

Documentation Activiti Explorer

Contenu

Documentation Activiti Explorer	1
Configuration.....	2
Créer un processus	2
Exemple formulaire Utilisateur.....	4
Condition (Logique)	6

Activiti Explorer est un projet Open Source écrit en Java ayant pour but de coordonnée différent échange de tâches entres utilisateur d'une même organisation.

L'application est une solution web hébergé par Apache TomCat 9 (ou alternative).

Configuration

Fichier de configuration : \\vserveappdivers \c\$\ apache-tomcat-9.0.0.M17\webapps\activiti-explorer\WEB-INF\classes\

activiti-ui-context.xml

Gestion des groupes (Admin & User)

activiti-custom-context.xml

Configuration LDAP (User : Qualios Ldap ,password : {Admin Qualios Ldap})

Configuration SERVEUR MAIL

Engine.properties

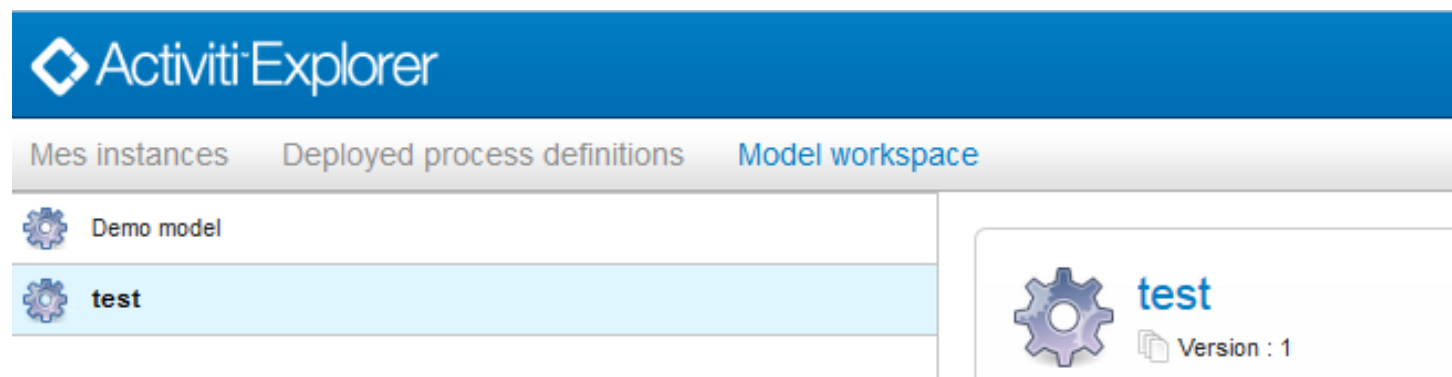
Configuration Activiti, deploiement, mail

Db.properties

Configuration base de données

Créer un processus

Après s'être connecté à Activiti-Explorer, se rendre sur page Processus puis Model Workspace.



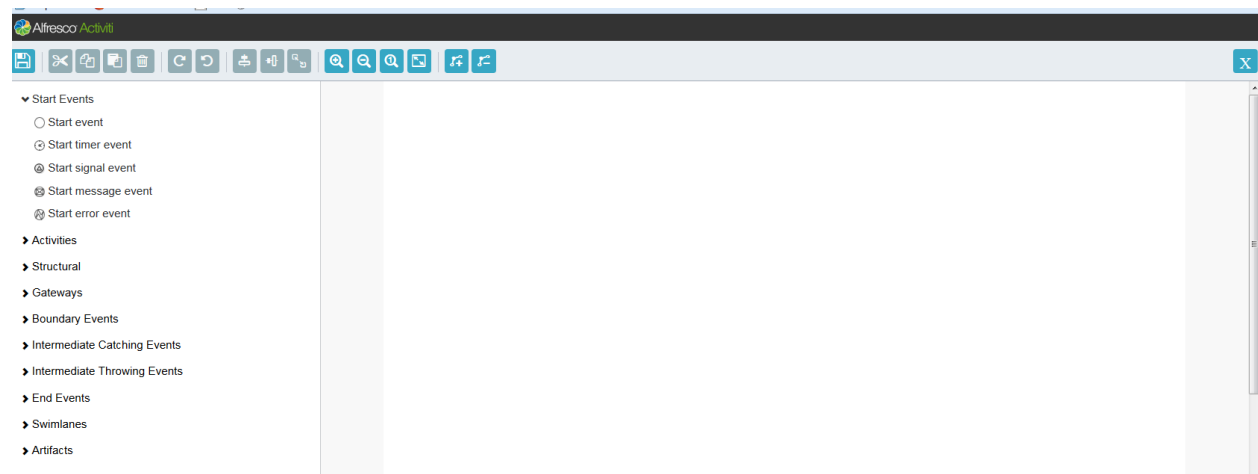
En cliquant sur New model, entrez un nom puis validez en cliquant sur le button Create.

The screenshot shows a 'New model' dialog box with a title bar containing a close button. Inside the dialog, there are two input fields: 'Nom' (Name) and 'Description'. Below these fields, there are two options for the 'Preferred editor':

- Activiti Modeler**: Represented by an orange icon of a puzzle piece. The text describes it as a 'Full-blown BPMN 2.0 graphical modeling environment. Choose this to have all features of Activiti at your fingertips.'
- Table-driven definition**: Represented by a grey icon of a table. The text describes it as a 'Simplified editor using a intuitive table-based approach. Use this if you need to quickly develop simple workflow or if you don't know BPMN 2.0.'

At the bottom of the dialog, there is a horizontal line indicating where a selection or confirmation would occur.

Vous arrivez sur une page d'édition de processus. C'est ici que nous allons définir l'acheminement de celui-ci.



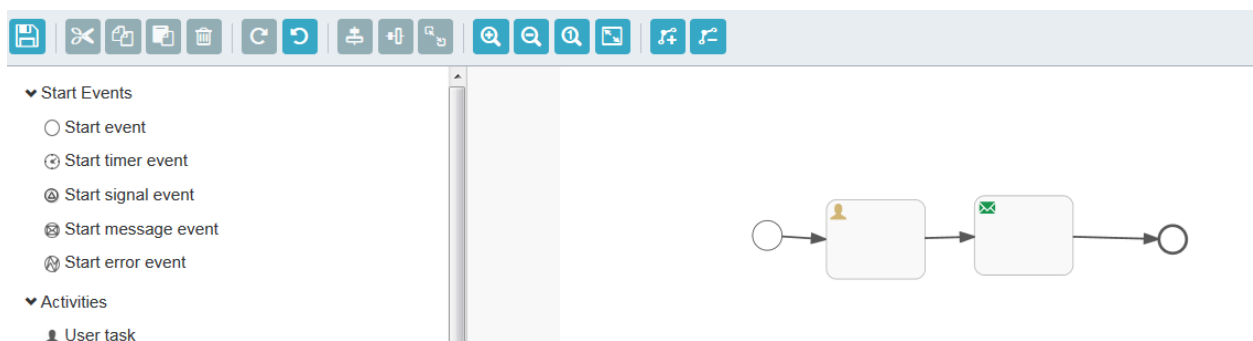
Un processus doit toujours commencer par un point d'entrée et finir par un point de sortie.

Pour cela vous avez sur la gauche un menu vous permettant de sélectionner différents objets.

Pour commencer glissez depuis la gauche vers l'espace blanc l'élément Start Events.

A présent libre à vous d'y ajouter des éléments tel que (Saisie Utilisateur, envoi de Mail, script)

Ces éléments sont disponibles dans la section Activities.



A savoir :

- **Il faut effectuer** une liaison entre chaque élément à l'aide des flèches disponible sur chacun d'entre eux.
- **Chacun de ces objets** possèdent des paramètres éditables (en bas de page)
- **Une fois la création terminé** il faut déployer le processus afin qu'il exécutable par l'utilisateur standard (final).
- **La propriété Assignee** permet de définir l'utilisateur qui effectue l'étape.

Exemple formulaire Utilisateur

Pour utiliser des champs à renseigner par l'utilisateur utilisez l'objet User Task, puis dans les paramètres cliquez sur « Form properties »



test

Exclusive :	<input type="checkbox"/>	Execution listeners :
Multi-instance type :	None	Cardinality (Multi-instance) :
Collection (Multi-instance) :	No value	Element variable (Multi-instance) :
Completion condition (Multi-instance) :	No value	Is for compensation :
Assignments :	No assignment selected	Form key :
Due date :	No value	Priority :
Form properties :	No form properties selected	Task listeners :

Cette fenêtre permet de définir les champs du formulaire. Plusieurs type de données sont proposée (string, booléen, date etc)

Id : définit le nom du champ

Name : définit le libellé du champ

Change value for "Form properties"

Id	Name	Type
new_property_1		string

↑ ↓ + -

Id
new_property_1

Name
Enter a name

Type
string ▼

Expression
Enter an expression

Variable
Enter a variable

Required Readable Writable

☐ ☒ ☒

Cancel Save

Une fois sauvegardé il est possible de récupérer le contenu de ces champs à l'aide de son Id durant l'exécution du processus.

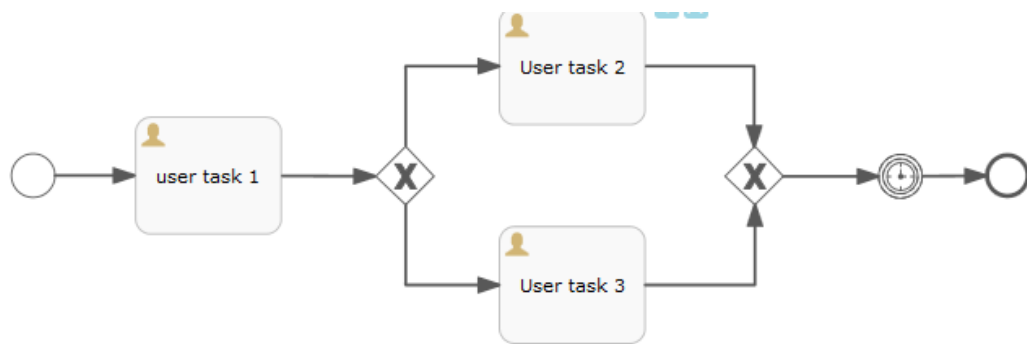
Si dans un autre formulaire (User Task) vous y **rentrez une seconde fois le même id** celui aura au moment de l'exécution le contenu précédemment renseigné par l'utilisateur.

Si dans un script, ou dans un mail vous souhaitez récupérer ou encore tester son contenu vous le pouvez à l'aide de la syntaxe suivante. **`${IdDuChamp}`**

Condition (Logique)

Avec Activiti-Explorer il est possible de tester une valeur qu'elle que soit son type afin de déterminer l'issue du processus.

Exemple :



Un premier Utilisateur renseigne l'élément user task 1 a l'aide des champs « number » et « message »

Id	Name	Type
number	Number	string
message	Message	string

Id

Name

Type

Expression

Variable

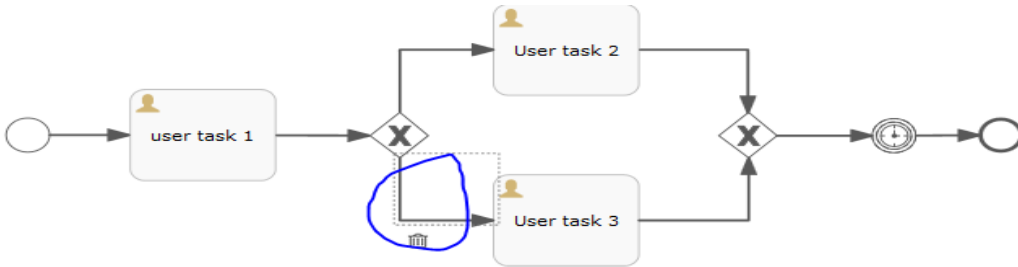
Une fois validé par l'utilisateur un test de valeur est effectué.

▼ Gateways

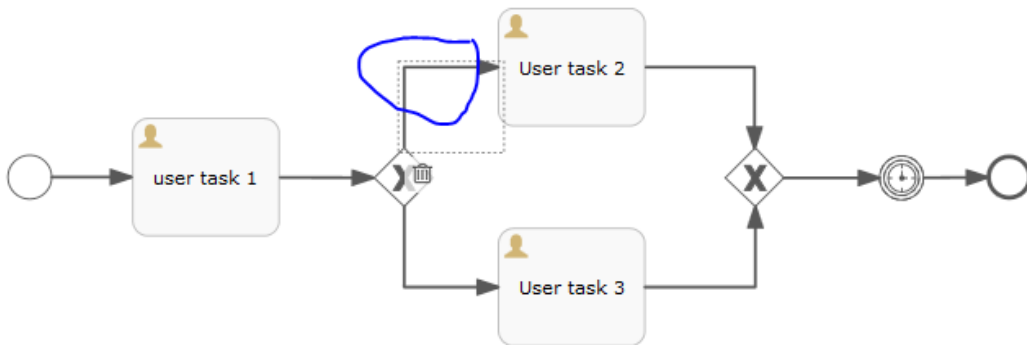
- ⊞ Exclusive gateway
- ⊞ Parallel gateway
- ⊞ Inclusive gateway
- ⊞ Event gateway



Sur **chacune des voies** après l'élément « Exclusive gateway » une condition d'accès est renseignée.



No value	Name :	No value
No value	Flow condition :	$\${number \leq 1}$
No execution listeners configured	Default flow :	<input type="checkbox"/>



No value	Name :	No value
No value	Flow condition :	$\${number > 1}$
No execution listeners configured	Default flow :	<input type="checkbox"/>

Ce qui aura pour effet selon la saisie utilisateur de déterminer avec qu'elle voie le processus se complètera avant de rejoindre à nouveau la voie centrale (sans condition particulière).

