

Créez une nouvelle activité

TP 02 du Module 03

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi le module 3.

Durée estimée

45 à 60 min

Contexte

Nous allons réaliser une application pour gérer nos envies d'achat.

Chaque article à acheter doit porter un nom, avoir une description, un prix et une indication de notre degré d'envie.

Il est également possible de lui associer une URL permettant d'avoir plus d'information sur l'article (ou d'indiquer un lieu d'achat possible)

Énoncé

Créez une nouvelle activité nommée « InfoUrlActivity ». Cette activité est de type « Empty activity ».

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton planète l'application doit lancer l'activité « InfoUrlActivity ».

Un toast doit s'afficher avec comme message « Affichage de la nouvelle activité ».

Ajouter une flèche dans la barre de menu permettant de revenir à l'activité précédente.



Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.