



SCRUM SETUP

MHC-PMS Team YELLOW

Michelle Lüscher, Simon Oppliger,
Yaron Walter, Lucien Heuzeveldt,
Nadine Siegfried

VERSION	BESCHREIBUNG	NAME	DATUM
0.1	Initiales Dokument	Simon Oppliger	01.05.2019
0.2	Product Backlog	Nadine Siegfried / Yaron Walter / Lucien Heuzeveldt	01.05.2019
0.3	Sprint Backlog	Nadine Siegfried / Yaron Walter / Lucien Heuzeveldt	02.05.2019

Inhalt

1.	Vorwort	2
2.	Glossar.....	2
3.	Product Backlog	Fehler! Textmarke nicht definiert.
4.	Sprint Backlog	Fehler! Textmarke nicht definiert.
5.	Anhang	3
5.1	Abbildungsverzeichnis	Fehler! Textmarke nicht definiert.
5.2	Tabellenverzeichnis	3

1. Vorwort

In diesem Dokument wird Task 5 aus dem «Software Engineering and Design»-Kurs der BFH abgehandelt. Im Rahmen dieses Tasks wurde folgendes gefordert:

From now on, your team will work in Scrum mode. Roles are

- developers = you
- Scrum master = the most experienced developer of your group
 - o you may also alternate per Sprint
- product owner = Vogel / Künzler

Based on your project results so far, conduct a

- product planning meeting, resulting in a product backlog that reflects
 - o user requirements and scenarios
 - o priorities defined in consensus with the product owner
- sprint planning meeting, resulting in a first overall sprint backlog
 - o translate product backlog items into low-level implementation tasks
- plan your first sprint only
 - o 3 sprints in total
- for both, use the xls template provided

Resource Planning

- 24 working hours/team member in total until the end of the semester § sprint 1: 9 hours/team member
- sprint 2: 9 hours/team member
- sprint 3: 6 hours/team member

Die Erzeugnisse dieser Aufgabe werden hier in derselben Reihenfolge präsentiert.

Das Dokument richtet sich an technische Fachleute, es werden Fachwörter verwendet. Das Wissen aus den vorhergehenden Task-Dokumenten wird ebenfalls vorausgesetzt.

2. Glossar

Begriff	Erklärung
PMS	Patientenmanagementsystem
MHC	Mental Health Care
SoED	Software Engineering and Design (Modul an der BFH-Bern)
BFH	Berner Fachhochschule
Vaadin	Framework für Web-Applikationen in Java
UML	Unified Modelling Language – Ein Standard für Diagramme im Bereich der Software-Modellierung.
Use Case	Anwendungsfall einer Applikation
Framework	Programmiergerüst für eine Applikation mit vielen Hilfsmethoden

Tabelle 1: Glossar

3. Backlogs

Die Backlogs (Sprint und Product) befinden sich im GIT-Repository im Ordner zu Task 6.

4. Anhang

4.1 Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Glossar	2
--------------------------	---