# Cuentas para clase de variables aleatorias

Zyanya Tanahara

10/21/2020

## Ejercicio 3.

```
proba_ganar_max_1 <- choose(10,0)*(.9^10)+
choose(10,1)*(.9^9)*(.1)
```

De esta forma, la probabilidad de ganar a lo más un juego es 0.7360989.

## Ejercicio 4.

Haremos una función que nos permita saber cuál es la probabilidad de (X,Y), donde X denota lo que sucedió en la primera cita y Y lo que sucedió en la segunda, ambos en el conjunto  $\{N,E,D\}$ . N significa que no vendió nada, E que vendió el producto estándar y D que logró vender el producto deluxe.

```
proba_venta <- function(cita1,cita2){</pre>
  if (cita1 == "N") {
    p1 <- .7
 }else{
    p1 <- .3*1/2
    if (cita2 == "N") {
   p2 < - .4
  }else{
    p2 <- .6*1/2
  }
 p1*p2
funcion_masa <- data.frame("G_es_0"= proba_venta ("N","N"),</pre>
                             "G_es_500"= proba_venta("N", "E")+proba_venta("E", "N"),
                            "G_es_1000"= proba_venta("E", "E")+proba_venta("N", "D")
                            +proba_venta("D","N"),
                            "G_es_1500"= proba_venta("E", "D")+proba_venta("D", "E"),
                            "G_es_2000"= proba_venta ("D","D"))
funcion_masa
```

```
## G_es_0 G_es_500 G_es_1000 G_es_1500 G_es_2000
## 1 0.28 0.27 0.315 0.09 0.045
sum(funcion_masa)
```

#### ## [1] 1

Notemos que con esto terminamos de calcular la función de masa para la variable aleatoria G, que denota las ganancias. La tabla muestra P(G=i) cuando  $i \in \{0, 500, 1000, 1500, 2000\}$ 

## Ejercicio 5.

```
proba_4_mas <- choose(5,4)*((1/3)^4)*(2/3)+choose(5,5)*((1/3)^5)
```

Concluimos que la probabilidad de sacar 4 o más respuestas correctas respondiendo al azar es 0.0452675.

## Ejercicio 9.

```
vector_probabilidad<- vector()</pre>
for (i in 9:4){
  vector_probabilidad <- c(vector_probabilidad,</pre>
                             choose(i,4)*factorial(5)*factorial(5)/factorial(10))
}
probabilidades <- data.frame("X_es_1" = vector_probabilidad[1],</pre>
  "X_es_2" = vector_probabilidad[2],
  "X_es_3" = vector_probabilidad[3],
  "X_es_4" = vector_probabilidad[4],
  "X_es_5" = vector_probabilidad[5],
  "X_es_6" = vector_probabilidad[6])
probabilidades
##
                                                                X_es_6
     X_{es_1}
                X_{es_2}
                          X_{es_3}
                                      X_{es_4}
                                                   X_{es_5}
        0.5 0.2777778 0.1388889 0.05952381 0.01984127 0.003968254
## 1
suma_probs <- sum(probabilidades)</pre>
```

Teniendo que la suma de las probabilidades es 1 verificamos que no nos hayamos equivocado.

### Ejercicio 10.

Cuando se tienen 5 examinadores

Cuando se tienen 3 examinadores

```
suma2 <- 0
for (i in 2:3){
    suma2 <- suma2 + 1/3*choose(3,i)*((.8)^i)*((.2)^(3-i))+
        2/3*choose(3,i)*((.4)^i)*((.6)^(3-i))
}</pre>
```

Como la probabilidad de pasar con tres examinadores es 0.53333333 y es mayor a la probabilidad de pasar con cinco examinadores, 0.5256533, conviene más tener 3 examinadores.