

IV. BOB. COREL DRAW DASTURI IMKONIYATLARI. OBYEKT VA FIGURALAR BILAN ISHLASH.

4.1. Corel DRAW dasturi ishchi oyna elementlari.

CorelDRAW-vektorli grafikaning Windows operatsion sistemasida ishlaydigan yangi grafiklar yaratish va tahrir qiluvchi dasturidir. Uning yordamida turli grafik ko'rinishlarni loyishalash, foto matn, tasvirlar ustida ishlash, ayniqsa, badiiy ko'rinishdagi kompozitsiyalarni tahrir qilish bilan bog'liq amallarni bajarish mumkin.

CorelDraw (styled **CorelDRAW**) is a vector graphics editor developed and marketed by Corel Corporation of Ottawa, Canada. It is also the name of Corel's Graphics Suite, which bundles CorelDraw with bitmap-image editor Corel Photo-Paint as well as other graphics-related programs (see below). The latest version is designated X8 (equivalent to version 18), and was released in March 2017.[1] Corel Draw is designed to edit two-dimensional images such as logos and posters.

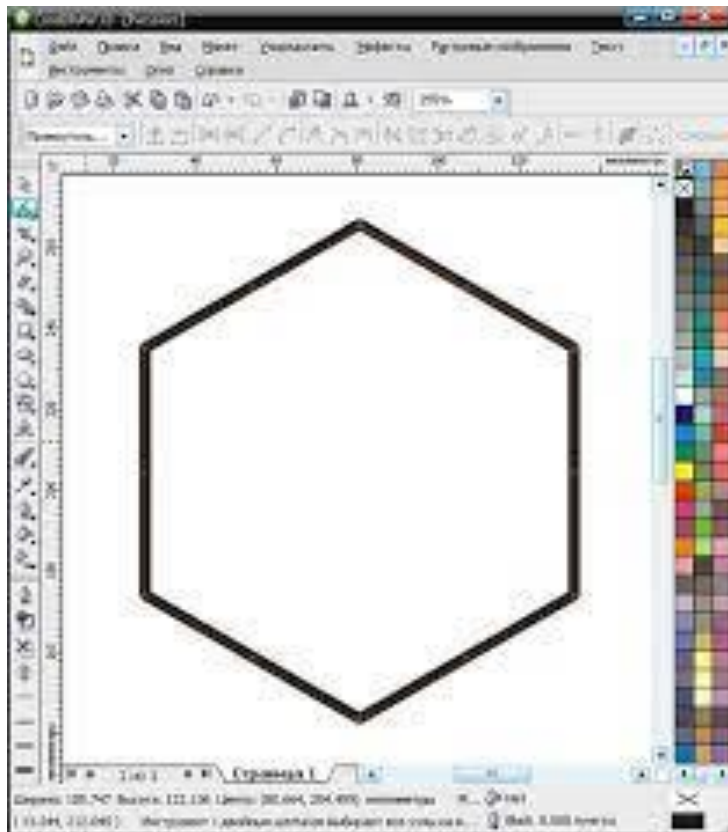
CorelDRAW muharririni ishga tushirilganda Windows sistemasining barcha oynalariga o'xshash CorelDRAW muharririning oynasi ochiladi.

CorelDRAW dasturining oynasi

Oynaning ko'rinishi quyidagicha:

1. Sarlavha satri
2. Menyular satri
3. Standart uskunalar paneli
4. Xossalar paneli
5. Vertikal va gorizontal lineyka
6. Vertikal uskunalar paneli
7. Sahifalar boshqaruvchisi
8. Holat satri
9. Hujjat sahifasi
10. Belgilangan obyekt

11. Ishchi sahifa
12. Ish sohasi
13. Prokrutka
14. Ranglar palitrasi



4-Rasm. Dasturning umumiy tuzilishi

Standart uskunalar paneli. Ushbu panel dasturning ajralmas qismi bo'lib, foydalanuvchi o'zining xohishiga ko'ra undagi panellar sonini kamaytirishi yoki oshirishi mumkin. Unda joylashgan tugmalar (buyruqlar) hujjatlarni yaratish, ochish, saqlash, import, eksport, chop etish, almashish buferi bilan ishlash, noto'g'ri bajarilgan amallardan voz kechish, import va eksport amallari, masshtabni o'zgartirish va boshqa bir qator imkoniyatlarni beradi.

Xossalar paneli. Dasturdagi ochiluvchi panel ya'ni xossalar paneli foydalanuvchiga dastur bilan ishlash mobaynida qator qulayliklar yaratadi. Panel buyruqlari tanlangan uskunaga bog'liq ravishda namoyon bo'ladi.

Sahifa ko'rinishini o'zgartirish. CorelDraw dasturida sahifa ko'rinishini o'zgartirish xossalar paneli orqali amalga oshiriladi. Odatda, ochilgan yangi sahifani boshqa ko'rinishlarga o'zgartirish uchun sahifa ko'rinishini sozlashga

mo'ljallangan xossalar panelidan foydalanamiz. Uning tuzilishi va vazifalari quyidagicha:

Sahifa parametrini o'zgartirish.

CorelDraw dasturining ish imkoniyatlari ko'p parametrli bo'lib, har bir parametr uning ko'rinishini o'zgartiradi va bir qancha imkoniyatlar yaratadi. Jumladan, sahifa ko'rinishini boyitishda asosiy menyudan «Maket» menyusining «Fon stranisi» bandi imkoniyatlari orqali amalga oshiriladi.

1. Fonsiz sahifa hosil qilish;
2. Fon uchun rangdan foydalanish;
3. Fon uchun boshqa dasturda yaratilgan obyektlardan foydalanish.

Ushbu buyruq tanlanganda pastidagi mavjud buyruqlar faollashadi. Ular orqali tanlangan obyektни joylashgan joyini ko'rish, o'lchamlarini o'zgartirish mumkin.

Ranglar palitrasi. Asosiy oynaning o'ng qismida vertikal yo'nalishda palitra joylashgan bo'lib, kvadrat shaklidagi figuralar to'plamidan tashkil topgan. Palitrada illyustrasiya uchun mo'ljallangan ranglarni saqlash mumkin. Bu, o'z navbatida, ranglar kamalagi minimumini saqlash va ulardan o'z joyida foydalanish imkoniyatini beradi. CorelDraw ranglar palitrasini o'zgartirish imkoniyatiga ham ega, ammo foydalanuvchi palitrani aniq bir qismlarini o'zgartirish imkoniyatiga ega emas. Palitradagi barcha ranglarni ko'rish uchun palitra panelining quyi qismida joylashgan kichik uchburchak belgisini tanlash lozim. Ranglar palitrasini tahrirlash bilan undan foydalanish jarayonida tanishib chiqiladi.

Holat qatori. Holat qatori illyustrasiyaning ajratilgan obyektlari to'g'risida ma'lumotlarni aks ettiradi. CorelDraw interfeysining boshqa elementlari kabi uning konfiguratsiyasini ham o'zgartirish mumkin. Foydalanuvchi o'zi holat qatorida qanday ma'lumotlar berilishini aniqlashi mumkin. Masalan:

- Tanlangan uskuna to'g'risida qisqa ma'lumot;
- Sichqoncha ko'rsatgichi koordinatalari;
- Tanlangan obyekt haqida ma'lumot;

- Transformasiyalash jarayonida obyektning geometrik o'lchamlari o'zgarishi va uning koordinatalari;

- Tanlangan obyektning to'ldirish ranglari haqida ma'lumot;

Tanlangan obyektning atroflama chiziqlarining qalinligi va rangi haqidagi ma'lumot;