

1. Hva står UDP for?

2. Hva står TCP for?

3. Hva er en av hovedforskjellene mellom UDP og TCP, eventuelt når vil vi bruke TCP og når vil vi bruke UDP?

4. Hva betyr det å multiplekse?

5. Hva betyr det å demultiplekse?

6. Hva er portnummer, og hvilken fordel gir det oss når vi sender data fra en maskin til en annen?

7. Hvilke port(er) brukes som oftest for disse applikasjonene?

HTTP	
HTTPS (TLS/SSL)	
SSH (Secure Shell)	
Runescape	

8. a) Om vi regner på en UDP sjekksum, ville da denne pakken inneholde feil?

data:	1010011010101101
	1101001000111010
	1000101101001001
checksum:	111001111100110 1
sum:	

b) Og ville denne inneholde feil?

data:	1010111010101001
	0010101110010101
	1100101001100101
checksum:	0101101101011011
sum:	

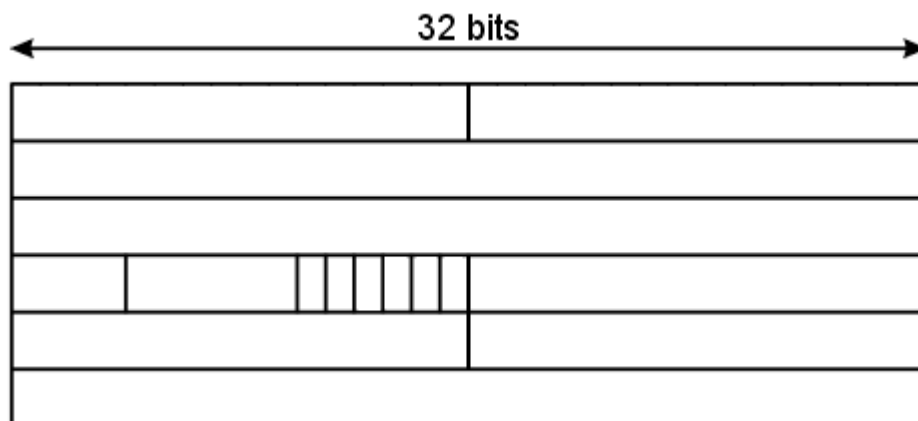
9. hva er metningskontroll (Congestion control)?

10. Hvordan ser en TCP oppkobling ut?

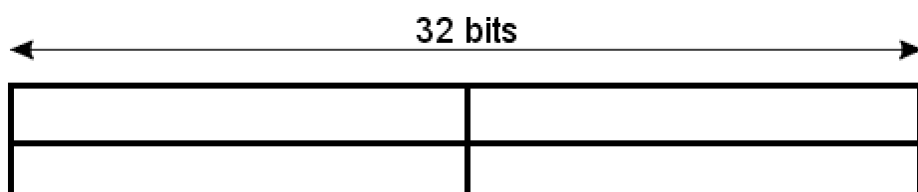
11. Hvordan ser en TCP nedkobling ut?

12. Hva skjer om Sender ikke får ACK fra mottaker innen en viss tid?

13. Fyll inn TCP headeren



14. Fyll inn UDP headeren



Litt praktiske oppgaver

- i terminalen så kan dere gjøre bla.a følgende kommandoer
netstat : viser alle tcp/ip tilkoblingene dere har på datamaskinen for øyeblikket.
netstat -a: viser alle tilkoblingene dere har på maskinen
netstat -b: viser alle tcp/ip tilkoblingene dere har på maskinen og hvilken app som bruker den
netstat -a -b viser alle tilkoblingene dere har på maskinen og hvilken apper som bruker den.
netstat -h: viser hjelp til bruk av netstat, lek litt og se
Legg merke til bruk av port og ip adresser, noen porter står det f.eks HTTPS på, dette er fordi porten er "well known" og er som standard 443

Ferdig?

Ønsker å gjøre mer? Da kan du lage deg et sammendrag til forelesningen. Et sammendrag kan være gunstig å ha når eksamen nærmer seg og du skal lese gjennom pensum.