



Resolución Directoral

N° 882-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 21 de febrero de 2024

Visto, el **Expediente N° 1637568-2024-MINCETUR**, de fecha 15.02.2024, presentado por la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por reemplazo de memorias de solo lectura para la sala de juegos **"JOKERS"**, del Hotel Cinco (5) Estrellas **"EL PARDO DOUBLE TREE BY HILTON"**, ubicada en Av. Jose Pardo Nro. 422, distrito de Miraflores, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.** mediante el Expediente N° 1637568-2024-MINCETUR, de fecha 15.02.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por reemplazo de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a reemplazar, la relación de memorias de solo lectura reemplazantes, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a ingresar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2 del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de

Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 045-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT-MMC;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1598-2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **GAMING AND SERVICES S.A.C.**, autorizada a explotar **cuatrocientos sesenta y cinco (465) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“JOKERS”** del Hotel Cinco (5) Estrellas **“EL PARDO DOUBLE TREE BY HILTON”**, ubicada en Av. Jose Pardo Nro. 422, distrito de Miraflores, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "JOKERS" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|---|--------------------------------|----------|
| 1 | A0016867 | ADP GAUSELMANN, GMBH | LX.R.7.9.4 | 3 |
| 2 | A0017279 | ADP MERKUR GMBH | UNI.GEN.LX.P.8.1.10 LX.R.8.1.3 | 4 |
| 3 | A0015010 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINC45K | 1 |
| 4 | A0015006 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDINC46I | 2 |
| 5 | A0014666 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC41E | 1 |
| 6 | A0015077 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISC46E | 1 |
| 7 | A0013112 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX22H | 2 |
| 8 | A0013113 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX24G | 1 |
| 9 | A0013258 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX26F | 2 |
| 10 | A0012760 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISX32G | 1 |
| 11 | A0012746 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZ22G | 1 |
| 12 | A0012079 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZZ2C | 1 |
| 13 | A0011504 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | GDISZZ4K | 1 |
| 14 | A0011372 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | IS1E2E8L | 1 |
| 15 | A0015124 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1H1G9E | 6 |
| 16 | A0013412 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3I8X | 4 |
| 17 | A0014578 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1I3K8Z | 1 |
| 18 | A0015855 | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD. | PS1K1G9J | 2 |
| 19 | A0009720 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 01.04.10(U70) | 2 |
| 20 | A0009721 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 01.04.10(U83) | 2 |
| 21 | A0005924 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152004.U72 (U72) | 1 |
| 22 | A0005925 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152004.U73 (U73) | 1 |
| 23 | A0005926 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152004.U85 (U85) | 1 |
| 24 | A0005927 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152004.U86 (U86) | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS "JOKERS" DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| Nº | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|---|---|----------|
| 25 | A0009266 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152666-U72 | 1 |
| 26 | A0009267 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152666-U73 | 1 |
| 27 | A0009268 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152666-U85 | 1 |
| 28 | A0009269 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 0152666-U86 | 1 |
| 29 | A0013733 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 1.01-63237 | 1 |
| 30 | A0013902 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 5.04.1-1.00.0 | 1 |
| 31 | A0016112 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.01-66061 | 1 |
| 32 | A0016146 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.01-66158 | 1 |
| 33 | A0016200 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.01-66162 | 1 |
| 34 | A0015807 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.01-66281 | 2 |
| 35 | A0016111 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.02-66060 | 1 |
| 36 | A0015557 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.03-66021 | 1 |
| 37 | A0015806 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 1.03-66127 | 2 |
| 38 | A0015633 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 5.08.1-1.00.0 | 1 |
| 39 | A0015790 | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC. | 5.09.2-1.00.4 | 8 |
| 40 | A0013657 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Impera Software V6.0730 Build 4651 | 2 |
| 41 | A0012331 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.20-1A | 1 |
| 42 | A0010435 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.4-15 | 1 |
| 43 | A0011069 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.8-12 | 1 |
| 44 | A0011634 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | KERNEL V_8.9-7 | 1 |
| 45 | A0013725 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Edition 5, Version 1280.3.1.1 | 1 |
| 46 | A0013349 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Game Mix I, v696.3.0.1 | 1 |
| 47 | A0013321 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | Novoline Interactive International Game Mix IV, v699.3.0.1 | 2 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “JOKERS” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| Nº | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|----|-----------------|-------------------------------------|---------------------------|----------|
| 48 | A0011636 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP294 V_8.9-5A | 1 |
| 49 | A0012371 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | PREMGAMVP590 V_8.20-3 | 1 |
| 50 | A0010037 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP3194 V_8.4-14 | 1 |
| 51 | A0010833 | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH | SUPERGAMVP5992 V_8.8-8 | 1 |
| 52 | A0016298 | BALLY GAMING, INC. | A04F-000-1070 | 4 |
| 53 | A0015990 | BALLY GAMING, INC. | A150-000-1010 | 4 |
| 54 | A0016336 | BALLY GAMING, INC. | A1D0-000-1040 | 2 |
| 55 | A0016271 | BALLY GAMING, INC. | A270-000-1000 | 1 |
| 56 | A0016582 | BALLY GAMING, INC. | A2B7-000-1000 | 1 |
| 57 | A0016688 | BALLY GAMING, INC. | A4C8-000-1000 | 1 |
| 58 | A0016687 | BALLY GAMING, INC. | A4C9-000-1000 | 1 |
| 59 | A0016088 | BALLY GAMING, INC. | AOS0000223C | 10 |
| 60 | A0016911 | BALLY GAMING, INC. | AOS0000306C | 4 |
| 61 | A0016021 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_FRUITS-2_R_5_353 | 2 |
| 62 | A0016019 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE | 1 |
| 63 | A0016020 | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD. | E3_C_RED_R5_354_P88_PE | 1 |
| 64 | A0012642 | GTECH GERMANY, GMBH | SU11101V2 | 1 |
| 65 | A0013317 | GTECH GERMANY, GMBH | SU17101V3 | 1 |
| 66 | A0006687 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002946-GME1 (U13) | 1 |
| 67 | A0006688 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002946-GME2 (U36) | 1 |
| 68 | A0006689 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002946-GME3 (U14) | 1 |
| 69 | A0006690 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0002946-GME4 (U37) | 1 |
| 70 | A0007903 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0003056-GME1 (U13) | 4 |
| 71 | A0007904 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0003056-GME2 (U36) | 4 |
| 72 | A0007905 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0003056-GME3 (U14) | 4 |
| 73 | A0007906 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | G0003056-GME4 (U37) | 4 |
| 74 | A0016722 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001B0BU003 | 1 |
| 75 | A0016793 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001B0FU002 | 1 |
| 76 | A0016042 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001BGQU002 | 2 |
| 77 | A0016055 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001CATM004 | 2 |
| 78 | A0015677 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001DILB004 | 1 |
| 79 | A0016226 | INTERNATIONAL GAME | GI020001F0PM002 | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “JOKERS” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|--------------------|----------|
| | | TECHNOLOGY (IGT) | | |
| 80 | A0016786 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001F0YM002 | 2 |
| 81 | A0015772 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001F1PM001 | 2 |
| 82 | A0016567 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001G0FS003 | 2 |
| 83 | A0016376 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001G0GS001 | 2 |
| 84 | A0016652 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001G0IS001 | 1 |
| 85 | A0016663 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GRIS002 | 1 |
| 86 | A0016382 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GRJS001 | 3 |
| 87 | A0016096 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GZDS001 | 1 |
| 88 | A0016265 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GZES003 | 2 |
| 89 | A0016123 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GZQS001 | 1 |
| 90 | A0016661 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001GZWS002 | 1 |
| 91 | A0015059 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001H5QB002 | 1 |
| 92 | A0015118 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001H5RB002 | 1 |
| 93 | A0016159 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001IGCB003 | 3 |
| 94 | A0016349 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001IGTB001 | 1 |
| 95 | A0015656 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0FS001 | 3 |
| 96 | A0016266 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0FS003 | 1 |
| 97 | A0015910 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001J0HS003 | 2 |
| 98 | A0016309 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JBAM002 | 2 |
| 99 | A0015914 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JFJS003 | 1 |
| 100 | A0015712 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JFQT001 | 2 |
| 101 | A0015718 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JFVU002 | 2 |
| 102 | A0015615 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JGYS002 | 4 |
| 103 | A0015774 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHBB003 | 2 |
| 104 | A0016419 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JH DU003 | 1 |
| 105 | A0015614 | INTERNATIONAL GAME | GI020001JHFB006 | 1 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “JOKERS” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|--------------------------------|----------|
| | | TECHNOLOGY (IGT) | | |
| 106 | A0015944 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHKS003 | 3 |
| 107 | A0015829 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHSS003 | 3 |
| 108 | A0015692 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHWS002 | 2 |
| 109 | A0015525 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001JHXT001 | 1 |
| 110 | A0015392 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1LB004 | 1 |
| 111 | A0015394 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1MB002 | 3 |
| 112 | A0015393 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M1NB002 | 2 |
| 113 | A0015178 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3FT004 | 1 |
| 114 | A0015830 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3LS012 | 1 |
| 115 | A0015290 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3MS005 | 1 |
| 116 | A0016189 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001M3NS009 | 1 |
| 117 | A0015661 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001P0UB006 | 1 |
| 118 | A0015671 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001P0WB002 | 2 |
| 119 | A0014639 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001QA5M003 | 2 |
| 120 | A0016789 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001RHMU001 | 2 |
| 121 | A0015563 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020001W0AT001 | 2 |
| 122 | A0014645 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020005H7WB002 | 1 |
| 123 | A0016090 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009GZHS001 | 1 |
| 124 | A0016044 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009IGDB003 | 1 |
| 125 | A0015801 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GI020009JGXS002 | 1 |
| 126 | A0007448 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | GK001558 | 1 |
| 127 | A0014747 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | I Love Fruits GAME020001M3GT02 | 2 |
| 128 | A0006691 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | I0000727 (U39) | 1 |
| 129 | A0007907 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | M0000943 (U39) | 4 |
| 130 | A0013664 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | SU19101V2 | 1 |
| 131 | A0013895 | INTERNATIONAL GAME | SU22101V1 | 2 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “JOKERS” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|-----|-----------------|-------------------------------------|--------------------------------|----------|
| | | TECHNOLOGY (IGT) | | |
| 132 | A0013939 | INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT) | WC01101V1 | 2 |
| 133 | A0014761 | JVL GAMING, INC. | Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.3 | 1 |
| 134 | A0015388 | JVL GAMING, INC. | Hit Games 5 HG5-3.52.6.3.3.4.7 | 1 |
| 135 | A0009757 | KONAMI GAMING, INC. | ARDV100S30 | 1 |
| 136 | A0009758 | KONAMI GAMING, INC. | ARDV100S30 | 1 |
| 137 | A0010995 | KONAMI GAMING, INC. | CHMV101S30 | 1 |
| 138 | A0010996 | KONAMI GAMING, INC. | CHMV101S30 | 1 |
| 139 | A0009798 | KONAMI GAMING, INC. | EGEV100S30 | 1 |
| 140 | A0009799 | KONAMI GAMING, INC. | EGEV100S30 | 1 |
| 141 | A0010146 | KONAMI GAMING, INC. | GEEV100S30 | 1 |
| 142 | A0010147 | KONAMI GAMING, INC. | GEEV100S30 | 1 |
| 143 | A0009755 | KONAMI GAMING, INC. | GFAC104I30 | 7 |
| 144 | A0009756 | KONAMI GAMING, INC. | GFBC104I30 | 7 |
| 145 | A0015682 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_LLPSYSC123WD | 4 |
| 146 | A0016128 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_LLPSYSC142WD | 5 |
| 147 | A0014337 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M501MLP021WD01 | 2 |
| 148 | A0014808 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M503MLB022WD01 | 2 |
| 149 | A0014993 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M510MLB020WD01 | 1 |
| 150 | A0014580 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M511MLB031WD01 | 4 |
| 151 | A0014500 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M512MLB011WD00 | 3 |
| 152 | A0014339 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M513MLB030WD01 | 2 |
| 153 | A0014498 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M514MLB020WD01 | 4 |
| 154 | A0014995 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M516MLH020WD01 | 1 |
| 155 | A0014794 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M520SRB012WD00 | 1 |
| 156 | A0015544 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M526MLK030WD03 | 3 |
| 157 | A0015643 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M527MLK020WD01 | 2 |
| 158 | A0014818 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M533MLB020WD01 | 3 |
| 159 | A0014793 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M534MLB010WD00 | 2 |
| 160 | A0015353 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M535MLB032WD03 | 2 |
| 161 | A0015032 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M541MLB021WD01 | 3 |
| 162 | A0015354 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M543MLH020WD01 | 2 |
| 163 | A0015742 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M546MLB021WD01 | 1 |
| 164 | A0015967 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M549SRB020WD01 | 1 |
| 165 | A0015732 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M550SRD021WD09 | 2 |
| 166 | A0015756 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M551MLB020WD09 | 2 |
| 167 | A0015738 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M552SRB014WD00 | 2 |
| 168 | A0015605 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M555MLN011WD00 | 1 |
| 169 | A0015953 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M562MSQ040WD09 | 1 |
| 170 | A0015641 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M568SRB011WD00 | 2 |
| 171 | A0015606 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M575MLN010WD00 | 1 |
| 172 | A0015640 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M576MLB021WD09 | 3 |
| 173 | A0015702 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M577MLB022WD09 | 1 |
| 174 | A0015757 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M578MLA020WD09 | 3 |
| 175 | A0015539 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M587MLS011WD00 | 1 |
| 176 | A0015703 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M589SRH020WD09 | 2 |
| 177 | A0015619 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M592MLS011WD00 | 1 |
| 178 | A0015835 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M599MLB021WD09 | 2 |
| 179 | A0016251 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_M614SSI031WD01 | 1 |
| 180 | A0014625 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MW4KP3C020XX | 2 |

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
A LA SALA DE JUEGOS “JOKERS” DE LA EMPRESA
GAMING AND SERVICES S.A.C.

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE | COD.IDENTIFICACION | CANTIDAD |
|--------------|-----------------|----------------------------------|---|------------|
| 181 | A0014753 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWHKP3C020XX | 7 |
| 182 | A0014997 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC062WD07 | 1 |
| 183 | A0015287 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC073WD07 | 1 |
| 184 | A0015954 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC094WD0F | 6 |
| 185 | A0016256 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPGCMC104WD0F | 1 |
| 186 | A0015035 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC040XX | 1 |
| 187 | A0015367 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC050XX | 7 |
| 188 | A0016201 | KONAMI GAMING, INC. | KGI_MWPSYSC060XX | 1 |
| 189 | A0011003 | KONAMI GAMING, INC. | MBNV101S30 | 1 |
| 190 | A0011004 | KONAMI GAMING, INC. | MBNV101S30 | 1 |
| 191 | A0011912 | KONAMI GAMING, INC. | MYCV101S30 | 1 |
| 192 | A0011913 | KONAMI GAMING, INC. | MYCV101S30 | 1 |
| 193 | A0010571 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV125I33 | 4 |
| 194 | A0010572 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV125I33 | 4 |
| 195 | A0010573 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV125I33 | 4 |
| 196 | A0011611 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV168I33 | 3 |
| 197 | A0011612 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV168I33 | 3 |
| 198 | A0011613 | KONAMI GAMING, INC. | PLAV168I33 | 3 |
| 199 | A0009814 | KONAMI GAMING, INC. | RNRV100S30 | 1 |
| 200 | A0009815 | KONAMI GAMING, INC. | RNRV100S30 | 1 |
| 201 | A0016428 | NOVOMATIC AG | Novo Line Interactive Edition X1 7437.2P2 | 2 |
| 202 | A0016692 | NOVOMATIC AG | Novo Line Interactive Edition X2 8995.2P2 | 1 |
| 203 | A0016165 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V8.23-13 | 28 |
| 204 | A0016166 | NOVOMATIC AG | S2KERNEL V9.4-4H | 4 |
| 205 | A0016205 | NOVOMATIC AG | S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C | 2 |
| 206 | A0016206 | NOVOMATIC AG | S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C | 2 |
| 207 | A0016086 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682 | 4 |
| 208 | A0014716 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2Kernel V8.23-7 | 1 |
| 209 | A0014723 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP5T_92 V8.23-6 | 1 |
| 210 | A0014724 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP5T_94 V8.23-6 | 18 |
| 211 | A0015580 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_92 V8.23-9 | 2 |
| 212 | A0014728 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_94 V8.23-6 | 1 |
| 213 | A0015581 | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_94 V8.23-9 | 7 |
| 214 | A0007880 | WMS GAMING, INC. | S854-000-1010(GAMEFLASH) | 2 |
| 215 | A0008875 | WMS GAMING, INC. | SSOS-000-1850 (OS FLASH) | 2 |
| 216 | A0017624 | ZITRO FACTORY S.L.U. | Fu Frog v23.02 | 4 |
| TOTAL | | | | 465 |