



# Resolución Directoral

N°3967-2024-MINCETUR/VM/DGJCMT  
Lima, 15 de julio de 2024

Visto, el Expediente N° 1675076-2024-MINCETUR, de fecha 27/06/2024, presentado por la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**SANTA ANITA**", ubicada en la Av. Las Alondras Nros. 303-305, distrito de Santa Anita, provincia y departamento de Lima;

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.** mediante el Expediente N° 1675076-2024-MINCETUR, de fecha 27/06/2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones

y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 432-2024-MINCETUR/VM/DGJCMT/DAR-RGLLV;

**SE RESUELVE:**

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 2108-2022-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.** autorizada a explotar **trescientas treinta y tres (333) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **"SANTA ANITA"**, ubicada en la Av. Las Alondras Nros. 303-305, distrito de Santa Anita, provincia y departamento de Lima.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino  
y Máquinas Tragamonedas

**ANEXO II**  
**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "SANTA ANITA" DE LA EMPRESA**  
**NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0015759	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.2.1	11
2	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	4
3	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	4
4	A0013530	ANDAMIRO CORP., LTD.	NX-D-PT-USB-V3.5	8
5	A0013529	ANDAMIRO CORP., LTD.	NX-D-SC-USB-V3.5	1
6	A0009720	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U70)	1
7	A0009721	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.10(U83)	1
8	A0010730	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.16-U70	3
9	A0010731	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.16-U83	3
10	A0008744	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U71)	1
11	A0008745	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U72)	1
12	A0008746	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U73)	1
13	A0008747	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U84)	1
14	A0008748	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U85)	1
15	A0008749	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152326 (U86)	1
16	A0008899	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152358-U72 (U72)	1
17	A0008900	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152358-U73 (U73)	1
18	A0008901	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152358-U85 (U85)	1
19	A0008902	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152358-U86 (U86)	1
20	A0009221	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U72(U72)	1
21	A0009222	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U73(U73)	1
22	A0009223	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U85(U85)	1
23	A0009224	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152659-U86(U86)	1
24	A0009266	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U72	1
25	A0009267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U73	1
26	A0009268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U85	1
27	A0009269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U86	1
28	A0012859	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-62367	1
29	A0013032	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-62706	1

**ANEXO II**  
**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "SANTA ANITA" DE LA EMPRESA**  
**NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
30	A0013733	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63237	1
31	A0013732	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-63238	1
32	A0012425	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.03-62343	1
33	A0013504	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.03-63136	1
34	A0012340	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.04-62284	1
35	A0013036	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.01.0-1.00.3	2
36	A0013279	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.02.0-1.00.3	2
37	A0014675	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	5.04.2-1.00.0	3
38	A0017283	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-68066	2
39	A0017281	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-68067	2
40	A0016945	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.06.0-1.00.5	4
41	A0010279	ATRONIC AMERICAS, LLC.	SU02101V2	1
42	A0010718	ATRONIC AMERICAS, LLC.	SU03101V1	1
43	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	3
44	A0012714	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Kernel V_8.21-0	3
45	A0013726	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Novoline Interactive International Edition 6, Version 685.3.1.0	1
46	A0013727	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	Novoline Interactive International Edition7, v1281.3.1.1	1
47	A0012373	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP594 V_8.20-3	3
48	A0013075	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP7794 V8.21-0	2
49	A0013078	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	SUPERGAMVP7994 V8.21-1	1
50	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	4
51	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE	3
52	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R5_354_P88_PE	1
53	A0017100	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_WS_WS-1_R8B.2_513_PE	2
54	A0017101	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_WS_WS-2_R8B.2_514_PE	2
55	A0017427	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_J_BL_BL1_H1_S1.1.1	6
56	A0015493	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_4_4_408AP	5
57	A0015494	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_5_4_409_E_P	1
58	A0015495	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_6_5_524_A_E_P	6
59	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	6
60	A0013399	GOLD CLUB, D.O.O.	Game-start v2.01.5031	2
61	A0010992	GTECH GERMANY, GMBH	SU05101V1	1
62	A0011185	GTECH GERMANY, GMBH	SU06101V1	1
63	A0016578	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU003	1
64	A0016793	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU002	1

**ANEXO II**  
**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "SANTA ANITA" DE LA EMPRESA**  
**NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
65	A0016187	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU002	1
66	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	1
67	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	1
68	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	2
69	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001FOYM002	1
70	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	1
71	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	2
72	A0016186	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES002	2
73	A0016184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZMS001	1
74	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	1
75	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	2
76	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	1
77	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
78	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	4
79	A0016182	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0LM003	2
80	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1
81	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	2
82	A0015800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2CU003	1
83	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
84	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	1
85	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	1
86	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	1
87	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	1
88	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
89	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
90	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	2
91	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY	GI020001JHKS003	5

**ANEXO II**  
**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS “SANTA ANITA” DE LA EMPRESA**  
**NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		(IGT)		
92	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
93	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	1
94	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	2
95	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	2
96	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	2
97	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	2
98	A0015660	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS005	2
99	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	1
100	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	2
101	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	3
102	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	3
103	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	1
104	A0016789	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU001	1
105	A0014739	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TK2M002	1
106	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	1
107	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	1
108	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
109	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	1
110	A0015801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS002	1
111	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	1
112	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	3
113	A0013759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU15101V2	1
114	A0013761	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU16101V1	1
115	A0014328	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU17101V4	1
116	A0000229	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000158P	1
117	A0000242	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000449P	1



**ANEXO II**  
**RELACIÓN DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "SANTA ANITA" DE LA EMPRESA**  
**NEVADA ENTRETENIMIENTOS S.A.C.**

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
118	A0000135	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002070P	1
119	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	3
120	A0017471	INTERVISION MARKETING, LTD.	MG-S1061720-G8048.C24F	7
121	A0015636	INTERVISION MARKETING, LTD.	MG-S106503-GE1E7-11	5
122	A0016128	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC142WD	2
123	A0014580	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M511MLB031WD01	2
124	A0015544	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M526MLK030WD03	2
125	A0015032	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M541MLB021WD01	2
126	A0015966	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M544MLB020WD09	2
127	A0015756	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M551MLB020WD09	2
128	A0015641	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M568SRB011WD00	2
129	A0015618	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M574MLA030WD01	2
130	A0015640	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB021WD09	2
131	A0015965	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M630MLB012WD00	2
132	A0016154	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M674SRH012WD00	2
133	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	2
134	A0016256	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC104WD0F	2
135	A0016328	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC072XX	2
136	A0017189	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X3 101553.4P2	4
137	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	12
138	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	5
139	A0016718	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_46 V9.6-4	3
140	A0016696	NOVOMATIC AG	S2MUGADEL1T_94 V9.6-4	2
141	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	3
142	A0014724	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_94 V8.23-6	7
143	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	5
144	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	12
145	A0011235	SPIELO INTERNATIONAL GERMANY GMBH.	SU07101V1	1
146	A0011329	WMS GAMING, INC.	D5A3-000-1020	1
147	A0011330	WMS GAMING, INC.	D5A5-000-1030	1
148	A0010970	WMS GAMING, INC.	D5CB-000-1000C9	1
149	A0011346	WMS GAMING, INC.	D67C-000-1030C9	1
150	A0011624	WMS GAMING, INC.	D89E-000-1000B8	1
151	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	2
152	A0011864	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1000C9	1
153	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	3
154	A0011541	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16B1	1
155	A0011719	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BB	1
156	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	2
157	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	1
158	A0017082	ZITRO FACTORY S.L.U.	Link Me v20.05	6

<b>TOTAL</b>	<b>333</b>
--------------	------------