



Resolución Directoral

N°614-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 30 de enero de 2025

Visto, el Expediente N° 1738186-2025-MINCETUR, de fecha 21.01.2025, presentado por la empresa **COOL GAMES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por el incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**GRAN VIA**", ubicada en la Av. Paseo de la República N° 293 y Av. Grau N° 123, distrito, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **COOL GAMES S.A.C.** mediante el Expediente N° 1738186-2025-MINCETUR, de fecha 21.01.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por el incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones

y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 104-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT-RAV;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 602-2023-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **COOL GAMES S.A.C.** autorizada a explotar **doscientos veintiocho (228) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“GRAN VIA”**, ubicada en la Av. Paseo de la República N° 293 y Av. Grau N° 123, distrito, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente

YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "GRAN VIA" DE LA EMPRESA COOL GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0004821	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U11 (U11)	1
2	A0004822	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U12 (U12)	1
3	A0004819	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U7 (U7)	1
4	A0004820	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01J01856 U8 (U8)	1
5	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	4
6	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	4
7	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	4
8	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	4
9	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	4
10	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	4
11	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	4
12	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	4
13	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	2
14	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	2
15	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	2
16	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	2
17	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	6
18	A0010288	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.8-6	3
19	A0011634	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.9-7	3
20	A0011635	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP292 V_8.9-5A	3
21	A0012372	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP592 V_8.20-3	6
22	A0010533	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	ULTTENA92 V_8.8-6	3
23	A0015461	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 71 v2.2.0	3
24	A0015935	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis 73 v2.5.0	3
25	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	2
26	A0016021	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R_5_353	1
27	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE	1
28	A0016833	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R6.2_362_P92_PE	1
29	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P92_PE	1
30	A0016520	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R5_357_P92	1
31	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R5_354_P88_PE	1
32	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	2
33	A0016054	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta v6.0.6.8	1
34	A0016053	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	Ruleta.exe v6.0.6.8	1
35	A0016052	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2.341	1
36	A0012688	GTECH GERMANY, GMBH	SU12101V1	1
37	A0006682	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME1 (U13)	1

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS “GRAN VIA” DE LA EMPRESA COOL GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
38	A0006683	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME2 (U36)	1
39	A0006684	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME3 (U14)	1
40	A0006685	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME4 (U37)	1
41	A0016801	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI0200014GTB002	2
42	A0016969	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0BU004	2
43	A0017313	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0CU005	2
44	A0017105	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0FU004	2
45	A0017778	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001B0GU003	1
46	A0016665	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGCU003	2
47	A0016120	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGHU003	2
48	A0016042	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGQU002	1
49	A0016650	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BSWS001	1
50	A0016573	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001CTSM001	1
51	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	1
52	A0015798	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0IM002	1
53	A0016352	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F0YM005	2
54	A0015942	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1RM002	1
55	A0016922	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0FS006	2
56	A0016983	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0GS003	2
57	A0016571	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0HS004	1
58	A0016652	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001G0IS001	2
59	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	2
60	A0016593	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRQS002	2
61	A0016664	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRVS002	2
62	A0016264	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GYVS002	2
63	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	2
64	A0017215	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES004	2
65	A0016570	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS005	2

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "GRAN VIA" DE LA EMPRESA COOL GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
66	A0016972	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZQS002	2
67	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	2
68	A0016661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZWS002	2
69	A0015513	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5DM003	1
70	A0016975	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001IGCB006	2
71	A0016266	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS003	2
72	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	1
73	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	1
74	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	1
75	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	1
76	A0017111	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU002	2
77	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	1
78	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	3
79	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	1
80	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	1
81	A0016189	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS009	1
82	A0017059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001MTJT005	1
83	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	2
84	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	2
85	A0017057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHJU004	2
86	A0017114	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHKU003	1
87	A0017067	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001RHMU003	1
88	A0016089	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGAB003	2
89	A0016069	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGBB003	2
90	A0016057	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009FGCB001	2
91	A0016554	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZCS002	1
92	A0016058	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZGS002	1
93	A0016090	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZHS001	1

ANEXO II

RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS SALA DE JUEGOS "GRAN VIA" DE LA EMPRESA COOL GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
94	A0016375	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009GZVS002	1
95	A0016782	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009IGOB002	1
96	A0016191	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JGXS007	1
97	A0016787	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009JHPB005	1
98	A0016757	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020009WS9M003	1
99	A0007241	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK001510	1
100	A0007448	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK001558	1
101	A0009347	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK003003	2
102	A0009581	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK003091	1
103	A0006686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000998 (U39)	1
104	A0013761	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU16101V1	1
105	A0014328	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU17101V4	1
106	A0013663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU20101V2	1
107	A0014749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU21101V1	1
108	A0014896	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC02111V3	1
109	A0013147	MERKUR GAMING, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.0.3	10
110	A0015351	S.C. Baum S.R.L.	DG II profile 2 v2.20-40	1
111	A0016705	S.C. Baum S.R.L.	DG IX profile 2 v9.20-2	1
112	A0014620	S.C. Baum S.R.L.	DG V profile 2 v5.20-43	1
113	A0015786	S.C. Baum S.R.L.	DG VIII profile 2 v8.20-40	1
114	A0002127	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1027	1
115	A0001803	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1935 RAM 5.01.02 GEN90	1
116	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	8
117	A0017344	WIN SYSTEMS D.O.O.	OneHand.exe v1.0.4.	6
118	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	1
119	A0011864	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1000C9	1
120	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	1
121	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	2
122	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	1

TOTAL	228
--------------	------------