

## Les membres :

**Abdoulaye MAIGA,**

**Emilie B. OUEDRAOGO**

**Perside W. BOUSSIN**

## Description du Projet

Le projet est un système de gestion de voyages, développé avec Code::Blocks, qui permet de gérer des destinations touristiques et des réservations clients.

## Fonctionnalités Principales

### 1. Gestion des Destinations :

- - Ajout d'une destination avec son nom, son pays, et ses attractions principales.
- Affichage des informations détaillées pour chaque destination.

### 2. Gestion des Réservations :

- - Création de réservations pour les clients (nom et numéro de téléphone).
- Affichage des détails des réservations pour une destination spécifique.
- Modification ou annulation de réservations existantes.

### 3. Rapports et Exportation :

- Exportation des informations de réservation dans un fichier (par exemple, CSV).

## Structure Technique

### - Classes Principales :

- Client : Représente les informations d'un client.
- Destination : Gère les détails d'une destination touristique.
- Reservation : Associe un client à une destination pour une réservation.
- GestionVoyages : Coordonne et centralise les fonctionnalités principales du système.

### - Programmation avec Code::Blocks :

- Le projet est développé dans l'IDE Code::Blocks pour une gestion facile des fichiers et une exécution simple.
- Tous les fichiers sources et d'en-tête sont bien organisés et compilés à l'aide de l'outil intégré de l'IDE.

- Utilisation de Fichiers :

- Les informations de réservation sont exportées vers des fichiers CSV pour consultation ou archivage.