



SPRINTS DE PROYECTO

Ing. Luis Molero



Los entregables de cada sprint deben ser los siguientes:

- 1. Sprint 1: Entrega en primera clase semana 4 (3 semanas para su desarrollo)
 - i. Repositorio (GitHub) donde integrarán el trabajo.
 - ii. Gestión de configuración.
 - iii. Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 1. (Trello)
 - iv. Presentación MVC
 - 1. Interfases gráficas de usuario
 - 2. Navegación entre interfases
 - v. Informe de retrospectiva
 - vi. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2. (Trello)
- 2. **Sprint 2:** Entrega en primera clase semana 6 (2 semanas para su desarrollo)
 - i. Presentación MVC
 - 1. Implementación de la lógica de negocio
 - 2. Pruebas unitarias de la lógica desarrollada
 - ii. Informe de retrospectiva
 - iii. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 3. (Trello)
- 3. **Sprint 3:** Entrega en última clase semana 6 (1 semana para su desarrollo)
 - i. Presentación MVC
 - 1. Aplicación con persistencia Relacional
 - 2. Pruebas unitarias de la lógica desarrollada
 - ii. Informe de retrospectiva
 - iii. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 4. (Trello)
- 4. **Sprint 4**: Entrega en última clase semana 7 (1 semana para su desarrollo)
 - i. Presentación MVC
 - 1. Despliegue Back-End en la nube
 - 2. Despliegue base de datos en local/nube
 - ii. Informe de retrospectiva



#MisiónTIC2022