



Resolución Directoral

N° 207-2023-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 19 de enero de 2023

Visto, el Expediente N° 1535784-2022-MINCETUR, de fecha 26.12.2022, presentado por la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**MANCO CAPAC**", ubicada en Av. Manco Cápac Nros. 582 – 584 – 586, distrito de La Victoria, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.** mediante el Expediente N° 1535784-2022-MINCETUR, de fecha 26.12.2022, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796,

modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 26-2023-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DAR.LRY;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1368-2021-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.** autorizada a explotar **doscientas treinta y seis (236) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **"MANCO CAPAC"**, ubicada en Av. Manco Cápac Nros. 582 – 584 – 586, distrito de La Victoria, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto"*.

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
EDUARDO ALFONSO SEVILLA ECHEVARRIA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "MANCO CAPAC" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016010	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.3.0	3
2	A0012079	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ2C	2
3	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	1
4	A0013110	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8W	1
5	A0013247	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINUH1D	1
6	A0013871	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Y	1
7	A0013872	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3J8Y	1
8	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	1
9	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	4
10	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	4
11	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	4
12	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	4
13	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	4
14	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	4
15	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	4
16	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	4
17	A0006268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U7 (U7)	2
18	A0006269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U8 (U8)	2
19	A0006270	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U11 (U11)	2
20	A0006271	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U12 (U12)	2
21	A0007050	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152074 U73 (U73)	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "MANCO CAPAC" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
22	A0007051	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152074 U86 (U86)	2
23	A0009221	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U72(U72)	2
24	A0009222	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U73(U73)	2
25	A0009223	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U85(U85)	2
26	A0009224	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U86(U86)	2
27	A0009720	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U70)	4
28	A0009721	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U83)	4
29	A0015790	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	5.09.2-1.00.4	6
30	A0015806	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.03-66127	3
31	A0015807	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-66281	3
32	A0010830	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5592 V_8.8-6	1
33	A0010833	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5992 V_8.8-8	1
34	A0011069	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.8-12	3
35	A0011398	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5394 V_8.8-8C	1
36	A0013321	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Novoline Interactive International Game Mix IV, v699.3.0.1	1
37	A0013349	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Novoline Interactive International Game Mix I, v696.3.0.1	1
38	A0013657	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Impera Software V6.0730 Build 4651	2
39	A0014918	BALLY GAMING, INC.	A02A-000-1010	2
40	A0015040	BALLY GAMING, INC.	A02B-000-1010	1
41	A0015311	BALLY GAMING, INC.	AOS0000213B	3
42	A0015817	BALLY GAMING, INC.	A11F-000-1000	1
43	A0016028	BALLY GAMING, INC.	A16D-000-1000	1
44	A0016088	BALLY GAMING, INC.	AOS0000223C	2
45	A0015496	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R_1_133_P	1
46	A0015497	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R_1_146_P	1
47	A0015499	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R_1_154_P	1
48	A0016019	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "MANCO CAPAC" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
49	A0015376	INTERBLOCK D.D.	OMECA 4GB CFA V4.90.6.3-22.74	1
50	A0015379	INTERBLOCK D.D.	OPSAM 4GB CFA V4.90.6.3-22.74	6
51	A0015801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS002	1
52	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
53	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	2
54	A0016163	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB001	1
55	A0014943	JVL GAMING, INC.	Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.4	4
56	A0014337	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M501MLP021WD01	5
57	A0014339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M513MLB030WD01	5
58	A0014498	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M514MLB020WD01	5
59	A0014500	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M512MLB011WD00	4
60	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	5
61	A0014808	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M503MLB022WD01	4
62	A0015354	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M543MLH020WD01	1
63	A0015367	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC050XX	5
64	A0015544	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M526MLK030WD03	5
65	A0015682	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC123WD	5
66	A0015702	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M577MLB022WD09	1
67	A0015732	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M550SRD021WD09	4
68	A0015738	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M552SRB014WD00	5
69	A0015742	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M546MLB021WD01	1
70	A0015756	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M551MLB020WD09	5
71	A0015835	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M599MLB021WD09	5
72	A0015954	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC094WD0F	5
73	A0016037	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-12	4
74	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	10
75	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	7
76	A0016205	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C	5
77	A0016206	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C	2
78	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	3
79	A0014724	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_94 V8.23-6	7
80	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	2
81	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	2
82	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	1
TOTAL				236