

# Resolución Directoral

### N° 3086-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT Lima, 06 de mayo de 2025

Visto, el **Expediente N° 1766860-2025-MINCETUR**, de fecha 21.04.2025, presentado por la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos **"LURIN"**, ubicada en la Jr. Bolognesi Nro. 149, distrito de Lurín, provincia y departamento de Lima.

#### **CONSIDERANDO:**

Que, la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.** mediante el Expediente N° 1766860-2025-MINCETUR, de fecha 21.04.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley  $N^o$  27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley  $N^o$  27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley Nº 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT:

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 406-2025-YNVC;

#### SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral Nº 1639 - 2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C. autorizada a explotar doscientos seis (206) memorias de solo lectura en la sala de juegos "LURIN", ubicada en la Jr. Bolognesi Nro. 149, distrito de Lurín, provincia y departamento de Lima.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley Nº 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".* 

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: *www.mincetur.gob.pe*.

Registrese v notifiquese.

Firmado digitalmente YURI GUERRA PADILLA Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

## RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "LURIN" DE LA EMPRESA NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0015759	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.2.1	8
2	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	2
3	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	5
4	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	1
5	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	1
6	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	1
7	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	1
8	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
9	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
10	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
11	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
12	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	2
13	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	2
14	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	2
15	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	2
16	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	1
17	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	1
18	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	1
19	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	1
20	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	5
21	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	2
22	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R6.2_362_P92_PE	2
23	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	2
24	A0016858	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_G_GREEN_R8.2_431_PE	2
25	A0015493	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_4_4_408AP	2
26	A0015495	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_6_5_524_A_E_P	10
27	A0011185	GTECH GERMANY, GMBH	SU06101V1	1
28	A0011806	GTECH GERMANY, GMBH	SU09101V2	1
29	A0012736	GTECH GERMANY, GMBH	SU13101V1	1
30	A0016722	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU003	1

Esta es un copia auténtica imprimible de un documento electrónico archivado en el Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, aplicando lo dispuesto por el Art. 25 de D.S. 070-2013-PCM y la Tercera Disposición Complementaria Final de D.S. 026-2016-PCM. Su autenticidad e integridad pueden ser contrastadas a través de la siguiente dirección web: https://consultasenlinea.mincetur.gob.pe/verifica e ingresando la siguiente clave: QDXC25S3

## RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "LURIN" DE LA EMPRESA NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
31	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	2
32	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	2
33	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
34	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	1
35	A0016219	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1PM002	2
36	A0016567	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS003	1
37	A0016376	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS001	1
38	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	1
39	A0016265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES003	1
40	A0015059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5QB002	1
41	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	5
42	A0016159	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB003	2
43	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	4
44	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	3
45	A0015512	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM001	1
46	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1
47	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	1
48	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
49	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	2
50	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	1
51	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
52	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
53	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	2
54	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	4
55	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	2
56	A0016419	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHDU003	1
57	A0015614	INTERNATIONAL GAME	GI020001JHFB006	2

Esta es un copia auténtica imprimible de un documento electrónico archivado en el Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, aplicando lo dispuesto por el Art. 25 de D.S. 070-2013-PCM y la Tercera Disposición Complementaria Final de D.S. 026-2016-PCM. Su autenticidad e integridad pueden ser contrastadas a través de la siguiente dirección web: https://consultasenlinea.mincetur.gob.pe/verifica e ingresando la siguiente clave: QDXC25S3

## RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "LURIN" DE LA EMPRESA NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
58	A0015944	INTERNATIONAL GAME	GI020001JHKS003	4
50	A0013944	TECHNOLOGY (IGT)	G102000131 IK3003	4
59	A0015829	INTERNATIONAL GAME	GI020001JHSS003	2
33	A0013029	TECHNOLOGY (IGT)	0102000131133003	
60	A0015692	INTERNATIONAL GAME	GI020001JHWS002	1 1
00	70013032	TECHNOLOGY (IGT)	31020001311773002	
61	A0015392	INTERNATIONAL GAME	GI020001M1LB004	1 1
<u> </u>	7.0010002	TECHNOLOGY (IGT)	C102001W12B004	
62	A0015394	INTERNATIONAL GAME	GI020001M1MB002	3
		TECHNOLOGY (IGT)	0.02002	
63	3 A0015393	INTERNATIONAL GAME	GI020001M1NB002	2
	7.002000	TECHNOLOGY (IGT)	0.020022.02	
64	A0015306	INTERNATIONAL GAME	GI020001M3BT003	1
		TECHNOLOGY (IGT)		
65	A0015178	INTERNATIONAL GAME	GI020001M3FT004	2
		TECHNOLOGY (IGT)		
66	A0015179	INTERNATIONAL GAME	GI020001M3LS006	2
		TECHNOLOGY (IGT)		
67	A0015830	INTERNATIONAL GAME	GI020001M3LS012	1
		TECHNOLOGY (IGT)		
68	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	3
		INTERNATIONAL GAME		
69	A0015191	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS003	2
		INTERNATIONAL GAME		
70	A0015660	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS005	2
		INTERNATIONAL GAME		
71	A0016189	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	2
		INTERNATIONAL GAME		
72	A0014776	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	2
70		INTERNATIONAL GAME	01000004 P01 IP000	
73	3 A0015661	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	2
74	A001E671	INTERNATIONAL GAME	C1020001 P0WP002	2
74	A0015671	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	3
75	A0014639	INTERNATIONAL GAME	C1020001 O A EM002	5
15	A0014039	TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	5
76	۸۸۸1678۵	INTERNATIONAL GAME	GI020001RHMU001	1
70	A0016789	TECHNOLOGY (IGT)	GIOZOOOIRHIVIOOOI	1
77	A0013360	INTERNATIONAL GAME	GI020001SI7M001	2
' '		TECHNOLOGY (IGT)	3102000131710001	
78	A0014739	INTERNATIONAL GAME	GI020001TK2M002	3
10		TECHNOLOGY (IGT)	CIOZOGOTTICZWIOCZ	
79	A0015666	INTERNATIONAL GAME	GI020001TL8M009	1 1
. •	7.002000	TECHNOLOGY (IGT)	0.020001120M000	
80	A0015563	INTERNATIONAL GAME	GI020001W0AT001	3
		TECHNOLOGY (IGT)		
81	A0014645	INTERNATIONAL GAME	GI020005H7WB002	5
		TECHNOLOGY (IGT)		_
82	A0014345	INTERNATIONAL GAME	GI020005M1JB002	1 1
$\vdash \vdash \vdash$		TECHNOLOGY (IGT)		
83	A0014583	INTERNATIONAL GAME	GI020005RMBM004	1
		TECHNOLOGY (IGT)		

Esta es un copia auténtica imprimible de un documento electrónico archivado en el Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, aplicando lo dispuesto por el Art. 25 de D.S. 070-2013-PCM y la Tercera Disposición Complementaria Final de D.S. 026-2016-PCM. Su autenticidad e integridad pueden ser contrastadas a través de la siguiente dirección web: https://consultasenlinea.mincetur.gob.pe/verifica e ingresando la siguiente clave: QDXC25S3

### RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "LURIN" DE LA EMPRESA NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
84	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	3
85	A0014328	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU17101V4	1
86	A0014749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU21101V1	1
87	A0014710	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU23101V2	1
88	A0014840	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU24101V1	1
89	A0015307	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU26101V1	1
90	A0003106	SIGMA GAME, ÌNC.	BP55007S- C1104	26
91	A0017773	ZITRO FACTORY S.L.U.	Energy Link v23.04	4

TOTAL 206
-----------