



Resolución Directoral

N° 1469-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 03 de marzo de 2025

Visto, el Expediente N° 1741805-2025-MINCETUR, de fecha 03.02.2025, presentado por la empresa **AMC GAMING S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**SALON DE JUEGOS EBONY**", ubicada en la Calle José Olaya N° 201, Distrito de Ate, Provincia y Departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **AMC GAMING S.A.C.** mediante el Expediente N° 1741805-2025-MINCETUR, de fecha 03.02.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 144-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT-GED;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 2094-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT, el mismo que forma parte integrante de la presente Resolución; quedando la empresa **AMC GAMING S.A.C.** autorizada a explotar **TRESCIENTAS DIECINUEVE (319) MEMORIAS DE SOLO LECTURA** en la sala de juegos "**SALON DE JUEGOS EBONY**", ubicada en la Calle José Olaya N° 201, Distrito de Ate, Provincia y Departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

Nº	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	4
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	4
3	A0015427	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC41L	1
4	A0015430	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22N	1
5	A0015431	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4T	1
6	A0015855	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1K1G9J	3
7	A0005039	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U11 (U11)	1
8	A0005040	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U12 (U12)	1
9	A0005037	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U7 (U7)	1
10	A0005038	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U8 (U8)	1
11	A0004931	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U11 (U11)	1
12	A0004932	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U12 (U12)	1
13	A0004929	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U7 (U7)	1
14	A0004930	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U8 (U8)	1
15	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
16	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
17	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
18	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
19	A0006270	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U11 (U11)	1
20	A0006271	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U12 (U12)	1
21	A0006268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U7 (U7)	1
22	A0006269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	03J01856 U8 (U8)	1
23	A0014670	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63638	1
24	A0014872	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63680	1
25	A0015267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.06.0-1.00.5	2
26	A0014846	ARUZE GAMING AMERICA, INC.	Z14025-XXRP-ZA-0117	2
27	A0014849	ARUZE GAMING AMERICA, INC.	Z14039-XXRP-ZA-0116	1
28	A0014850	ARUZE GAMING AMERICA, INC.	Z14P58-XXRP-ZA-0106	2
29	A0014851	ARUZE GAMING AMERICA, INC.	Z14P59-XXRP-ZA-0106	1
30	A0014227	ARUZE GAMING AMERICA, INC.	ZEARU-JM2S-5108	6

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

N°	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD. IDENTIFICACION	CANTIDAD
31	A0010535	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA192_1 V_5.8-2	1
32	A0010536	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA192_2 V_5.8-2	1
33	A0009987	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA392_1 V_5.7-26	2
34	A0009988	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA392_2 V_5.7-26	2
35	A0009991	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA492_1 V_5.7-26	1
36	A0009992	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	COBRA492_2 V_5.7-26	1
37	A0008189	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_1 V_5.6-11 (P401 B0801)	5
38	A0008190	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_2 V_5.6-11 (P401 B0801)	5
39	A0008650	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_1 V_5.6-12	2
40	A0008651	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT494_2 V_5.6-12	2
41	A0008185	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	HSPOT94 V_5.6-11 (P401 B0801)	2
42	A0011634	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.9-7	3
43	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.22-2	6
44	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	3
45	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	6
46	A0012940	BALLY GAMING, INC.	8LMSNA1C	6
47	A0013536	BALLY GAMING, INC.	A2NAS03I	6
48	A0017852	Development 777 S.R.O.	PurplePlanet V3.0 PP	4
49	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	9
50	A0012642	GTECH GERMANY, GMBH	SU11101V2	1
51	A0013044	GTECH GERMANY, GMBH	SU16101V1	1
52	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	1
53	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	1
54	A0016578	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU003	1
55	A0017313	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU005	1
56	A0016793	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU002	1
57	A0017105	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU004	1
58	A0017778	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU003	2
59	A0017106	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0HU001	1
60	A0016977	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0IU002	1
61	A0016957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0KU001	1
62	A0017302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0NU002	1
63	A0017298	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0QU002	1
64	A0017300	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0VU001	1
65	A0015909	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGBU002	1
66	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	1
67	A0016891	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CPKM001	1
68	A0016573	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CTSM001	1
69	A0015946	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020001F0BP003	1

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

N°	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		(IGT)		
70	A0016659	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0TM001	1
71	A0016352	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM005	2
72	A0016952	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001FTQX001	1
73	A0016567	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS003	1
74	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	1
75	A0016376	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS001	1
76	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	1
77	A0016372	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS002	1
78	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
79	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	3
80	A0016572	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRBS002	1
81	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	2
82	A0016774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GROS001	1
83	A0016593	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRQS002	1
84	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	1
85	A0016979	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRXU004	2
86	A0016714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU002	1
87	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	1
88	A0016264	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYVS002	1
89	A0016712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYWS001	6
90	A0016711	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYXS001	6
91	A0016186	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES002	1
92	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	1
93	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	2
94	A0015917	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H7FM001	1
95	A0016220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H7OM003	1
96	A0016347	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H7PM002	1
97	A0016442	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001HHZH003	1
98	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020001IGCB006	1

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

N°	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		(IGT)		
99	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	2
100	A0015985	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IVHM003	1
101	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
102	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	1
103	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	1
104	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	1
105	A0017111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU002	1
106	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	1
107	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
108	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
109	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
110	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	1
111	A0017059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MTJT005	1
112	A0016894	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NPUU001	1
113	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	1
114	A0017265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001PCRU001	1
115	A0017268	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001PPWU001	1
116	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	1
117	A0017057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHJU004	1
118	A0017114	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHKU003	1
119	A0017067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU003	1
120	A0016982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SAAU003	2
121	A0016874	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TTNS001	1
122	A0016859	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFKM001	1
123	A0016354	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FCMM001	1
124	A0016554	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZCS002	1
125	A0016386	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZFS002	2
126	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	3
127	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020009GZYS001	1

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

N°	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
128	A0016713	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020009GZZS005	1
129	A0016227	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020009IGBB002	2
130	A0016782	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020009IGOB002	1
131	A0000235	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	X000242P	1
132	A0000240	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	X000434P	1
133	A0000119	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	X002026P	1
134	A0000128	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	X002043P	1
135	A0000135	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	X002070P	1
136	A0000220	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	XMP00022	1
137	A0015280	(IGT) INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	ZUMA3DV2	1
138	A0016128	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC142WD	2
139	A0016564	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC159WD	3
140	A0014337	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M501MLP021WD01	1
141	A0014808	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M503MLB022WD01	1
142	A0014993	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M510MLB020WD01	1
143	A0014500	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M512MLB011WD00	1
144	A0014339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M513MLB030WD01	1
145	A0014498	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M514MLB020WD01	1
146	A0015542	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M515MLB021WD03	1
147	A0014995	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M516MLH020WD01	2
148	A0015356	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M526MLK012WD00	2
149	A0015643	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M527MLK020WD01	1
150	A0014813	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M532MLB020WD01	1
151	A0014818	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M533MLB020WD01	2
152	A0015354	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M543MLH020WD01	2
153	A0015756	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M551MLB020WD09	2
154	A0015738	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M552SRB014WD00	2
155	A0016152	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M557MLB030WD01	1
156	A0015640	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB021WD09	2
157	A0015702	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M577MLB022WD09	3
158	A0015543	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M578MLA011WD00	1
159	A0015757	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M578MLA020WD09	1
160	A0015644	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M585MLB011WD00	1
161	A0016560	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M586MLB011WD00	2
162	A0015703	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M589SRH020WD09	1
163	A0015683	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M590MLB020WD00	1
164	A0015835	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M599MLB021WD09	1
165	A0015645	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M601MLB011WD00	3
166	A0015970	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M629SRH011WD00	1
167	A0016155	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M635MLK020WD01	2
168	A0016501	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M638MLK020WD01	1
169	A0016150	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M648SRF020WD01	1
170	A0016364	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M651MLB020WD00	1
171	A0016129	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M657MLK020WD01	1
172	A0016156	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M665MLB012WD00	2
173	A0016498	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M675SRF014WD00	2
174	A0016396	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M705MLA011WD00	1

ANEXO II
RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SALON DE JUEGOS EBONY” DE LA EMPRESA
AMC GAMING S.A.C.

Nº	CÓDIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
175	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	5
176	A0016256	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC104WD0F	5
177	A0016228	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC072XX	5
178	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	4
179	A0015579	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_90 V8.23-9	4
180	A0014620	S.C. Baum S.R.L.	DG V profile 2 v5.20-43	1
181	A0014602	S.C. Baum S.R.L.	DG VI profile 2 v6.20-43	1
182	A0015785	S.C. Baum S.R.L.	DG VIII profile 1 v8.21-40	1
183	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	2
184	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
185	A0011864	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1000C9	2
186	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	2
187	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	2
188	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	3
189	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2

TOTAL	319
--------------	------------