

# Ironweb Hackathon 2021

## Первый этап: Node + ImageMagick

### Что потребуется?

1. Установить [NPM](#) и [Node](#).
2. Установить [ImageMagick](#).

### Необходимо написать консольное приложение на языке JavaScript которое:

1. Получает на вход путь к изображению в локальной файловой системе.
2. Читает это изображение из файловой системы.
3. Использует библиотеку ImageMagick для получения метаданных этого изображения.
4. Выводит в консоль геоданные изображения.

### Пример использования приложения:

```
> node ./main.js "e\path\to\image.jpg"
lat: 33.747
lon: 5.433
```

### Дополнительные задания:

1. При вызове приложения с параметрами -w (длина) и -h (высота) оно изменять размер изображения, сохраняет его в ту же папку в из которой было прочитано оригинальное изображение и выводит в консоль размер изменённого изображения в байтах.

#### Пример:

```
> node ./main.js -w 1000 -h 500 "e\path\to\image.jpg"
32340
```

2. При вызове приложения с параметром -c или --city выводить название города в котором был сделан снимок (Язык на котором выводится название города может быть русский или английский).

#### Пример:

```
> node ./main.js -c "e\path\to\image.jpg"
Париж
```

Пример использования библиотеки ImageMagick, вычисление ширины и высоты изображения:

```
const path = require('path');
const imagemagick = require('imagemagick'); // npm i -S imagemagick

const main = () => {
  const srcPath = path.resolve(__dirname + '/data/IMG_0603.HEIC');

  imagemagick.identify(srcPath, (error, info) => {
    if (error) throw error;
    console.log(`${info.width}x${info.height}`); // 3024x4032
  });
};

main();
```

#### Полезные ссылки:

1. [Где скачать Node?](#)
2. [Где скачать ImageMagick?](#)