

# Développement d'un couple d'applications bureau et mobile

## Génération et lecture de QR Codes pour l'institut Montéclair

David DEMBELE  
Alassane DIOP  
Jules LEGUY  
Rahmatouwalet MOHAMEDOUN

Décembre 2017

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Contexte . . . . .	2
1.2	Cahier des charges . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Organisation</b>	<b>3</b>
2.1	Répartition des tâches . . . . .	3
2.2	Planning . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Réalisation</b>	<b>4</b>
3.1	Application de bureau . . . . .	4
3.1.1	Architecture . . . . .	4
3.1.2	Modèle . . . . .	4
3.1.3	Vue . . . . .	4
3.1.4	Contrôleur . . . . .	4
3.2	Application mobile . . . . .	4
3.2.1	Application existante . . . . .	4
3.2.2	Adaptation aux nouveaux QR Codes . . . . .	4
3.2.3	Téléchargement Drive . . . . .	4
3.3	Représentation des données . . . . .	4
3.4	Contraintes et choix . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Conclusion</b>	<b>5</b>

# Chapitre 1

## Introduction

Contexte

Cahier des charges

## Chapitre 2

# Organisation

Répartition des tâches

Planning

## Chapitre 3

# Réalisation

Application de bureau

Architecture

Modèle

Vue

Contrôleur

Application mobile

Application existante

Adaptation aux nouveaux QR Codes

Téléchargement Drive

Représentation des données

Contraintes et choix

## Chapitre 4

## Conclusion

\*