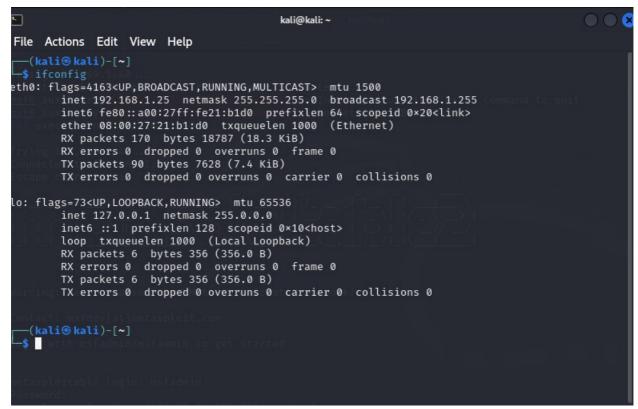
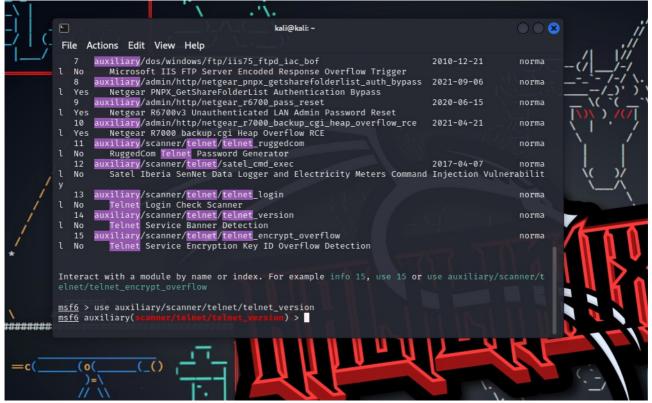
Obiettivo: sfruttare la vulnerabilità di Telnet presente su Metasploitable 2 Come prima cosa andiamo a cambiare gli ip delle macchine virtuali Kali e Metasploitable come indicato sul esercizio.

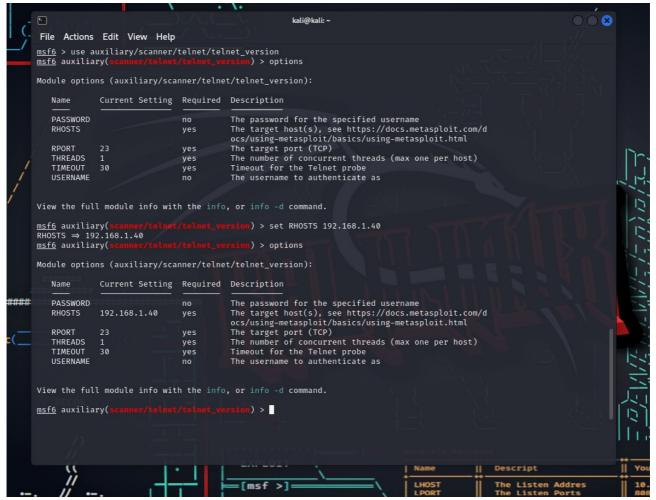
```
Clone di metasploitable(cura) [In esecuzione] - Oracle VM VirtualBox
                                                        [ Wrote 15 lines ]
nsfadmin@metasploitable:"$ sudo /etc/init.d/networking restart
* Reconfiguring network interfaces...
                                                                                                                                      \mathbf{E} = \mathbf{O}\mathbf{K} = \mathbf{I}
 sfadmin@metasploitable:~$ ifconfig
                 Link encap:Ethernet HWaddr 08:00:27:5e:43:b3
inet addr:192.168.1.40 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
inet6 addr: fe80::a00:27ff:fe5e:43b3/64 Scope:Link
eth0
                 UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:62 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:1000
                 RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:4912 (4.7 KB)
Base address:0xd020 Memory:f0200000-f0220000
                 Link encap:Local Loopback inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
 o
                 UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
                 RX packets:123 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:123 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
                 collisions:0 txqueuelen:0
RX bytes:27377 (26.7 KB) TX bytes:27377 (26.7 KB)
nsfadmin@metasploitable:~$
                                                                           ◆ CTRL (DESTRA)
```



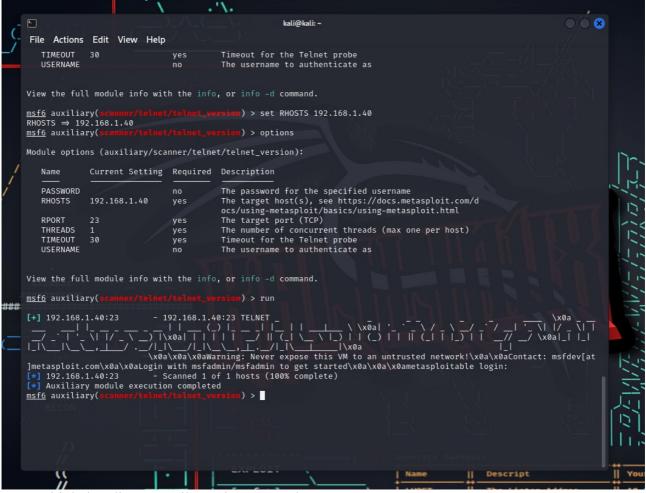
Una volta modificati gli indirizzi ip apriamo la console di Metasploit e andiamo a ricercare e selezionare il modulo relativo a telnet.



Individuato e caricato il modulo ausiliario per Telnet andiamo a controllare ed impostare i valori richiesti.



Una volta configurato con l'ip della macchina vittima(Metasploitable 2) lo lanciamo e otteniamo i dati relativi a telnet.



Ottenuti i dati andiamo a collegarci con un Telnet.

