



Resolución Directoral

N° 1650-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 08 de abril de 2024

Visto, el Expediente N° 1648592-2024-MINCETUR, de fecha 27.03.2024, presentado por la empresa **LI GAMING S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por el incremento de memorias de sólo lectura para la sala de juegos “**TACNA I**”, ubicada en la Av. Tacna Nros. 473 – 475 – 477 y Av. Emancipación N° 478, distrito, provincia y departamento de Lima.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **LI GAMING S.A.C.** mediante el Expediente N° 1648592-2024-MINCETUR, de fecha 27.03.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por el incremento de memorias de sólo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de sólo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de sólo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de sólo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24° de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR” a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR**;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796, 28945 y 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General y Decreto Legislativo N° 1272 y los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR, 006-2005-MINCETUR y 006-2017-JUS, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 173-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DAR-RAV;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 604-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **LI GAMING S.A.C.** autorizada a explotar **trescientas (300) memorias de sólo lectura** en la sala de juegos **"TACNA I"**, ubicada en la Av. Tacna Nros. 473 – 475 – 477 y Av. Emancipación N° 478, distrito, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR**.

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: **"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto"**.

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo máximo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General (e) de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "TACNA I" DE LA EMPRESA LI GAMING S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016212	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.5.2	2
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	6
3	A0009720	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U70)	3
4	A0009721	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U83)	3
5	A0008956	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U71)	1
6	A0008957	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U72)	1
7	A0008958	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U73)	1
8	A0008959	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U84)	1
9	A0008960	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U85)	1
10	A0008961	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152364 (U86)	1
11	A0009607	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152664(U72)	1
12	A0009608	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152664(U73)	1
13	A0009609	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152664(U85)	1
14	A0009610	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152664(U86)	1
15	A0009266	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U72	1
16	A0009267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U73	1
17	A0009268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U85	1
18	A0009269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U86	1
19	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
20	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
21	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
22	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
23	A0006270	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U11 (U11)	1
24	A0006271	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U12 (U12)	1
25	A0006268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U7 (U7)	1
26	A0006269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U8 (U8)	1
27	A0003793	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U11)	2
28	A0003794	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U12)	2
29	A0003791	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U7)	2
30	A0003792	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U8)	2
31	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	2
32	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	2

ANEXO II

**RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "TACNA I" DE LA EMPRESA
LI GAMING S.A.C.**

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
33	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	2
34	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	2
35	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	1
36	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	1
37	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	1
38	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	1
39	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	1
40	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	1
41	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	3
42	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	3
43	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	3
44	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	3
45	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	2
46	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	2
47	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	2
48	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	2
49	A0016708	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.02-66670	1
50	A0016655	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.02-66671	1
51	A0016944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	5.17.0-1.00.5	1
52	A0016883	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	5.18.0-1.00.6	1
53	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNELV_8.22-2	12
54	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	12
55	A0014859	BALLY GAMING, INC.	BAL_264465C	3
56	A0015810	BALLY GAMING, INC.	BAL_270789A	1
57	A0015809	BALLY GAMING, INC.	BAL_270963A	1
58	A0016311	BALLY GAMING, INC.	BAL_271949A	1
59	A0014864	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS366J	3
60	A0015592	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS370B	3
61	A0015322	BALLY GAMING, INC.	SBEA-000-1020	1
62	A0013928	BALLY GAMING, INC.	SSSG-000-16H0	1
63	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
64	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	2
65	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R6.2_362_P92_PE	2
66	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P92_PE	1
67	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	2
68	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
69	A0011588	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v1.2.4451	4
70	A0015188	INTERBLOCK D.D.	OMEC 2GB CF V4.90.6.3-6.49	1
71	A0015187	INTERBLOCK D.D.	OPS 2GB CF V4.90.6.3-6.49	6
72	A0015803	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020XS5S003	1
73	A0014629	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Coyote Moon GAME020001H6RB01	2
74	A0015514	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIIM004	1
75	A0015508	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIJM004	1
76	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
77	A0015059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5QB002	1
78	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	2
79	A0015656	INTERNATIONAL GAME	GI020001J0FS001	1

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "TACNA I" DE LA EMPRESA LI GAMING S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
80	A0015512	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM001	1
81	A0015800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2CU003	2
82	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	2
83	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	2
84	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	2
85	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	1
86	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	3
87	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	1
88	A0015668	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS002	1
89	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	2
90	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	2
91	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	3
92	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	2
93	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	3
94	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	1
95	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	3
96	A0014964	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3HT002	1
97	A0015181	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3KS003	1
98	A0015179	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS006	1
99	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	3
100	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	3
101	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	3
102	A0014776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	1
103	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	3
104	A0014960	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SI9M002	1
105	A0015067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL6M003	1
106	A0014959	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M003	1
107	A0015563	INTERNATIONAL GAME	GI020001W0AT001	4

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "TACNA I" DE LA EMPRESA LI GAMING S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
108	A0014733	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H1ZM001	2
109	A0014982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RDAQ007	3
110	A0014981	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RDBQ007	3
111	A0014583	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RMBM004	2
112	A0015111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005T0CQ006	3
113	A0015112	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005T0DQ006	3
114	A0014650	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Golden Egypt GAME020001M3LS02	1
115	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	2
116	A0013663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU20101V2	1
117	A0013895	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU22101V1	1
118	A0014710	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU23101V2	1
119	A0014840	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU24101V1	1
120	A0014630	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Stinkin Rich GAME020001H6QB01	1
121	A0014896	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC02111V3	2
122	A0013046	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L501MLA019WD01	1
123	A0013319	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L562MLA010WD03	2
124	A0015426	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L600MLA010WD04	1
125	A0014992	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L612MLB002WD00	1
126	A0013203	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L613MLB010WD05	1
127	A0013315	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L629MLB015WD07	2
128	A0013402	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L673MLB010WD07	1
129	A0013216	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L701MLA006WD05	1
130	A0015423	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L714MLB006WD00	2
131	A0015424	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L725MLA003WX05	1
132	A0015251	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L742MLB020WD03	1
133	A0015425	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L751MLB010WD00	1
134	A0015422	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L774MLA010WD00	1
135	A0014903	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC100WD	2
136	A0016128	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC142WD	2
137	A0012308	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LW4KP3C001XX	2
138	A0015686	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV135WD07	2
139	A0014323	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC014XX	2
140	A0014993	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M510MLB020WD01	1
141	A0014580	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M511MLB031WD01	1
142	A0014339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M513MLB030WD01	1
143	A0014995	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M516MLH020WD01	1
144	A0015356	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M526MLK012WD00	2
145	A0015358	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M529MLB021WD01	2
146	A0014813	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M532MLB020WD01	2
147	A0014818	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M533MLB020WD01	1
148	A0014793	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M534MLB010WD00	1

ANEXO II

**RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "TACNA I" DE LA EMPRESA
LI GAMING S.A.C.**

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
149	A0015353	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M535MLB032WD03	1
150	A0015354	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M543MLH020WD01	1
151	A0015357	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M548MLB020WD01	1
152	A0015036	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M564MLB021WD01	2
153	A0015355	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB013WD00	1
154	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	2
155	A0015287	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC073WD07	2
156	A0015367	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC050XX	2
157	A0016422	NOVOMATIC AG	Impera Line HD Edition 7 V6.70 Build 8900	2
158	A0001807	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1918 RAS 4.03.02 PRU	2
159	A0001804	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1936 RAM 5.01.02 GEN92	1
160	A0015667	SIA DLV	JJLUX_PE 2.0.2.4 Boot1.3	4
161	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	6
162	A0008005	SIGMA GAME, INC.	C18CST (ROM)	1
163	A0010188	WMS GAMING, INC.	DC81-000-1060C0	1
164	A0010689	WMS GAMING, INC.	S977-000-1060B8	1
165	A0010466	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1480	1
166	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	1

TOTAL	300
--------------	------------