

```

#include <stdio.h>

int main() {
    // Dichiarazioni delle variabili
    char selezione;
    char nome_giocatore[255];
    char risposta;
    int punteggio;

    // Presentare all'utente una rapida introduzione con lo scopo del programma
    printf("Questo è un gioco a quiz\n");

    do {
        // Mostra all'utente un menu di scelta iniziale tra A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal
gioco
        printf("Vuoi iniziare una nuova partita? (premi A) Vuoi uscire dal gioco? (premi B)?\n");
        scanf(" %c", &selezione);

        // Creare o meno una nuova partita in base all'input dell'utente
        if (selezione == 'A') {
            printf("Hai creato una nuova partita\n");

            // Ricevere un input nome dall'utente in caso di nuova partita
            printf("Come ti chiami?\n");
            scanf("%s", nome_giocatore);

            // Inizializza il punteggio a zero all'inizio di ogni nuova partita
            punteggio = 0;

            // Presentare domande e valutare le risposte
            // (riproduci il blocco di codice per ogni domanda)
            printf("Domanda a?\n");
            printf("A - risposta a\n");
            printf("B - risposta b\n");
            printf("C - risposta c\n");
            scanf(" %c", &risposta);

            switch (risposta) {
                case 'A':
                    printf("Giusto!\n");
                    punteggio++;
                    break;

                case 'B':
                    printf("Sbagliato!\n");
                    break;

                case 'C':
                    printf("Sbagliato!\n");
                    break;
            }
        }
    } while (selezione != 'B');
}

```

```
printf("Domanda b?\n");
printf("A - risposta a\n");
printf("B - risposta b\n");
printf("C - risposta c\n");
scanf(" %c", &risposta);
```

```
switch (risposta) {
    case 'A':
        printf("Sbagliato!\n");
        break;

    case 'B':
        printf("Giusto!\n");
        punteggio++;
        break;

    case 'C':
        printf("Sbagliato!\n");
        break;
}
```

```
printf("Domanda c?\n");
printf("A - risposta a\n");
printf("B - risposta b\n");
printf("C - risposta c\n");
scanf(" %c", &risposta);
```

```
switch (risposta) {
    case 'A':
        printf("Sbagliato!\n");
        break;

    case 'B':
        printf("Sbagliato!\n");
        break;

    case 'C':
        printf("Giusto!\n");
        punteggio++;
        break;
}
} else if (selezione == 'B') {
    printf("Stai uscendo dal gioco\n");
} else {
    printf("Selezione non valida. Riprova.\n");
}
```

```
} while (selezione != 'B'); // Continua il ciclo finché l'utente non sceglie di uscire
```

```
return 0;
}
```