

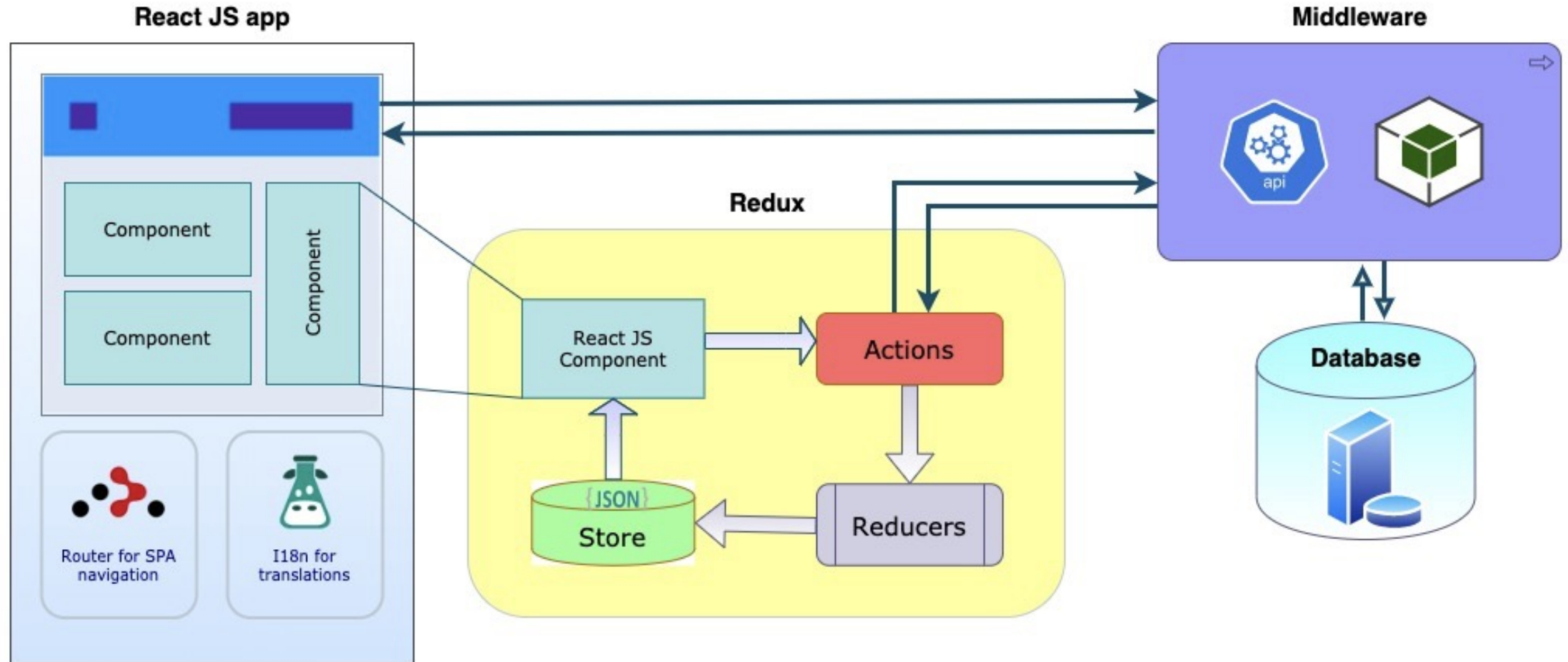
# Лекция 9

# Redux

Разработка интернет приложений

Канев Антон Игоревич

# React



# Хуки

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import Axios from 'axios'
```

```
export default function Hello() {
```

```
  const [Name, setName] = useState('')
```

```
  useEffect(() => {
    Axios.get('/api/user/name')
      .then(response => {
        setName(response.data.name)
      })
  }, [])
```

```
  return (
    <div>
      My name is {Name}
    </div>
  )
}
```

```
import React, { Component } from 'react'
import Axios from 'axios'
```

```
export default class Hello extends Component {
```

```
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { name: '' };
  }
```

```
  componentDidMount() {
    Axios.get('/api/user/name')
      .then(response => {
        this.setState({ name: response.data.name })
      })
  }
```

```
  render() {
    return (
      <div>
        My name is {this.state.name}
      </div>
    )
  }
```

# useEffect

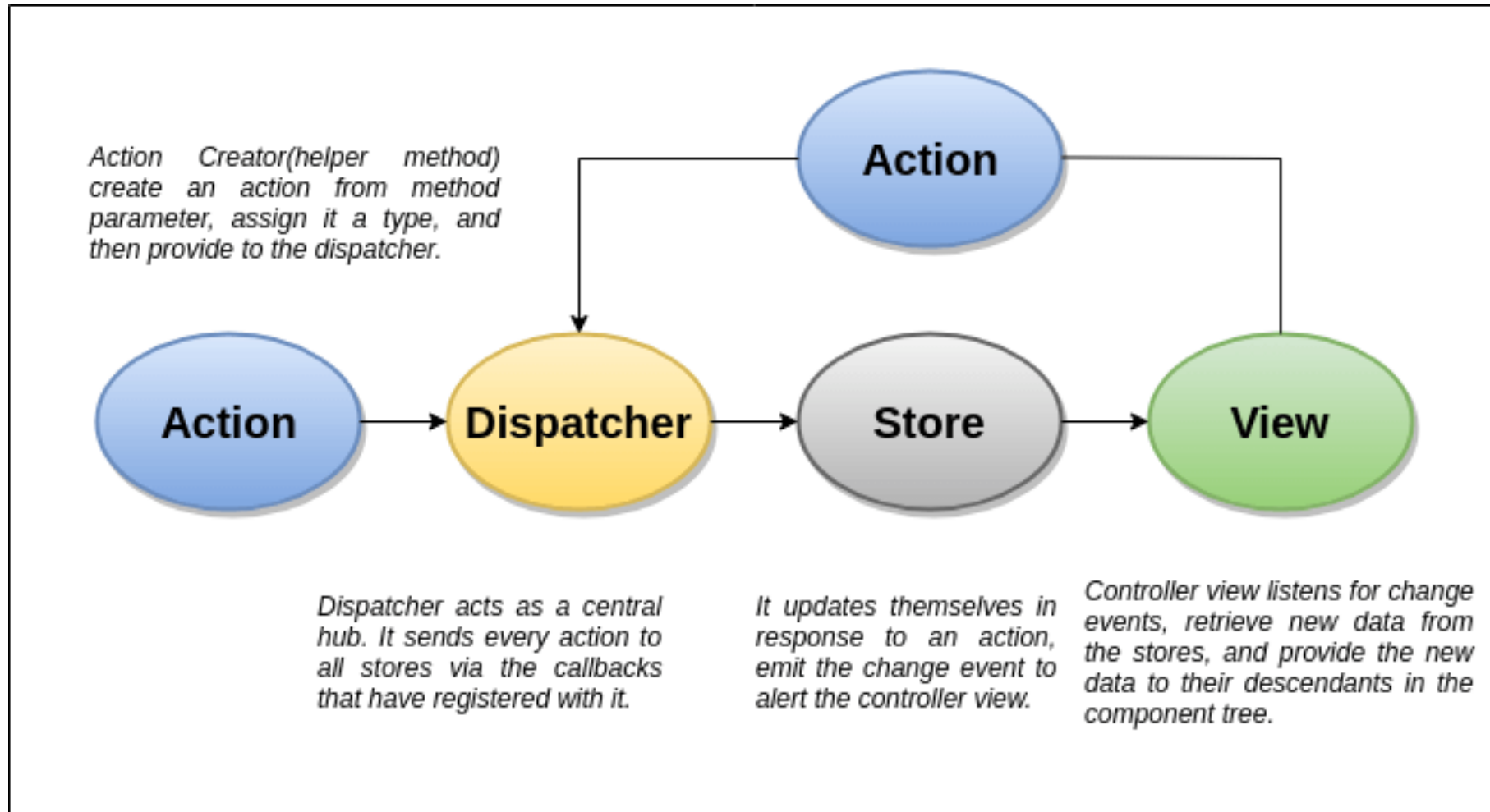
- componentDidMount()
- componentDidUpdate()
- componentWillUnmount()

```
useEffect( effect: ()=>{  
    console.log('Этот код выполняется только на первом рендере компонента')  
    // В данном примере можно наблюдать Spread syntax (Троеточие перед массивом)  
    setNames( value: names=>[...names, 'Бедный студент'])  
  
    return () => {  
        console.log('Этот код выполняется, когда компонент будет размонтирован')  
    }  
}, deps: [])  
  
useEffect( effect: ()=>{  
    console.log('Этот код выполняется каждый раз, когда изменится состояние showNames ')  
    setRandomName(names[Math.floor( x: Math.random()*names.length)])  
}, deps: [showNames])
```

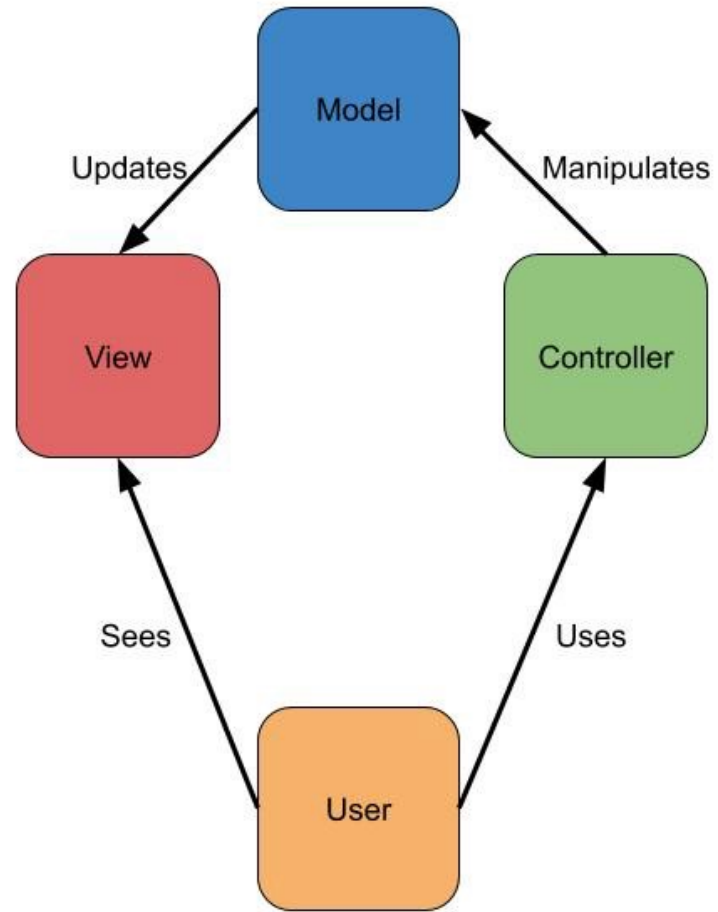
# Другие хуки

- `useContext`: позволяет работать с контекстом — с механизмом, используемым для организации совместного доступа к данным без необходимости передачи свойств.
- `useRef`: позволяет напрямую обращаться к DOM в функциональных компонентах. Обратите внимание на то, что `useRef`, в отличие от `setState`, не вызывает повторный рендеринг компонента.
- `useReducer`: хранит текущее значение состояния. Его можно сравнить с `Redux`.
- `useMemo`: используется для возврата мемоизированного значения. Может применяться в случаях, когда нужно, чтобы функция возвратила бы кешированное значение.
- `useCallback`: применяется в ситуациях, когда дочерние элементы компонента подвергаются постоянному повторному рендерингу. Он возвращает мемоизированную версию коллбэка, которая меняется лишь тогда, когда меняется одна из зависимостей.

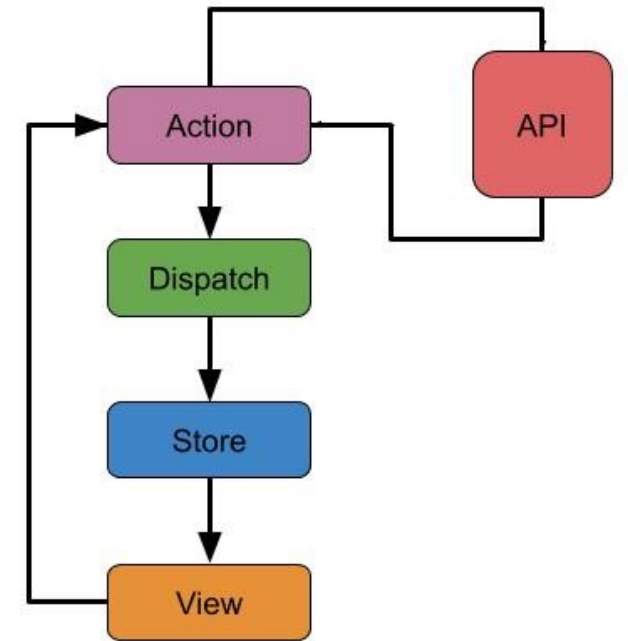
# React MVC



# MVC vs React

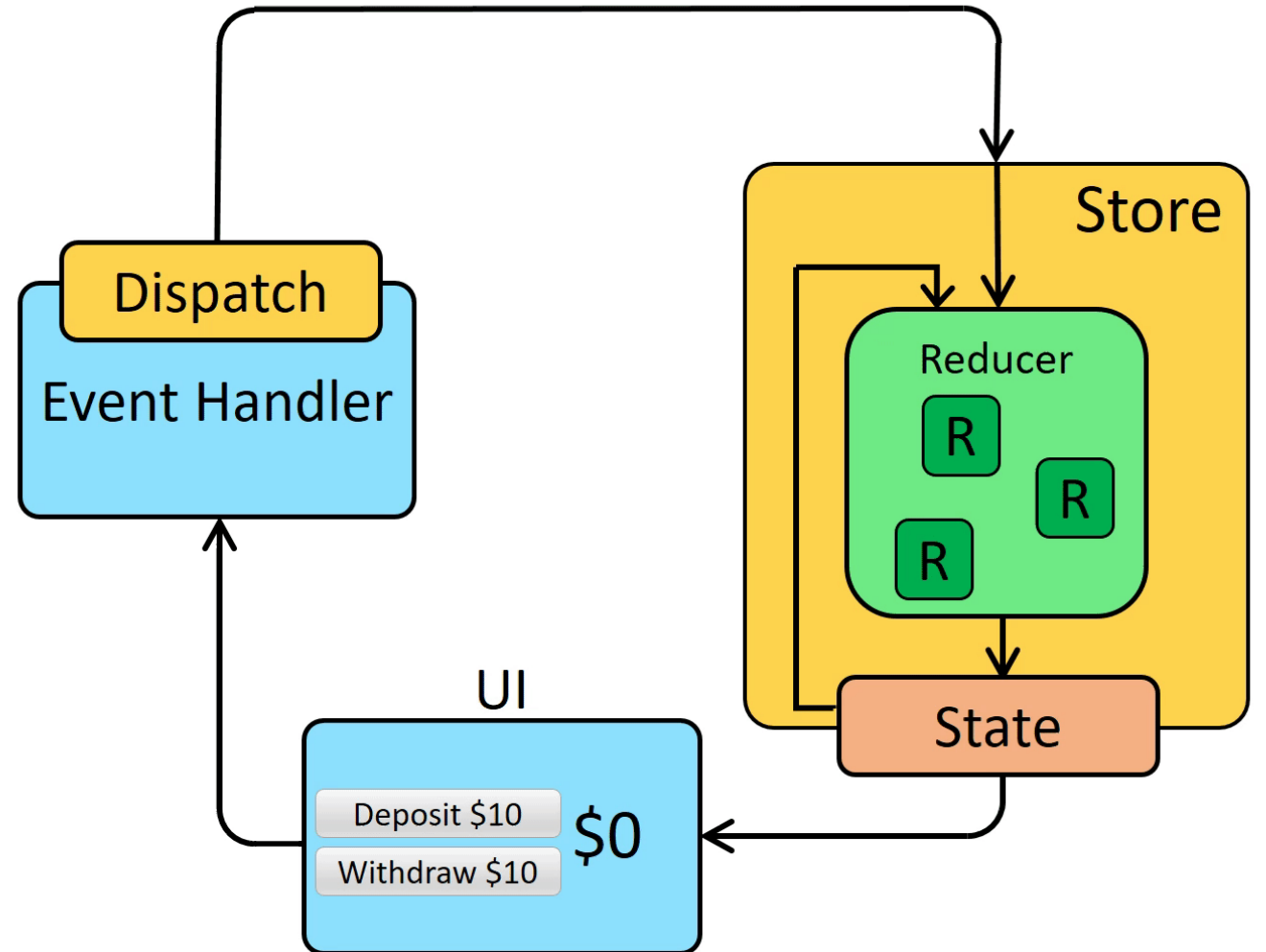
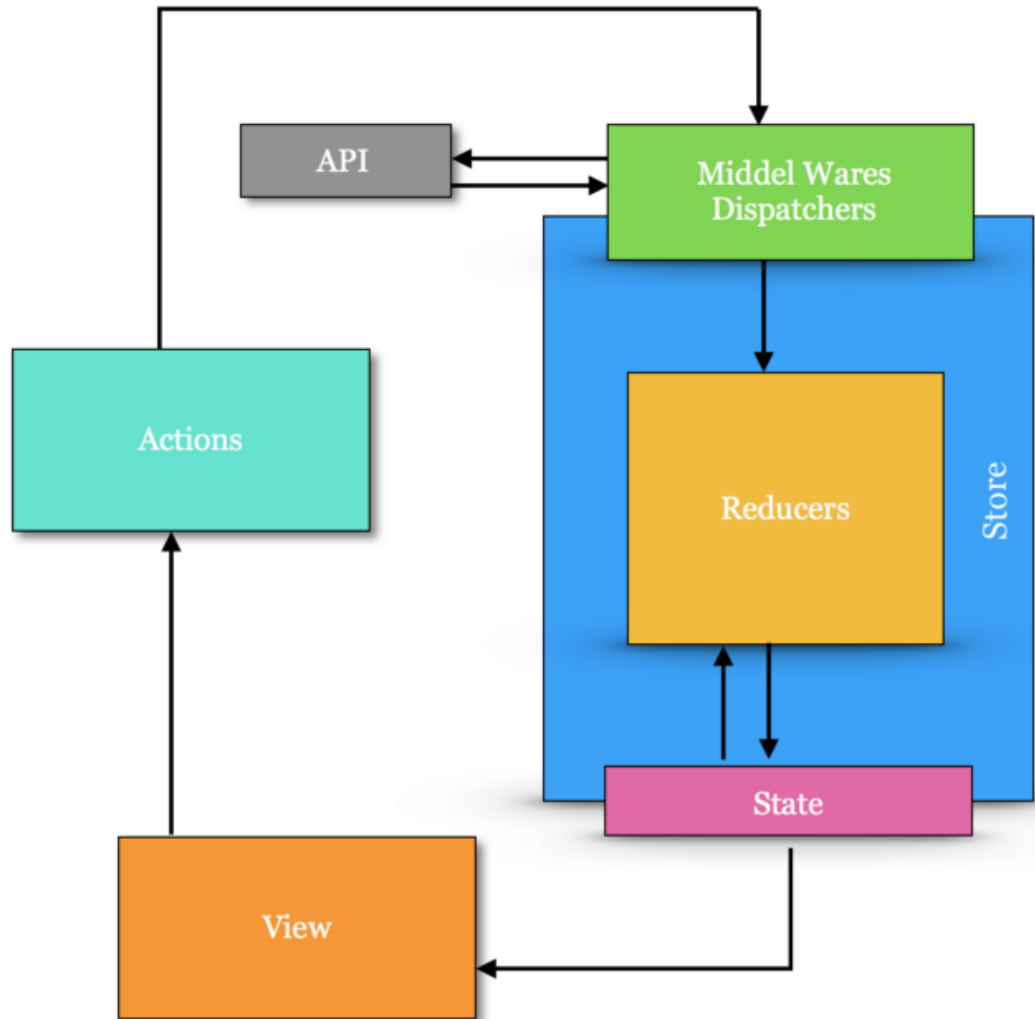


MVC base Model



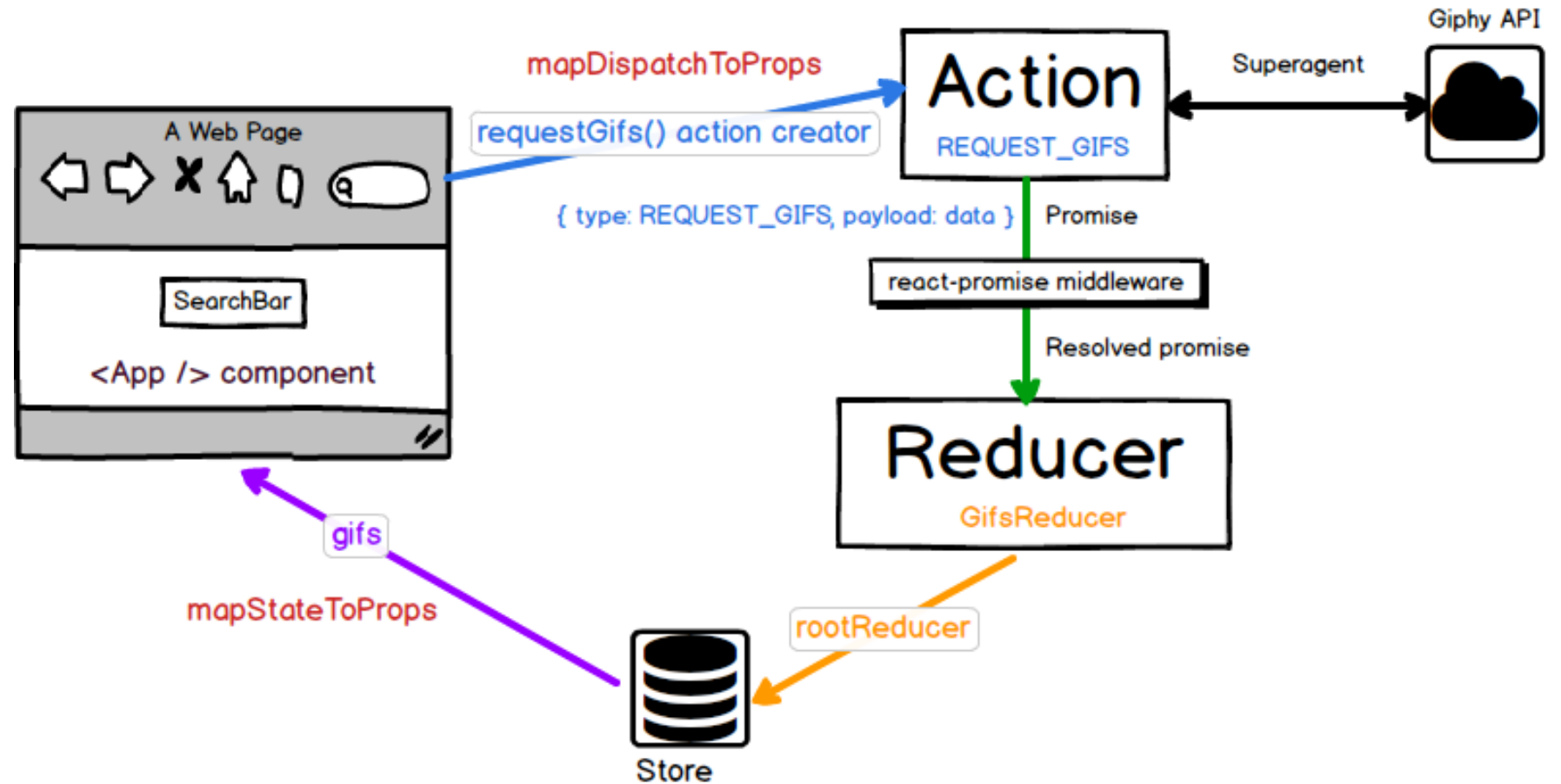
React's MVC model

# React MVC





# Redux



# Redux

```
.store
├── actionCreators
│   ├── action_1.js
│   └── action_2.js
├── actions
│   ├── action_1.js
│   └── action_2.js
├── reducers
│   ├── reducer_1.js
│   ├── reducer_2.js
│   └── rootReducer.js
├── initialState.js
└── store.js
```

- Используем папку `/src/store` в которой хранится всё то, что связано с Redux и хранилищем приложения

# Store.js

- Глобальное хранилище приложения создаётся в отдельном файле, который как правило называется store.js

```
// Код файла store.js
import { createStore } from 'redux';

const store = createStore(reducer);

export default store;
```

# reducer

- reducer — чистая функция которая будет отвечать за обновление состояния.
- Здесь реализовывается логика в соответствии с которой будет происходить обновление полей store

```
function reducer(state, action) {  
  switch(action.type) {  
    case ACTION_1: return { value: action.value_1 };  
    case ACTION_2: return { value: action.value_2 };  
  
    default: return state;  
  }  
}
```

- Редьюсер как бы спрашивает: что произошло?
- action.type равен «ACTION\_1», значит произошло событие номер 1. Дальше его нужно как то обработать и обновить состояние.
- То, что вернёт редьюсер и будет новым состоянием.

# dispatch

- Что бы обновить store необходимо вызвать метод dispatch().
- Эта функция вызовет функцию reducer который обрабатывает событие и обновит соответствующие поля хранилища
- Он вызывается у объекта store который вы создаёте в store.js
- ACTION\_1 это константа события о которой речь пойдет дальше

```
store.dispatch({ type: ACTION_1, value_1: "Some text" });
```

# actionCreator

- На самом деле передавать объект события напрямую в `dispatch()` является признаком плохого тона.
- Для этого нужно использовать функцию под названием `actionCreator`.
- Вызов этой функции нужно передавать как аргумент в `dispatch` а в `actionCreator` передавать необходимое значение (`value`).
- Таким образом вызов `dispatch` должен выглядеть так:

```
store.dispatch(action_1("Some value"));
```

```
function action_1(value) {  
  return {  
    type: ACTION_1,  
    value_1: value  
  };  
}  
  
export default action_1;
```

# Actions

- Actions это константы, описывающие событие.
- Обычно это просто строка с названием описывающее событие.
- В проекте вам стоит называть константы в соответствии с событием, которое она описывает: `onClick`, `createUserSession`, `deleteItem`, `addItem` и т.д.

```
const ACTION_1 = "ACTION_1";
```

```
export default ACTION_1;
```

# getState

- С помощью `dispatch()` обновили, а как теперь посмотреть новое значение `store`?
- Есть метод `getState()`.
- Он также, как и метод `dispatch` вызывается на экземпляре объекта `store`

```
store.getState()
```

- К примеру что бы посмотреть значение поля `value_1` необходимо будет вызвать

```
store.getState().value_1
```



# subscribe

- А как же узнать, когда состояние обновилось?
- Для этого есть метод `subscribe()`. Он также вызывается на экземпляре `store`.
- Данный метод принимает функцию, которая будет вызываться каждый раз после обновления `store`

```
store.subscribe(() => console.info(store.getState()))
```

# combineReducers

- Если логика обновления компонентов довольно сложна и\или необходимо обрабатывать большое количество различных типов событий, то корневой reducer может стать слишком громоздким
- Название редьюсера (value\_1) показывает какое свойство он будет обновлять в store

```
function value_1(state, action) {  
  switch(action.type) {  
    case ACTION_1: return action.value_1;  
  
    default: return state;  
  }  
}  
  
export default value_1;
```

```
case ACTION_1: return { value_1: action.value_1 };
```

```
case ACTION_1: return action.value_1;
```

# initialState

- initialState — объект, представляющий начальное состояние хранилища.
- Он является вторым не обязательным аргументом метода createStore()
- Также если вы не передаёте объект initialState в createStore вы можете вернуть его из редьюсера.
- В обоих случаях будет инициализировано начальное состояние для store

```
const initialState = {  
  date_1: "value...",  
  date_2: "value..."  
};  
  
export default initialState;
```

# React-redux. Provider

- Для использования store в компоненте вам необходимо передавать его в пропсы

```
ReactDOM.render(<Main store={store} />, document.getElementById('root'));
```

- И после использовать в компоненте: `this.props.state`. Для этого react-redux предоставляет метод `Provider`

```
ReactDOM.render(  
  <Provider store={store}>  
    <Main />  
  </Provider>,  
  document.getElementById('root'));
```

# mapStateToProps

- Этот метод вызывается всякий раз, когда происходит обновление store и именно он передаёт необходимые свойства из store в компонент.
- К примеру компонент, должен реагировать и обновлять UI каждый раз, когда поле номер один (value\_1) обновилось.

```
function (state) {  
  return {  
    value_1: state.value_1  
  };  
}
```

```
function mapStateToProps(component) {  
  switch(component) {  
    case "Component_1": {  
      return function (state) {  
        return {  
          value_1: state.value_1  
        };  
      }  
    }  
    case "Component_2": {  
      return function(state) {  
        return {  
          value_2: state.value_2  
        };  
      }  
    }  
    default: return undefined;  
  }  
}  
  
export default mapStateToProps;
```

# mapDispatchToProps

- Эта функция передаёт в компонент методы для обновления необходимого поля store.
- Что бы не вызывать dispatch напрямую из компонента

```
function (dispatch) {  
  return {  
    changeValue_1: bindActionCreators(action_1, dispatch)  
  };  
};
```

# connect

- Она связывает `mapStateToProps` и `mapDispatchToProps` с компонентом и передает необходимые поля и методы в него
- Возвращает она новый компонент-обёртку для вашего компонента.

```
const COMPONENT_1_W = connect(mapStateToProps("Component_1"),
```

```
mapDispatchToProps("Component_1"))(Component_1);
```

# Пример без Hooks

```
import React from 'react';
import { connect } from 'react-redux';
import { incrementCount } from '../store/counter/actions';

export function AwesomeReduxComponent(props) {
  const { count, incrementCount } = props;

  return (
    <div>
      <p>Count: {count}</p>
      <button onClick={incrementCount}>Add +1</button>
    </div>
  );
}

const mapStateToProps = state => ({ count: state.counter.count });
const mapDispatchToProps = { incrementCount };

export default connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(AwesomeRed
```



# Hooks

- Выглядит более просто, чем с использованием функции connect
- *props* компонента не смешиваются со свойствами из редакса

```
import React from 'react';
import { useDispatch, useSelector } from 'react-redux';
import { incrementCount } from '../store/counter/actions';

export const AwesomeReduxComponent = () => {
  const count = useSelector(state => state.counter.count);
  const dispatch = useDispatch();

  return (
    <div>
      <p>Count: {count}</p>
      <button onClick={() => dispatch(incrementCount())}>Add +1</butt
    </div>
  );
};
```