## OS

1.	<ul> <li>å er å fjerne detaljene i hvert enkelt tilfelle av noe, for å fokusere på hva de har felles.</li> <li>• Fjerne</li> <li>• Deaktivere</li> <li>• Abstrahere</li> </ul>
2.	Operativsystemet fungerer som et grensesnitt mellom hardware og bruker.  • Sann • Usann
3.	Brukergrensesnittet mot operativsystemet omtales gjerne som et fordi det beskytter brukeren fra OS detaljer og presenterer OSet enkelt og greit som en samling av tjenester.
4.	Fyll inn rett ord: er teknikken som tillater programmer å adressere minne logisk uten hensyntagen til begrensninger i fysisk minne.
5.	Operativsystemet tilbyr mange former for tjenester til slutt-brukere, programmerere og system-designere, en av de viktigste i drift-sammenheng er  Innebygde applikasjoner Feildeteksjon og -meldinger Relasjonelle database muligheter i filsystemet Alt dette

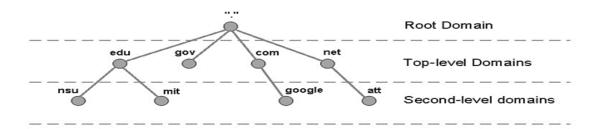
6. Systemkallene i Unix, Linux og (delkvis) OSX følger en IEEE standard som er kjent

- som...

   IEE 754
  - IEE 802.11
  - POSIX
  - Linux
  - Ingen av alternativene er korrekte

## **Internett og WWW**

- 1. Hva betyr pakketap og hvordan kan vi si at noe tåler pakketap, men andre ikke kan tollerere noe pakketap?
- 2. Hvilken av disse alternativene kan tåle pakketap?
  - Tekst
  - Video
  - Bilde
- 3. Hva vil det si å få en responskode som starter på 1xx?
- 4. Hva vil det si å få en responskode som starter på 2xx?
- 5. Hva vil det si å få en responskode som starter på 3xx?
- 6. Hva vil det si å få en responskode som starter på 4xx?
- 7. Hva vil det si å få en responskode som starter på 5xx?
- 8. Venligst forklar denne figuren i detaljer.



## **Applikasjonslaget**

- 1. Hva står HTTP for?
  - HyperText Transmission Protocol
  - HyperText Transfer Protocol
  - HyperTransfer Text Protocol
  - HyperText Terminate Protocol
- 2. Hva er DNS? Forklar gangen i en typisk DNS-forespørsel, gjerne ved bruk av figurer
- 3. Forklar hvordan en typisk HTTP-forespørsel foregår
- 4. Hvilken port tilhører disse protokollene?
  - SMTP
  - HTTP
  - FTP
  - DNS
  - SFTP
  - HTTP(s)
- 5. Er HTTP og HTTP(s) det samme? Begrunn svaret
- 6. Forklar hva «cookies» er og hva disse kan brukes til, Bruk minst ett eksempel.
- 7. Hva vil det si å bruke en torrent til å dele filer?
- 8. HTTP er en tilstandsløs(«stateless») protokoll. Hvilke fordeler og ulemper medfører dette?