



Resolución Directoral

N° 944-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 23 de febrero de 2024

Visto, el Expediente N° 1638534-2024-MINCETUR, de fecha 19.02.2024, presentado por la empresa **QULLQI S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**LA TORRE DE BABEL**", ubicada en la Calle Lima Nros. 588-590-592, distrito y provincia de Nazca, departamento de Ica.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **QULLQI S.A.C.** mediante el Expediente N° 1638534-2024-MINCETUR, de fecha 19.02.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 80-2024-VGGC;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 003190 - 2019-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **QULLQI S.A.C.** autorizada a explotar **doscientos noventa y seis (296) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“LA TORRE DE BABEL”**, ubicada en la Calle Lima Nros. 588-590-592, distrito y provincia de Nazca, departamento de Ica.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General (e) de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016212	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.5.2	6
2	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	3
3	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	2
4	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	2
5	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	1
6	A0013680	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4M	1
7	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	4
8	A0010513	AMATIC INDUSTRIES, GMBH	W MG PER-02 S 12 03.10.32	2
9	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	2
10	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	2
11	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	2
12	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	2
13	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
14	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
15	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
16	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
17	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	3
18	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	3
19	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	3
20	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	3
21	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	1
22	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	1
23	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	1
24	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	1
25	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	1
26	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	1
27	A0017455	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67751	2
28	A0017269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67752	3
29	A0017422	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES,	6.11.0-1.00.6	5

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		INC.		
30	A0009762	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_1 V_5.7-20	2
31	A0009763	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_2 V_5.7-20	2
32	A0009346	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.4-10	4
33	A0010435	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.4-15	1
34	A0010828	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.8-8C	1
35	A0011634	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.9-7	3
36	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNELV_8.22-2	4
37	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	3
38	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	4
39	A0009093	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP2392 V_8.4-8	2
40	A0009156	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP2592 V_8.4-8A (J17)	2
41	A0010028	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP3392 V_8.4-14	1
42	A0010833	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5992 V_8.8-8	1
43	A0012393	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 25 Game Suite v1.0.7	2
44	A0012394	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 26 Game Suite v1.1.3	1
45	A0016021	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R_5_353	1
46	A0015498	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS_R150_C	1
47	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE	1
48	A0015496	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R_1_133_P	1
49	A0015497	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R_1_146_P	1
50	A0016520	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R5_357_P92	1
51	A0015499	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R_1_154_P	1
52	A0016023	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_UNION_R5_350_P92	1
53	A0015494	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_5_4_409_E_P	1
54	A0015495	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_6_5_524_A_E_P	2
55	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	5
56	A0015574	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v2.1.6502.19510	1
57	A0015064	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020M3AS005	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
58	A0015404	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020XS3S001	1
59	A0014629	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Coyote Moon GAME020001H6RB01	1
60	A0014325	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-002SL8-H005.V02	1
61	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	1
62	A0016770	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001A5DD003	1
63	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	1
64	A0016892	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU004	1
65	A0016793	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU002	1
66	A0015909	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGBU002	1
67	A0016822	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU007	1
68	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	1
69	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	1
70	A0015676	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CASM002	1
71	A0014957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CCSB002	1
72	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	1
73	A0014823	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIFB002	1
74	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
75	A0016162	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001EZEBO02	1
76	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	1
77	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	1
78	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	1
79	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
80	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	1
81	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	1
82	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	1
83	A0016771	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKHD002	1
84	A0016776	INTERNATIONAL GAME	GI020001GKID002	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
85	A0016772	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKJD002	1
86	A0016777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GKND002	1
87	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	1
88	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	1
89	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	1
90	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	1
91	A0016714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU002	1
92	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	1
93	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	1
94	A0016265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES003	1
95	A0016158	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZKS001	1
96	A0016184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZMS001	1
97	A0016570	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS005	1
98	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	1
99	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	1
100	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	1
101	A0016068	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5DM005	1
102	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	1
103	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	1
104	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	1
105	A0016225	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGFB001	1
106	A0016349	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGTB001	1
107	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	1
108	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
109	A0016574	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0XH003	1
110	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
111	A0016923	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1GU001	1
112	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	1
113	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
114	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	1
115	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	1
116	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	1
117	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	1
118	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
119	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
120	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	1
121	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	1
122	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	1
123	A0016419	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU003	1
124	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	1
125	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	1
126	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	1
127	A0015919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHQU002	1
128	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
129	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	1
130	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
131	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	1
132	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	1
133	A0016749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001LFBM001	1
134	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	1
135	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	1
136	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	1
137	A0015306	INTERNATIONAL GAME	GI020001M3BT003	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
138	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	1
139	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	1
140	A0014964	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3HT002	1
141	A0015559	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3JS005	1
142	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
143	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	1
144	A0015191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS003	1
145	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	1
146	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	1
147	A0014776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	1
148	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	1
149	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	1
150	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	1
151	A0016789	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU001	1
152	A0016778	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RMPD001	1
153	A0013360	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SI7M001	1
154	A0016799	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSGD004	1
155	A0016775	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SSYD002	1
156	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	1
157	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	1
158	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	1
159	A0013302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005DZAB001	1
160	A0014946	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H6FB001	1
161	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	2
162	A0014345	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005M1JB002	2
163	A0014583	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RMBM004	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
164	A0014589	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005TS8B002	1
165	A0016872	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009BGYU003	1
166	A0015391	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009DIHB001	1
167	A0016354	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FCMM001	1
168	A0016759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGSX001	1
169	A0016762	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GHAU001	1
170	A0016386	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZFS002	1
171	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
172	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	1
173	A0016566	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZVS004	1
174	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZYS001	1
175	A0016713	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZZS005	1
176	A0015390	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009H0AB001	1
177	A0016127	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGDB004	1
178	A0016782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB002	1
179	A0016477	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHBB001	1
180	A0016783	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHIB004	1
181	A0015773	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009J0DS007	1
182	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	1
183	A0016302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHHB003	1
184	A0015792	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHMT004	1
185	A0016039	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHMT005	1
186	A0016918	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHNS002	1
187	A0016348	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHOT010	1
188	A0016787	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHPB005	1
189	A0015766	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009P0ZB003	1
190	A0017266	INTERNATIONAL GAME	GI020009PLAP004	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LA TORRE DE BABEL" DE LA EMPRESA
QULLQI S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
191	A0017262	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009PLBP004	2
192	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	1
193	A0014649	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Kitty Glitter GAME020001H6UB01	1
194	A0009755	KONAMI GAMING, INC.	GFAC104I30	1
195	A0009756	KONAMI GAMING, INC.	GFBC104I30	1
196	A0011030	KONAMI GAMING, INC.	PLAV147I33	1
197	A0011031	KONAMI GAMING, INC.	PLAV147I33	1
198	A0011032	KONAMI GAMING, INC.	PLAV147I33	1
199	A0009814	KONAMI GAMING, INC.	RNRV100S30	1
200	A0009815	KONAMI GAMING, INC.	RNRV100S30	1
201	A0016428	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X1 7437.2P2	2
202	A0016692	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X2 8995.2P2	2
203	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	4
204	A0014724	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_94 V8.23-6	1
205	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	3
206	A0011658	ODREX S.R.L.	Server_11_5_23_59 V_11.5.23.59	1
207	A0011332	ODREX S.R.L.	rt6.5.2.5 V_6.5.2.5	10
208	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
209	A0012776	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1010C9	1
210	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
211	A0011719	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BB	1
212	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2
213	A0017089	ZITRO FACTORY S.L.U.	88 Link Lucky Charms v20.05	4
214	A0016851	ZITRO FACTORY S.L.U.	LinkKing v18.06	4

TOTAL	296
--------------	------------