



presentasi (pbo)

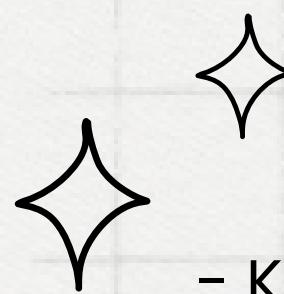
Ayu aulia

XI RPL 2

Pengertian pbo

Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) atau Object Oriented Programming (OOP) merupakan salah satu paradigma pemrograman yang berorientasi terhadap objek nyata daripada ide atau gagasan umum yang abstrak. Karena suatu metodenya dalam pembuatan program dengan bertujuan untuk menyelesaikan kompleks nya berbagai masalah program yang terus meningkat.

Konsep dasar pbo



- Kelas (Class)

merupakan penggambaran satu set objek yang memiliki atribut yang sama

- Objek

Objek merupakan teknik dalam menyelesaikan masalah yang kerap muncul dalam pengembangan perangkat lunak

- Abstraksi

Kemampuan sebuah program untuk melewati aspek informasi yang diolah adalah kemampuan untuk fokus pada inti permasalahan

- Enkapsulasi

Proses memastikan pengguna sebuah objek tidak dapat menggantikan keadaan dari sebuah objek dengan cara yang tidak sesuai prosedur

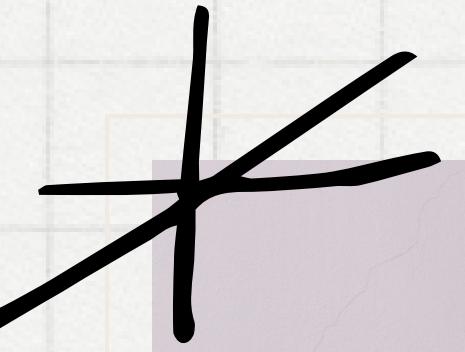
- Polimorfisme

merupakan suatu fungsionalitas yang diimplikasikan dengan berbagai cara yang berbeda

- Inheritas (Pewarisan)

Objek-objek ini dapat membagi dan memperluas perilaku mereka tanpa mengimplementasikan perilaku tersebut.

Fungsi & tujuan (pbo)

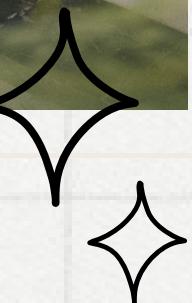


01

ini disebut sebagai berorientasi objek, karena lebih mengutamakan objeknya dibandingkan dengan ide general dari fitur yang ingin dibuat seperti "modul perkuliahan".

02

Untuk memperhatikan objek-objek yang ada di dalam perkuliahan itu sendiri, seperti: dosen, mahasiswa, materi kuliah atau jadwal, dll



**Thank
you!**