



Resolución Directoral

N° 1014-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 27 de febrero de 2024

Visto, el **Expediente N° 1639747-2024-MINCETUR**, de fecha 23.02.2024, presentado por la empresa **ELITE GAMING PERU S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**DELICHEFF**", ubicada en la Av. Mariscal Andrés B. Cáceres Mz. C-8 Lt. 11, distrito de Ventanilla, provincia y departamento del Callao.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **ELITE GAMING PERU S.A.C.** mediante el Expediente N° 1639747-2024-MINCETUR, de fecha 23.02.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 074-2024-YNVC;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 004281 - 2023-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **ELITE GAMING PERU S.A.C.** autorizada a explotar **trescientos cincuenta y cinco (355) memorias de solo lectura** en la sala de juegos “**DELICHEFF**”, ubicada en la Av. Mariscal Andrés B. Cáceres Mz. C-8 Lt. 11 , distrito de Ventanilla, provincia y departamento de Callao.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "DELICHEFF" DE LA EMPRESA
ELITE GAMING PERU S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016212	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.5.2	4
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	2
3	A0015010	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINC45K	1
4	A0015020	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC43E	1
5	A0015077	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC46E	1
6	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	1
7	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
8	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	1
9	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
10	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	4
11	A0015488	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1K1G9G	3
12	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
13	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
14	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
15	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
16	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	3
17	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	3
18	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	3
19	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	3
20	A0002986	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00634 (U90)	16
21	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	6
22	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	6
23	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	6
24	A0003916	ARISTOCRAT	02J00994 (U8)	6

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "DELICHEFF" DE LA EMPRESA
ELITE GAMING PERU S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGIES, INC.		
25	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	2
26	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	2
27	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	2
28	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	2
29	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	2
30	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	2
31	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	8
32	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	8
33	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	8
34	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	8
35	A0002909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U86)	16
36	A0002910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U88)	16
37	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	8
38	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	8
39	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	8
40	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	8
41	A0010535	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA192_1 V_5.8-2	8
42	A0010536	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA192_2 V_5.8-2	8
43	A0010431	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOTPLATINUM592_1V_5.8-2	5
44	A0010432	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOTPLATINUM592_2V_5.8-2	5
45	A0010378	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOTPLATINUM692_1 V_5.8-2	1
46	A0010379	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOTPLATINUM692_2 V_5.8-2	1
47	A0016744	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 77 1.1.0	3
48	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	4
49	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
50	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
51	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "DELICHEFF" DE LA EMPRESA
ELITE GAMING PERU S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
52	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
53	A0011588	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v1.2.4451	1
54	A0015574	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v2.1.6502.19510	3
55	A0015064	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020M3AS005	2
56	A0015065	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020M3SS005	1
57	A0015404	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020XS3S001	1
58	A0006687	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME1 (U13)	2
59	A0006688	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME2 (U36)	2
60	A0006689	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME3 (U14)	2
61	A0006690	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME4 (U37)	2
62	A0015391	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009DIHB001	1
63	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
64	A0015773	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009J0DS007	1
65	A0015801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS002	1
66	A0006691	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000727 (U39)	2
67	A0014840	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU24101V1	1
68	A0015307	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU26101V1	1
69	A0014896	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC02111V3	1
70	A0015534	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC112WD	3
71	A0014337	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M501MLP021WD01	3
72	A0014499	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M502MLA011WD00	3
73	A0014808	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M503MLB022WD01	3
74	A0015358	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M529MLB021WD01	3
75	A0014813	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M532MLB020WD01	3
76	A0014818	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M533MLB020WD01	3
77	A0015036	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M564MLB021WD01	3
78	A0015355	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB013WD00	3
79	A0015540	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M577MLB011WD00	3
80	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	3
81	A0015287	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC073WD07	3
82	A0015367	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC050XX	3
83	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	4
84	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	4
85	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	3
86	A0016696	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_94 V9.6-4	1
87	A0016205	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "DELICHEFF" DE LA EMPRESA
ELITE GAMING PERU S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
88	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	2
89	A0014716	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-7	4
90	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	6
91	A0015576	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_92 V9.4-4A	1
92	A0015577	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_94 V9.4-4A	1
93	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	4
94	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	6
95	A0014917	SIA DLV	LC JP_PE2.4.1.14	10
96	A0015731	SIA DLV	SF_PE4.1.3.7	6
97	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	2
98	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	2
99	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2

TOTAL	355
--------------	------------