Rapport de projet Recherche opérationnelle



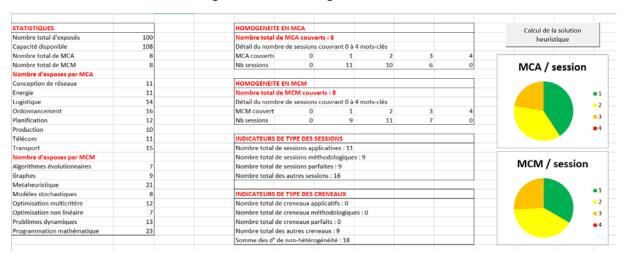
Yann Bouteiller Oussama Azizi

Table des matières

1.		Le tableau de bord et l'affichage des solutions :	2
		Les heuristiques :	
		L'heuristique de départ :	
		L'heuristique améliorée :	
		Le solveur :	
	a.	Modèle mathématique :	4 5 6 7
	b.	Solution :	7
4.		Comparaison des résultats et conclusion :	7

1. Le tableau de bord et l'affichage des solutions :

Afin de visualiser rapidement les performances de nos algorithmes, nous avons modifié le tableau de bord (de l'heuristique et de la PLNE) de manière à ce qu'un certain nombre d'indicateurs importants soient directement accessibles. Notamment, le tableau de bord affiche les critères d'homogénéité en termes de mots-clés applicatifs et méthodologiques par session, les types des sessions, les types des créneaux et la somme de leurs degrés de non-hétérogénéité.



Chaque session peut couvrir entre 0 et 4 mots-clés applicatifs et méthodologiques (les sessions en couvrant 0 étant les sessions vides). Ces résultats sont également affichés à droite sous forme de camemberts : les sessions les plus intéressantes pour chaque critère sont affichées en vert, puis le code-couleur suit l'ordre jaune, orange, rouge. La proportion de sessions applicatives (respectivement méthodologiques) est donc affichée en vert.

Les nombres de sessions et de créneaux méthodologiques, applicatifs et parfaits sont détaillés dans les tableaux fournis. Enfin, le degré de non-hétérogénéité des créneaux est donné en bas du tableau des types des créneaux. Cet indicateur a été légèrement modifié par rapport à ce qui était décrit dans le sujet du projet. En effet, il compte non pas le nombre de mots-clés qui apparaissent dans plusieurs sessions d'un même créneau, mais la somme du nombre de fois que des mots-clés différents apparaissent plus d'une fois dans un même créneau (un mot-clé qui apparaît dans une seule session du créneau compte pour 0, un mot-clé qui apparaît dans deux sessions différentes compte pour 1, et un mot-clé qui apparaît dans les trois sessions du créneau compte pour 2). Cette méthode offre une caractérisation plus précise de la notion de non-hétérogénéité des créneaux.

La valeur donnée pour le critère de non-hétérogénéité dans le tableau est la somme des degrés de non-hétérogénéité ainsi définis.

Le planning résultant est présenté de la manière suivante :

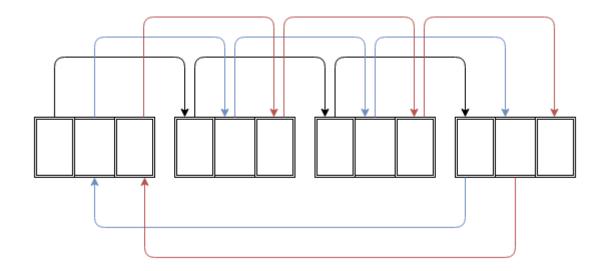
		Conception de reseaux	ivietaneuristique	98
Créneau 2	Session 1	Conception de réseaux	Programmation mathématique	23
D°NH:1		Conception de réseaux	Programmation mathématique	69
		Conception de réseaux	Programmation mathématique	83
		Conception de réseaux	Programmation mathématique	100
	Session 2	Logistique	Metaheuristique	16
		Logistique	Metaheuristique	77
		Logistique	Metaheuristique	89
		Logistique	Modèles stochastiques	91
	Session 3	Ordonnancement	Metaheuristique	29
		Ordonnancement	Metaheuristique	36
		Ordonnancement	Metaheuristique	58
		Ordonnancement	Metaheuristique	72
Créneau 3	Session 1	Production	Algorithmes évolutionnaires	41
D°NH:1		Ordonnancement	Algorithmes évolutionnaires	67
		Ordonnancement	Algorithmes évolutionnaires	85
		Production	Algorithmes évolutionnaires	88
	Session 2	Conception de réseaux	Graphes	10
		Logistique	Graphes	27
		Conception de réseaux	Optimisation multicritère	35
		Conception de réseaux	Optimisation multicritère	59
	Session 3	Transport	Graphes	3
		Télécom	Graphes	28
		Transport	Graphes	40
		Télécom	Graphes	70
Créneau 4	Session 1	Ordonnancement	Problèmes dynamiques	34
D°NH:2		Ordonnancement	Programmation mathématique	44
		Ordonnancement	Programmation mathématique	48
		Ordonnancement	Programmation mathématique	78

Le tableau est organisé en présentant de manière visuelle les informations pertinentes. Chaque créneau est divisé en trois sessions, et un code-couleur permet de repérer rapidement le type de chaque session ou créneau. Les créneaux et les sessions applicatifs (respectivement méthodologiques ou parfait) sont colorés en saumon (respectivement en bleu ou en vert). Nous avons également représenté le degré de non-hétérogénéité de chaque créneau tel que décrit précédemment sous l'intitulé de chaque créneau. Enfin, les noms des mots-clés ont été conservés, mais les titres complets des exposés (encombrants et sans intérêt pour notre application) ont été remplacés par l'ID défini par le programme pour chacun d'entre eux.

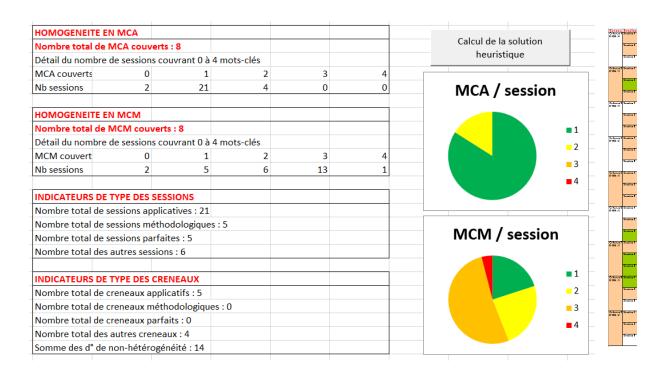
2. Les heuristiques:

a. L'heuristique de départ :

La première heuristique que nous avons codée est celle décrite dans le sujet du projet. Elle consiste à trier les exposés selon l'ordre décrit par les identifiants de leurs MCA, et par les identifiants de leurs MCM dans le cas où leurs MCA sont identiques. Son efficacité repose sur le fait qu'elle parcoure non pas les sessions dans l'ordre de leur numérotation, mais qu'elle parcoure les sessions par ordre de position dans les créneaux (voir ci-dessous).



Cela permet notamment d'éviter de placer le même MCA dans deux sessions du même créneau.



b. L'heuristique améliorée :

La seconde heuristique consiste en une amélioration de la première. Elle conserve l'idée de l'ordre de parcourt des sessions après un tri. Cependant, le tri est exécuté en deux phases et le principe du rangement dans les sessions est plus complexe. Une fois le tableau trié, selon l'ordre décrit précédemment, il est réorganisé en triant les blocs d'exposés de même MCA et MCM par taille décroissante. Ensuite, on parcourt les sessions dans l'ordre de l'heuristique de départ, et on les remplit par blocs de taille décroissante. Cela signifie qu'on tente d'abord de créer des sessions de 4 exposés jumeaux (donc parfaites), puis lorsque ce n'est plus possible on tente de créer des blocs de 3 exposés jumeaux, et ainsi de suite...

Le pseudo-code (très simplifié) est le suivant :

Début

: Trier tableau par ordre de MCA/MCM

: Ranger le tableau précédemment trié par blocs de taille décroissante

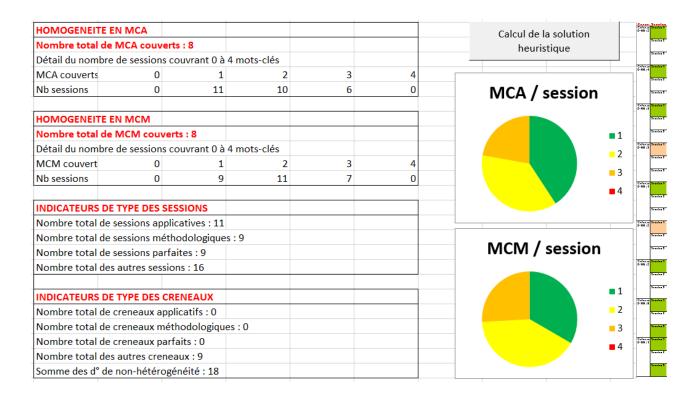
: TailleBloc = 4

: Tant que TailleBloc > 0, dans l'ordre de l'heuristique de départ

: remplir toutes les sessions possibles avec des blocs de taille TailleBloc

: TailleBloc = TailleBloc - 1

Fin



3. Le solveur :

a. Modèle mathématique :

Afin de modéliser le problème de conception de planning, et d'optimiser l'heuristique de départ, plusieurs contraintes ont été mises en place. Le but était à l'origine de minimiser uniquement le nombre de couverture des mots clés applicatifs et méthodologiques afin d'obtenir un maximum de sessions homogènes.

Cela posait le problème de ne pas prendre en compte le critère de non-hétérogénéité des créneaux. De plus, en cherchant à minimiser le nombre de mots-clés par session, le modèle considérait intéressant d'obtenir une session vide, ce qui nuisait en fait à la solution finale en limitant inutilement le nombre de places disponibles pour ranger un exposé. Afin d'améliorer ce modèle, nous avons donc introduit une nouvelle contrainte en imposant un nombre minimum d'exposés par session égal à 1. Afin de prendre en compte le critère de non-hétérogénéité, nous avons également modifié la fonction-objectif initiale.

Ainsi, au lieu de minimiser simplement le nombre de fois où une session couvre un mot clé donné, on minimise également le nombre de fois où une session couvre un mot clé donné dans un créneau donné. Cela pose une difficulté car en essayant de minimiser la somme du nombre de fois où une session d'un créneau couvre un mot-clé donné pour tous les créneaux, on minimise en réalité la somme du nombre de fois où une session couvre ce mot clé dans tout le planning (c'est-à-dire qu'on n'a rien changé par rapport au modèle précédent). Afin de remédier à ce problème, nous sommes sortis du cadre de la programmation linéaire en nombres entiers. En effet, notre fonction objectif minimise, en plus de la somme du nombre de sessions couvrant un mot clé donné, minimise la somme des carrés du nombre de sessions qui couvrent un mot clé donné dans un créneau donné. Cela donne plus de poids au fait qu'un mot clé apparaisse dans deux sessions d'un même créneau qu'au fait qu'il apparaisse dans deux sessions quelconques.

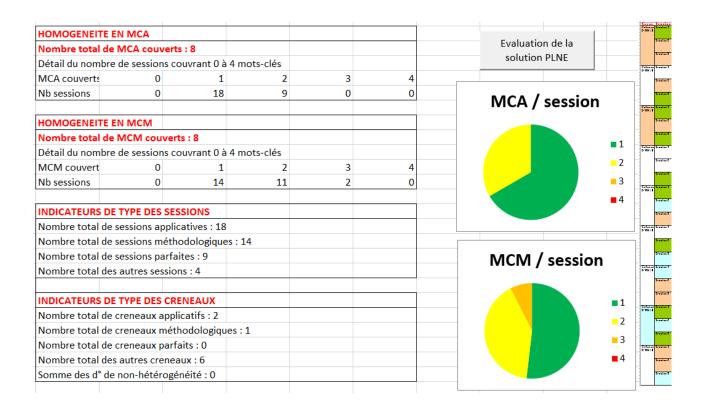
La fonction-objectif devient :

$$\sum_{l}\sum_{k}(Z_{k,l})^{2}+\sum_{j}\sum_{k}Y_{k,j}$$

Où $Y_{k,j}$: est égal à 1 si le mot-clé k est couvert par la session j, 0 sinon.

 $Z_{k,l}$: est la somme des $Y_{k,j}$ tels que la session j appartient au créneau l.

b. Solution:



4. Comparaison des résultats et conclusion :

Malgré sa simplicité apparente, l'heuristique de départ produit une solution assez intéressante et il a été difficile d'en améliorer significativement les résultats. Néanmoins, cette heuristique favorise fortement la création de sessions applicatives au détriment des sessions méthodologiques. Notre version améliorée de cette heuristique corrige ce problème et crée un nombre équilibré de sessions méthodologiques et applicatives, en optimisant significativement le nombre de sessions parfaites. Cependant, notre heuristique n'est pas parvenue à améliorer le degré de non-hétérogénéité des créneaux, étant donné qu'elle se focalise principalement sur la création de sessions parfaites.

En revanche, notre modèle mathématique aboutit à une solution extrêmement satisfaisante autant en termes de sessions parfaites que de non-hétérogénéité, étant donné que tous les créneaux de la solution trouvée sont de degré 0 (c'est-à-dire parfaitement hétérogènes), tout en égalant le nombre de sessions parfaites trouvées par notre version améliorée de l'heuristique.

Cela se fait néanmoins en un temps bien supérieur à la complexité des heuristiques, et nous avons d'ailleurs dû arrêter la résolution par Cplex avant qu'il ait terminé d'explorer l'espace (immense) des solutions possibles.