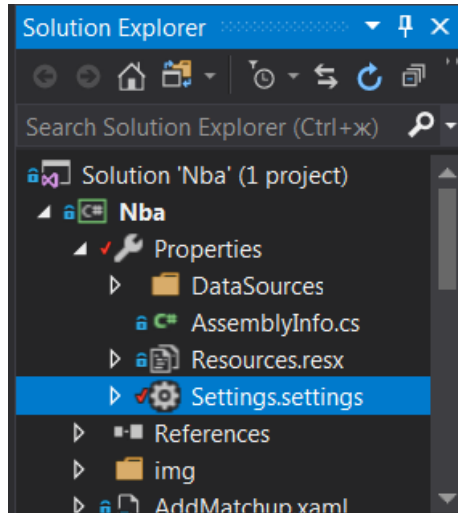


Добавление и сохранение настроек

Чтобы добавить пользовательскую настройку в проект, дважды щелкните на пункте **Settings.settings** в разделе **Properties** в окне **Solution Explorer**:



Добавьте настройку с именем **Blocked**, типом **bool** и **Scope = User**:

	Name	Type	Scope	Value
▶	Blocked	bool	User	False
*				

Для изменения настройки в коде выполните команды:

```
Properties.Settings.Default.Blocked = true;  
Properties.Settings.Default.Save();
```

Чтобы считать значение настройки:

```
bool x = Properties.Settings.Default.Blocked;
```