1. Расшифруйте аббревиатуру - API.

API (программный интерфейс приложения, интерфейс прикладного программирования) (англ. application programming interface) — описание способов (набор классов, процедур, функций, структур или констант), которыми одна компьютерная программа может взаимодействовать с другой программой.

2. Какие модификации программного интерфейса ОС Windows Вам известны?

3. Как в Windows называется совокупность функций для обработки графической информации?

4. Что такое контекст устройства?

Контекст устройства — это внутренняя структура, для управления информацией о выходном устройстве. Она содержит информацию о параметрах и атрибутах вывода графики на устройство (например, дисплей или принтер).

5. Какие типы исполняемых файлов Windows Вам известны? В чем их различие?

6. Какой формат имеют исполняемые файлы Windows?

7. Можно ли запустить программу под DOS в операционной среде Windows?

8. Какие секции исполняемых файлов Вам известны? Поясните их назначение.

9. Какая информация содержится в таблице экспорта исполняемого файла?

10. Для чего нужна таблица импорта в исполняемом файле?

11. Каким образом осуществляется запуск программы в операционной среде Windows?

12. Поясните понятие ресурса программы. Можно ли размещать ресурсы в исполняемых файлах?

13. Когда осуществляется загрузка ресурсов? Какие функции Windows для осуществления этой операции Вам известны?

14. Каким образом можно создать собственные ресурсы? Опишите один из инструментов для работы с ресурсами.

15. Что понимается под процессом в операционной системе Windows?

16. Как процесс связан с программным кодом приложения LabOS-1?

17. Что такое поток и какие данные структурируются этим объектом?

18. Какой из объектов операционной системы участвует в состязании за процессорное время: процесс или поток?

19. Каким образом осуществляется идентификация процессов и потоков в операционной системе Windows?

20. Как осуществляется связь родительских и дочерних объектов в ОС Windows?

21. Какой из объектов является дочерним: процесс или поток?

22. Какие этапы можно выделить при построении окон Windows?

23. Что представляет собой класс окон? Как создать собственный класс окон?

24. Каким образом операционная система управляет вводом информации от пользователя в интерактивном режиме?

25. Для чего предназначена функция окна? Почему ее называют callback-функцией?

26. Опишите процесс обработки сообщений, работающим приложением.

27. Какие действия осуществляет функция GetMessage?

28. Как структурируются сообщения в операционной системе Windows?

29. Для чего предназначена функция DispatchMessage? Каким образом она передает управления функции окна?

30. Какие сообщения обрабатываются функцией окна приложения LabOS-1?

31. Как в Visual Studio построить ресурс меню и подключить его к окнам какого-либо класса?

32. Какая функция Windows предназначена для создания экземпляра окна? Чем экземпляр окна отличается от класса окон?

33. Как нужно перестроить функцию окна, чтобы в различных экземплярах окно отображался разный текст?

34. Как в приложении LabOS-1 используется контекст устройства для отображения текста в рабочей области окна?

35. Какая функция позволяет определить размер рабочей области окна?

36. Каким образом в приложении LabOS-1 обрабатываются сообщения, возникающие при работе с меню?