



# Resolución Directoral

N° 3576-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 03 de julio de 2024

Visto, el Expediente N° 1673483-2024-MINCETUR, de fecha 21.06.2024, presentado por la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por el retiro e incremento de memorias de solo lectura para la sala de juegos **"BINGO PALACE"** ubicada en la Av. Aviación Nros. 4543 – 4545, distrito de Santiago de Surco, provincia y departamento de Lima;

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**, mediante Expediente N° 1673483-2024-MINCETUR, de fecha 21.06.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por el retiro e incremento de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24° de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR**;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796, 28945 y 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General y Decreto Legislativo N° 1272 y los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR, 006-2005-MINCETUR y 006-2017-JUS, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 383-2024-MINCETUR/VM/DGJCMT-RAV;

**SE RESUELVE:**

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 116-2023-MINCETUR/VM/DGJCMT, el mismo que forma parte integrante de la presente Resolución; quedando la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.** autorizada a explotar **trescientas cuarenta y seis (346) memorias de solo lectura**, en la sala de juegos **"BINGO PALACE"** ubicada en la Av. Aviación Nros. 4543 – 4545, distrito de Santiago de Surco, provincia y departamento de Lima.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR**.

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto"*.

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo máximo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino  
y Máquinas Tragamonedas

## ANEXO II

### RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS “BINGO PALACE” DE LA EMPRESA JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

Nº	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACIÓN	CANTIDAD
1	A0016615	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN1E1G	2
2	A0016617	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN1H1E	2
3	A0016618	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN1I1D	2
4	A0013907	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINN2E	1
5	A0013038	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINOD1M	2
6	A0013040	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINOV1D	2
7	A0013041	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINOY1C	2
8	A0011036	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINR31C	2
9	A0011033	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINRE1B	2
10	A0011034	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINRT1D	2
11	A0013247	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINUH1D	2
12	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	1
13	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
14	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
15	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	1
16	A0011504	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4K	3
17	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
18	A0012761	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIUOA1B	1
19	A0017240	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GOIN381G	6
20	A0011372	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	IS1E2E8L	4
21	A0012875	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8T	6
22	A0013110	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8W	6
23	A0013871	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Y	4
24	A0013872	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3J8Y	4
25	A0017135	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PSLOO09R	6
26	A0008742	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.07 (U70)	4
27	A0008743	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.07 (U83)	4
28	A0009221	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U72(U72)	4
29	A0009222	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U73(U73)	4
30	A0009223	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U85(U85)	4
31	A0009224	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U86(U86)	4
32	A0016880	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67480	1
33	A0016939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67491	2
34	A0016525	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.01.3-1.00.0	1
35	A0016937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.04.0-1.00.3	2
36	A0013631	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V 8.9-11	3
37	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V 8.20-1A	2
38	A0010435	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V 8.4-15	3
39	A0010828	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V 8.8-8C	4
40	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V 8.22-2	3
41	A0011890	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Kernel V 8.9-11	2
42	A0011636	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP294 V 8.9-5A	5
43	A0012373	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP594	2

**ANEXO II**

**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS “BINGO PALACE” DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**

Nº	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACIÓN	CANTIDAD
			V_8.20-3	
44	A0013623	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T94V_8.2 2-2	3
45	A0010037	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP3194 V_8.4-14	1
46	A0010033	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP3294 V_8.4-14	1
47	A0010029	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP3394 V_8.4-14	1
48	A0010041	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP4094 V_8.7-14	2
49	A0010831	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5594 V_8.8-6	1
50	A0010834	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5994 V_8.8-8	1
51	A0012940	BALLY GAMING, INC.	8LMSNA1C	8
52	A0016298	BALLY GAMING, INC.	A04F-000-1070	2
53	A0013264	BALLY GAMING, INC.	A2NAS03D	8
54	A0016088	BALLY GAMING, INC.	AOS0000223C	2
55	A0015324	BALLY GAMING, INC.	BAL_264465E	6
56	A0015814	BALLY GAMING, INC.	BAL_270420B	3
57	A0015813	BALLY GAMING, INC.	BAL_270438B	3
58	A0014864	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS366J	12
59	A0015039	BALLY GAMING, INC.	SSSG-000-16H8	1
60	A0016856	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_G_FRUITS_R8.2_41 6	2
61	A0017144	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_G_RED_R8.2_422	2
62	A0017100	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_WS_WS-1_R8B.2_51 3 PE	2
63	A0017101	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_WS_WS-2_R8B.2_51 4 PE	2
64	A0017258	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_FRUITS_H1_S1 .1.2	2
65	A0017426	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_GREEN_H1_S1 .1.13 PE	1
66	A0017257	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_RED_H1_S1.1. 1	3
67	A0017491	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_WS_WS-1_H1_S1. 1.1 PE	1
68	A0017492	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_WS_WS-2_H1_S1. 1.3 PE	1
69	A0011850	GTECH GERMANY, GMBH	BO01111V1	1
70	A0012063	GTECH GERMANY, GMBH	SU08092V1	1
71	A0011806	GTECH GERMANY, GMBH	SU09101V2	2
72	A0012688	GTECH GERMANY, GMBH	SU12101V1	1
73	A0012736	GTECH GERMANY, GMBH	SU13101V1	1
74	A0012671	GTECH GERMANY, GMBH	SU14101V1	1
75	A0012976	GTECH GERMANY, GMBH	SU15101V2	3
76	A0013044	GTECH GERMANY, GMBH	SU16101V1	1
77	A0013434	GTECH GERMANY, GMBH	SU19101V2	1

**ANEXO II**

**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS “BINGO PALACE” DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**

<b>N°</b>	<b>CÓDIGO REGISTRO</b>	<b>FABRICANTE</b>	<b>COD.IDENTIFICACIÓN</b>	<b>CANTIDAD</b>
78	A0013405	GTECH GERMANY, GMBH	SU20101V2	1
79	A0017156	INTERBLOCK D.D.	BPADL 16GB CFA 5.120.2.0-44.01	1
80	A0014627	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	1421 Voyages of Zheng He GAME020001M3JS01	3
81	A0007454	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002310-GME1 (GME1)	3
82	A0007455	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002310-GME2 (GME2)	3
83	A0007456	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002310-GME3 (GME3)	3
84	A0007457	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002310-GME4 (GME4)	3
85	A0014823	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIFB002	3
86	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	3
87	A0014959	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M003	3
88	A0014652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005D3AQ004	4
89	A0014653	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005D3BQ004	4
90	A0014687	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005D3CQ002	4
91	A0014946	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H6FB001	3
92	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	3
93	A0014344	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005RMGM001	3
94	A0014736	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005TK1M002	3
95	A0014646	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005TSQQ002	4
96	A0006730	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK000803	1
97	A0007443	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK001232	1
98	A0007448	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK001558	1
99	A0009347	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK003003	1
100	A0007458	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	M0000684 (BASE)	3
101	A0015278	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	PVZ3DV3	1
102	A0014328	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU17101V4	1
103	A0013664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU19101V2	1
104	A0013663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU20101V2	1
105	A0013895	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU22101V1	1
106	A0013939	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC01101V1	2
107	A0014943	JVL GAMING, INC.	Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.4	2
108	A0017347	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M935DDL040WD00	2
109	A0017348	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M936DDL040WD00	2
110	A0017351	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M994DSL041WD00	2
111	A0017352	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M995DSL041WD00	2
112	A0017319	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MLPSYSC101WD	8
113	A0017140	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MW8KP3C040XX	4
114	A0017141	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C040XX	4
115	A0017334	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC350WD 0F	8
116	A0017143	KONAMI GAMING, INC.	KGI_NWPSYSC051XX	8
117	A0016422	NOVOMATIC AG	Impera Line HD Edition 7 V6.70 Build 8900	2
118	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	1

**ANEXO II**

**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "BINGO PALACE" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**

<b>N°</b>	<b>CÓDIGO REGISTRO</b>	<b>FABRICANTE</b>	<b>COD.IDENTIFICACIÓN</b>	<b>CANTIDAD</b>
119	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	3
120	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	1
121	A0016696	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_94 V9.6-4	1
122	A0014820	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 4 V6.0880 Build 5550	4
123	A0015752	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 6990	1
124	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	1
125	A0015576	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_92 V9.4-4A	3
126	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	1
127	A0009969	WMS GAMING, INC.	DD81-000-1000C0	1
128	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
129	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
130	A0012391	WMS GAMING, INC.	SA6E-000-1010C1	1
131	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	1
132	A0012922	WMS GAMING, INC.	SB7E-000-1000C1	1
133	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	1
134	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	1
135	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	3
136	A0017624	ZITRO FACTORY S.L.U.	Fu Frog v23.02	4

**TOTAL**

**346**