

GESTION DES REBUTS

APPLICATION ACCESS

Téléchargement : https://github.com/Azalius/Doc

Guide d'utilisation et de maintenance

Auteur : CodeStats

Étudiants:
Rodrigues Mateo
Meyzie Amélie
Leger Charlie
Tauvy Aurélien
Maurel Guillaume

16 mars 2018

Table des matières

1	Gui	Guide d'utilisation					
	1.1	Application de déclaration des rebuts	3				
		1.1.1 Impression	3				
		1.1.2 Réimpression					
	1.2	Application de validation des rebuts	8				
2	Mai	intenance 1	1				
	2.1	Application de déclaration des rebuts	2				
		2.1.1 État étiquette	2				
		2.1.2 Appel et remplissage du formulaire principal	2				
		2.1.3 Affichage étiquette	2				
		2.1.4 Réimpression des étiquettes	3				
		2.1.5 Formulaire principal	4				
	2.2	Les permissions	4				
	2.3	Application de validation des rebuts	5				

Présentation

Cette notice a pour but de présenter l'interface liée à la gestion des rebuts de Legrand.

Celle-ci vise aussi bien les opérateurs que les personnes susceptibles d'effectuer la maintenance de ces applications.

Pour cela, nous avons donc séparé la notice en 2 parties : la première partie permettra de détailler les différentes fonctionnalités de chaque application afin de guider les utilisateurs, alors que la deuxième partie permettra d'indiquer les différentes méthodes et variables utilisées ainsi que leur emplacement dans le code, ce qui devrait faciliter la maintenance des 2 applications.

1 Guide d'utilisation

Cette partie a pour but d'expliquer comment utiliser l'application de gestion des rebuts. Elle a pour cible les opérateurs qui ont besoin de déclarer des rebuts sur le site de production (partie "Application de validation des rebuts") ainsi que l'opérateur présent sur le petit train (partie "Application de déclaration des rebuts"). Le but final est de pouvoir suivre la traçabilité des rebuts de leur site de leur production à leur traitement.

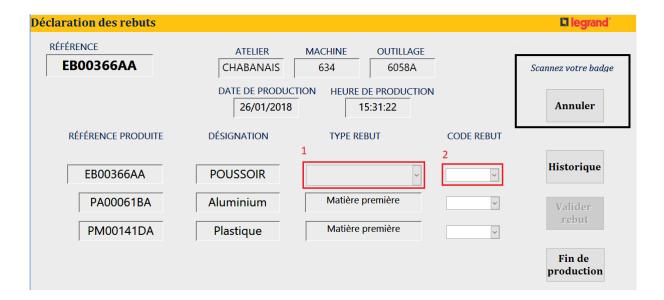
1.1 Application de déclaration des rebuts

1.1.1 Impression

Cette partie est dédiée à l'application qui permet de déclarer des rebuts lors de leur production. Pour y accéder, il faut cliquer sur l'onglet Déclarations des rebuts lors de la déclaration de production.

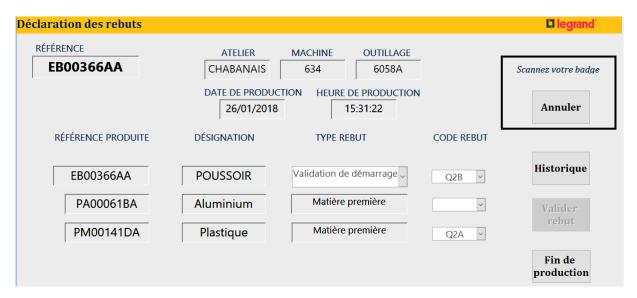


L' écran suivant apparaît :



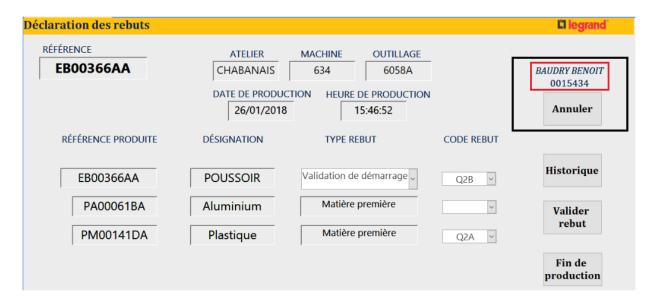
On peut voir apparaître les informations liées au produit, à la machine, à l'outillage et à la date et l'heure de production. On peut aussi voir que les composants qui peuvent être rebutés sont affichés ici.

Pour déclarer un rebut, il faut tout d'abord remplir le type de rebut produit (1). Ensuite, il faut sélectionner le code rebut (2) sur tous les composants qui sont à rebuter.

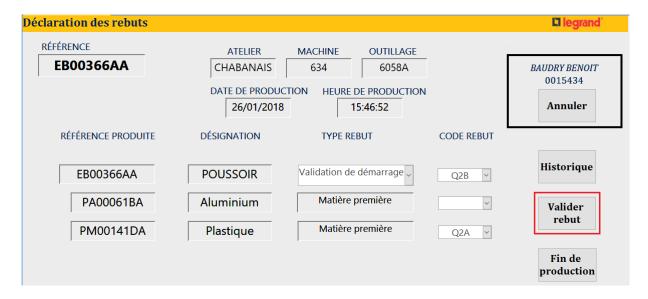


Ici ont été sélectionnés le produit de référence AB00366AA de désignation "Poussoir" et la produit de référence PM00141DA de désignation "Plastique". En effet, seuls 2 code rebut ont été sélectionné ce qui signifie qu'il n'y a que 2 rebuts à déclarer.

Il faut maintenant scanner votre badge. Si votre badge a bien été reconnu, votre nom et votre numéro d'identifiant doit s'afficher en haut à droite de l'écran.



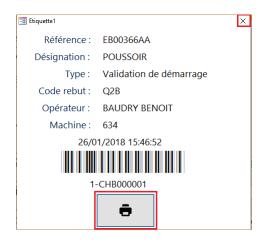
Le scan du badge autorise la validation de la déclaration de ces rebuts. Pour cela, il faut cliquer sur le bouton Valider rebut.



Après avoir appuyé sur le bouton Valider rebut, les rebuts sont automatiquement déclarés dans la base de données. Une pop-up s'affiche alors pour chaque rebut déclaré, ressemblant à l'image ci-dessous.

Vous pouvez imprimer ces étiquettes, ou bien les fermer. Ils seront valide dans tous

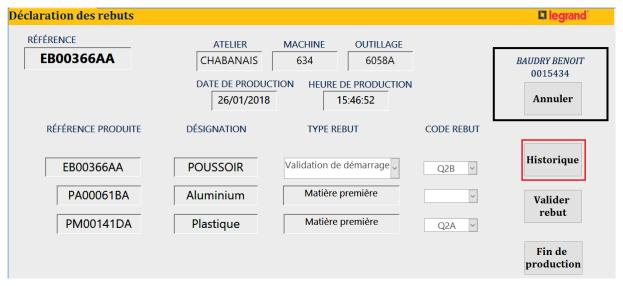
les cas.



1.1.2 Réimpression

Vous pouvez également réimprimer l'étiquette d'un rebut s'il à été déclaré mais n'a pas encore été traité.

Pour afficher la liste des rebuts que vous pouvez réimprimer, il suffit d'appuyer sur le bouton Historique.



Vous arrivez ensuite sur l'écran suivant :



Sur cette interface, vous pouvez :

- Consulter la liste des rebuts qui peuvent être réimprimés, triés par date et heure de déclaration
- Réimprimer n'importe laquelle de ces étiquettes (boutons 1)
- Naviguer dans les différentes pages (boutons 2 et 3)
- Revenir à l'écran précédent (bouton 4)

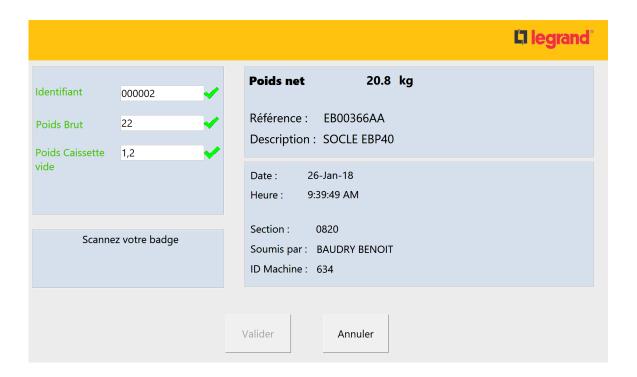
1.2 Application de validation des rebuts

Cette partie est dédiée à l'application installée sur le petit train logistique de traitement des rebuts. Il est nécessaire qu'un scanner de code barre soit branché au PC afin de pouvoir utiliser l'application.

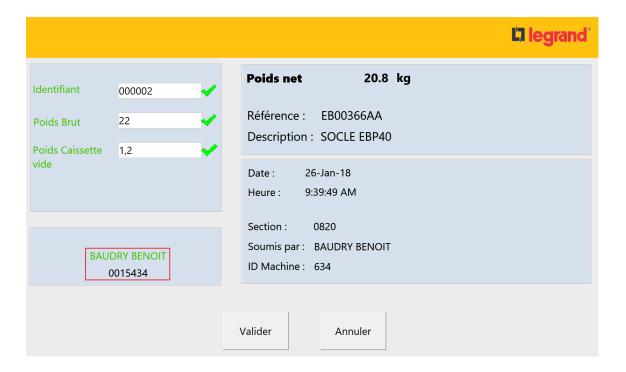
A son ouverture, l'interface de l'application est la suivante :



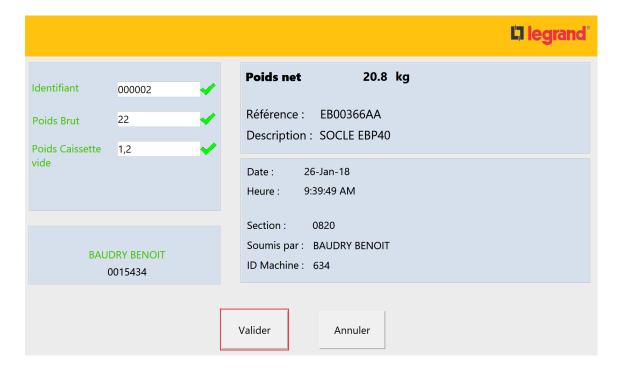
Il faut scanner les 3 étiquettes correspondant au poids brut, à la tare de la caissette vide et à l'identifiant du rebut afin de pouvoir continuer.



L'application affiche les informations relatives au rebut ainsi que le poids calculé. Il faut ensuite scanner votre badge afin de vous identifier. Si votre badge a été reconnu, votre nom et votre numéro d'identifiant va s'afficher dans le cadre en bas à gauche.

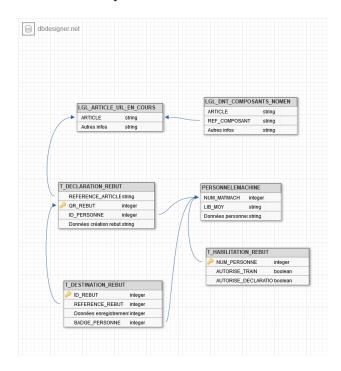


Il suffit ensuite d'appuyer sur Valider pour enregistrer le traitement du rebut.



2 Maintenance

Cette partie a pour but de présenter les formulaires et tables utilisés lors de la gestion des rebuts. Voici un schéma partiel des tables utilisées :



La table T_HABILITATIONS nous permet de gérer les habilitations de toutes les personnes sur l'Application de validation des rebuts et l'Application de déclaration des rebuts.

La table T_DECLARATION_REBUT nous permet d'enregistrer les rebuts ainsi que les informations liées à leur création dans l'Application de déclaration des rebuts.

La table T_DESTINATION_REBUT nous permet d'enregistrer le poids ainsi que des informations liées au traitement des rebuts dans l'Application de validation des rebuts. La table LGL_ARTICLE_UIL_EN_COURS contient la liste des articles qui peuvent être produit ainsi que les informations qui s'y rapportent.

La table LGL_DNT_COMPOSANTS_NOMEN permet de connaître les différents éléments qui composent un article.

Tout le code lié à ces applications est marqué par le nom d'auteur (CodeStats) afin d'être plus facilement repérable.

2.1 Application de déclaration des rebuts

Il est à noter que la police c39hrp24dhtt.ttf doit être installé sur le PC afin de pouvoir générer un code barre. Le scan doit se finir par une tabulation. Les formulaires concernés par ce guide sont :

- Le formulaire principal lié à l'Application de déclaration des rebuts : SF_DP_DECLARATION_REBUT
- Le formulaire lié à la réimpression de l'Application de déclaration des rebuts : SF_REIMPRESSION_REBUT
- Les formulaires liés à l'affichage des étiquettes : Etiquette1 à Etiquette5
- Le formulaire principal est appelé par SF_DP_DECLARATION_QR
- Le formulaire qui permet de renseigner les habilitations : nom form
- L'état qui est imprimé : Etiquette

2.1.1 État étiquette

L'état Etiquette se remplit tout seul à l'aide de la fonction Function creerEtiquette(id As String) qui prend en paramètre la référence de l'article dont il faut rédiger l'étiquette. Ceci implique que l'article doit avoir été déclaré dans la base de donnée *avant* de générer l'étiquette.

2.1.2 Appel et remplissage du formulaire principal

Le remplissage du formulaire principal est fait depuis SF_DP_DEMARRAGE_PROD. Plusieurs méthodes sont appelées afin de remplir les champs et les composants de l'article. Elles sont identifiées par le nom d'auteur CodeStats (en commentaire) et légèrement séparées des autres.

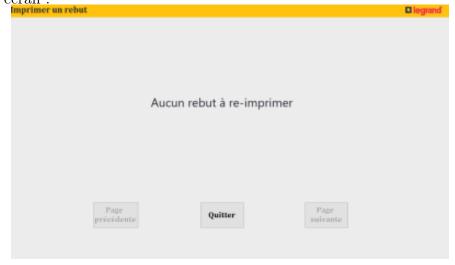
2.1.3 Affichage étiquette

Nous avons créé 5 formulaires correspondant aux 5 étiquettes maximum pouvant être imprimées. L'affichage de ces formulaires dépend donc du nombre de composant que l'article possède. Ses champs sont remplis grâce à ceux du formulaire SF_DP_DECLARATION_REBUT. Cette action sera effectuée après la validation des rebuts, c'est-à-dire une fois que les rebuts ont été enregistrés dans la base de données. Ils s'affichent les uns sur les autres et se ferment soit après impression, soit sur clic de la croix en haut à droite. L'impression se lance sur clic du bouton Imprimer. Il est à noter que ces formulaires concernent uniquement l'affichage et pas l'impression.

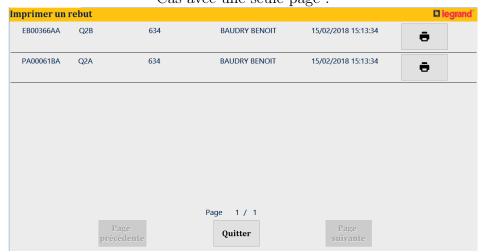
2.1.4 Réimpression des étiquettes

Pour commencer, il faut savoir que chacune des 6 lignes est composée de 7 éléments : 5 libellés correspondant aux champs caractéristiques d'un rebut (La personne l'ayant déclaré, l'ID de la machine sur laquelle cela a été fait, la date et l'heure...), un bouton permettant d'imprimer ce rebut et un trait permettant de délimiter ce rebut du suivant.

Lors de l'appui sur le bouton permettant d'afficher l'historique, c'est la méthode on-Load qui est appelée. Celle-ci s'occupe principalement de gérer l'affichage en fonction de s'il y a des rebuts déclarés non validés ou pas. S'il n'y a aucun rebut qui peut être réimprimé (e.g. tous les rebuts déclarés ONT été validés par l'autre application), on aura cet écran :



Dans les autres cas, on aura des affichages similaires à ceux-ci : Cas avec une seule page :



Cas avec plus d'une page :								
Imprimer un	rebut				🚨 legrand			
EP56782LM	Q2A	635	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:26:44	•			
JD23891CD	Q2B	651	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:29:19	•			
HU12351VG	Q2A	645	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:30:26	•			
ML45689PS	Q2B	655	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:30:29	•			
OH28625KJ	Q2B	656	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:32:11	•			
KJ126548MJ	Q2B	645	BAUDRY BENOIT	08/03/2018 16:34:40	•			
		Page précédente	Page 1 / 2 Quitter	Page suivante				

Dans tous les cas, on appelle la fonction RemplirPage() avec un argument la page à remplir. Cette méthode, lors du onLoad(), est donc appelée avec comme argument 1.

2.1.5 Formulaire principal

Il est tout d'abord à noter que le nombre de composants est limité à 5. Un nombre plus élevé peut provoquer quelques instabilités de l'application.

Il faut également penser à déclarer le nom du PC dans la liste des machines afin que le nom puisse être rempli dans le champ correspondant.

On peut remarquer que le remplissage des composants est fait en deux étapes : On calcule le nombre de lignes qui doivent être affichées et on cache toutes celles qui ne seront pas utilisées dans un premier temps puis on remplit les autres à l'aide de la base de données. Lors de l'appui sur le bouton Valider rebut, le formulaire fait une insertion pour chaque ligne où le code rebut est différent de "". Les valeurs du type d'article (CD_TYPE_ARTICLE) sont écrites directement dans le code de l'application et ne seront pas mis à jour depuis la Base de Données. Un champ caché à été mis en place afin de pouvoir récupérer les données du scan.

2.2 Les permissions

Afin de gérer les habilitations des personnes, il existe une table T_HABLITATIONS qui contient les ID de certaines personnes ainsi que leurs habilitions. Les autorisations qui nous intéressent ici sont AUTORISE_TRAIN et AUTORISE_DECLARATION, qui

correspondent respectivement a si un utilisateur est autorisé a enregistrer un rebut via Application de validation des rebutsou a le déclarer via Application de déclaration des rebuts. Le formulaire qui permet de renseigner ses autorisations ainsi que plusieurs autres est F_ADMINISTRATION_HABILITATIONS, basé sur la requête R_GESTION_HABILITATIONS.

2.3 Application de validation des rebuts

Le nom du formulaire est F_ScanEtiquette. Le texte saisi par l'utilisateur est placé dans un champ de texte caché nommé TexteCache_IdRebut. Lorsqu'il perd le focus, il place automatiquement le texte dans la bonne zone à l'aide du premier caractère (1 pour l'identifiant du rebut, 2 pour le poids brut et 3 pour la tare de la caissette vide).

Les booléens champ1Ok, champ2Ok et champ3Ok permettent de suivre l'avancement du remplissage du formulaire et de passer à l'étape suivante lorsqu'ils sont tous les 3 à vrai. Si un problème survient lors d'un scan, le champXOk correspondant n'est pas mis à vrai. L'identification de l'étiquette et des traitements à effectuer est situé dans txtCache_IdRebut_LostFocus

La fonction AllFiedlsOk est appelée à chaque scan d'étiquette et effectue un traitement pour savoir si les 3 ChampXOk sont vrais. Pour une meilleure gestion du lieu de production à l'aide du code, il faudrait modifier la fonction getDataFromScan(). Pour le moment, il est simplement effacé.

Une fois les 3 booléens à vrai, le formulaire est rempli à l'aide de la table T_DECLARATION_REBUT.

Le focus est alors mis sur un autre champ de texte caché, texteCache_Badge. Lors-qu'il perd le focus, le texte scanné est comparé à la liste des identifiants de la table PERSONNEL_MACHINE. Si l'identifiant est trouvé, le nom de la personne sera récupéré. La fonction Btn_Annuler_Click() permet de réinitialiser simplement le formulaire. Elle est appelée au chargement du formulaire.

Les données sont enregistrées dans la table T_DECLARATION_REBUT.