



Resolución Directoral

N° 2650-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 14 de abril de 2025

Visto, el Expediente N° 1763478-2025-MINCETUR, de fecha 10.04.2025, presentado por la empresa **DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**PALACIO ROYAL CHICLAYO**", ubicada en Calle Elías Aguirre N° 598, distrito y provincia de Chiclayo, departamento de Lambayeque;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.** mediante el Expediente N° 1763478-2025-MINCETUR, de fecha 10.04.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 164-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DAR.LRY;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1080-2023-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.** autorizada a explotar **mil sesenta y seis (1066) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“PALACIO ROYAL CHICLAYO”**, ubicada en Calle Elías Aguirre N° 598, distrito y provincia de Chiclayo, departamento de Lambayeque.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente

YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	12
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	3
3	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7_MB.R.10.0.4	4
4	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	2
5	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
6	A0013680	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4M	1
7	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	4
8	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
9	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
10	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
11	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
12	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	6
13	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	6
14	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	6
15	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	6
16	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	9
17	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	9
18	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	9
19	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	9
20	A0008189	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_1 V_5.6-11 (P401 B0801)	6
21	A0008190	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_2 V_5.6-11 (P401 B0801)	6
22	A0010828	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.8-8C	1
23	A0010533	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	ULTTENA92 V_8.8-6	1
24	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
25	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
26	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R6.2_362_P92_PE	2
27	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1
28	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
29	A0016054	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta v6.0.6.8	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
30	A0016053	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta.exe v6.0.6.8	2
31	A0016052	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2.341	2
32	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	6
33	A0011806	GTECH GERMANY, GMBH	SU09101V2	1
34	A0012642	GTECH GERMANY, GMBH	SU11101V2	1
35	A0013044	GTECH GERMANY, GMBH	SU16101V1	1
36	A0013317	GTECH GERMANY, GMBH	SU17101V3	1
37	A0013308	GTECH GERMANY, GMBH	SU18101V1	1
38	A0014629	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Coyote Moon GAME020001H6RB01	4
39	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	4
40	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	4
41	A0017313	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU005	1
42	A0017105	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU004	4
43	A0016973	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU002	4
44	A0017106	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0HU001	4
45	A0017212	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0JU001	4
46	A0016957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0KU001	1
47	A0017302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0NU002	4
48	A0017298	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0QU002	4
49	A0017300	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0VU001	4
50	A0017166	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGBU003	1
51	A0016187	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU002	1
52	A0017214	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU009	1
53	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	4
54	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	4
55	A0015676	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CASM002	4
56	A0014957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CCSB002	4
57	A0017572	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CLHX003	1
58	A0017568	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CLIX003	1
59	A0016976	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CSAS001	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
60	A0017477	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CSCS002	1
61	A0017182	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CZWM001	4
62	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	4
63	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	4
64	A0016953	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001EVTM001	1
65	A0016659	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0TM001	1
66	A0017431	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0TM003	4
67	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	4
68	A0016779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1ZM001	1
69	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	4
70	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	4
71	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	4
72	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	4
73	A0017310	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GHBU002	4
74	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	4
75	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	4
76	A0016572	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRBS002	5
77	A0016773	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRHS001	1
78	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	5
79	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	4
80	A0016774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GROS001	1
81	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	4
82	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	4
83	A0016979	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRXU004	4
84	A0016714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU002	1
85	A0017236	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU003	1
86	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	5
87	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
88	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	1
89	A0016158	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZKS001	4
90	A0016184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZMS001	6
91	A0016570	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS005	4
92	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	4
93	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	4
94	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	5
95	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	4
96	A0017147	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H7KM003	1
97	A0017652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001HNSS002	1
98	A0017651	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001HNTS002	1
99	A0017267	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001HYDS001	4
100	A0017296	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001HYLS001	4
101	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	4
102	A0016225	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGFB001	4
103	A0017294	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGJB001	4
104	A0016349	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGTB001	4
105	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	4
106	A0017314	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IHJB001	4
107	A0016914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IHZX001	1
108	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	2
109	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	4
110	A0016182	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0LM003	1
111	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	4
112	A0017183	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1GU002	1
113	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	4
114	A0015800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2CU003	2
115	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	7

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
116	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	4
117	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	4
118	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	5
119	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	4
120	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	7
121	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	6
122	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	5
123	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	6
124	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	4
125	A0017110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU004	4
126	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	4
127	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	3
128	A0017111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU002	4
129	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	7
130	A0015919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHQU002	4
131	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	5
132	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	5
133	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	6
134	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	4
135	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	4
136	A0015306	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3BT003	4
137	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	4
138	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	4
139	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	6
140	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	4
141	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	5
142	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	4
143	A0017113	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MHMP001	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
144	A0017291	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MOOS001	4
145	A0017290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MOPS002	4
146	A0017059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MTJT005	1
147	A0016981	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NPUU003	4
148	A0016760	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NRKM001	1
149	A0014776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	4
150	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	4
151	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	4
152	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	1
153	A0017680	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001PCRU002	1
154	A0017679	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001PGEU001	1
155	A0017647	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001PGHU001	1
156	A0017057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHJU004	4
157	A0017114	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHKU003	4
158	A0017067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU003	4
159	A0016761	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RRRX001	1
160	A0016982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SAAU003	4
161	A0016874	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TTNS001	4
162	A0017881	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TWNS001	3
163	A0017877	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TWRS001	3
164	A0016927	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0BJ002	1
165	A0016873	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0CJ003	4
166	A0016930	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0GJ001	4
167	A0016925	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0IJ001	4
168	A0016949	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0JJ001	4
169	A0016955	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0NJ001	4
170	A0017115	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0RJ001	4
171	A0017564	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0SJ002	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
172	A0017574	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0TJ002	1
173	A0017151	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001VBBN002	4
174	A0017438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001VCRM002	4
175	A0016917	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001VIPM001	4
176	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	4
177	A0017116	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFAS001	4
178	A0017185	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFKM002	4
179	A0017590	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFTS003	1
180	A0017587	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFUS003	1
181	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	4
182	A0016915	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WMGM001	4
183	A0017583	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WMTM002	1
184	A0016751	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WS8M001	5
185	A0016954	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WWJU001	1
186	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	4
187	A0014345	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005M1JB002	4
188	A0016862	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009AMMM002	4
189	A0017117	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009B0MU001	4
190	A0017237	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009B1AU001	4
191	A0016978	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009B1BU001	4
192	A0016872	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009BGYU003	4
193	A0017233	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009EEEM001	4
194	A0017234	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009EESM001	4
195	A0016759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGSX001	4
196	A0017594	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FMGX002	1
197	A0017458	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GDNM002	4
198	A0016762	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GHAU001	4
199	A0017596	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GLES002	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
200	A0017565	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GLPS001	1
201	A0017118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRFS001	4
202	A0016980	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRMS001	4
203	A0017054	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRWS001	4
204	A0017053	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GYDS002	4
205	A0017306	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZCS003	4
206	A0016386	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZFS002	4
207	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	4
208	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	4
209	A0016566	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZVS004	4
210	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZYS001	4
211	A0016713	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZZS005	4
212	A0016871	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009HNRS001	1
213	A0017148	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGBB003	4
214	A0016127	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGDB004	4
215	A0016782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB002	4
216	A0016477	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHBB001	4
217	A0016783	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHIB004	4
218	A0016781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IWCX001	1
219	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	4
220	A0016302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHHB003	4
221	A0016918	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHNS002	4
222	A0016348	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHOT010	4
223	A0016887	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009LCBS001	4
224	A0016888	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009LCCS001	4
225	A0017119	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009LDRU001	4
226	A0017120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009LNCS001	4
227	A0017595	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MAGX002	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
228	A0017121	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MBZS001	4
229	A0017442	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MLAS003	4
230	A0017460	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MLBS003	4
231	A0017630	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MLEP002	1
232	A0017631	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MLTP002	1
233	A0016920	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009MWRS002	4
234	A0016974	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009NFKB003	4
235	A0017632	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009PLAP006	3
236	A0017639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009PLBP006	3
237	A0017263	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009PLCP001	5
238	A0017444	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009PLDP001	4
239	A0016754	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009QNEM002	4
240	A0017184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009ROKP001	4
241	A0017303	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RPAX002	4
242	A0017304	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RPBX001	4
243	A0017052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RRCX001	4
244	A0017122	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RTSP001	4
245	A0017293	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009SROS001	1
246	A0016826	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009SRSX002	4
247	A0017445	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009SRTS001	1
248	A0017297	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009SWRU001	4
249	A0017513	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009TGNS001	1
250	A0017526	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009TGRS001	1
251	A0016919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0DJ001	4
252	A0016929	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0EJ001	4
253	A0016966	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0HJ001	4
254	A0016950	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0KJ001	4
255	A0017124	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WFBS001	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
256	A0017165	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WFDS002	4
257	A0017585	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WLAX003	1
258	A0017586	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WLBX003	1
259	A0016757	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WS9M003	4
260	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	6
261	A0014649	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Kitty Glitter GAME020001H6UB01	4
262	A0000227	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000124P	11
263	A0000231	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000197P	11
264	A0000245	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000454P	11
265	A0000254	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000725P	11
266	A0000132	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002067P	11
267	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	11
268	A0015033	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L568MLB017WD06	1
269	A0013330	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L605MLB010WD05	1
270	A0013519	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L608MLA006WD01	1
271	A0014994	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L631MLB012WD01	1
272	A0014623	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L677MLD020WD01	1
273	A0015423	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L714MLB006WD00	1
274	A0015164	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L739MLB010WD00	1
275	A0015422	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L774MLA010WD00	1
276	A0015682	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC123WD	1
277	A0016564	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC159WD	5
278	A0012308	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LW4KP3C001XX	1
279	A0015686	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV135WD07	1
280	A0014323	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC014XX	1
281	A0015605	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M555MLN011WD00	2
282	A0015721	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M575MLN020WD09	2
283	A0015922	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M587MLS040WD03	2
284	A0015538	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M591MLS011WD00	2
285	A0015733	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M592MLS021WD09	2
286	A0016986	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M829CSL030WD01	2
287	A0016987	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M830CSL040WD01	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "PALACIO ROYAL CHICLAYO" DE LA EMPRESA
DIVERSIA ENTERTAINMENT S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
288	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	2
289	A0016742	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C030XX	3
290	A0016256	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC104WD0F	2
291	A0017253	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC331WD0F	3
292	A0016228	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC072XX	2
293	A0016738	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC082XX	3
294	A0016716	NOVOMATIC AG	NovoLine Interactive Cash Connection Edition 1 9324.2P2	4
295	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	1
296	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	4
297	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	4
298	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	3
299	A0016696	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_94 V9.6-4	1
300	A0016206	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C	2
301	A0015577	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_94 V9.4-4A	2
302	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	1
303	A0010969	WMS GAMING, INC.	D5CD-000-1010C9	1
304	A0010954	WMS GAMING, INC.	D65E-000-1000C2	1
305	A0007880	WMS GAMING, INC.	S854-000-1010(GAMEFLASH)	2
306	A0007881	WMS GAMING, INC.	S855-000-1010(GAMEFLASH)	1
307	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
308	A0008866	WMS GAMING, INC.	SB19-000-1020 (GAME FLASH)	1
309	A0013167	WMS GAMING, INC.	SBEA-000-1000	1
310	A0007781	WMS GAMING, INC.	SSOS-000-1840 (OSFLASH)	2
311	A0008875	WMS GAMING, INC.	SSOS-000-1850 (OS FLASH)	1
312	A0009712	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1453	1
313	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	2
314	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	1
315	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	1
316	A0016601	ZITRO S.A.R.L.	88 Link Wild Duels v18.00	6
317	A0016176	ZITRO S.A.R.L.	LinkKing v10.05	6

TOTAL	1066
--------------	-------------