### Reuse

Я видел появление термина reuse в следующих видах:

* при подключении модулей: мы написали библиотеку и после подключаем в качестве модуля к другому проекту и тем самым повторно используем
* при вызове функций мы повторно используем их инкапсулированные последовательности операторов
* при создании разных объектов: мы можем использовать одни и те же функции для разных объектов
* при наследовании: мы повторно используем код базового класса в реализациях наследников
* при композиции, когда мы используем объект другого класса при создании нового объекта