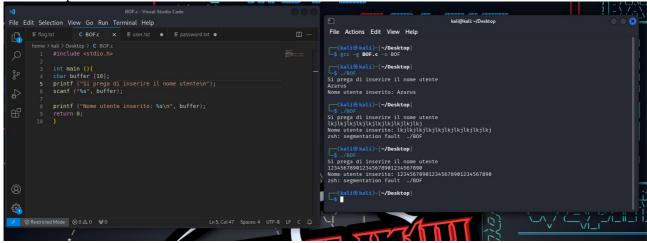
Obiettivo: sfruttare il buffer overflow

Nell'esercizio di oggi l'obiettivo è sfruttare l'overflow di un determinato valore per andare a scrivere dati in altre parti della memoria.

Per fare ciò scriviamo un piccolo programma con una stringa di 10 valori e andiamo a inserire più valori di quelli dichiarati.



Come possiamo vedere il programma accetta una quantità maggiore di dati rispetto a quelli che gli diamo disponibili in memoria e vengono salvati in altri punti della memoria.

Vediamo infatti che rimanda valori in risposta ben più grandi di quanto dichiarati e riporta un errore di segmentazione.