



Resolución Directoral

N° 1614-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 03 de abril de 2024

Visto, el Expediente N° 1645604-2024-MINCETUR, de fecha 15.03.2024, presentado por la empresa **LA MAXIMA S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**METROPOLIS**", ubicada en la Av. Los Héroes Nro. 550 Urbanización Santa Rosa, distrito de San Juan De Miraflores, provincia y departamento de Lima.

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **LA MAXIMA S.A.C.** mediante el Expediente N° 1645604-2024-MINCETUR, de fecha 15.03.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 177-2024-VGGC;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 002000 - 2022-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **LA MAXIMA S.A.C.** autorizada a explotar **trescientos sesenta y dos (362) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“METROPOLIS”**, ubicada en la Av. Los Héroes Nro. 550 Urbanización Santa Rosa, distrito de San Juan De Miraflores, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "METROPOLIS" DE LA EMPRESA
LA MAXIMA S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	6
2	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7_MB.R.10.0.4	5
3	A0013113	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX24G	1
4	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
5	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3K8Z	2
6	A0015710	AMATIC INDUSTRIES, GMBH	MG 01 PER 02 S 3.8.0-3	1
7	A0010513	AMATIC INDUSTRIES, GMBH	W MG PER-02 S 12 03.10.32	8
8	A0012584	AMATIC INDUSTRIES, GMBH	W MG PER-02 S 19 03.13.39	3
9	A0007307	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.03.06 U70 [U70 (U3)]	2
10	A0007308	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.03.06 U83 [U83 (U2)]	2
11	A0008742	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.07 (U70)	2
12	A0008743	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	01.04.07 (U83)	2
13	A0009266	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U72	2
14	A0009267	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U73	2
15	A0009268	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U85	2
16	A0009269	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0152666-U86	2
17	A0008314	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U71	2
18	A0008315	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U72	2
19	A0008316	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U73	2
20	A0008317	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U84	2
21	A0008318	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U85	2
22	A0008319	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	0252230-U86	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "METROPOLIS" DE LA EMPRESA
LA MAXIMA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
23	A0002986	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00634 (U90)	6
24	A0003395	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00844 U90	3
25	A0003913	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00994 (U11)	1
26	A0003914	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00994 (U12)	1
27	A0003911	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00994 (U7)	1
28	A0003912	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00994 (U8)	1
29	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	4
30	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	4
31	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	4
32	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	4
33	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	1
34	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	1
35	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	1
36	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	1
37	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	1
38	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	1
39	A0003829	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U11)	1
40	A0003830	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U12)	1
41	A0003827	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U7)	1
42	A0003828	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	03J00734 (U8)	1
43	A0002909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U86)	11
44	A0002910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U88)	11
45	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	2
46	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	2
47	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	2
48	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	2
49	A0002947	ARISTOCRAT	06J00504 (U90)	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "METROPOLIS" DE LA EMPRESA
LA MAXIMA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGIES, INC.		
50	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	2
51	A0013617	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNELV_8.22-2	3
52	A0012372	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP592 V_8.20-3	2
53	A0013621	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP6T92V_8.22-2	3
54	A0012853	BALLY GAMING, INC.	W4NAS07L	4
55	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	4
56	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
57	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
58	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P92_PE	1
59	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1
60	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
61	A0000142	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	CAP(X)2346	4
62	A0006367	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002387-GME1 (U13)	1
63	A0006368	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002387-GME2 (U36)	1
64	A0016187	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001BGFU002	1
65	A0014777	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DIAB001	1
66	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
67	A0015942	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001F1RM002	1
68	A0016382	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GRJS001	1
69	A0016096	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZDS001	1
70	A0016186	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZES002	1
71	A0016420	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZPS003	1
72	A0016223	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001GZUS002	1
73	A0016068	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5DM005	1
74	A0015059	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5QB002	2
75	A0015118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001H5RB002	1
76	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	2

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "METROPOLIS" DE LA EMPRESA
LA MAXIMA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
77	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	4
78	A0016309	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JBAM002	1
79	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	3
80	A0015984	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFXU006	2
81	A0015781	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGVS004	2
82	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	2
83	A0016126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHIU001	1
84	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	5
85	A0015692	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHWS002	1
86	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	1
87	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	3
88	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	1
89	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	3
90	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	1
91	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	1
92	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	2
93	A0015660	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS005	1
94	A0015438	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3PS002	1
95	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	1
96	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	3
97	A0015695	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P1AT001	1
98	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	2
99	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	3
100	A0006369	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0001295 (U39)	1
101	A0000235	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000242P	10
102	A0000242	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000449P	4
103	A0000111	INTERNATIONAL GAME	X000726P	10

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "METROPOLIS" DE LA EMPRESA
LA MAXIMA S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		TECHNOLOGY (IGT)		
104	A0000122	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002029P	6
105	A0000126	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002040P	10
106	A0000135	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002070P	10
107	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	11
108	A0012225	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L532MLD010WD01	2
109	A0012750	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L533MLD007WD01	1
110	A0013230	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L557MLB015WD05	2
111	A0013073	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L567MLB007WD03	2
112	A0013066	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L575MLA013WD05	1
113	A0013331	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L585MLA015WD07	1
114	A0013518	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L607KXB005WD03	1
115	A0013519	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L608MLA006WD01	1
116	A0013203	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L613MLB010WD05	2
117	A0013516	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L662MLB010WD03	1
118	A0013517	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L677MLD011WD01	1
119	A0013403	KONAMI GAMING, INC.	KGI_L693MLB007WD05	2
120	A0013404	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC078WD	1
121	A0014595	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LLPSYSC090WD	1
122	A0012308	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LW4KP3C001XX	2
123	A0013459	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV071WD07	1
124	A0013874	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPGCMV091WD07	1
125	A0012311	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC013XX	1
126	A0014323	KONAMI GAMING, INC.	KGI_LWPSYSC014XX	1
127	A0016724	NOVOMATIC AG	S2Kernel V9.6-2	5
128	A0016720	NOVOMATIC AG	S2LEGEND2T_246 V9.6-4	5
129	A0001807	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1918 RAS 4.03.02 PRU	19
130	A0001808	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1919 RAS 4.03.02 PRU	19
131	A0012789	SHFL ENTERTAINMENT INC.	88 Fortunes – Duo Fu Duo Cai 8LMNAM2A	4
132	A0003106	SIGMA GAME, INC.	BP55007S- C1104	4
133	A0017341	WIN SYSTEMS D.O.O.	OneHand.exe Versión 1.0.48.0	4

TOTAL	362
--------------	------------