

(kali@kali)~[~]

\$ cd Desktop/esercizi

(kali@kali)~/Desktop/esercizi

\$ ./gioco1

Questo è un gioco a quiz

Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?

A

Hai creato una nuova partita

Come ti chiami?

Aza

Dove si trova Tokyo?

A - In Giappone

B - In Francia

C - In Spagna

A

Giusto!

Dove si trova Lione?

A - In Italia

B - In Francia

C - In Spagna

B

Giusto!

Dove si trova Barcelona?

A - In Italia

B - In Francia

C - In Spagna

C

Giusto!

Il tuo punteggio è: 3

Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?

B

```
64         printf("Sbagliato!\n");
65         break;
66
67     case 'B':
68         printf("Giusto!\n");
69         punteggio++;
70         break;
71
72     case 'C':
73         printf("Sbagliato!\n");
74         break;
75     default;
76         printf("Sbagliato!\n");
77         break;
78     }
79
80     printf("Dove si trova Barcelona?\n");
81     printf("A - In Italia\n");
82     printf("B - In Francia\n");
83     printf("C - In Spagna\n");
84     scanf(" %c", &risposta);
85
86     switch (risposta) {
87     case 'A':
88         printf("Sbagliato!\n");
89         break;
90
91     case 'B':
92         printf("Sbagliato!\n");
93         break;
94
95     case 'C':
96         printf("Giusto!\n");
97         punteggio++;
98         break;
99     default;
100         printf("Sbagliato!\n");
101         break;
102     }
103 } else if (selezione == 'B') {
104     printf("Stai uscendo dal gioco\n");
105 } else {
106     printf("Selezione non valida. Riprova.\n");
107 }
108
109 // Visualizza il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
110 printf("Il tuo punteggio è: %d\n", punteggio);
111
112 } while (selezione != 'B'); // Continua il ciclo finché l'utente non sceglie di uscire
113
114 return 0;
```