



Resolución Directoral

N°411 - 2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 19 de febrero de 2022

Visto, el Expediente N° 1460061-2022-MINCETUR, de fecha 22.01.2022, presentado por la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**SALA HUARAZ 2**".

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.** mediante el Expediente N° 1460061-2022-MINCETUR, de fecha 22.01.2022, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos, ubicada en Av. Mariscal Toribio de Luzuriaga N° 421, Distrito de Huaraz, Provincia y Departamento de Ancash;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de sólo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de las solicitudes;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la relación de memorias de solo lectura a retirar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar sus solicitudes;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide con prescindencia de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796, 28945, 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General y D.Leg 1272- y los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR, 006-2017-JUS, estando a lo opinado en el Informe Legal: N° 046-2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DSG

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 841-2017-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa solicitante autorizada a explotar **CIENTO CATORCE (114) MEMORIAS DE SÓLO LECTURA**, en la sala de juegos **“SALA HUARAZ 2”**, en ubicada en Av. Mariscal Toribio de Luzuriaga N° 421, Distrito de Huaraz, Provincia y Departamento de Ancash.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la ley 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

MANUEL SAN ROMÁN BENAVENTE
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "SALA HUARAZ 2" DE LA EMPRESA
NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	2
2	A0000229	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000158P	2
3	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	8
4	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	1
5	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	1
6	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	1
7	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	1
8	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	1
9	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	1
10	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	1
11	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	1
12	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	1
13	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	1
14	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	1
15	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	1
16	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	1
17	A0010830	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5592 V_8.8-6	1
18	A0010833	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP5992 V_8.8-8	1
19	A0011069	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.8-12	3
20	A0011325	WMS GAMING, INC.	D6AE-000-1040	1
21	A0011330	WMS GAMING, INC.	D5A5-000-1030	1
22	A0011392	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP6592 V_8.8-8	1
23	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	1
24	A0011719	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BB	1
25	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
26	A0011890	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Kernel V_8.9-11	1
27	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	2
28	A0012372	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP592 V_8.20-3	1
29	A0012376	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP7292 V_8.20-1C	1
30	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2
31	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	1
32	A0013207	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005QQ8-H004	1
33	A0013262	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005RJ2-M001	1
34	A0013421	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005RI1-B004	1
35	A0013443	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005TH9-H004	1
36	A0013732	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63238	2
37	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	2
38	A0014675	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.04.2-1.00.0	2
39	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	1
40	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	1
41	A0014748	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Mystical Mermaid GAME020001H6TB02	1
42	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	1
43	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	1
44	A0015187	INTERBLOCK D.D.	OPS 2GB CF V4.90.6.3-6.49	8
45	A0015188	INTERBLOCK D.D.	OMEC 2GB CF V4.90.6.3-6.49	1
46	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	1
47	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	2
48	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	2
49	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	1
50	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	1
51	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	1
52	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	1
53	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	1
54	A0015675	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020XS3S002	2
55	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
56	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	1
57	A0015759	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.2.1	4
58	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	1
59	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
60	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
61	A0015803	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	AB020XS5S003	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "SALA HUARAZ 2" DE LA EMPRESA
NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
62	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
63	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	2
64	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	2
65	A0015992	BALLY GAMING, INC.	A0F3-000-1000	2
66	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	1
67	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	1
68	A0016056	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.8.1	2
69	A0016088	BALLY GAMING, INC.	AOS0000223C	2
70	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1
71	A0016159	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB003	1
72	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	2
73	A0016219	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1PM002	1
74	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	1
75	A0016265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES003	1
76	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
77	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	1
78	A0016722	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU003	1
79	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	1
			TOTAL	114