



Resolución Directoral

N°632 - 2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 15 de marzo de 2022

Visto, el Expediente N° 1464779-2022-MINCETUR, de fecha 15/02/2022, presentado por la empresa **SAWILA GAMING S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por el retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "ATLANTIC";

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **SAWILA GAMING S.A.C.** mediante el Expediente N° 1464779-2022-MINCETUR, de fecha 15/02/2022, solicita la modificación de la autorización expresa por el retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos, ubicada en el Jr. Manuel Ruiz No. 275, Distrito de Chimbote, Provincia del Santa, Departamento de Áncash;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de sólo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de las solicitudes;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de sólo lectura a retirar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar sus solicitudes;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide con prescindencia de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de 'Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real - SUCTR' a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre

Verificado digitalmente por
ESPINOZA DORADO
Giovanna FAD 20504774288
Rpt:
Motivo: Day visto bueno
Fecha: 2022/03/16
16:13:39-0500



interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796, 28945, 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General y D.Leg 1272- y los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR, 006-2017-JUS, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 70-2022-MINCETUR/VMT/DGJCMT-GED;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1455-2021-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa solicitante autorizada a explotar CIENTO SESENTA Y CUATRO (164) memorias de sólo lectura, en la sala de juegos "ATLANTIC", ubicada el Jr. Manuel Ruiz No. 275, Distrito de Chimbote, Provincia del Santa, Departamento de Áncash;

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la ley 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**




Artículo 4.- La administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de sólo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

Artículo 6.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo, en la siguiente dirección electrónica: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifiqúese.


EDUARDO ALFONSO SEVILLA ECHEVARRIA
Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas



ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "ATLANTIC" DE LA EMPRESA
SAWILA GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD. IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0003791	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U7)	1
2	A0003792	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U8)	1
3	A0003793	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U11)	1
4	A0003794	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U12)	1
5	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	2
6	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	2
7	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	2
8	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	2
9	A0004857	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U07 (U07)	2
10	A0004858	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U08 (U08)	2
11	A0004859	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U09 (U09)	2
12	A0004860	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U11 (U11)	2
13	A0004861	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U12 (U12)	2
14	A0004862	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J01946 U13 (U13)	2
15	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	2
16	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	2
17	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	2
18	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	2
19	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	1
20	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	1
21	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	1
22	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	1
23	A0011850	GTECH GERMANY, GMBH	BO01111V1	1
24	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
25	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	2
26	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
27	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	1
28	A0012922	WMS GAMING, INC.	SB7E-000-1000C1	1
29	A0013112	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX22H	1
30	A0013302	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005DZAB001	2
31	A0013434	GTECH GERMANY, GMBH	SU19101V2	1
32	A0013663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU20101V2	1
33	A0014335	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU18101V2	1
34	A0014578	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS113K8Z	3
35	A0014579	ADP GAUSELMANN, GMBH	UNI.GEN.XP.R.5.1.9	6
36	A0014639	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001QA5M003	4
37	A0014645	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020005H7WB002	2
38	A0014710	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU23101V2	1
39	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	3
40	A0014747	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I Love Fruits GAME020001M3GT02	4
41	A0014749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU21101V1	1
42	A0015052	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHTS001	4
43	A0015062	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3ET005	2
44	A0015178	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3FT004	2
45	A0015181	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3KS003	2
46	A0015290	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3MS005	4
47	A0015392	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1LB004	4
48	A0015393	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1NB002	2
49	A0015394	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M1MB002	2
50	A0015525	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHXT001	2
51	A0015563	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001W0AT001	2



ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "ATLANTIC" DE LA EMPRESA
SAWILA GAMING S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
52	A0015576	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP3T_92 V9.4-4A	3
53	A0015614	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHFB006	2
54	A0015615	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JGYS002	2
55	A0015656	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0FS001	2
56	A0015660	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3NS005	2
57	A0015661	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0UB006	2
58	A0015666	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001TL8M009	2
59	A0015671	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001P0WB002	4
60	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	2
61	A0015718	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JFVU002	2
62	A0015830	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001M3LS012	4
63	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	4
64	A0015944	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001JHKS003	2
65	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GREEN_R5_354_P88_ PE	1
66	A0016019	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R5_354_P88_ PE	1
67	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R5_354_P88_P88_P88	1
68	A0016023	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_UNION_R5_350_P92	1
69	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	3
70	A0016166	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V9.4-4H	3
71	A0016212	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.5.2	2
72	A0016320	ZITRO S.A.R.L.	LinkMe v10.08	2
73	A0016321	ZITRO S.A.R.L.	LinkKing v10.08	2
74	A0016334	BALLY GAMING, INC.	A256-000-1010	2
75	A0016391	BALLY GAMING, INC.	AOS0000241B	4
76	A0016392	BALLY GAMING, INC.	A257-000-1000	2
77	A0016397	WIN SYSTEMS D.O.O.	game-start.exe v2.1.7151.28507	4
78	A0016399	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King 4.9.1	4
TOTAL				164

