



Resolución Directoral

N° 836-2023-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 08 de marzo de 2023

Visto, el Expediente N° 1549416-2023-MINCETUR, de fecha 02/03/2023, presentado por la empresa **YAMASIA S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**CARNAVAL**", ubicada en Av. Aviación N° 2506 - 2510, Distrito de San Borja, provincia y departamento de Lima.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **YAMASIA S.A.C.** mediante el Expediente N° 1549416-2023-MINCETUR, de fecha 02/03/2023, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones

y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 80-2023-VGGC

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 007882-2018-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **YAMASIA S.A.C.** autorizada a explotar trescientos noventa y seis (396) memorias de solo lectura en la sala de juegos **“CARNAVAL”**, ubicada en Av. Aviación N° 2506 - 2510, Distrito de San Borja, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
EDUARDO ALFONSO SEVILLA ECHEVARRIA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "CARNAVAL" DE LA EMPRESA
YAMASIA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	6
2	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	1
3	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	1
4	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	1
5	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	1
6	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
7	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
8	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
9	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
10	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	1
11	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	1
12	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	1
13	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	1
14	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	1
15	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	1
16	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	3
17	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	3
18	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	3
19	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	3
20	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C GREEN R6.2 362 P92 PE	2
21	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C RED R6.2 362 P92 PE	3
22	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C FRUITS-2 R6.2 362 P96 PE	3
23	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C PURPLE R6.2 367 P92 PE	3
24	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C GOLD-HD R7.2 416 P92 PE	3
25	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3 C ORANGE R6.2 364 P92 PE	2
26	A0012976	GTECH GERMANY, GMBH	SU15101V2	1
27	A0013308	GTECH GERMANY, GMBH	SU18101V1	1
28	A0013317	GTECH GERMANY, GMBH	SU17101V3	1
29	A0013405	GTECH GERMANY, GMBH	SU20101V2	2
30	A0013434	GTECH GERMANY, GMBH	SU19101V2	2
31	A0013051	INCREDIBLE TECHNOLOGIES, INC.	G00046	1
32	A0013052	INCREDIBLE TECHNOLOGIES, INC.	G00048	1
33	A0013055	INCREDIBLE TECHNOLOGIES, INC.	G00045	1
34	A0013056	INCREDIBLE TECHNOLOGIES, INC.	G00044	1
35	A0006687	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME1 (U13)	1
36	A0006688	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME2 (U36)	1
37	A0006689	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME3 (U14)	1
38	A0006690	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME4 (U37)	1
39	A0006691	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000727 (U39)	1
40	A0007449	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK001927	1
41	A0008825	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK002888	1
42	A0009347	INTERNATIONAL GAME	GK003003	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "CARNAVAL" DE LA EMPRESA
YAMASIA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
43	A0013895	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU22101V1	1
44	A0013939	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC01101V1	1
45	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	4
46	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	3
47	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	4
48	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	14
49	A0014823	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIFB002	1
50	A0015059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5QB002	4
51	A0015067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL6M003	1
52	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	6
53	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	6
54	A0015181	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3KS003	1
55	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	4
56	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	4
57	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	10
58	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	10
59	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	4
60	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	5
61	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	4
62	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	7
63	A0015660	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS005	5
64	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	9
65	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	4
66	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	4
67	A0015668	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS002	8
68	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	14
69	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	1
70	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	6

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "CARNAVAL" DE LA EMPRESA
YAMASIA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
71	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	4
72	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	4
73	A0015772	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1PM001	4
74	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	4
75	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	4
76	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	4
77	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	4
78	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	5
79	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	12
80	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	6
81	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	4
82	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	4
83	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	4
84	A0016159	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB003	4
85	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	6
86	A0012308	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LW4KP3C001XX	4
87	A0012447	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L520MLD007WD01	1
88	A0013203	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L613MLB010WD05	1
89	A0013315	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L629MLB015WD07	2
90	A0013316	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L694SRB003WD05	1
91	A0013319	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L562MLA010WD03	2
92	A0013330	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L605MLB010WD05	2
93	A0013402	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L673MLB010WD07	3
94	A0013519	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L608MLA006WD01	1
95	A0014323	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC014XX	4
96	A0014623	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L677MLD020WD01	1
97	A0014994	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L631MLB012WD01	2
98	A0015033	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L568MLB017WD06	2
99	A0015164	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L739MLB010WD00	1
100	A0015251	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L742MLB020WD03	1
101	A0015422	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L774MLA010WD00	3
102	A0015423	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L714MLB006WD00	4
103	A0015424	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L725MLA003WX05	1
104	A0015425	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L751MLB010WD00	2
105	A0015426	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L600MLA010WD04	2
106	A0015432	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV122WD07	2
107	A0015534	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC112WD	2
108	A0015682	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC123WD	2
109	A0015686	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV135WD07	2
110	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	16
111	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	8
112	A0016205	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "CARNAVAL" DE LA EMPRESA
YAMASIA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
113	A0016206	NOVOMATIC AG	S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C	1
114	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	5
115	A0014724	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_94 V8.23-6	5
116	A0015576	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_92 V9.4-4A	3
117	A0015577	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_94 V9.4-4A	3
118	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	5
119	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	5
120	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	4
121	A0011332	ODREX S.R.L.	rt6.5.2.5 V 6.5.2.5	6
122	A0011658	ODREX S.R.L.	Server_11_5_23_59 V_11.5.23.59	1

TOTAL	396
--------------	------------