

Exercice 02 - La bataille corse

Instructions

Dans votre dépôt git créez un nouveau dossier **ex02_BatailleCorse**

Nombre de joueurs : minimum 2

Jeu de cartes : 32 cartes

But du jeu : Gagner toutes les cartes

Mise en place : Les cartes sont distribuées équitablement entre tous les joueurs.

Le premier joueur retourne sa première carte. Si celle-ci est un habillé ou un as, c'est un défi.

Le joueur suivant doit alors retourner un habillé ou un as. Pour cela, il a droit à un nombre de tentatives en fonction de la carte défi posé par son adversaire :

Carte	Nombre de tentatives autorisées
As	1
Roi	2
Dame	3
Valet	4

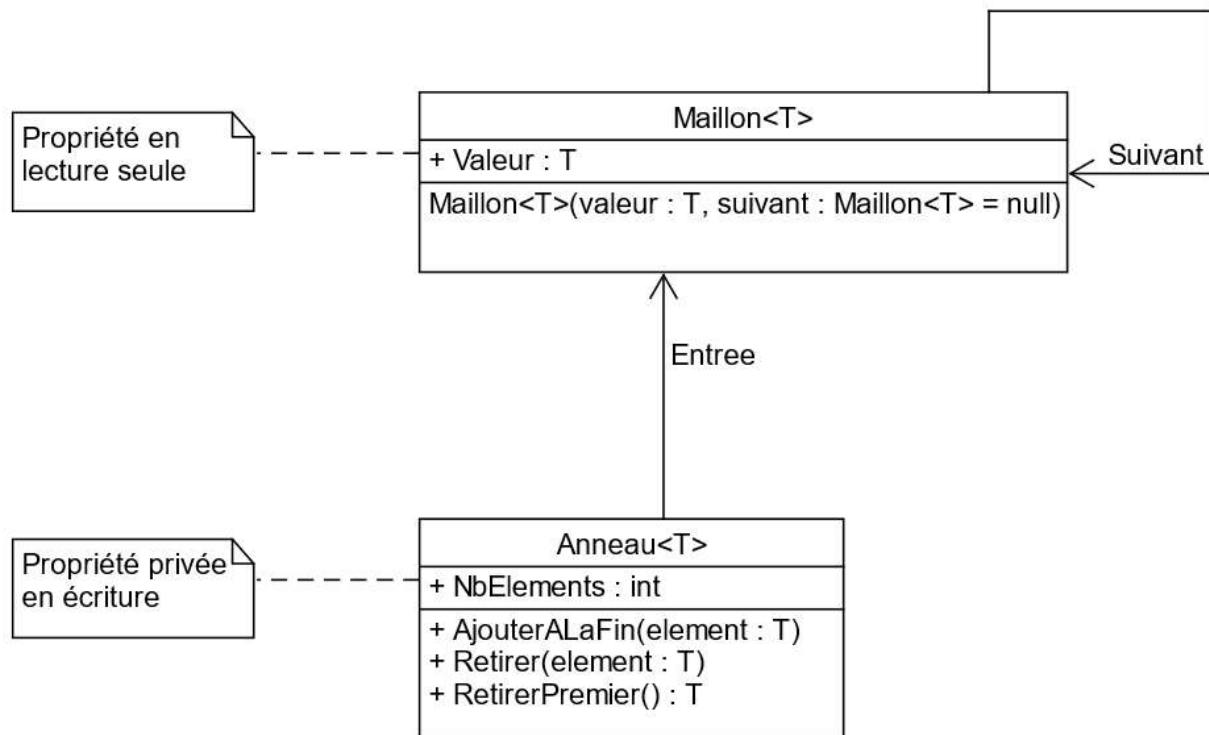
S'il échoue, le joueur ayant lancé le défi remporte toutes les cartes mises en jeu. Sinon, c'est au joueur suivant de réaliser le nouveau défi proposé. Lorsqu'un joueur n'a plus de carte, il est éliminé. Le joueur précédent remporte toutes les cartes mises en jeu. C'est ensuite au joueur suivant de jouer.

Instructions :

- Vous devez utiliser une liste chaînée que vous implémenterez. voir schéma (ci-dessous)
- Une première instance de la classe Anneau sera ensuite créée pour contenir les joueurs et ainsi permettre de gérer les tours de jeux de ceux-ci.

Pour chaque joueur, une autre instance de la classe Anneau est créée pour contenir les cartes détenues par celui-ci.

Schema d'implémentation d'une liste chaînée



- Ecrire une classe `BatailleCorse` permettant de simuler une partie de bataille corse.
Exemple de déroulé :

Julie joue un AS de PIQUE
Maxime joue un HUIT de COEUR
Le défi est perdu ! Julie remporte 2 cartes

Mélanie joue un DAME de TREFLE
Julie joue un AS de CARREAU
Maxime joue un AS de TREFLE
Mélanie joue un ROI de CARREAU
Julie joue un HUIT de COEUR
Julie joue un AS de PIQUE
Maxime joue un NEUF de TREFLE
Le défi est perdu ! Julie remporte 7 cartes

Mélanie joue un NEUF de COEUR
Julie joue un HUIT de CARREAU
Maxime joue un SEPT de TREFLE
Mélanie joue un DAME de PIQUE
Julie joue un NEUF de TREFLE
Julie joue un AS de PIQUE
Maxime joue un DIX de COEUR
Le défi est perdu ! Julie remporte 7 cartes

Mélanie joue un HUIT de TREFLE
Julie joue un HUIT de COEUR
Maxime joue un VALET de PIQUE
Mélanie joue un DIX de PIQUE
Mélanie joue un VALET de COEUR
Julie joue un DIX de COEUR
Julie joue un AS de PIQUE
Maxime joue un HUIT de PIQUE
Le défi est perdu ! Julie remporte 8 cartes

Mélanie joue un NEUF de CARREAU
Julie joue un NEUF de TREFLE
Maxime joue un SEPT de COEUR
Mélanie joue un VALET de CARREAU
Julie joue un HUIT de PIQUE
Julie joue un AS de PIQUE
Maxime joue un ROI de COEUR
Mélanie joue un DAME de CARREAU
Julie joue un DIX de COEUR
Julie joue un VALET de COEUR
Maxime joue un DIX de CARREAU
Maxime joue un DAME de COEUR
Mélanie n'a plus de carte ! Elimination !
Le défi est perdu ! Maxime remporte 12 cartes

Julie joue un DIX de PIQUE
Maxime joue un NEUF de CARREAU
Julie joue un VALET de PIQUE
Maxime joue un DAME de COEUR
Julie joue un HUIT de COEUR
Julie joue un HUIT de TREFLE
Julie joue un DAME de PIQUE
Maxime joue un DIX de CARREAU
Maxime joue un VALET de COEUR
Julie joue un SEPT de TREFLE
Julie joue un HUIT de CARREAU
Julie joue un NEUF de COEUR
Julie joue un ROI de CARREAU
Maxime joue un DIX de COEUR
Maxime joue un DAME de CARREAU
Julie joue un AS de TREFLE
Maxime joue un ROI de COEUR
Julie joue un AS de CARREAU
Maxime joue un AS de PIQUE
Julie joue un DAME de TREFLE
Maxime joue un HUIT de PIQUE
Maxime joue un VALET de CARREAU
Julie joue un DIX de TREFLE

Julie joue un ROI de TREFLE
Maxime joue un SEPT de COEUR
Maxime joue un NEUF de TREFLE
Le défi est perdu ! Julie remporte 26 cartes

Julie joue un AS de COEUR
Maxime n'a plus de carte ! Elimination !
Le défi est perdu ! Julie remporte 1 cartes
Julie gagne !