



Resolución Directoral

N° 965-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 26 de febrero de 2024

Visto, el Expediente N° 1637783-2024-MINCETUR, de fecha 15.02.2024, presentado por la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**LIBERTY BENAVIDES**", ubicada en Av. Benavides Nro. 2199-A, distrito de Miraflores, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, mediante el Expediente N° 1637783-2024-MINCETUR, de fecha 15.02.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 052-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT-MMC;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 0910-2021-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, autorizada a explotar **doscientos cincuenta y dos (252) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“LIBERTY BENAVIDES”**, ubicada en Av. Benavides Nro. 2199-A, distrito de Miraflores, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “LIBERTY BENAVIDES” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| Nº | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|----------------------------------|-----------------------------------|----------|
| 1 | A0016010 | ADP GAUSELMANN, GMBH | LX.R.6.3.0 | 1 |
| 2 | A0016056 | ADP GAUSELMANN, GMBH | LX.R.6.8.1 | 1 |
| 3 | A0016867 | ADP GAUSELMANN, GMBH | LX.R.7.9.4 | 1 |
| 4 | A0015891 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINB51C | 1 |
| 5 | A0015010 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINC45K | 1 |
| 6 | A0014666 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC41E | 1 |
| 7 | A0015020 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC43E | 2 |
| 8 | A0015077 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC46E | 1 |
| 9 | A0013112 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX22H | 2 |
| 10 | A0013113 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX24G | 1 |
| 11 | A0012760 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX32G | 1 |
| 12 | A0012746 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZ22G | 1 |
| 13 | A0015124 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1H1G9E | 3 |
| 14 | A0013110 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I2I8W | 1 |
| 15 | A0013412 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3I8X | 1 |
| 16 | A0014578 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3K8Z | 2 |
| 17 | A0015488 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1K1G9G | 2 |
| 18 | A0016736 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1M1J9N | 2 |
| 19 | A0015807 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.01-66281 | 3 |
| 20 | A0015806 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.03-66127 | 3 |
| 21 | A0015790 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 5.09.2-1.00.4 | 6 |
| 22 | A0008189 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | GAMTOR494_1 V_5.6-11 (P401 B0801) | 6 |
| 23 | A0008190 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | GAMTOR494_2 V_5.6-11 (P401 B0801) | 6 |
| 24 | A0012331 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.20-1A | 1 |
| 25 | A0010435 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.4-15 | 2 |
| 26 | A0011634 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.9-7 | 2 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “LIBERTY BENAVIDES” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|-------------------------------------|---------------------------|----------|
| 27 | A0011636 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP294 V_8.9-5A | 2 |
| 28 | A0012371 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP590 V_8.20-3 | 1 |
| 29 | A0009098 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP2494 V_8.4-8 | 1 |
| 30 | A0010029 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP3394 V_8.4-14 | 1 |
| 31 | A0014859 | BALLY GAMING, INC. | BAL_264465C | 6 |
| 32 | A0015592 | BALLY GAMING, INC. | BAL_OS370B | 6 |
| 33 | A0016018 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE | 2 |
| 34 | A0016019 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE | 1 |
| 35 | A0016020 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_RED_R5_354_P88_PE | 2 |
| 36 | A0017491 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E4_S_WS_WS-1_H1_S1.1.1_PE | 1 |
| 37 | A0017492 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E4_S_WS_WS-2_H1_S1.1.3_PE | 1 |
| 38 | A0015909 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001BGBU002 | 1 |
| 39 | A0016042 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001BGQU002 | 2 |
| 40 | A0015676 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001CASM002 | 1 |
| 41 | A0015656 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0FS001 | 1 |
| 42 | A0016040 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0GS002 | 2 |
| 43 | A0016125 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J1DM006 | 1 |
| 44 | A0015665 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J2BS002 | 3 |
| 45 | A0015800 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J2CU003 | 1 |
| 46 | A0015779 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGUS004 | 2 |
| 47 | A0015781 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGVS004 | 1 |
| 48 | A0015782 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGWS004 | 3 |
| 49 | A0015615 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGYS002 | 2 |
| 50 | A0015919 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHQU002 | 1 |
| 51 | A0015829 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHSS003 | 2 |
| 52 | A0015052 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHTS001 | 1 |
| 53 | A0015525 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHXT001 | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "LIBERTY BENAVIDES" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|-------------------------------------|--|----------|
| 54 | A0015674 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001K0AT002 | 1 |
| 55 | A0015062 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3ET005 | 1 |
| 56 | A0015830 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3LS012 | 3 |
| 57 | A0015290 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3MS005 | 1 |
| 58 | A0016189 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3NS009 | 2 |
| 59 | A0015438 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3PS002 | 1 |
| 60 | A0015563 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001W0AT001 | 2 |
| 61 | A0016090 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009GZHS001 | 1 |
| 62 | A0017297 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009SWRU001 | 1 |
| 63 | A0015388 | JVL GAMING, INC. | Hit Games 5 HG5-3.52.6.3.3.4.7 | 3 |
| 64 | A0016128 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_LLPSYSC142WD | 4 |
| 65 | A0016564 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_LLPSYSC159WD | 2 |
| 66 | A0014337 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M501MLP021WD01 | 2 |
| 67 | A0014580 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M511MLB031WD01 | 2 |
| 68 | A0014339 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M513MLB030WD01 | 2 |
| 69 | A0014498 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M514MLB020WD01 | 2 |
| 70 | A0015544 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M526MLK030WD03 | 2 |
| 71 | A0015643 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M527MLK020WD01 | 2 |
| 72 | A0014818 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M533MLB020WD01 | 2 |
| 73 | A0015032 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M541MLB021WD01 | 2 |
| 74 | A0015354 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M543MLH020WD01 | 2 |
| 75 | A0015966 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M544MLB020WD09 | 2 |
| 76 | A0015742 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M546MLB021WD01 | 2 |
| 77 | A0015967 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M549SRB020WD01 | 2 |
| 78 | A0015756 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M551MLB020WD09 | 2 |
| 79 | A0015738 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M552SRB014WD00 | 2 |
| 80 | A0015702 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M577MLB022WD09 | 2 |
| 81 | A0015757 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M578MLA020WD09 | 2 |
| 82 | A0015703 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M589SRH020WD09 | 2 |
| 83 | A0015683 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M590MLB020WD00 | 2 |
| 84 | A0015835 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M599MLB021WD09 | 2 |
| 85 | A0015965 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M630MLB012WD00 | 2 |
| 86 | A0016934 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M716MPY050WX09 | 1 |
| 87 | A0017249 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M758NSA014WD00 | 1 |
| 88 | A0014753 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWHKP3C020XX | 4 |
| 89 | A0016742 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWHKP3C030XX | 2 |
| 90 | A0015954 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC094WD0F | 4 |
| 91 | A0017253 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC331WD0F | 2 |
| 92 | A0015367 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC050XX | 4 |
| 93 | A0016738 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC082XX | 2 |
| 94 | A0016716 | NOVOMATIC AG | NovoLine Interactive Cash Connection Edition 1 9324.2P2 | 4 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “LIBERTY BENAVIDES” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|----------------------------------|---|------------|
| 95 | A0016165 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V8.23-13 | 10 |
| 96 | A0016166 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V9.4-4H | 12 |
| 97 | A0016724 | NOVOMATIC AG | S2Kernel V9.6-2 | 3 |
| 98 | A0016720 | NOVOMATIC AG | S2LEGEND2T_246 V9.6-4 | 3 |
| 99 | A0016205 | NOVOMATIC AG | S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C | 5 |
| 100 | A0016206 | NOVOMATIC AG | S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C | 4 |
| 101 | A0016086 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682 | 3 |
| 102 | A0015584 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2Kernel V9.4-4C | 2 |
| 103 | A0015576 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP3T_92 V9.4-4A | 2 |
| 104 | A0015577 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP3T_94 V9.4-4A | 3 |
| 105 | A0014724 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP5T_94 V8.23-6 | 3 |
| 106 | A0015580 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_92 V8.23-9 | 3 |
| 107 | A0015581 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_94 V8.23-9 | 4 |
| 108 | A0015726 | WIN TECHNOLOGIES LIMITED | Ruleta.exe v6.0.6.8 | 1 |
| 109 | A0015725 | WIN TECHNOLOGIES LIMITED | game-start v2.1.2.341 | 1 |
| 110 | A0017083 | ZITRO FACTORY S.L.U. | Link King v20.05 | 4 |
| | | | TOTAL | 252 |