



Resolución Directoral

N° 1527-2025-MINCETUR/VM/DGJCMT
Lima, 05 de marzo de 2025

Visto, el Expediente N° 1742926-2025-MINCETUR, de fecha 05.02.2025, presentado por la empresa **OPEN GAMING S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**BLACK JACK**", ubicada en la Av. Juan Lecaros No. 275 -279, Distrito de Puente Piedra, Provincia y Departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **OPEN GAMING S.A.C.** mediante el Expediente N° 1742926-2025-MINCETUR, de fecha 05.02.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 155-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT-GED;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 000037-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT, el mismo que forma parte integrante la presente Resolución; quedando la empresa **OPEN GAMING S.A.C.** autorizada a explotar **TRESCIENTAS (300) MEMORIAS DE SOLO LECTURA** en la sala de juegos **“BLACK JACK”**, ubicada en la Av. Juan Lecaros No. 275 -279, Distrito de Puente Piedra, Provincia y Departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "BLACK JACK" DE LA EMPRESA
OPEN GAMING S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016010	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.3.0	2
2	A0016212	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.5.2	2
3	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	9
4	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7 MB.R.10.0.4	4
5	A0004836	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U11 (U11)	1
6	A0004837	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U12 (U12)	1
7	A0004838	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U13 (U13)	1
8	A0004833	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U7 (U7)	1
9	A0004834	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U8 (U8)	1
10	A0004835	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01806 U9 (U9)	1
11	A0005039	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U11 (U11)	1
12	A0005040	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U12 (U12)	1
13	A0005037	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U7 (U7)	1
14	A0005038	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U8 (U8)	1
15	A0004821	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U11 (U11)	2
16	A0004822	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U12 (U12)	2
17	A0004819	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U7 (U7)	2
18	A0004820	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U8 (U8)	2
19	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	3
20	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	3
21	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	3
22	A0003905	ARISTOCRAT	02J01004 (U7)	3

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "BLACK JACK" DE LA EMPRESA
OPEN GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGIES, INC.		
23	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	3
24	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	3
25	A0003969	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00784 (U11)	2
26	A0003970	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00784 (U12)	2
27	A0003967	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00784 (U7)	2
28	A0003968	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00784 (U8)	2
29	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	6
30	A0011634	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.9-7	4
31	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNELV_8.22-2	4
32	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	4
33	A0012371	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP590 V_8.20-3	3
34	A0012372	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP592 V_8.20-3	3
35	A0013619	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T90V_8.22-2	2
36	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	2
37	A0012939	BALLY GAMING, INC.	5LMSNA1C	2
38	A0012940	BALLY GAMING, INC.	8LMSNA1C	2
39	A0013536	BALLY GAMING, INC.	A2NAS03I	4
40	A0014714	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4052	6
41	A0014986	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4065	1
42	A0015328	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4067	1
43	A0014502	BALLY GAMING, INC.	SD2B-000-1030	2
44	A0014606	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1010	1
45	A0014856	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1020	2
46	A0015312	BALLY GAMING, INC.	SE0D-000-1010	2
47	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	3
48	A0017852	Development 777 S.R.O.	PurplePlanet V3.0_PP	3
49	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
50	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
51	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1
52	A0016054	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta v6.0.6.8	1
53	A0016053	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta.exe v6.0.6.8	1
54	A0016052	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2.341	1
55	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	2
56	A0011588	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v1.2.4451	2

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "BLACK JACK" DE LA EMPRESA
OPEN GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
57	A0013317	GTECH GERMANY, GMBH	SU17101V3	1
58	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	2
59	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	2
60	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	2
61	A0016219	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1PM002	2
62	A0015942	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1RM002	2
63	A0016068	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5DM005	2
64	A0016159	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB003	2
65	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	2
66	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	4
67	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	2
68	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	2
69	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	2
70	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	2
71	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	2
72	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	2
73	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	4
74	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	2
75	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	2
76	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	4
77	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	2
78	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	2
79	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	2
80	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	2
81	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	2
82	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	2
83	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	2

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "BLACK JACK" DE LA EMPRESA
OPEN GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
84	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	2
85	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	2
86	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	2
87	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	2
88	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	2
89	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	2
90	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	2
91	A0013761	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU16101V1	1
92	A0013664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU19101V2	1
93	A0012221	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L501MLA017WD01	3
94	A0013046	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L501MLA019WD01	1
95	A0012222	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L510MLB008WD05	3
96	A0012447	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L520MLD007WD01	4
97	A0012225	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L532MLD010WD01	5
98	A0012497	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L533MLD006WD01	1
99	A0012750	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L533MLD007WD01	3
100	A0012230	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L535DLD007WD01	3
101	A0012231	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L536DLD006WD01	3
102	A0013230	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L557MLB015WD05	2
103	A0012232	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L562MLA005WD01	3
104	A0013073	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L567MLB007WD03	2
105	A0012233	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L575MLA006WD05	3
106	A0013066	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L575MLA013WD05	1
107	A0013331	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L585MLA015WD07	2
108	A0013330	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L605MLB010WD05	1
109	A0013518	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L607KXB005WD03	1
110	A0013519	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L608MLA006WD01	1
111	A0013203	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L613MLB010WD05	1
112	A0013403	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L693MLB007WD05	2
113	A0012310	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC047WD	3
114	A0013875	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC085WD	1
115	A0014595	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC090WD	1
116	A0012308	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LW4KP3C001XX	5
117	A0012643	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV048WD07	3
118	A0013874	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV091WD07	2
119	A0012311	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC013XX	4
120	A0014323	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC014XX	1
121	A0016428	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X1 7437.2P2	1
122	A0017078	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X2 8995.2P2	2
123	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	1
124	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	1

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "BLACK JACK" DE LA EMPRESA
OPEN GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
125	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	3
126	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	3
127	A0015577	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_94 V9.4-4A	1
128	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	1
129	A0015934	SIA DLV	DG ULTRA 4 PE4.0.4.3	3
130	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	9
131	A0013080	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4031	1
132	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
133	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	1
134	A0013090	WMS GAMING, INC.	SBB9-000-1000	1
135	A0013415	WMS GAMING, INC.	SCDF-000-1000	1
136	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	1
137	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	1

TOTAL	300
--------------	------------