# Игры-сервисы

[**Reddit**](https://www.reddit.com/r/pcgaming/comments/bhdkvo/games_as_a_service_is_fraud_by_accursed_farms/)

**Игры-сервисы** (Games as a Service, GaaS) - исключительно онлайновые игры, доступ к которым компании могут включать и выключать. Среди игр-сервисов могут быть игры по подписке, игры с матчмейкингом/сбором статистики, игры с постоянными обновлениями (или без них), ММО (или не особо ММО).

Нужно понимать, что мы, игроки, может обладать интеллектуальной собственностью, например ПО. Покупая игры, мы покупаем лицензии к ним. Видов лицензий всего 2:

1. *Бессрочная* (perpetual): мы один раз покупаем лицензию копии игры и владеем ею сколь угодно времени.
2. *Подписочная* (subscription): мы платим за доступ к игре. Причем доступ к игре ограничен заданными наперед временными рамками. Например, для WoW подписка длится 1 месяц за 15$.

Игры с бессрочной лицензией во многих странах называются товарами (Goods), а игры с подпиской - сервисами (Service). Причем к сервисам относят игры, у которых дата окончания подписки указана! Таким образом, игры-сервисы не являются сервисами, а являются именно товарами, так как за них платят 1 раз. При этом никто не знает когда подписка на них заканчивается.

То есть, по мнению людей в Интернете, игры-сервисы являются обманом (fraud), возможностью закрыть доступ к игре когда она перестанет приносить прибыль. Доступ к ней пропадает насовсем и в оффлайн в неё не поиграть. Таким образом, возникает противоречие: игра-сервис, будучи товаром, нарушает соглашение, так как мы ею не можем владеть всё время.