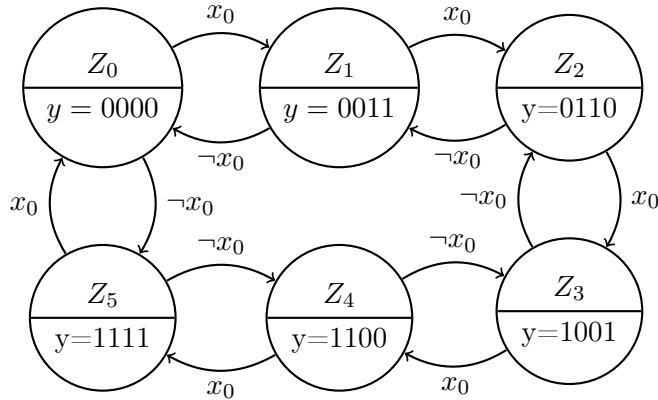


### Aufgabe3.1

Die Schaltung soll einen Zähler darstellen der in 3er Schritten vorwärts oder rückwärts zählt. Das Umstellen der Zählrichtung erfolgt durch den Schalter  $x_0$ .



$A = \{X, Y, Z, \delta, \mu\}$ , mit

$X = \{0, 1\}$

$Y = \{0000, 0011, 0110, 1001, 1100, 1111\}$

$Z = \{000, 001, 010, 011, 100, 101\}$

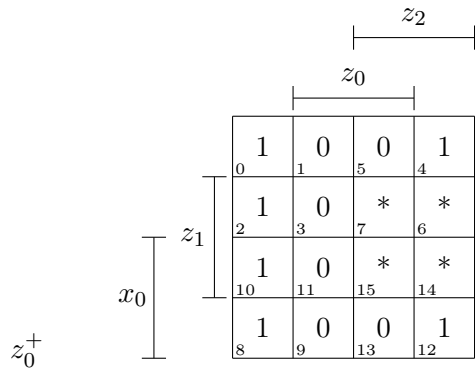
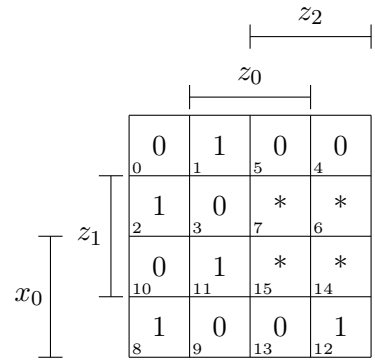
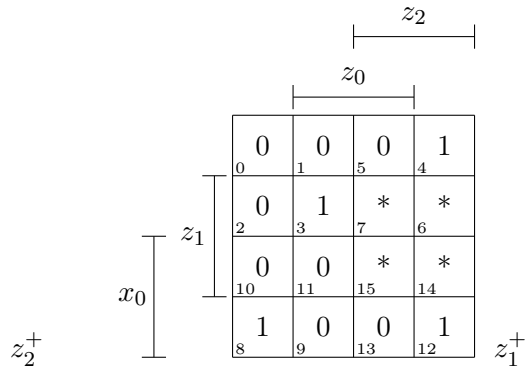
$\delta : Z \times X \Rightarrow Z$

$\mu : Z \Rightarrow Y$

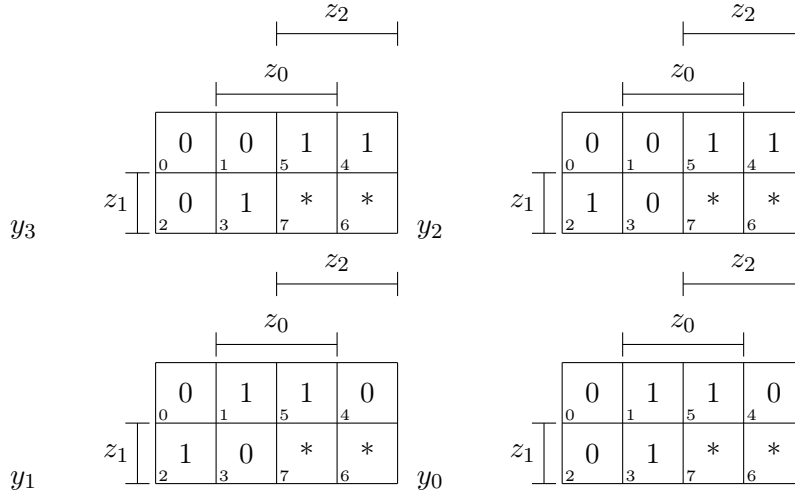
Dazu die Wertetabelle

$x_0$	$Z$	$z_2$	$z_1$	$z_0$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$	$Z^+$	$z_2^+$	$z_1^+$	$z_0^+$
0	$Z_0$	0	0	0	0	0	0	0	$Z_1$	0	0	1
0	$Z_1$	0	0	1	0	0	1	1	$Z_2$	0	1	0
0	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	$Z_3$	0	1	1
0	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	$Z_4$	1	0	0
0	$Z_4$	1	0	0	1	1	0	0	$Z_5$	1	0	1
0	$Z_5$	1	0	1	1	1	1	1	$Z_0$	0	0	0
0	—	1	1	0	*	*	*	*	—	*	*	*
0	—	1	1	1	*	*	*	*	—	*	*	*
1	$Z_0$	0	0	0	0	0	0	0	$Z_5$	1	0	1
1	$Z_1$	0	0	1	0	0	1	1	$Z_0$	0	0	0
1	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	$Z_1$	0	0	1
1	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	$Z_2$	0	1	0
1	$Z_4$	1	0	0	1	1	0	0	$Z_3$	0	1	1
1	$Z_5$	1	0	1	1	1	1	1	$Z_4$	1	0	0
1	—	1	1	0	*	*	*	*	—	*	*	*
1	—	1	1	1	*	*	*	*	—	*	*	*

Daraus ergeben sich folgende KV-Diagramme für  $z_2^+$ ,  $z_1^+$  und  $z_0^+$ .

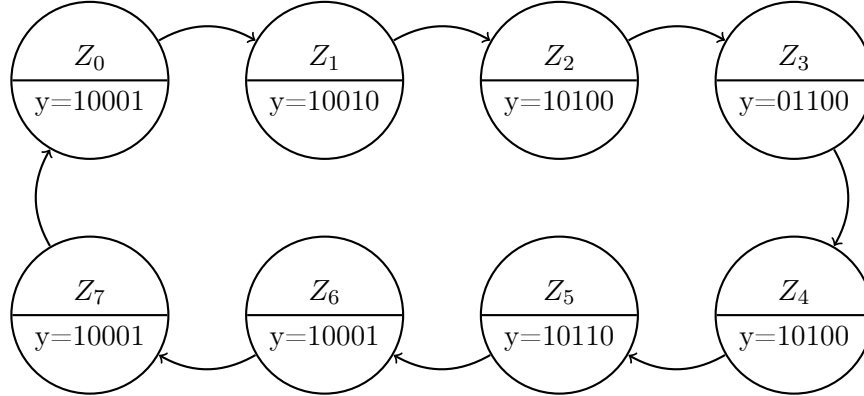


Folglich bilden folgende KV-Diagramme die Minimierung der Ausgangsfunktion.



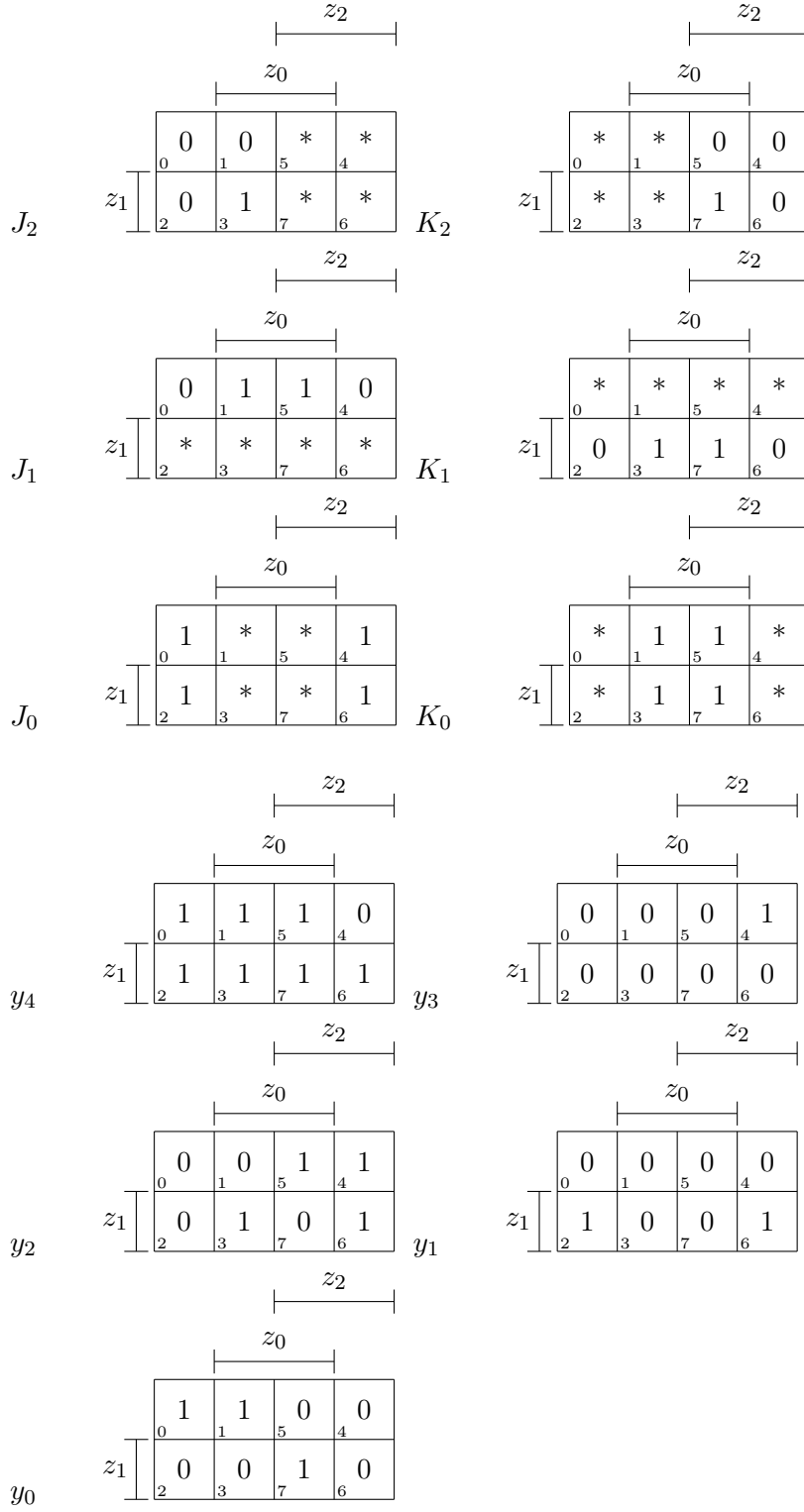
### Aufgabe 3.2

In dieser Aufgabe soll eine Ampel implementiert werden die Automatisch läuft. Heißt nach einer gewissen Zeit gibt es Automatisch grün die Fußgänger ohne das ein Knopf gedrückt werden muss. Es ist also ein Autonomer-Automat. Folglich beschreibt folgender Automat die Funktion der Ampel.



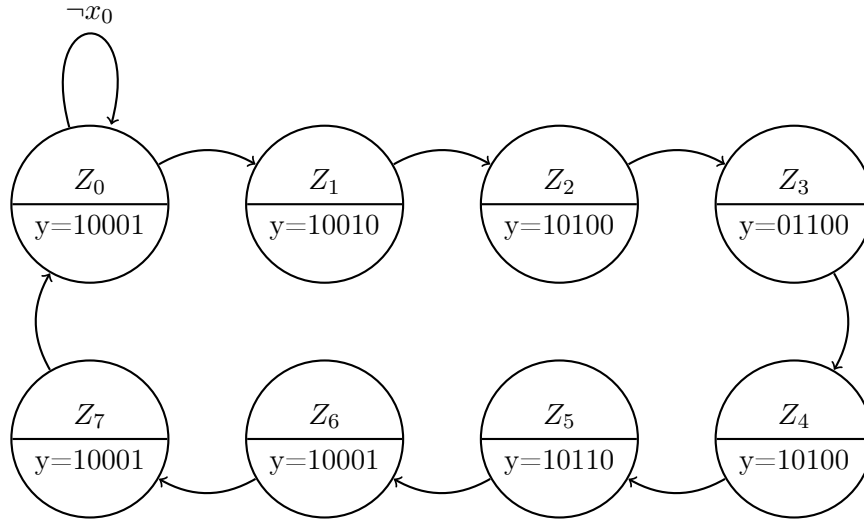
Z	$z_2$	$z_1$	$z_0$	$z_2^+$	$z_1^+$	$z_0^+$	$J_2$	$K_2$	$J_1$	$K_1$	$J_0$	$K_0$	$y_4$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
$Z_0$	0	0	0	0	0	1	0	*	0	*	1	*	1	0	0	0	1
$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	1	0
$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	1	0	0
$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	0	1	1	0	0
$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	1	0	0
$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	1	1	0
$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1

# Die Minimierung der Zustandsübergangsfunktion



### Aufgabe 3.3

In dieser Aufgabe soll die Ampelschaltung von 3.2 erweitert werden um einen Bedarfsknopf. Die Ampel der Fußgänger soll nun nur grün zeigen, wenn zuvor ein Taster betätigt wurde. Ohne betätigen des Tasters bleibt der Zustand der Ampel für die Fußgänger auf rot und für die Autofahrer auf grün. Folgender Automat beschreibt die Ampel.



Die Wertetabelle dazu

$x_0$	Z	$z_2$	$z_1$	$z_0$	$z_2^+$	$z_1^+$	$z_0^+$	$J_2$	$K_2$	$J_1$	$K_1$	$J_0$	$K_0$	$y_4$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
0	$Z_0$	0	0	0	0	0	1	0	*	0	*	0	*	1	0	0	0	1
0	$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	0	1
0	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	1	0	0	0	1
0	$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	0	1	1
0	$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1
1	$Z_0$	0	0	0	0	0	1	0	*	0	*	1	*	1	0	0	0	1
1	$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	1	0
1	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	1	0	0
1	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	0	1	1	0	0
1	$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	1	0	0
1	$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	1	1	0
1	$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
1	$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1



