



Resolución Directoral

N° 2286-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 31 de marzo de 2025

Visto, el Expediente N° 1758830-2025-MINCETUR, de fecha 26.03.2025, presentado por la empresa **J.B.H.R S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos “**4 ASES - CAÑETE**” ubicada en Jr. Francisco Bolognesi N° 131, Distrito de San Vicente de Cañete, Provincia de Cañete y Departamento de Lima.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **J.B.H.R S.A.C.**, mediante el Expediente N° 1758830-2025-MINCETUR, de fecha 26.03.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR” a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 184-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DAR-DSG.

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1316-2021-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **J.B.H.R S.A.C.**, autorizada a explotar **trescientos noventa y tres (393) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“4 ASES - CAÑETE”** ubicada en Jr. Francisco Bolognesi N° 131, Distrito de San Vicente de Cañete, Provincia de Cañete y Departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “4 ASES - CAÑETE” DE LA EMPRESA
J.B.H.R S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	8
2	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	15
3	A0017759	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN3U2M	2
4	A0017861	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN6U2C	1
5	A0017864	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN6W2C	1
6	A0017767	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PSLOO09T	4
7	A0005039	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U11 (U11)	4
8	A0005040	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U12 (U12)	4
9	A0005037	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U7 (U7)	4
10	A0005038	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U8 (U8)	4
11	A0004821	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U11 (U11)	1
12	A0004822	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U12 (U12)	1
13	A0004819	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U7 (U7)	1
14	A0004820	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U8 (U8)	1
15	A0004931	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U11 (U11)	1
16	A0004932	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U12 (U12)	1
17	A0004929	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U7 (U7)	1
18	A0004930	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U8 (U8)	1
19	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
20	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
21	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
22	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
23	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	1
24	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	1
25	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	1
26	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	1
27	A0017455	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67751	2
28	A0017269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-67752	2
29	A0017556	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-68897	2
30	A0017555	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	1.01-68898	2
31	A0017424	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.08.0-1.00.4	2
32	A0017423	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.09.0-1.00.4	2
33	A0017422	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.11.0-1.00.6	2
34	A0017690	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	6.13.1-1.00.1	2
35	A0015929	BALLY GAMING, INC.	BAL_264465F	12
36	A0015318	BALLY GAMING, INC.	BAL_264467D	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “4 ASES - CAÑETE” DE LA EMPRESA
J.B.H.R S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
37	A0015594	BALLY GAMING, INC.	BAL_270517A	1
38	A0015595	BALLY GAMING, INC.	BAL_270525A	1
39	A0015810	BALLY GAMING, INC.	BAL_270789A	1
40	A0015809	BALLY GAMING, INC.	BAL_270963A	1
41	A0015592	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS370B	20
42	A0017911	CT GAMING AD	DIAMOND KING III V2.2.0	15
43	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
44	A0016021	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R_5_353	1
45	A0015498	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS_R150_C	1
46	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
47	A0015496	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R_1_133_P	1
48	A0015497	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R_1_146_P	1
49	A0016108	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R5_357_P94	1
50	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1
51	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R5_354_P88_PE	1
52	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_P E	2
53	A0016054	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta v6.0.6.8	1
54	A0016053	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta.exe v6.0.6.8	1
55	A0016052	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2.341	1
56	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	1
57	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	2
58	A0017778	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU003	1
59	A0017106	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0HU001	1
60	A0017212	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0JU001	1
61	A0016957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0KU001	6
62	A0017302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0NU002	1
63	A0017298	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0QU002	2
64	A0017300	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0VU001	1
65	A0017477	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CSCS002	6
66	A0016573	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CTSM001	2
67	A0016786	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM002	3
68	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	2
69	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	1
70	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	8
71	A0017310	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GHBU002	1
72	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	2
73	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	2
74	A0016572	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRBS002	1
75	A0016773	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRHS001	6
76	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	1
77	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	3
78	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	2
79	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	1
80	A0016979	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRXU004	2
81	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	2
82	A0016712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYWS001	6
83	A0016711	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYXS001	6
84	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “4 ASES - CAÑETE” DE LA EMPRESA
J.B.H.R S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
85	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	1
86	A0016377	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZOS002	1
87	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	1
88	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	2
89	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	5
90	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	1
91	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	3
92	A0016225	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGFB001	1
93	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	4
94	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	1
95	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	1
96	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	1
97	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	1
98	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
99	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	1
100	A0017110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU004	1
101	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	1
102	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	1
103	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
104	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	1
105	A0017675	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MOOS002	6
106	A0017673	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MOPS003	6
107	A0017674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MRXS001	6
108	A0016760	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NRKM001	1
109	A0017057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHJU004	1
110	A0016982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SAAU003	3
111	A0016874	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TTNS001	7
112	A0016873	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0CJ003	1
113	A0016949	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0JJ001	3
114	A0017564	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0SJ002	1
115	A0017185	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WFKM002	1
116	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	1
117	A0016751	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WS8M001	1
118	A0014345	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005M1JB002	2
119	A0016862	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009AMMM002	1
120	A0016759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGSX001	1
121	A0016980	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRMS001	1
122	A0017054	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRWS001	1
123	A0017682	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRZU002	1
124	A0016871	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009HNRS001	1
125	A0017148	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGBB003	1
126	A0016974	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009NFKB003	2
127	A0016754	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009QNEM002	4
128	A0017052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RRCX001	1
129	A0017122	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RTSP001	1
130	A0016950	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0KJ001	1
131	A0016128	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC142WD	4
132	A0014337	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M501MLP021WD01	2
133	A0014808	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M503MLB022WD01	2
134	A0014580	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M511MLB031WD01	4
135	A0014339	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M513MLB030WD01	2
136	A0014498	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M514MLB020WD01	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "4 ASES - CAÑETE" DE LA EMPRESA
J.B.H.R S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
137	A0015544	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M526MLK030WD03	2
138	A0015032	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M541MLB021WD01	4
139	A0015732	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M550SRD021WD09	2
140	A0015756	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M551MLB020WD09	4
141	A0015738	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M552SRB014WD00	4
142	A0015545	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M556SRB021WD01	2
143	A0015641	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M568SRB011WD00	2
144	A0015640	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M576MLB021WD09	2
145	A0015703	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M589SRH020WD09	4
146	A0015683	KONAMI GAMING, INC.	KGI_M590MLB020WD00	2
147	A0014753	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWHKP3C020XX	4
148	A0015954	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPGCMC094WD0F	4
149	A0015367	KONAMI GAMING, INC.	KGI_MWPSYSC050XX	4
150	A0016422	NOVOMATIC AG	Impera Line HD Edition 7 V6.70 Build 8900	2
151	A0016700	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Concurve Edition 5 9025.2P2	2
152	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	5
153	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	3
154	A0015584	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V9.4-4C	2
155	A0015575	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_90 V9.4-4A	2
156	A0015579	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_90 V8.23-9	3
157	A0013080	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4031	3
158	A0013090	WMS GAMING, INC.	SBB9-000-1000	3
159	A0017774	ZITRO FACTORY S.L.U.	Fu Frog v23.04	4

TOTAL	393
--------------	------------