



# Resolución Directoral

N° 1710-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT  
Lima, 09 de abril de 2024

Visto, el Expediente N° 1649971-2024-MINCETUR, de fecha 03.04.2024, presentado por la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**LUCKIA**", Restaurante Turístico 5 Tenedores "**ABSOLUTE**", ubicada en la Av. La Marina No. 662 y Calle Santa Cecilia No. 107 Sucre, distrito de Pueblo Libre, provincia y departamento de Lima.

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.** mediante el Expediente N° 1649971-2024-MINCETUR, de fecha 03.04.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 19-2024-MLIV

**SE RESUELVE:**

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 207 - 2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.** autorizada a explotar **doscientos sesenta y dos (262) memorias de solo lectura** en la sala de juegos “**LUCKIA**” Restaurante Turístico 5 Tenedores “**ABSOLUTE**”, ubicada en la Av. La Marina No. 662 y Calle Santa Cecilia No. 107 Sucre, distrito de Pueblo Libre, provincia y departamento de Lima.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino  
y Máquinas Tragamonedas

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "LUCKIA" DE LA EMPRESA  
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	4
2	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7 MB.R.10.0.4	5
3	A0017465	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN222K	1
4	A0012957	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINFN1D	1
5	A0016681	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINN62I	1
6	A0012960	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINOI1J	1
7	A0013247	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINUH1D	2
8	A0016003	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINXB2J	1
9	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
10	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
11	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	2
12	A0011504	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4K	1
13	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
14	A0012867	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIUJE1E	1
15	A0011372	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	IS1E2E8L	1
16	A0013374	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8X	2
17	A0013871	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Y	3
18	A0013412	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3I8X	4
19	A0017135	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PSLOO09R	4
20	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
21	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
22	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
23	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
24	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	4
25	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	4
26	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	4
27	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	4
28	A0010486	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES	1.00-60980	1

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "LUCKIA" DE LA EMPRESA  
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
		AUSTRALIA PTY LIMITED		
29	A0010488	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-60983	2
30	A0011486	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-61907	2
31	A0010632	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.02-61260	1
32	A0010442	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	3.14.0-1.01.0	4
33	A0011604	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	4.01.0-1.03.0	2
34	A0015927	BALLY GAMING, INC.	BAL_263636B	5
35	A0015592	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS370B	5
36	A0014714	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4052	2
37	A0013671	BALLY GAMING, INC.	SD2B-000-1020	2
38	A0014606	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1010	2
39	A0017320	CT GAMING AD	Diamond King v1.9.10	5
40	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P96_PE	1
41	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P92_PE	1
42	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P92_PE	1
43	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92_PE	1
44	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
45	A0015494	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_5_4_409_E_P	2
46	A0015495	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_6_5_524_A_E_P	3
47	A0015310	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2017.201	1
48	A0007450	GOLD CLUB, D.O.O.	RULETA V1.2. EXE	1
49	A0010083	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001-AW2-0004	1
50	A0011378	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001GF3-E007	1
51	A0011682	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001HH3-E009	1
52	A0011597	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005JZ4-H003	1
53	A0000423	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SP872	2
54	A0000485	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SS4785	1
55	A0000188	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SS6272	1
56	A0009798	KONAMI GAMING, INC.	EGEV100S30	2
57	A0009755	KONAMI GAMING, INC.	GFAC104I30	2
58	A0009756	KONAMI GAMING, INC.	GFBC104I30	2
59	A0011912	KONAMI GAMING, INC.	MYCV101S30	1
60	A0011913	KONAMI GAMING, INC.	MYCV101S30	1

**ANEXO II**  
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS  
SALA DE JUEGOS "LUCKIA" DE LA EMPRESA  
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
61	A0011611	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	4
62	A0011612	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	1
63	A0011613	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	1
64	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	25
65	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	25
66	A0002127	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1027	1
67	A0001807	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1918 RAS 4.03.02 PRU	19
68	A0001808	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1919 RAS 4.03.02 PRU	19
69	A0001804	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1936 RAM 5.01.02 GEN92	1
70	A0016397	WIN SYSTEMS D.O.O.	game-start.exe v2.1.7151.28507	5
71	A0010691	WMS GAMING, INC.	D52F-000-1020	1
72	A0011328	WMS GAMING, INC.	D5A4-000-1020	1
73	A0011616	WMS GAMING, INC.	D7B1-000-1000C9	1
74	A0011628	WMS GAMING, INC.	D8A0-000-1010	2
75	A0009969	WMS GAMING, INC.	DD81-000-1000C0	1
76	A0010665	WMS GAMING, INC.	DE92-000-1010	1
77	A0010465	WMS GAMING, INC.	DE95-000-1000C2	1
78	A0013080	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4031	5
79	A0013416	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4043	3
80	A0013086	WMS GAMING, INC.	SB5E-000-1010	1
81	A0013324	WMS GAMING, INC.	SBB9-000-1020	4
82	A0013415	WMS GAMING, INC.	SCDF-000-1000	1
83	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	4
84	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	4
85	A0017082	ZITRO FACTORY S.L.U.	Link Me v20.05	5

<b>TOTAL</b>	<b>262</b>
--------------	------------