

# Web Design II

## Ficha de exercícios: API - Youtube

Pretende-se criar uma página que use a API do Youtube [1] para fazer pesquisas. Use a biblioteca jQuery como auxílio e comece o projeto com o seguinte código HTML e JS:

### HTML

```
<script src="https://www.youtube.com/iframe_api"></script>
```

### JS

```
$(function(){  
  
    const youtubeAPIKey = "AlzaSyAvt_YeiVfbMrGkdNFaMuMo760ViQemm0k";  
  
    let url =  
    "https://www.googleapis.com/youtube/v3/search?q="+query+"&maxResults=5&par  
    t=snippet&key="+youtubeAPIKey;  
  
    });
```

1. Inicie um novo repositório e faça o versionamento inicial.
2. Escreva uma página que contenha um label, uma caixa de input de texto e um botão. Estes elementos deverão ser usados para a funcionalidade de pesquisa.
3. Faça a implementação de forma a que seja criada uma imagem com o thumbnail da resposta da API e em que ao clicar, o browser abra uma tab nova para tocar o vídeo.
  - a. Nota: Pode utilizar como URL o endpoint <https://www.youtube.com/embed/VIDEOID>
4. Apresente os resultados.
5. Altere o código para apresentar um **iframe** em vez de uma imagem.

**Nota:** As questões devem ser respondidas de forma justificada. Pode comentar diretamente no código. Pode consultar online a documentação do jQuery e do Youtube.

Utilize o git para ir gerindo o progresso do projeto. Inicialize o repositório antes de começar o projeto e desenvolva em branches diferentes por alínea. Quando terminar uma alínea deve fazer merge no branch principal.

[1] - <https://developers.google.com/youtube/v3/docs/search/list>

[2] - [https://developers.google.com/youtube/iframe\\_api\\_reference](https://developers.google.com/youtube/iframe_api_reference)