



# Resolución Directoral

N° 1397-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT  
Lima, 28 de febrero de 2025

Visto, el **Expediente N° 1747287-2025-MINCETUR**, de fecha 18.02.2025, presentado por la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**Palace**", ubicada en la Av. Aviación Nros. 4543 - 4545, Distrito de Santiago de Surco, provincia y departamento de Lima.

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.** mediante el Expediente N° 1747287-2025-MINCETUR, de fecha 18.02.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 171-2025-YNVC;

**SE RESUELVE:**

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 116 - 2023-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.** autorizada a explotar **trescientos treinta y cuatro (334) memorias de solo lectura** en la sala de juegos "**Palace**", ubicada en la Av. Aviación Nros. 4543 - 4545, Distrito de Santiago de Surco, provincia y departamento de Lima.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "Palace" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

| Nº | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                      | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|---------------------------------|--------------------|----------|
| 1  | A0017737        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDIN5H2C           | 2        |
| 2  | A0017739        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDIN6D2C           | 2        |
| 3  | A0017742        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDIN6I1E           | 2        |
| 4  | A0013907        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINN2E            | 1        |
| 5  | A0013038        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINOD1M           | 2        |
| 6  | A0013040        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINOV1D           | 2        |
| 7  | A0013041        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINOY1C           | 2        |
| 8  | A0011036        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINR31C           | 2        |
| 9  | A0011033        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINRE1B           | 2        |
| 10 | A0011034        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINRT1D           | 2        |
| 11 | A0013247        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINUH1D           | 2        |
| 12 | A0013042        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINUL1F           | 1        |
| 13 | A0013252        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISCW1D           | 1        |
| 14 | A0013112        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX22H           | 1        |
| 15 | A0013258        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX26F           | 1        |
| 16 | A0012760        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX32G           | 1        |
| 17 | A0012746        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZ22G           | 1        |
| 18 | A0011504        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZZ4K           | 3        |
| 19 | A0012363        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZZ6C           | 1        |
| 20 | A0012761        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDIUOA1B           | 1        |
| 21 | A0017240        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GOIN381G           | 3        |
| 22 | A0017612        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GOIN381R           | 1        |
| 23 | A0011372        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | IS1E2E8L           | 4        |
| 24 | A0012875        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I2I8T           | 6        |
| 25 | A0013110        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I2I8W           | 8        |
| 26 | A0013871        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I2I8Y           | 4        |
| 27 | A0013872        | AINSWORTH GAME                  | PS1I3J8Y           | 4        |

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "Palace" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                                    | COD.IDENTIFICACION      | CANTIDAD |
|----|-----------------|---|-------------------------|----------|
|    |                 | TECHNOLOGY, LTD.                              |                         |          |
| 28 | A0017135        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | PSLOO09R                | 6        |
| 29 | A0008742        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 01.04.07 (U70)          | 4        |
| 30 | A0008743        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 01.04.07 (U83)          | 4        |
| 31 | A0009221        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152659-U72(U72)        | 4        |
| 32 | A0009222        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152659-U73(U73)        | 4        |
| 33 | A0009223        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152659-U85(U85)        | 4        |
| 34 | A0009224        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152659-U86(U86)        | 4        |
| 35 | A0016880        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.                 | 1.01-67480              | 1        |
| 36 | A0016939        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.                 | 1.01-67491              | 2        |
| 37 | A0016525        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.                 | 6.01.3-1.00.0           | 1        |
| 38 | A0016937        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.                 | 6.04.0-1.00.3           | 2        |
| 39 | A0013631        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNEL V 8.9-11         | 3        |
| 40 | A0012331        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNEL V_8.20-1A        | 2        |
| 41 | A0010435        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNEL V_8.4-15         | 3        |
| 42 | A0010828        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNEL V_8.8-8C         | 4        |
| 43 | A0013617        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNELV_8.22-2          | 3        |
| 44 | A0011890        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | Kernel V_8.9-11         | 2        |
| 45 | A0011636        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | PREMGAMVP294 V_8.9-5A   | 5        |
| 46 | A0012373        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | PREMGAMVP594 V_8.20-3   | 2        |
| 47 | A0013623        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | PREMGAMVP6T94V_8.22-2   | 3        |
| 48 | A0010037        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | SUPERGAMVP3194 V_8.4-14 | 1        |
| 49 | A0010033        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | SUPERGAMVP3294 V_8.4-14 | 1        |
| 50 | A0010029        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | SUPERGAMVP3394 V_8.4-14 | 1        |

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "Palace" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

| Nº | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                          | COD.IDENTIFICACION                           | CANTIDAD |
|----|-----------------|-------------------------------------|--|----------|
| 51 | A0010041        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH    | SUPERGAMVP4094 V_8.7-14                      | 2        |
| 52 | A0010831        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH    | SUPERGAMVP5594 V_8.8-6                       | 1        |
| 53 | A0010834        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH    | SUPERGAMVP5994 V_8.8-8                       | 1        |
| 54 | A0012940        | BALLY GAMING, INC.                  | 8LMSNA1C                                     | 8        |
| 55 | A0016298        | BALLY GAMING, INC.                  | A04F-000-1070                                | 2        |
| 56 | A0013264        | BALLY GAMING, INC.                  | A2NAS03D                                     | 8        |
| 57 | A0016088        | BALLY GAMING, INC.                  | AOS0000223C                                  | 2        |
| 58 | A0015324        | BALLY GAMING, INC.                  | BAL_264465E                                  | 6        |
| 59 | A0015814        | BALLY GAMING, INC.                  | BAL_270420B                                  | 3        |
| 60 | A0015813        | BALLY GAMING, INC.                  | BAL_270438B                                  | 3        |
| 61 | A0014864        | BALLY GAMING, INC.                  | BAL_OS366J                                   | 12       |
| 62 | A0015039        | BALLY GAMING, INC.                  | SSSG-000-16H8                                | 1        |
| 63 | A0016856        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E3_G_FRUITS_R8.2_416                         | 2        |
| 64 | A0017144        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E3_G_RED_R8.2_422                            | 2        |
| 65 | A0017100        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E3_WS_WS-1_R8B.2_513_PE                      | 2        |
| 66 | A0017101        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E3_WS_WS-2_R8B.2_514_PE                      | 2        |
| 67 | A0017258        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E4_S_G_FRUITS_H1_S1.1.2                      | 2        |
| 68 | A0017426        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E4_S_G_GREEN_H1_S1.1.13_PE                   | 1        |
| 69 | A0017257        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E4_S_G_RED_H1_S1.1.1                         | 3        |
| 70 | A0017491        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E4_S_WS_WS-1_H1_S1.1.1_PE                    | 1        |
| 71 | A0017492        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.         | E4_S_WS_WS-2_H1_S1.1.3_PE                    | 1        |
| 72 | A0011850        | GTECH GERMANY, GMBH                 | BO01111V1                                    | 1        |
| 73 | A0012063        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU08092V1                                    | 1        |
| 74 | A0011806        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU09101V2                                    | 2        |
| 75 | A0012688        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU12101V1                                    | 1        |
| 76 | A0012736        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU13101V1                                    | 1        |
| 77 | A0012671        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU14101V1                                    | 1        |
| 78 | A0012976        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU15101V2                                    | 3        |
| 79 | A0013044        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU16101V1                                    | 1        |
| 80 | A0013434        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU19101V2                                    | 1        |
| 81 | A0013405        | GTECH GERMANY, GMBH                 | SU20101V2                                    | 1        |
| 82 | A0014627        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | 1421 Voyages of Zheng He<br>GAME020001M3JS01 | 3        |
| 83 | A0007454        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002310-GME1 (GME1)                         | 3        |
| 84 | A0007455        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002310-GME2 (GME2)                         | 3        |
| 85 | A0007456        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002310-GME3 (GME3)                         | 3        |
| 86 | A0007457        | INTERNATIONAL GAME                  | G0002310-GME4 (GME4)                         | 3        |

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "Palace" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

| N°  | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                          | COD.IDENTIFICACION  | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|---------------------|----------|
|     |                 | TECHNOLOGY (IGT)                    |                     |          |
| 87  | A0006367        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002387-GME1 (U13) | 1        |
| 88  | A0006368        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002387-GME2 (U36) | 1        |
| 89  | A0014823        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001DIFB002     | 3        |
| 90  | A0014639        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001QA5M003     | 3        |
| 91  | A0014959        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001TL8M003     | 3        |
| 92  | A0014652        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005D3AQ004     | 4        |
| 93  | A0014653        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005D3BQ004     | 4        |
| 94  | A0014687        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005D3CQ002     | 4        |
| 95  | A0014946        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005H6FB001     | 3        |
| 96  | A0014645        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005H7WB002     | 3        |
| 97  | A0014344        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005RMGM001     | 3        |
| 98  | A0014736        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005TK1M002     | 3        |
| 99  | A0014646        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005TSQQ002     | 4        |
| 100 | A0006718        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK000687            | 1        |
| 101 | A0006730        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK000803            | 1        |
| 102 | A0007443        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK001232            | 2        |
| 103 | A0007448        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK001558            | 1        |
| 104 | A0007758        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK002066            | 1        |
| 105 | A0009347        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK003003            | 1        |
| 106 | A0006369        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | I0001295 (U39)      | 1        |
| 107 | A0007458        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | M0000684 (BASE)     | 3        |
| 108 | A0015278        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | PVZ3DV3             | 1        |
| 109 | A0014328        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | SU17101V4           | 1        |
| 110 | A0013664        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | SU19101V2           | 1        |
| 111 | A0013663        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | SU20101V2           | 1        |
| 112 | A0013895        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | SU22101V1           | 1        |

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "Palace" DE LA EMPRESA  
JUEGO Y AVENTURA REAL S.A.C.

| Nº  | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                          | COD.IDENTIFICACION                          | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|---|----------|
| 113 | A0013939        | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | WC01101V1                                   | 2        |
| 114 | A0017913        | Interblock d.o.o                    | BPADLAX Plataforma 5.123.5.8-44.16          | 1        |
| 115 | A0014943        | JVL GAMING, INC.                    | Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.4                 | 2        |
| 116 | A0017351        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_M994DSL041WD00                          | 2        |
| 117 | A0017352        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_M995DSL041WD00                          | 2        |
| 118 | A0017319        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_MLPSYSC101WD                            | 4        |
| 119 | A0017140        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_MW8KP3C040XX                            | 4        |
| 120 | A0017334        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_MWPGCMC350WD0F                          | 4        |
| 121 | A0017143        | KONAMI GAMING, INC.                 | KGI_NWPSYSC051XX                            | 4        |
| 122 | A0016422        | NOVOMATIC AG                        | Impera Line HD Edition 7 V6.70 Build 8900   | 2        |
| 123 | A0016165        | NOVOMATIC AG                        | S2KERNEL V8.23-13                           | 1        |
| 124 | A0016166        | NOVOMATIC AG                        | S2KERNEL V9.4-4H                            | 3        |
| 125 | A0016724        | NOVOMATIC AG                        | S2Kernel V9.6-2                             | 1        |
| 126 | A0016696        | NOVOMATIC AG                        | S2MUGADEL1T_94 V9.6-4                       | 1        |
| 127 | A0014820        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH    | Impera Line HD Edition 4 V6.0880 Build 5550 | 4        |
| 128 | A0015752        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH    | Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 6990 | 1        |
| 129 | A0016086        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH    | Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682 | 1        |
| 130 | A0015576        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH    | S2PREMVP3T_92 V9.4-4A                       | 3        |
| 131 | A0015580        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH    | S2PREMVP6T_92 V8.23-9                       | 1        |
| 132 | A0009969        | WMS GAMING, INC.                    | DD81-000-1000C0                             | 1        |
| 133 | A0011723        | WMS GAMING, INC.                    | S96F-000-1010C9                             | 1        |
| 134 | A0011828        | WMS GAMING, INC.                    | S9FF-000-1000C1                             | 1        |
| 135 | A0012391        | WMS GAMING, INC.                    | SA6E-000-1010C1                             | 1        |
| 136 | A0012917        | WMS GAMING, INC.                    | SAFA-000-1010D6                             | 1        |
| 137 | A0012922        | WMS GAMING, INC.                    | SB7E-000-1000C1                             | 1        |
| 138 | A0010755        | WMS GAMING, INC.                    | SSSG-000-1696                               | 1        |
| 139 | A0011826        | WMS GAMING, INC.                    | SSSG-000-16BD                               | 1        |
| 140 | A0012387        | WMS GAMING, INC.                    | SSSG-000-16CJ                               | 3        |
| 141 | A0017624        | ZITRO FACTORY S.L.U.                | Fu Frog v23.02                              | 4        |

|              |            |
|--------------|------------|
| <b>TOTAL</b> | <b>334</b> |
|--------------|------------|