



Resolución Directoral

N° 1341-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT
Lima, 19 de marzo de 2024

Visto, el Expediente N° 1642702-2024-MINCETUR, de fecha 06/03/2024, presentado por la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**LUCKIA**" del Restaurante Turístico (05) Tenedores "**ABSOLUTE**", ubicada en la Av. La Marina N° 662 y la calle Santa Cecilia N° 107-119, distrito de Pueblo Libre, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.** mediante el Expediente N° 1642702-2024-MINCETUR, de fecha 06/03/2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la

Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 151-2024-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT/DAR.RGLLV;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 207-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT, quedando la empresa **ABSOLUTE GAMES S.A.C.** autorizada a explotar **doscientas sesenta (260) memorias de solo lectura** en la sala de juegos "**LUCKIA**" del Restaurante Turístico (05) Tenedores "**ABSOLUTE**", ubicada en la Av. La Marina N° 662 y la calle Santa Cecilia N° 107-119, distrito de Pueblo Libre, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *"El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto".*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que "Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento", publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente
YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino
y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS “LUCKIA” DE LA EMPRESA
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	4
2	A0017331	ADP MERKUR GMBH	UNI.GEN.MB.P.10.0.7_MB.R.1 0.0.4	5
3	A0017465	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIN222K	1
4	A0012957	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINFN1D	1
5	A0016681	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINN62I	1
6	A0012960	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINOI1J	1
7	A0013244	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINQQ1I	1
8	A0013247	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINUH1D	2
9	A0016003	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDINXB2J	1
10	A0013258	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX26F	1
11	A0012760	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISX32G	1
12	A0012746	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZ22G	2
13	A0011504	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ4K	1
14	A0012363	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDISZZ6C	1
15	A0012867	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	GDIUJE1E	1
16	A0011372	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	IS1E2E8L	1
17	A0013374	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8X	2
18	A0013871	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I2I8Y	4
19	A0013412	AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.	PS1I3I8X	4
20	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
21	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
22	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
23	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
24	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	4
25	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	4
26	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	4
27	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	4
28	A0010486	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.00-60980	1
29	A0010488	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-60983	2
30	A0011486	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.01-61907	2
31	A0010632	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	1.02-61260	1
32	A0010442	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	3.14.0-1.01.0	4
33	A0011604	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	4.01.0-1.03.0	2
34	A0015927	BALLY GAMING, INC.	BAL_263636B	5
35	A0015592	BALLY GAMING, INC.	BAL_OS370B	5
36	A0014714	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4052	2
37	A0013671	BALLY GAMING, INC.	SD2B-000-1020	2
38	A0014606	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1010	2
39	A0017320	CT GAMING AD	Diamond King v1.9.10	5

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LUCKIA" DE LA EMPRESA
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
40	A0016835	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_FRUITS-2_R6.2_362_P9 6_PE	1
41	A0016837	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_GOLD-HD_R7.2_416_P9 2_PE	1
42	A0016838	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_ORANGE_R6.2_364_P9 2_PE	1
43	A0016836	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_PURPLE_R6.2_367_P92 PE	1
44	A0016834	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C_RED_R6.2_362_P92_PE	1
45	A0015494	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_5_4_409_E_P	2
46	A0015495	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	PM_6_5_524_A_E_P	3
47	A0015310	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start v2.1.2017.201	1
48	A0007450	GOLD CLUB, D.O.O.	RULETA V1.2. EXE	1
49	A0010083	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001-AW2-0004	1
50	A0011378	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001GF3-E007	1
51	A0011682	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-001HH3-E009	1
52	A0011597	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI014-005JZ4-H003	1
53	A0000423	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SP872	2
54	A0000485	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SS4785	1
55	A0000188	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SS6272	1
56	A0009798	KONAMI GAMING, INC.	EGEV100S30	2
57	A0009755	KONAMI GAMING, INC.	GFAC104I30	2
58	A0009756	KONAMI GAMING, INC.	GFBC104I30	2
59	A0011912	KONAMI GAMING, INC.	MYCV101S30	1
60	A0011913	KONAMI GAMING, INC.	MYCV101S30	1
61	A0011611	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	4
62	A0011612	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	1
63	A0011613	KONAMI GAMING, INC.	PLAV168I33	1
64	A0015583	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2Kernel V8.23-9A	25
65	A0015580	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_92 V8.23-9	25
66	A0002127	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1027	1
67	A0001807	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1918 RAS 4.03.02 PRU	19
68	A0001808	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1919 RAS 4.03.02 PRU	19
69	A0001804	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1936 RAM 5.01.02 GEN92	1
70	A0016397	WIN SYSTEMS D.O.O.	game-start.exe v2.1.7151.28507	5
71	A0010691	WMS GAMING, INC.	D52F-000-1020	1
72	A0011328	WMS GAMING, INC.	D5A4-000-1020	1
73	A0011616	WMS GAMING, INC.	D7B1-000-1000C9	1
74	A0011628	WMS GAMING, INC.	D8A0-000-1010	2
75	A0009969	WMS GAMING, INC.	DD81-000-1000C0	1
76	A0010665	WMS GAMING, INC.	DE92-000-1010	1
77	A0010465	WMS GAMING, INC.	DE95-000-1000C2	1
78	A0013080	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4031	5
79	A0013416	WMS GAMING, INC.	NSOS-000-4043	3
80	A0013086	WMS GAMING, INC.	SB5E-000-1010	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "LUCKIA" DE LA EMPRESA
ABSOLUTE GAMES S.A.C.

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
81	A0013324	WMS GAMING, INC.	SBB9-000-1020	4
82	A0013415	WMS GAMING, INC.	SCDF-000-1000	1
83	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	4
84	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	4
85	A0017082	ZITRO FACTORY S.L.U.	Link Me v20.05	5

TOTAL	260
--------------	------------