



Resolución Directoral

N° 2822-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 23 de abril de 2025

Visto, el Expediente N° 1764208-2025-MINCETUR, de fecha 11.04.2025, presentado por la empresa **INVERSIONES SOLENKA S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**SOLENKA**", ubicada en la Av. Eduardo de Habich N° 288, distrito de San Martín de Porres, provincia y departamento de Lima.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **INVERSIONES SOLENKA S.A.C.**, mediante el Expediente N° 1764208-2025-MINCETUR, de fecha 11.04.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 221-2025-MINCETUR/VM/DGJCMT-DAR-DSG.

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 3145-2022-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **INVERSIONES SOLENKA S.A.C.**, autorizada a explotar **doscientos cincuenta y cinco (255) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **"SOLENKA"**, ubicada en la Av. Eduardo de Habich N° 288, distrito de San Martín de Porres, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente por
YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SOLENKA” DE LA EMPRESA
INVERSIONES SOLENKA S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	3
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	8
3	A0005039	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U11 (U11)	2
4	A0005040	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U12 (U12)	2
5	A0005037	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U7 (U7)	2
6	A0005038	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U8 (U8)	2
7	A0004821	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U11 (U11)	4
8	A0004822	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U12 (U12)	4
9	A0004819	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U7 (U7)	4
10	A0004820	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U8 (U8)	4
11	A0004931	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U11 (U11)	2
12	A0004932	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U12 (U12)	2
13	A0004929	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U7 (U7)	2
14	A0004930	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U8 (U8)	2
15	A0005021	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01906 U07 (U07)	1
16	A0005022	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01906 U08 (U08)	1
17	A0005023	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01906 U11 (U11)	1
18	A0005024	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01906 U12 (U12)	1
19	A0004857	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U07 (U07)	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SOLENKA” DE LA EMPRESA
INVERSIONES SOLENKA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
20	A0004858	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U08 (U08)	2
21	A0004859	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U09 (U09)	2
22	A0004860	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U11 (U11)	2
23	A0004861	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U12 (U12)	2
24	A0004862	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U13 (U13)	2
25	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
26	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
27	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
28	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
29	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	3
30	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	3
31	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	3
32	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	3
33	A0015229	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63924	2
34	A0015267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.06.0-1.00.5	2
35	A0017455	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67751	1
36	A0017269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67752	3
37	A0017420	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-68139	2
38	A0017401	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01.67943	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SOLENKA” DE LA EMPRESA
INVERSIONES SOLENKA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
39	A0017422	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.11.0-1.00.6	7
40	A0014714	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4052	1
41	A0014986	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4065	1
42	A0014856	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1020	1
43	A0015312	BALLY GAMING, INC.	SE0D-000-1010	1
44	A0016744	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 77 1.1.0	6
45	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	2
46	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P92_PE	2
47	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	2
48	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	2
49	A0011588	GOLD CLUB, D.O.O.	game-start.exe v1.2.4451	4
50	A0014629	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Coyote Moon GAME020001H6RB01	1
51	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	1
52	A0016973	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU002	1
53	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	2
54	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	1
55	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	1
56	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
57	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	2
58	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	1
59	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	1
60	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	1
61	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	2
62	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	2
63	A0017236	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU003	1
64	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	1
65	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	1
66	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	2
67	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	2
68	A0015110	INTERNATIONAL GAME	GI020001H6SB001	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SOLENKA” DE LA EMPRESA
INVERSIONES SOLENKA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
69	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	2
70	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	2
71	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
72	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	1
73	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
74	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	1
75	A0017110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU004	1
76	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	2
77	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
78	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
79	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
80	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	1
81	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	1
82	A0016981	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NPUU003	1
83	A0016982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SAAU003	1
84	A0016949	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0JJ001	1
85	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	1
86	A0016751	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WS8M001	1
87	A0016762	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GHAU001	1
88	A0017054	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRWS001	1
89	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZYS001	1
90	A0016754	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009QNEM002	1
91	A0017052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RRCX001	2
92	A0016950	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0KJ001	1
93	A0016757	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WS9M003	1
94	A0014748	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Mystical Mermaid GAME020001H6TB02	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “SOLENKA” DE LA EMPRESA
INVERSIONES SOLENKA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
95	A0014630	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Stinkin Rich GAME020001H6QB01	1
96	A0014761	JVL GAMING, INC.	Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.3	2
97	A0014337	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M501MLP021WD01	2
98	A0014808	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M503MLB022WD01	1
99	A0014580	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M511MLB031WD01	2
100	A0014500	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M512MLB011WD00	1
101	A0014339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M513MLB030WD01	1
102	A0014498	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M514MLB020WD01	2
103	A0015542	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M515MLB021WD03	1
104	A0014813	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M532MLB020WD01	1
105	A0014818	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M533MLB020WD01	1
106	A0014793	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M534MLB010WD00	1
107	A0015032	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M541MLB021WD01	1
108	A0015756	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M551MLB020WD09	1
109	A0015545	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M556SRB021WD01	1
110	A0015640	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB021WD09	1
111	A0015703	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M589SRH020WD09	1
112	A0016422	NOVOMATIC AG	Impera Line HD Edition 7 V6.70 Build 8900	4
113	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	11
114	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	4
115	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	4
116	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	3
117	A0016696	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_94 V9.6-4	1
118	A0016205	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C	4
119	A0014820	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 4 V6.0880 Build 5550	2
120	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	4
121	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	5
122	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	6
123	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	4
124	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	1
125	A0013167	WMS GAMING, INC.	SBEA-000-1000	1
126	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2

TOTAL	255
--------------	------------