



Resolución Directoral

N°367 - 2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 13 de febrero de 2022

Visto, el Expediente N° 1460800-2022-MINCETUR, de fecha 26.01.2022, presentado por la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por el reemplazo de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**LIBERTY BENAVIDES**";

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, mediante Expediente N° 1460800-2022-MINCETUR, de fecha 26.01.2022, solicita el reemplazo de memorias de solo lectura para la sala de juegos ubicada en Av. Benavides N° 2199 – A, Distrito de Miraflores, Provincia y Departamento de Lima;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a reemplazar, la relación de memorias de solo lectura reemplazantes, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura reemplazantes, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, la presente autorización se expide con prescindencia de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N°27796, modificada por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;**

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796, 28945 y 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - y los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR, 006-2005-MINCETUR y 006-2017-JUS, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 62-2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT-DAR.RAV;

SE RESUELVE:

Artículo 1°.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 910-2021-MINCETUR/VMT/DGJCMT, el mismo que forma parte integrante de la presente Resolución; quedando la empresa solicitante autorizada a explotar **doscientos noventa y seis (296) memorias de solo lectura**, en la sala de juegos "**LIBERTY BENAVIDES**" ubicada en Av. Benavides N° 2199 – A, Distrito de Miraflores, Provincia y Departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 en la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión.

Artículo 6.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

MANUEL SAN ROMÁN BENAVENTE
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LIBERTY BENAVIDES" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|----------------------------------|---|----------|
| 1 | A0007881 | WMS GAMING, INC. | S855-000-1010(GAMEFLASH) | 1 |
| 2 | A0008185 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | HSPOT94 V_5.6-11 (P401 B0801) | 1 |
| 3 | A0008189 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | GAMTOR494_1 V_5.6-11 (P401 B0801) | 6 |
| 4 | A0008190 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | GAMTOR494_2 V_5.6-11 (P401 B0801) | 6 |
| 5 | A0008867 | WMS GAMING, INC. | SB20-000-1020 (GAME FLASH) | 1 |
| 6 | A0008875 | WMS GAMING, INC. | SSOS-000-1850 (OS FLASH) | 1 |
| 7 | A0009098 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP2494 V_8.4-8 | 1 |
| 8 | A0009102 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP2694 V_8.4-8 | 2 |
| 9 | A0010011 | WMS GAMING, INC. | SSSG-000-1471 | 1 |
| 10 | A0010029 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP3394 V_8.4-14 | 2 |
| 11 | A0010037 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP3194 V_8.4-14 | 1 |
| 12 | A0010041 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP4094 V_8.7-14 | 1 |
| 13 | A0010435 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.4-15 | 6 |
| 14 | A0010718 | ATRONIC AMERICAS, LLC. | SU03101V1 | 1 |
| 15 | A0010834 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP5994 V_8.8-8 | 1 |
| 16 | A0010992 | GTECH GERMANY, GMBH | SU05101V1 | 1 |
| 17 | A0011069 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.8-12 | 2 |
| 18 | A0011634 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.9-7 | 3 |
| 19 | A0011636 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP294 V_8.9-5A | 3 |
| 20 | A0012331 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.20-1A | 4 |
| 21 | A0012373 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP594 V_8.20-3 | 4 |
| 22 | A0012714 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Kernel V_8.21-0 | 1 |
| 23 | A0012746 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZ22G | 1 |
| 24 | A0013078 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP7994 V8.21-1 | 1 |
| 25 | A0013110 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I2I8W | 1 |
| 26 | A0013112 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX22H | 2 |
| 27 | A0013113 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX24G | 1 |
| 28 | A0013349 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Game Mix I, v696.3.0.1 | 1 |
| 29 | A0013350 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Game Mix III, v698.3.0.1 | 1 |
| 30 | A0013412 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3I8X | 1 |
| 31 | A0013475 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Game Mix II, | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LIBERTY BENAVIDES" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|-------------------------------------|---------------------------------------|----------|
| | | | v697.3.0.1 | |
| 32 | A0013617 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNELV_8.22-2 | 5 |
| 33 | A0013623 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP6T94V_8.22-2 | 5 |
| 34 | A0013657 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Impera Software V6.0730 Build 4651 | 2 |
| 35 | A0014337 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M501MLP021WD01 | 2 |
| 36 | A0014339 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M513MLB030WD01 | 2 |
| 37 | A0014498 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M514MLB020WD01 | 2 |
| 38 | A0014578 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3K8Z | 2 |
| 39 | A0014580 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M511MLB031WD01 | 2 |
| 40 | A0014639 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001QA5M003 | 3 |
| 41 | A0014645 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005H7WB002 | 1 |
| 42 | A0014724 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP5T_94 V8.23-6 | 5 |
| 43 | A0014739 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001TK2M002 | 1 |
| 44 | A0014747 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | I Love Fruits GAME020001M3GT02 | 3 |
| 45 | A0014753 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWHKP3C020XX | 4 |
| 46 | A0014818 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M533MLB020WD01 | 2 |
| 47 | A0014859 | BALLY GAMING, INC. | BAL_264465C | 6 |
| 48 | A0015010 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINC45K | 1 |
| 49 | A0015020 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC43E | 2 |
| 50 | A0015032 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M541MLB021WD01 | 2 |
| 51 | A0015052 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHTS001 | 1 |
| 52 | A0015059 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001H5QB002 | 1 |
| 53 | A0015062 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3ET005 | 1 |
| 54 | A0015077 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC46E | 1 |
| 55 | A0015118 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001H5RB002 | 1 |
| 56 | A0015124 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1H1G9E | 2 |
| 57 | A0015178 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3FT004 | 1 |
| 58 | A0015290 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3MS005 | 2 |
| 59 | A0015354 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M543MLH020WD01 | 2 |
| 60 | A0015367 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC050XX | 4 |
| 61 | A0015388 | JVL GAMING, INC. | Hit Games 5 HG5-3.52.6.3.3.4.7 | 3 |
| 62 | A0015392 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1LB004 | 1 |
| 63 | A0015393 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1NB002 | 2 |
| 64 | A0015394 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1MB002 | 4 |
| 65 | A0015438 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3PS002 | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LIBERTY BENAVIDES" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|-----------------------|----------|
| 66 | A0015488 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1K1G9G | 2 |
| 67 | A0015525 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHXT001 | 1 |
| 68 | A0015544 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M526MLK030WD03 | 2 |
| 69 | A0015563 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001W0AT001 | 5 |
| 70 | A0015581 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_94 V8.23-9 | 2 |
| 71 | A0015592 | BALLY GAMING, INC. | BAL_OS370B | 6 |
| 72 | A0015614 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHFB006 | 1 |
| 73 | A0015615 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGYS002 | 5 |
| 74 | A0015643 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M527MLK020WD01 | 2 |
| 75 | A0015656 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0FS001 | 5 |
| 76 | A0015661 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001P0UB006 | 2 |
| 77 | A0015665 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J2BS002 | 4 |
| 78 | A0015666 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001TL8M009 | 1 |
| 79 | A0015671 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001P0WB002 | 3 |
| 80 | A0015674 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001K0AT002 | 1 |
| 81 | A0015676 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001CASM002 | 1 |
| 82 | A0015677 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001DILB004 | 1 |
| 83 | A0015683 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M590MLB020WD00 | 2 |
| 84 | A0015702 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M577MLB022WD09 | 2 |
| 85 | A0015703 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M589SRH020WD09 | 2 |
| 86 | A0015712 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JFQT001 | 3 |
| 87 | A0015718 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JFVU002 | 1 |
| 88 | A0015725 | WIN TECHNOLOGIES LIMITED | game-start v2.1.2.341 | 1 |
| 89 | A0015726 | WIN TECHNOLOGIES LIMITED | Ruleta.exe v6.0.6.8 | 1 |
| 90 | A0015738 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M552SRB014WD00 | 2 |
| 91 | A0015742 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M546MLB021WD01 | 2 |
| 92 | A0015756 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M551MLB020WD09 | 2 |
| 93 | A0015757 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M578MLA020WD09 | 2 |
| 94 | A0015772 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001F1PM001 | 3 |
| 95 | A0015774 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHBB003 | 3 |
| 96 | A0015779 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGUS004 | 3 |
| 97 | A0015781 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGVS004 | 2 |
| 98 | A0015782 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGWS004 | 3 |
| 99 | A0015800 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J2CU003 | 1 |
| 100 | A0015801 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009JGXS002 | 1 |
| 101 | A0015829 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY | GI020001JHSS003 | 5 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LIBERTY BENAVIDES" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|---|------------|
| | | (IGT) | | |
| 102 | A0015830 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3LS012 | 4 |
| 103 | A0015835 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M599MLB021WD09 | 2 |
| 104 | A0015909 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001BGBU002 | 1 |
| 105 | A0015910 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0HS003 | 3 |
| 106 | A0015919 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHQU002 | 1 |
| 107 | A0015944 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHKS003 | 3 |
| 108 | A0015954 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC094WD0F | 4 |
| 109 | A0015965 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M630MLB012WD00 | 2 |
| 110 | A0015966 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M544MLB020WD09 | 2 |
| 111 | A0015967 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M549SRB020WD01 | 2 |
| 112 | A0016018 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE | 1 |
| 113 | A0016019 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE | 1 |
| 114 | A0016020 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_RED_R5_354_P88_PE | 1 |
| 115 | A0016040 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0GS002 | 2 |
| 116 | A0016042 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001BGQU002 | 5 |
| 117 | A0016055 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001CATM004 | 3 |
| 118 | A0016058 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009GZGS002 | 1 |
| 119 | A0016125 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J1DM006 | 2 |
| 120 | A0016128 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_LLPSYSC142WD | 4 |
| 121 | A0016159 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001IGCB003 | 3 |
| 122 | A0016165 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V8.23-13 | 7 |
| 123 | A0016166 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V9.4-4H | 3 |
| 124 | A0016189 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3NS009 | 4 |
| 125 | A0016206 | NOVOMATIC AG | S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C | 3 |
| 126 | A0016683 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINVH2C | 1 |
| 127 | A0016716 | NOVOMATIC AG | NovoLine Interactive Cash Connection Edition 1 9324.2P2 | 4 |
| 128 | A0016736 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1M1J9N | 2 |
| 129 | A0016812 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDIN132D | 1 |
| | | | TOTAL | 296 |