



# Resolución Directoral

N° 3561-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 03 de julio de 2024

Visto, el Expediente N° 1674795-2024-MINCETUR, de fecha 27.06.2024, presentado por la empresa **QULLQI S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por retiro e incremento de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**MASARIS PAITA**", ubicada en Jr. Junín Nros. 370 – 380, distrito y provincia de Paita, departamento de Piura;

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **QULLQI S.A.C.** mediante el Expediente N° 1674795-2024-MINCETUR, de fecha 27.06.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por retiro e incremento de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas

Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR” a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 255-2024-MINCETUR/VM/DGJCMT-DAR.LRY;

#### SE RESUELVE:

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 4083-2023-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **QULLQI S.A.C.** autorizada a explotar **cuatrocientas treinta y ocho (438) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **"MASARIS PAITA"**, ubicada en Jr. Junín Nros. 370 – 380, distrito y provincia de Paita, departamento de Piura.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino  
y Máquinas Tragamonedas

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	2
2	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7_MB.R.10.0.4	6
3	A0013445	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDICUH1J	1
4	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	1
5	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
6	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	1
7	A0012079	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ2C	1
8	A0013680	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4M	2
9	A0014577	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Z	1
10	A0013872	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3J8Y	5
11	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	1
12	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	3
13	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	3
14	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	3
15	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	3
16	A0010718	ATRONIC AMERICAS, LLC.	SU03101V1	1
17	A0008650	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_1 V_5.6-12	2
18	A0008651	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_2 V_5.6-12	2
19	A0011914	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 19 Game Suite v 1.6.1	1
20	A0015461	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 71 v2.2.0	3
21	A0015935	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 73 v2.5.0	2
22	A0016021	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R_5_353	1
23	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE	1
24	A0016019	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE	1
25	A0016520	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R5_357_P92	1
26	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R5_354_P88_PE	1
27	A0016023	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_UNION_R5_350_P92	1
28	A0012063	GTECH GERMANY, GMBH	SU08092V1	1

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
29	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	1
30	A0016770	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001A5DD003	1
31	A0017161	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001A5DD005	5
32	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	1
33	A0016892	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU004	1
34	A0016793	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU002	1
35	A0015909	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGBU002	1
36	A0016822	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU007	1
37	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	1
38	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	1
39	A0015676	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CASM002	1
40	A0014957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CCSB002	1
41	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	1
42	A0014823	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIFB002	3
43	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	2
44	A0016162	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001EZEB002	1
45	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	1
46	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	1
47	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	1
48	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
49	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	1
50	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	1
51	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	1
52	A0016771	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKHD002	6
53	A0016776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKID002	1
54	A0017068	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKID004	5

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
55	A0016772	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKJD002	1
56	A0017056	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKJD004	5
57	A0016777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKND002	1
58	A0017058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKND004	5
59	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	1
60	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	1
61	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	1
62	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	1
63	A0016714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU002	1
64	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	1
65	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	1
66	A0016265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES003	1
67	A0016158	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZKS001	1
68	A0016184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZMS001	1
69	A0016570	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS005	1
70	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	1
71	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	1
72	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	1
73	A0016068	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5DM005	1
74	A0015059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5QB002	2
75	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	1
76	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	1
77	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	1
78	A0016225	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGFB001	1
79	A0016349	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGTB001	1
80	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	1

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
81	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
82	A0016574	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0XH003	1
83	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1
84	A0016923	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1GU001	1
85	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	2
86	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
87	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	1
88	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	1
89	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	2
90	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	1
91	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
92	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
93	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	1
94	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	1
95	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	1
96	A0016419	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU003	1
97	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	3
98	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	1
99	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	4
100	A0015919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHQU002	1
101	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
102	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	1
103	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
104	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	1
105	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	2
106	A0016749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001LFBM001	1

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
107	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	2
108	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	3
109	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	4
110	A0015306	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3BT003	1
111	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	2
112	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	3
113	A0014964	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3HT002	1
114	A0015559	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3JS005	1
115	A0015181	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3KS003	2
116	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
117	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	3
118	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	4
119	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	1
120	A0014776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	1
121	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	2
122	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	4
123	A0016789	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU001	1
124	A0016778	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RMPD001	6
125	A0016799	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSGD004	1
126	A0017437	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSGD010	5
127	A0016775	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSYD002	1
128	A0017164	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSYD004	5
129	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	1
130	A0015067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL6M003	1
131	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	1
132	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	2

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
133	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	1
134	A0013302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005DZAB001	1
135	A0014946	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H6FB001	1
136	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	2
137	A0014345	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005M1JB002	1
138	A0014982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RDAQ007	1
139	A0014981	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RDBQ007	1
140	A0015111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005T0CQ006	1
141	A0015112	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005T0DQ006	1
142	A0014589	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005TS8B002	1
143	A0016872	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009BGYU003	1
144	A0015391	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009DIHB001	1
145	A0016354	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FCMM001	1
146	A0016759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGSX001	1
147	A0016762	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GHAU001	1
148	A0016386	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZFS002	1
149	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
150	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	1
151	A0016566	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZVS004	1
152	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZYS001	1
153	A0016713	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZZS005	1
154	A0015390	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009H0AB001	1
155	A0016127	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGDB004	1
156	A0016782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB002	1
157	A0016477	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHBB001	1
158	A0016783	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHIB004	1



**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
159	A0015773	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009J0DS007	2
160	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	2
161	A0016302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHHB003	1
162	A0015792	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHMT004	1
163	A0016039	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHMT005	1
164	A0016918	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHNS002	1
165	A0016348	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHOT010	1
166	A0016787	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHPB005	1
167	A0015766	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009P0ZB003	1
168	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	3
169	A0014840	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU24101V1	1
170	A0000234	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000225P	10
171	A0000235	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000242P	10
172	A0000242	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000449P	10
173	A0000130	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002045P	10
174	A0000134	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002069P	10
175	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	10
176	A0017340	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M994DSL030WD00	2
177	A0017339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M995DSL030WD00	2
178	A0017319	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MLPSYSC101WD	4
179	A0017140	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MW8KP3C040XX	4
180	A0017334	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC350WD0F	4
181	A0017143	KONAMI GAMING, INC.	KGI_NWPSYSC051XX	4
182	A0013147	MERKUR GAMING, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.0.3	2
183	A0016037	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-12	2
184	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	7
185	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	7
186	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	8
187	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	7
188	A0016695	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_92 V9.6-4	1
189	A0016205	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C	5

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
PARA LA SALA DE JUEGOS "MASARIS PAITA" DE LA EMPRESA  
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
190	A0016206	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C	1
191	A0014820	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 4 V6.0880 Build 5550	3
192	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	3
193	A0015576	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_92 V9.4-4A	1
194	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	4
195	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	5
196	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	3
197	A0011235	SPIELO INTERNATIONAL GERMANY GMBH.	SU07101V1	1
198	A0011643	WMS GAMING, INC.	D85D-000-1010	1
199	A0013080	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4031	1
200	A0013416	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4043	1
201	A0007881	WMS GAMING, INC.	S855-000-1010(GAMEFLASH)	1
202	A0008289	WMS GAMING, INC.	S955-000-1000B9	1
203	A0008287	WMS GAMING, INC.	S977-000-1020B8	1
204	A0011864	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1000C9	1
205	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	2
206	A0012391	WMS GAMING, INC.	SA6E-000-1010C1	2
207	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	1
208	A0008866	WMS GAMING, INC.	SB19-000-1020 (GAME FLASH)	1
209	A0012922	WMS GAMING, INC.	SB7E-000-1000C1	1
210	A0013085	WMS GAMING, INC.	SB7E-000-1010	1
211	A0013090	WMS GAMING, INC.	SBB9-000-1000	1
212	A0013415	WMS GAMING, INC.	SCDF-000-1000	1
213	A0008875	WMS GAMING, INC.	SSOS-000-1850 (OS FLASH)	1
214	A0008871	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1230 (OS FLASH)	1
215	A0010011	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1471	2
216	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	3
217	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	5
218	A0013082	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16F1	1
219	A0017088	ZITRO FACTORY S.L.U.	88 Link Wild Duels v20.05	4

<b>TOTAL</b>	<b>438</b>
--------------	------------