Raie-création Etude d'architecture

Alexis LEMARCHAND

24 janvier 2020

SOMMAIRE

CONTEXTE	-
RÉSUMÉ TECHNIQUE	2
ARCHITECTURE	3
DIAGRAMME DE CLASSE	

CONTEXTE

Dans le but de s'implanter à l'internationale, la société "La raie-création" souhaite se pourvoir d'un site internet permettant aux clients de visualiser et de prendre rendez-vous sur le planning du/des salons.

RÉSUMÉ TECHNIQUE

La société a effectué une étude mettant en avant les points suivant:

- 80% du trafic provient du mobile (Instagram, Facebook, ...) avec une population comprise entre 13 et 35 ans
- 15% du trafic provient des ordinateurs sur une population de plus de 35 ans
- 5% du trafic restant vient des personnes venant directement dans un salon.
- Le trafic actuel est d'environ 10000 connexions/jours

ARCHITECTURE

1. Front-End

La technologie front-end utilisé sera Angular. Le choix s'est porté sur cette technologie car elle est récente, très populaire, et bien parti pour durer dans le temps. En effet ce langage a fait son apparition en 2016, et à tout de suite gagner en popularité de part ses mise à jour régulière (tous les 6 mois), très peux espacées dans le temps. Ce langage est aussi très bien documenté et possède une communauté très présente et grandissante. Il permet aussi d'adopter une architecture MVC (Modèle Vue Contrôleur), ce qui correspond aux logique de développement actuelles. Pour terminer, ce langage à le soutien de Google, ce qui confirme la durée dans le temps de ce langage

En conclusion, Angular est le langage qui correspond le mieu pour ce type de projet. C'est un langage en pleine expansion, et qui dispose de toutes les clefs pour durer dans le temps.

2. Back-End

La technologie back-end utilisé sera NodeJs. Ce dernier est une plateforme logiciel libre, basé sur le Javascript. Le choix s'est donc porté naturellement vers cette solution pour uniformiser les langage. En effet Angular utilise le langage TypeScript basé sur le langage Javascript. De plus, NodeJs permet de traiter de gros volumes de données. Comme Angular, NodeJs dispose d'une grande communauté active. Pour terminer, cette technologie a fait ses preuves car elle est utilisé par visual studio code, excel et google sheet.

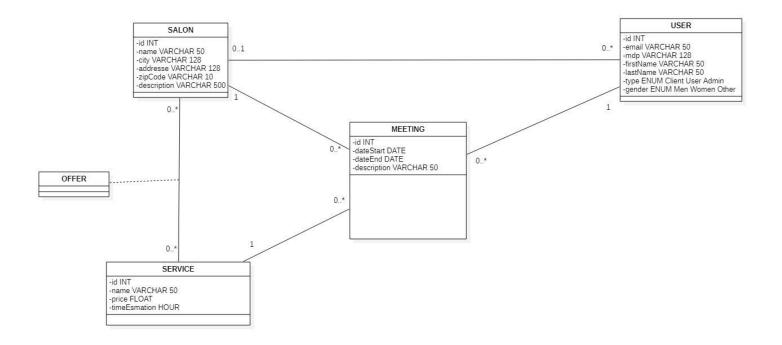
3. Serveur

Pour héberger le site web, nous utiliserons un service d'OVH. c'est une entreprise française qui propose d'héberger des site web et autre. C'est une entreprise reconnue qui dispose de plusieurs offres concernant l'hébergement web à des prix bas et des services fiables. De plus ils disposent d'un service client reconnu.

4. <u>Base de données</u>

La technologie utilisé sera MariaDB. Elle fait partie des solution proposé par OVH. Le choix c'est aussi porté sur MariaDB car elle comporte de meilleures performances comparé à MySQL par exemple.

DIAGRAMME DE CLASSE



Voici quelques explications concernant le diagramme de classe:

Nous pouvons voir qu'il comporte une classe "User". Elle intègre les informations (liste non exhaustive) des clients mais comportera aussi les gestionnaires de l'application. Ils seront différencié grâce au champ "type" qui est un énumérateur (Client, User, Admin).

Les utilisateurs pourront saisir des rendez-vous, dans le schéma représenté par la classe "Meeting". Le client pourra donc créer X rendez-vous , au salon de coiffure qu'il souhaite et pour chaque rendez-vous il pourra sélectionner une prestation (ici la classe "Service"). Cela permettra de préciser la demande et de mieux estimer le temps nécessaire au rendez-vous.

Nous pouvons voir que les prestations sont reliés au salon. Cela permet de préciser les prestations proposé par salon.

Enfin les utilisateurs sont reliés au salon. Cela permet aux administrateurs et employés de gérer le salon où ils travaillent.