



Resolución Directoral

N° 2622-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 10 de abril de 2025

Visto, el Expediente N° 1759678-2025-MINCETUR, de fecha 28.03.2025, presentado por la empresa **TG IMPERIUS S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**TRAGAMONEDAS OBA OBA**", del Restaurante Turístico Cinco (05) Tenedores "**OBA OBA**", ubicada en Av. Los Héroes Nros. 510 – 512, distrito de San Juan de Miraflores, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **TG IMPERIUS S.A.C.** mediante el Expediente N° 1759678-2025-MINCETUR, de fecha 28.03.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se

refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 158-2025-MINCETUR/VM/DGJCMT-DAR.LRY;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 876 - 2021-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **TG IMPERIUS S.A.C.** autorizada a explotar **quinientas ochenta y nueve (589) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **"TRAGAMONEDAS OBA OBA"**, del Restaurante Turístico Cinco (05) Tenedores **"OBA OBA"**, ubicada en Av. Los Héroes Nros. 510 – 512, distrito de San Juan de Miraflores, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente

YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	9
2	A0016253	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN1M1J	1
3	A0011041	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINHB1F	1
4	A0016681	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINN62I	1
5	A0017761	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINQP1G	1
6	A0013687	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINX26F	1
7	A0016003	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINXB2J	1
8	A0014666	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC41E	1
9	A0015020	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC43E	2
10	A0015077	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISC46E	1
11	A0014571	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISU62D	1
12	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	2
13	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
14	A0012079	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ2C	1
15	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
16	A0014577	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Z	2
17	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	4
18	A0015488	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1K1G9G	3
19	A0015998	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1K1G9K	3
20	A0017767	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PSLOO09T	4
21	A0010730	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.16-U70	3
22	A0010731	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.16-U83	3
23	A0009266	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U72	2
24	A0009267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U73	2
25	A0009268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U85	2
26	A0009269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U86	2
27	A0005039	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U11 (U11)	3
28	A0005040	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U12 (U12)	3
29	A0005037	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U7 (U7)	3

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
30	A0005038	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01846 U8 (U8)	3
31	A0004931	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U11 (U11)	3
32	A0004932	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U12 (U12)	3
33	A0004929	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U7 (U7)	3
34	A0004930	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01876 U8 (U8)	3
35	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	4
36	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	4
37	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	4
38	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	4
39	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	6
40	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	6
41	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	6
42	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	6
43	A0011362	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
44	A0011363	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
45	A0011364	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
46	A0011365	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
47	A0011366	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
48	A0011367	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0654098	1
49	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	2
50	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	2
51	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	2
52	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	2
53	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	2
54	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	2
55	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	2
56	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	2
57	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
58	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	2
59	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	2
60	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	2
61	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	2
62	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	2
63	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	2
64	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	2
65	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	2
66	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	2
67	A0011634	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.9-7	7
68	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNELV_8.22-2	6
69	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	7
70	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	6
71	A0015929	BALLY GAMING, INC.	BAL_264465F	6
72	A0015592	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS370B	6
73	A0017912	CT GAMING AD	DIAMOND KING III v2.2.0	5
74	A0017847	CT GAMING AD	Diamond King II v_1.13.1	5
75	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	3
76	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	2
77	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R6.2_362_P92_PE	1
78	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	2
79	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	4
80	A0017608	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_BLUE_H1_S1.1.17_PE	1
81	A0017426	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_GREEN_H1_S1.1.13_PE	1
82	A0017257	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E4_S_G_RED_H1_S1.1.1	1
83	A0012976	GTECH GERMANY, GMBH	SU15101V2	1
84	A0013044	GTECH GERMANY, GMBH	SU16101V1	1
85	A0013317	GTECH GERMANY, GMBH	SU17101V3	1
86	A0013308	GTECH GERMANY, GMBH	SU18101V1	1
87	A0013434	GTECH GERMANY, GMBH	SU19101V2	1
88	A0013405	GTECH GERMANY, GMBH	SU20101V2	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
89	A0014629	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Coyote Moon GAME020001H6RB01	1
90	A0006687	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME1 (U13)	3
91	A0006688	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME2 (U36)	3
92	A0006689	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME3 (U14)	3
93	A0006690	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME4 (U37)	3
94	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	1
95	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	1
96	A0016892	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU004	3
97	A0017105	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU004	3
98	A0016973	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU002	1
99	A0017166	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGBU003	1
100	A0016187	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU002	2
101	A0017214	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU009	1
102	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	1
103	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	2
104	A0015676	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CASM002	1
105	A0016055	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CATM004	1
106	A0014957	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CCSB002	1
107	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	1
108	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
109	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	4
110	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	4
111	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
112	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	4
113	A0016932	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJJS002	1
114	A0016931	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GJKS003	1
115	A0016663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRIS002	4
116	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	14

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
117	A0016758	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRSS002	1
118	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	1
119	A0016979	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRXU004	3
120	A0016714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU002	3
121	A0017236	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRYU003	1
122	A0016686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYBS002	1
123	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	10
124	A0016186	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES002	6
125	A0016265	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES003	4
126	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	1
127	A0016158	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZKS001	1
128	A0016184	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZMS001	5
129	A0016420	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS003	3
130	A0016570	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS005	1
131	A0016123	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS001	2
132	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	4
133	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	4
134	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	8
135	A0015110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H6SB001	1
136	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	4
137	A0016225	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGFB001	1
138	A0016349	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGTB001	1
139	A0016800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGUB002	1
140	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	3
141	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	7
142	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	3
143	A0016182	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0LM003	3
144	A0016125	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1DM006	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
145	A0017183	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J1GU002	1
146	A0015665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2BS002	2
147	A0015800	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J2CU003	2
148	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	7
149	A0015914	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFJS003	7
150	A0015712	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFQT001	6
151	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	7
152	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	4
153	A0015779	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGUS004	1
154	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	2
155	A0015782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGWS004	1
156	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	9
157	A0015774	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHBB003	1
158	A0017110	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JH DU004	1
159	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	1
160	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	1
161	A0017111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU002	1
162	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	6
163	A0015919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHQU002	1
164	A0015829	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHSS003	6
165	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	1
166	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	5
167	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	7
168	A0015674	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001K0AT002	1
169	A0015306	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3BT003	1
170	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	1
171	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	1
172	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
173	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	1
174	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	1
175	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	6
176	A0016981	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001NPUU003	4
177	A0014776	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0KB001	1
178	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	1
179	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	1
180	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	3
181	A0017057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHJU004	1
182	A0017114	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHKU003	1
183	A0017067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU003	7
184	A0016982	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001SAAU003	1
185	A0016873	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0CJ003	1
186	A0016930	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0GJ001	1
187	A0016925	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0IJ001	1
188	A0016949	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0JJ001	1
189	A0016955	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001U0NJ001	4
190	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	3
191	A0016830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001WLNS001	1
192	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	1
193	A0016978	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009B1BU001	1
194	A0016872	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009BGYU003	1
195	A0016759	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGSX001	3
196	A0016762	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GHAU001	1
197	A0016980	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRMS001	1
198	A0017054	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GRWS001	1
199	A0016386	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZFS002	3
200	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
201	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	3
202	A0016566	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZVS004	1
203	A0016453	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZYS001	1
204	A0016713	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZZS005	1
205	A0016127	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGDB004	1
206	A0016782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB002	1
207	A0016783	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IHIB004	3
208	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	1
209	A0016302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHHB003	1
210	A0016918	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHNS002	1
211	A0016348	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHOT010	1
212	A0016974	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009NFKB003	1
213	A0017052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009RRCX001	1
214	A0016826	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009SRSX002	1
215	A0016919	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0DJ001	1
216	A0016929	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0EJ001	1
217	A0016966	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0HJ001	1
218	A0016950	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009U0KJ001	1
219	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	1
220	A0006691	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000727 (U39)	3
221	A0014649	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	Kitty Glitter GAME020001H6UB01	1
222	A0013895	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU22101V1	1
223	A0014840	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU24101V1	1
224	A0015185	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU25101V2	2
225	A0015307	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU26101V1	1
226	A0014896	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC02111V3	1
227	A0016428	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X1 7437.2P2	2
228	A0017078	NOVOMATIC AG	Novo Line Interactive Edition X2 8995.2P2	2
229	A0016086	NOVOMATIC GAMING	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build	3

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
PARA LA SALA DE JUEGOS "TRAGAMONEDAS OBA OBA" DE LA EMPRESA
TG IMPERIUS S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		INDUSTRIES GMBH	7682	
230	A0015786	S.C. Baum S.R.L.	DG VIII profile 2 v8.20-40	1
231	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	21
232	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
233	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
234	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	2
235	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	2
236	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2
TOTAL				589