

PROJECT TEAM 4

VIRTUAL MOUSE

COMPUTER VISION

ORGANIZATIONAL STRUCTURE

TEAM 4



Siti Nur Fadhilah



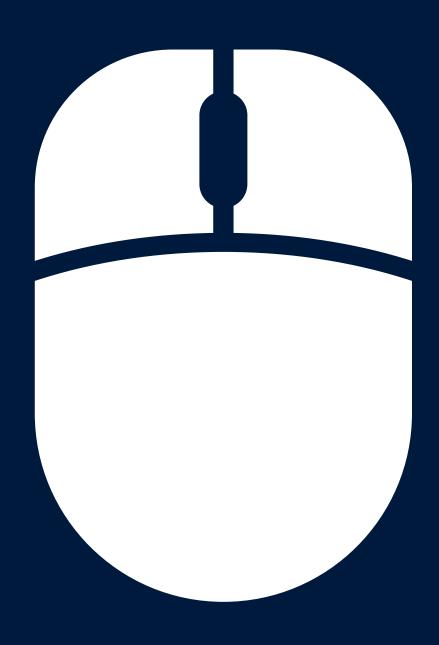
Tri Mulyani Ayuningtyas



Abdullah Latif



Mukhammad Ali Murtadho



INTRODUCTION

Virtual Mouse adalah sebuah project AI yang memanfaatkan teknik computer vision, yang digunakan sebagai alat pengganti mouse dengan hanya memanfaatkan kamera serta mouse dapat digerakkan menggunakan jari. Pada project ini menggunakan mediapipe dan open cv

COMPUTER VISION

computer vision adalah bidang ilmu komputer yang berfokus pada pembuatan sistem digital yang dapat memproses, menganalisis, dan memahami data visual (gambar atau video) dengan cara yang sama seperti yang dilakukan manusia

MEDIAPIPE

Mediapipe adalah kerangka kerja yang terutama digunakan untuk menghasilkan audio atau video Dengan bantuan framework MediaPipe,



MANFAAT

OPERATIONAL

Pengoperasian yang mudah

PERSONAL

Memberikan sensasi didunia Al Virtual

FINANCE

Menghemat pengeluaran

AI PROJECT CYCLE

PROBLEM SCOPING

Permasalahan yang harus dipecahkan

DATA AQUISITION

Pengumpulan informasi data

DATA EXPLORATION

Eksplorasi data

MODELLING

Proses perancangan

EVALUATION

Proses identifikasi

DEPLOYMENT

Pengembangan kedalam webstie atau aplikasi

PROBLEM SCOPING

MODERNISASI

Perkembangan teknologi yang semakin berkembang

PERSONAL

Mouse tidak efisien untuk dibawa kemana-mana dan sering rusak

FINANCE

Mahalnya harga mouse wireless maupun non wireless

4WS PROBLEM SCOPING

WHO

Semua pengguna perangkat komputer ataupun laptop

WHAT

Mengikuti perkembangan zaman yang semakin pesat teknologinya

WHERE

Perangkat Komputer ataupun laptop

WHY

Mouse tidak efisien untuk dibawah kemana mana



DATA AQUISITION

DATASET YANG DIGUNAKAN:

Project ini menggunakan open cv, yaitu sebuah library open source yang dikembangkan oleh intel yang fokus untuk menyederhanakan programing terkait citra digital



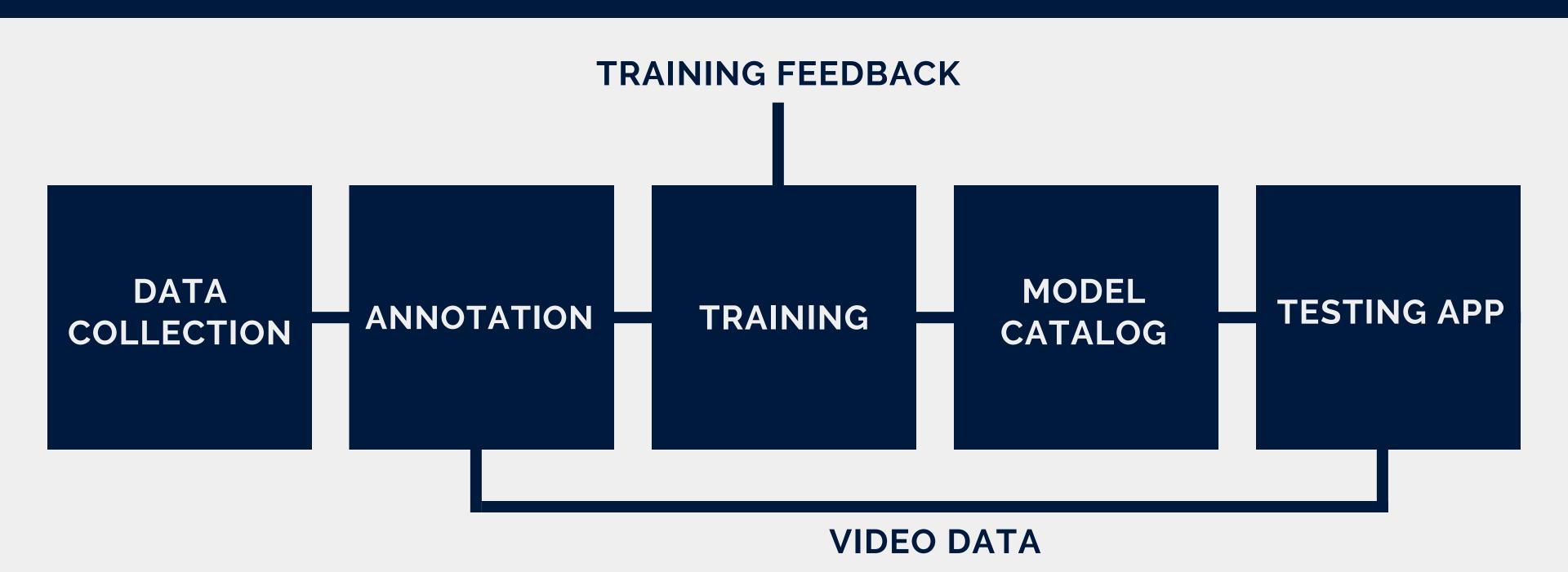
DATA EXPLORATION

EXPLORASI DATA:

Pada explorasi data project menggunakan mediapipe yaitu kerangka kerja yang terutama digunakan untuk menghasilkan audio atau video Dengan bantuan framework MediaPipe

MODELLING

HOW TO MODELLING THIS PROJECT



EVALUATION

Berdasarkan proses
modelling yang
dilakukan masih terdapat
beberapa kesalahan
dalam deteksi jari
terhubung dengan
mouse

DEPLOYMENT

Model project ini akan di deploy kedalam website/software perangkat komputer



THANK YOU

Don't Forget Support This Project