

## Ajout suite à la modification planning.

Disposant désormais de deux jours de travail supplémentaires ainsi que d'une meilleure idée de la progression dans les tâches nous proposons d'ajouter les fonctionnalités suivantes à notre projet.

### *Système anti-triche.*

Un des risques identifiés était la possibilité que des joueurs mal intentionnés puissent tricher pour gagner les parties. En effet, le jeu étant écrit en JavaScript, la majorité du code est exécuté du côté utilisateur. Ce fonctionnement laisse la possibilité de modifier les valeurs du jeu qui sont transmises aux autres joueurs pour modifier le cours de la partie (position, items possédés, ...).

Le système anti-triche sera exécuté sur le serveur. Il va reproduire la physique du jeu pour vérifier l'exactitude de la position des joueurs. Les joueurs transmettront les entrées clavier au serveur qui calculera l'état de la carte et renverra les données aux utilisateurs pour corriger leur affichage, si nécessaire.

### *Gestion des comptes.*

C'était, à l'origine, une fonctionnalité que nous avons décidé d'écarter par manque de temps et par les risques qu'elle générerait (respect du RGPD). La modification du planning nous a fait revenir sur cette décision tout en revoyant ses caractéristiques. Les comptes seront créés uniquement avec un couple identifiant / mot de passe.

Le compte permettra d'avoir un historique des parties visibles sur son profil. Un système d'expérience sera associé au compte : plus un joueur fera de parties, plus son compte sera haut niveau. Un coefficient sur le gain d'expérience après une partie sera appliqué. Si un joueur a gagné la partie il gagnera plus d'expérience que les autres joueurs.

### *Plusieurs cartes disponibles.*

Nous avons décidé d'ajouter au créateur d'une partie la possibilité de choisir parmi plusieurs cartes disponibles. Ce choix se fera dans le salon d'attente précédant une partie.