

# TGUS 软件常见问题集

## 1.1 开发资料汇总说明

- (1) TGUS 安装包。内置帮助文档即为《TGUS 使用文档》和官网的 TGUS 简介，对上位机界面菜单功能都有详细描述（其中第二三章节有具体讲解 **TGUS 协议和寄存器的分配及访问指令**）。
- (2) TGUS 教学视频。可了解最基本的操作及控件功能插件等的使用步骤。
- (3) 《TGUS 辅助文档》。常见控件的配合使用讲解，常见问题汇总。
- (4) 开发例程。包含出厂工程和功能 demo 示例。
- (5) 烧录方法。将 UI 工程烧录进去的步骤详解。
- (6) 串口助手。串口通讯工具。
- (7) LUA 脚本资料。上位机功能补充，可自定义脚本。

## 1.2 数字和文本怎么显示和修改？

共有 4 种不同的显示方式：

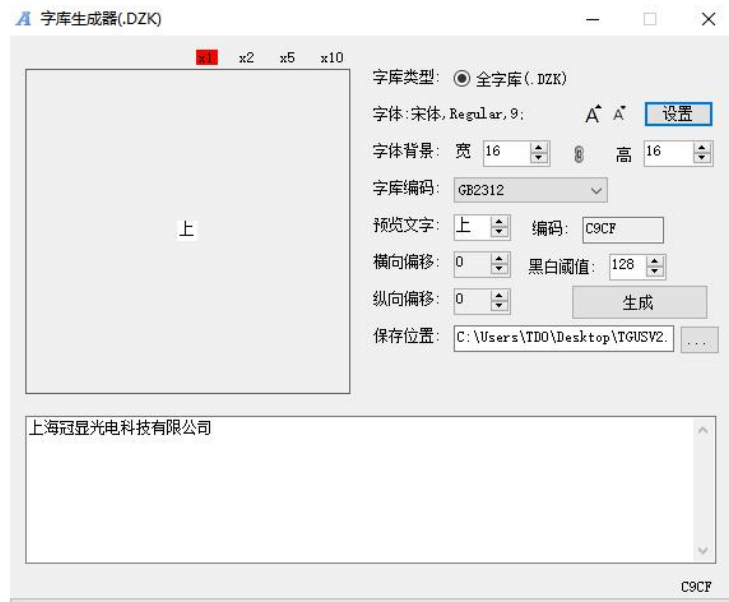
可键入修改数字显示——需要搭配数据录入/ASCII 录入设置键盘键值完成，详细说明查看 3.6 数据录入和 3.3 文本录入。

通过串口修改显示——需要使用 TGUS 协议指令，详细说明查看《使用文档》第二三章。

可递增、递减数字显示——详细说明查看 3.6 数据录入的增量调节部分。

可递增、递减数字图标显示——详细说明查看 3.5 艺术字。

## 1.3 如何使用字库生成器？



不做任何修改的情况下，默认点阵数为 16X16 编码方式为 GB2312

字体一行中的字号需小于字体背景中的点阵数，横纵向偏移量可辅助更改字体显示中心。点击生成之前，需选择好保存路径并且命名（纯数字且小于 255）。

## 1.4 如何调用字库？

分两种情况：

（1）英文显示：0 号字库，显示屏出厂自带 0 号字库，无需添加，使用时选着 0 号字库即可。（附带 0 号字库下载链接）

（2）中文显示：GBK 不同型号的字库，可以使用 ts3 软件生成。（上位机内置字体生成插件，可在工具菜单中找到）。

## 1.5 初始值设置内容无法显示？

（1）首先确认硬件配置设置。点击“硬件设置”=>“初始化由 22(0x16) 字库文件决定”=> 重新下载。

基本设置	
R1(串口波特率)	115200
R3(串口帧高字节)0x	5A (0x00-0xFF)
RA(串口帧低字节)0x	A5 (0x00-0xFF)
旋转	不旋转

SYSCFG配置字(R2)	
VDS	正常显示
HDS	正常显示
运行周期	200ms
TP_LED	背光不受触摸屏状态控制
FCRC	不启用串口通信CRC16帧校验
TPSAUTO	触摸屏录入参数后自动上传到屏
L22_Init_En	初始化由22(0x16)字库文件决定

自定义波特率	
R5(高字节)0x	00
R9(低字节)0x	00

触控背光设置	
R6(点亮亮度)0x	00 (0x00-0x40)
R7(关闭亮度)0x	00 (0x00-0x40)
R8(点亮时间×1.0秒)0x	00 (0x00-0xFF)

确定

（2）如果初始数据内容是中文，务必确认所调用的显示字库是否包含中文字符。

（3）如果初始值为图标，考虑初始值没有对应上所调用的图标 ID。

## 1.6 录入数据后没有上传数据？

点击“硬件设置”=>勾选“触摸屏录入参数后自动上传”=> 重新下载。

硬件配置

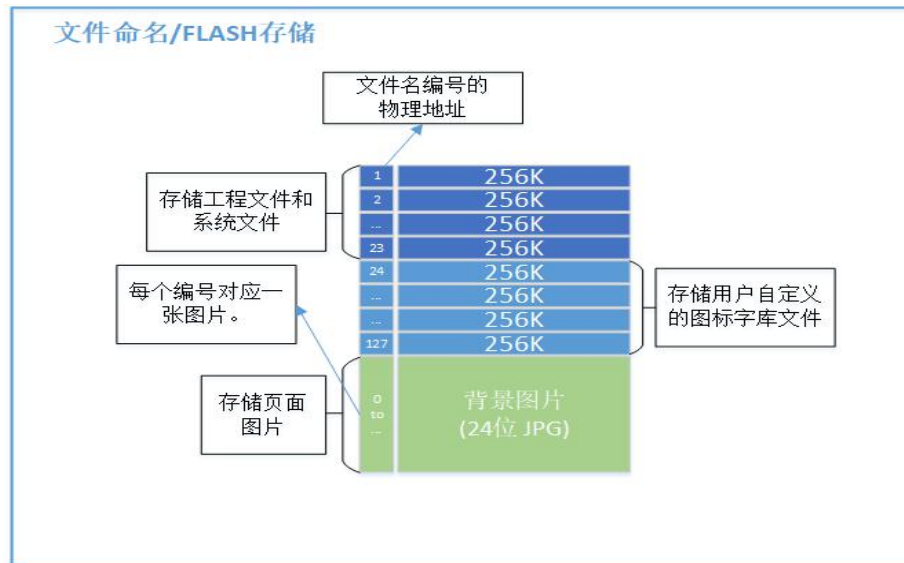
基本设置		
R1(串口波特率)	115200	
R3(串口帧高字节)0x	5A	(0x00-0xFF)
RA(串口帧低字节)0x	A5	(0x00-0xFF)
旋转	不旋转	
SYSCFG配置字(R2)		
VDS	正常显示	
HDS	正常显示	
运行周期	200ms	
TP_LED	背光不受触摸屏状态控制	
FCRC	不启用串口通信CRC16帧校验	
TPSAUTO	触摸屏录入参数后自动上传到库	
L22_Init_En	初始化由22(0x16)字库文件决定	
自定义波特率		
R5(高字节)0x	00	
R9(低字节)0x	00	
触控背光设置		
R6(点亮亮度)0x	00	(0x00-0x40)
R7(关闭亮度)0x	00	(0x00-0x40)
R8(点亮时间×1.0秒)0x	00	(0x00-0xFF)

确定

## 1.7 字体显示为花屏？

- 确认字库使用是否正确。字库文件命名（纯数字）、字库编码（调用的时候编码方式必须和字库的编码方式一致）、字库设置的字符大小是否正确，产品出厂已经下载好 0 号字库（没有中文字符），字库存储有 4\*8 - 36\*72 点阵 ASCII 数据，用户可以直接使用。
- 文本显示控件，无论是显示 ASCII 字符，还是显示汉字，都需要将 X,Y 设置为相同的值。
- ASCII 录入控件，如果选用 0 号字库，需要将 X Y 设置在 4\*8 - 36\*72 点阵之间，X:Y 必须为 1:2。
- GBK 录入控件，需要用户提前自己生成好字库文件使用，可通过内置插件工具自行生成。建议用户将 X:Y 设置为 1:1 使用。
- 倘若不是通过设置控件初始值显示文本（数字），务必打开工具菜单中的变量查看器查看相应变量地址是否被多个控件占用。

## 1.8 文件命名方式是什么？



文件命名必须以数字开头，以不大于 3 位十进制数表示存储区位置。

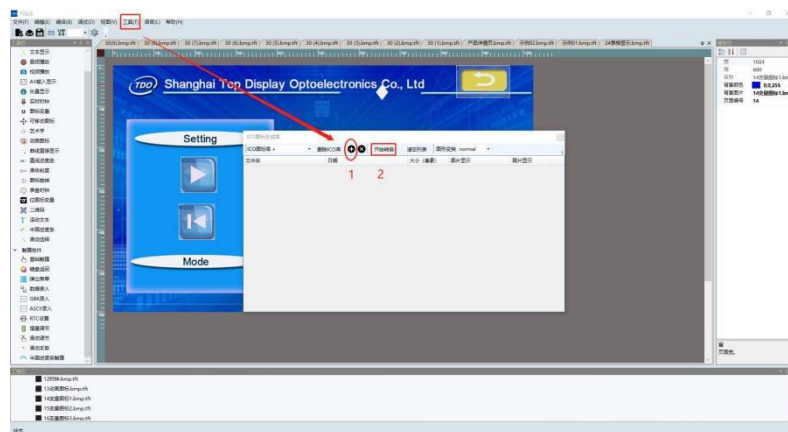
TGUS 串口屏使用了一块 128MB NAND FLASH 作为文件存储空间。NAND FLASH 的前 32M 被划分为 128 个 256KB

的字库文件存储单元，文件名编号对应 Flash 的物理地址，作为存储单元存储起始位置，如文件名为 1.DZK，占用以第一块 256K 作为起始块，因文件大于 256K，将继续占用第二块 256K 存储区。0-23 编号已经被系统文件占用，用户不能随意使用，24-127 编号，用户可以自定义使用方式，一般用于存储自定义字库、ICO 和音视频文件。

## 1.9 图标文件如何生成和使用？

生成：

图标文件生成需要使用我司开发的 ImageConver 软件。按照图示数字顺序操作生成。



使用：

图标文件（.ico）需要在 ICO 图标生成器里被添加以及合理命名转换后方可使用。

图标文件（.ico）供图标显示控件使用，其中每一个控件都有独特的属性和图标的使用规则，详细请阅读《TGUS 软件使用说明》了解其中的使用方法。

### 1.10 图标类控件显示异常？

艺术字数值修改过程中数字图标叠加，控制图标不显示有残留等，可以考虑删除原工程 TGUS\_SET 的 16\_VarCoor.bin 文件再烧录一次的方式解决显示问题。

### 1.11 视频文件播放异常？

- (1) 确认视频名称格式，视频分辨率不能超出屏的分辨率。
- (2) 花屏则考虑更换视频文件进行播放设置。若重新设置后显示正常，可考虑将原视频再进行一次格式转换。

### 1.12 如何旋转屏幕使用？

打开硬件配置选项，选择屏幕旋转，同时在 SYSCFG 配置字中将 VDS 或 HDS 选择相应的旋转角度（屏幕旋转仅是对应背景图片适配旋转，SYSCFG 中的配置是将控件也适配旋转）。横屏竖用或者竖屏横用选择 VDS 旋转 90°，水平或者纵向翻转选择旋转 180°。

### 1.13 未经处理的异常

该问题常见于 TGUS 的 V1 版本。

- (1) 存在更改 TGUS 工程文件所以无法识别文件路径==>把名字改回 TGUS
- (2) 建议更换为较为稳定的 1.8.9.56 版本。

### 1.14 工程烧录失败

- (1) 首先考虑是否严格执行烧录步骤（必须等到屏幕显示 “the storage is finished” 方可再去外接电源看显示效果，部分产品因固件设置不同会在烧录完成后有红色指示灯闪烁效果）。
- (2) 考虑文件是否过大。没有外加 TF 卡槽的板子，用来存储工程文件的空间大概为 9M。想要缩减文件大小，可将 BMP 格式背景图片转换为 JPG 格式，也可考虑将所调用的 TTF 字体裁剪（FontCreator）。
- (3) 工程设置本身有问题从而影响到了烧录过程（问题一般较为隐蔽）。
- (4) 固件或硬件问题，可寻求售后或技术人员帮助。

### 1.15 生成页面图片报错

编译报错“生成页面图片报错：未能找到路径 X:X/X/.../image/的一部分”。

意即在图片文件中找不到所调用的背景图片，存在工程页未添加背景图片的情况。对工程页逐个检查，确认是否都添加了背景图片，没有的话补上（上位机最右侧页属性添加）或者删除多余工程页（右键点击工程页）。

### 1.16 串口通讯失败

- (1) 连接方式不对。

没有转接板的情况，串口屏迷你板仅支持 TTL，86 盒仅支持 RS485，串口大板兼容 TTL、RS485 和 RS232。请按照实际到手样机情况接线。

- (2) 波特率不对。

工程默认波特率为 115200，可在硬件配置中查看修改。

(3) 所发送的指令格式不对。

TGUS 指令格式详见《TGUS 使用文档》的二三章节。

### 1.17 关于出厂工程删除失败

原工程可以通过刷机和成功烧录新工程的方式替换掉，**仅仅在虚拟盘中删除 TGUS\_SET 文件是无效的!!!** 未经过重新刷机或者成功烧录的驱动板重新上电后，会从芯片里读取回原工程文件，**这并不说明驱动板坏了。**

### 1.18 USB 识别异常

(1) 首先考虑 USB 线坏了。众所周知，USB 线内四线除了电源线两根还有 TX/RX 俩信号线。当信号线坏了的时候，亦无法识别出驱动板虚拟盘。

(2) 电脑 USB 驱动不适配，需要更新。

(3) 个别电脑机型因使用年限原因，端口电压不足也会识别异常。

(4) 排除以上原因，可咨询客服和技术人员解决此问题。

### 1.19 自定义指令

TGUS 有自己的协议（参见《使用文档》第二三章），也可自定义指令。目前自定义指令主要是以设定的按键返回控件键值作为触发条件，通过内置 LUA 插件编辑代码实现的。

自定义指令要点如下：

1. 作为触发调节的触摸控件，只能为属性里有**变量地址**的控件（如按键返回），**不可以是基础触摸。**

2. 确认通信无误后，可以在 `function on_one()` 这个函数里**关掉 TGUS 通信协议**，避免干扰。

3. 自定义指令的内容要写（或者调用）在 `function on_cycle()` 里面，发向串口的数组写成十六进制格式。

4. 访问普通**变量地址**的语句是 `Get_One_DataVal`，务必与控制寄存器地址区分开。

详见 LUA 脚本资料包。

### 1.20 更改开机显示画面/视频/音频

开机显示画面可以更改,出厂我们默认为以下图片



将图片命令为 **logo.jpg**, 将图片复制到 **TGUS\_SET** 文件夹中, 然后跟随工程文件一起下载到屏幕中即可显示. 同理添加更改开机音视频也是将相应音视频重命名为 **logo** 文件, 再跟随工程文件一起下载到屏幕中。

## 1.21 图片自动连播

首先新建一个 **TGUS** 工程, 将所需连播的图片依次放在工程栏的工程页面里, 点击保存和编译。之后便可在 **TGUS\_SET** 文件夹里找到 **sys\_con.txt** 文件并用记事本打开该文件, 于最后一行加上“**TEST1;**”（数字部分可以改成任意数字, 单位是秒, 实际上时间稍短一点）。最后将 **TGUS\_SET** 文件拖入虚拟 U 盘重复正常烧录步骤即可。

