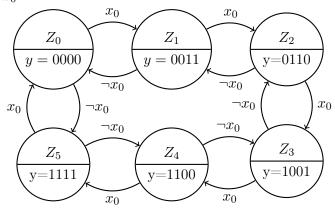
## Aufgabe3.1

Die Schaltung soll einen Zähler darstellen, der in 3er Schritten vorwärts oder rückwärts zählt. Das Umstellen der Zählrichtung erfolgt durch den Schalter  $x_0$ .



 $A=(X,Y,Z,\delta,\mu)$ , mit

 $X = \{0, 1\}$ 

 $Y = \{0000, 0011, 0110, 1001, 1100, 1111\}$ 

 $Z = \{000, 001, 010, 011, 100, 101\}$ 

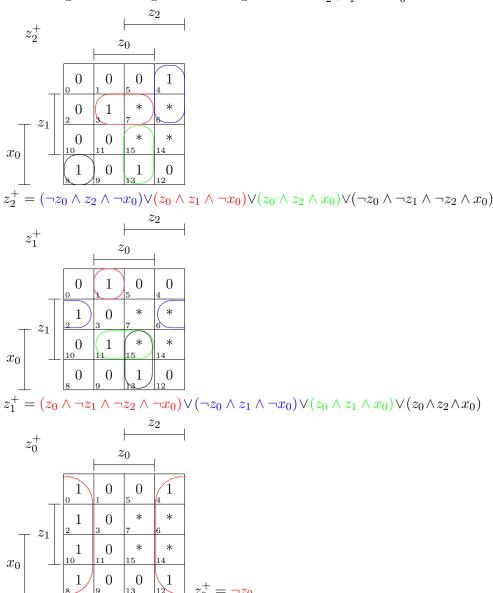
 $\delta: Z \times X \to Z$ 

 $\mu: Z \to Y$ 

## Dazu die Wertetabelle

$x_0$	Z	$ z_2 $	$ z_1 $	$ z_0 $	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$	$Z^+$	$z_{2}^{+}$	$ z_1^+ $	$ z_0^+ $
0	$Z_0$	0	0	0	0	0	0	0	$Z_1$	0	0	1
0	$Z_1$	0	0	1	0	0	1	1	$Z_2$	0	1	0
0	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	$Z_3$	0	1	1
0	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	$Z_4$	1	0	0
0	$Z_4$	1	0	0	1	1	0	0	$Z_5$	1	0	1
0	$Z_5$	1	0	1	1	1	1	1	$Z_0$	0	0	0
0	_	1	1	0	*	*	*	*	_	*	*	*
0	_	1	1	1	*	*	*	*	_	*	*	*
1	$Z_0$	0	0	0	0	0	0	0	$Z_5$	1	0	1
1	$Z_1$	0	0	1	0	0	1	1	$Z_0$	0	0	0
1	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	$Z_1$	0	0	1
1	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	$Z_2$	0	1	0
1	$Z_4$	1	0	0	1	1	0	0	$Z_3$	0	1	1
1	$Z_5$	1	0	1	1	1	1	1	$Z_4$	1	0	0
1	_	1	1	0	*	*	*	*	_	*	*	*
1	_	1	1	1	*	*	*	*	_	*	*	*

Daraus ergeben sich folgende KV-Diagramme für  $z_2^+, z_1^+$  und  $z_0^+.$ 



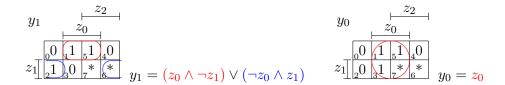
Folglich bilden folgende KV-Diagramme die Minimierung der Ausgangsfunktion.

$$y_{3} \xrightarrow{z_{2}} y_{2} \xrightarrow{z_{2}} y_{2} \xrightarrow{z_{2}} z_{0}$$

$$z_{1} \xrightarrow{0} \xrightarrow{0} \xrightarrow{1} \xrightarrow{1} \xrightarrow{0} y_{3} = z_{2} \lor (z_{0} \land z_{1})$$

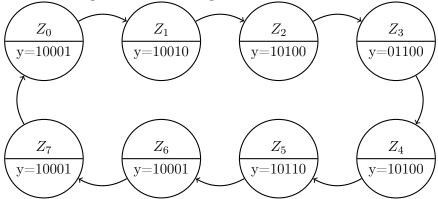
$$y_{2} \xrightarrow{z_{2}} z_{0}$$

$$z_{1} \xrightarrow{0} \xrightarrow{0} \xrightarrow{1} \xrightarrow{1} \xrightarrow{0} y_{2} \xrightarrow{z_{2}} y_{2} = z_{2} \lor (\neg z_{0} \land z_{1})$$



## Aufgabe 3.2

In dieser Aufgabe soll eine Ampel implementiert werden, die automatisch läuft. Heißt, nach einer gewissen Zeit gibt es automatisch Grün für die Fußgänger, ohne dass ein Knopf gedrückt werden muss. Es ist also ein autonomer Automat. Folglich beschreibt folgender Automat die Funktion der Ampel.



 $A=(Y,Z,\delta,\mu)$  , mit

 $Y = \{10001, 10010, 10100, 01100, 10110\}$ 

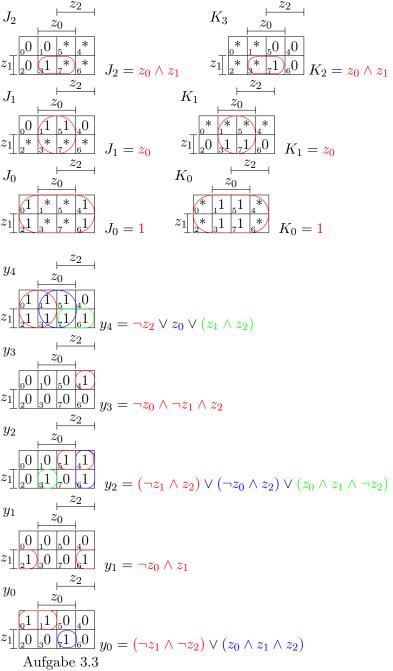
 $Z = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$ 

 $\delta:Z\to Z$ 

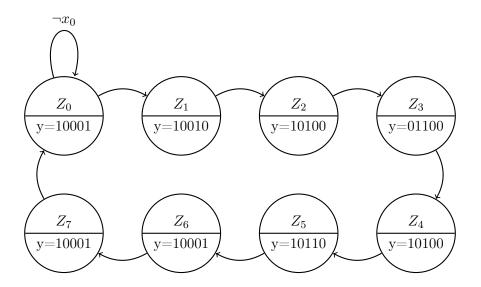
 $\mu: Z \to Y$ 

Z	$z_2$	$ z_1 $	$ z_0 $	$ z_{2}^{+} $	$ z_1^+ $	$ z_0^+ $	$J_2$	$K_2$	$J_1$	$K_1$	$J_0$	$\mid K_0 \mid$	$y_4$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
$\overline{Z_0}$	0	0	0	0	0	1	0	*	0	*	1	*	1	0	0	0	1
$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	1	0
$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	1	0	0
$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	0	1	1	0	0
$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	1	0	0
$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	1	1	0
$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1

Die Minimierung der Zustandsübergangsfunktion



In dieser Aufgabe soll die Ampelschaltung von 3.2 um einen Bedarfsknopf erweitert werden. Die Ampel der Fußgänger soll nun nur Grün zeigen, wenn zuvor ein Schalter betätigt wurde. Ohne Betätigen des Schalters bleibt der Zustand der Ampel für die Fußgänger auf Rot und für die Autofahrer auf Grün. Folgender Automat beschreibt die Ampel.



 $A = (X, Y, Z, \delta, \mu)$ , mit

 $X = \{0, 1\}$ 

 $Y = \{10001, 10010, 10110, 01100, 10100\}$ 

 $Z = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$ 

 $\delta: Z \times X \to Z$ 

 $\mu: Z \to Y$ 

Die Wertetabelle dazu

$x_0$	Z	$z_2$	$z_1$	$ z_0 $	$z_2^+$	$ z_1^+ $	$ z_0^+ $	$J_2$	$K_2$	$J_1$	$K_1$	$J_0$	$\mid K_0 \mid$	$y_4$	$y_3$	$y_2$	$y_1$	$y_0$
0	$Z_0$	0	0	0	0	0	0	0	*	0	*	0	*	1	0	0	0	1
0	$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	0	1
0	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	1	0	0	0	1
0	$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	0	1	1
0	$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
0	$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1
1	$Z_0$	0	0	0	0	0	1	0	*	0	*	1	*	1	0	0	0	1
1	$Z_1$	0	0	1	0	1	0	0	*	1	*	*	1	1	0	0	1	0
1	$Z_2$	0	1	0	0	1	1	0	*	*	0	1	*	1	0	1	0	0
1	$Z_3$	0	1	1	1	0	0	1	*	*	1	*	1	0	1	1	0	0
1	$Z_4$	1	0	0	1	0	1	*	0	0	*	1	*	1	0	1	0	0
1	$Z_5$	1	0	1	1	1	0	*	0	1	*	*	1	1	0	1	1	0
1	$Z_6$	1	1	0	1	1	1	*	0	*	0	1	*	1	0	0	0	1
1	$Z_7$	1	1	1	0	0	0	*	1	*	1	*	1	1	0	0	0	1

