**“КОСМОШУТЕР”**

**Космошутер** - это аркадная экшн игра, в которой главному герою

нужно долететь до Земли, но на его пути встретится препятствие в виде

Метеоритного дождя. Главному герою нужно преодолеть этот дождь,

иначе он никогда не вернется домой.

***Правила игры:***

Вы летите на космолёте попутно уворачиваясь и сбивая метеориты, **жизни ограничены!**

Есть разные виды метеоритов и молекула: метеориты снимают 20 очков здоровья за их сбитие начисляется 10 очков, золотые метеориты и молекула встречаются реже чем серые.Игрок побеждает если набирает определённое количество очков, по умолчанию это 500 очков.

При победе, игрока перекидывает на экран победы, а при поражение на экран поражения соответственно, на обоих экранах игроку дата возможность перейти в главное меню, допом есть ещё несколько фишек по типу включения и выключения звука

***Планируемые улучшения:***

1. Доработать золотой метеорит, метеорит будет наносить 35

количество урона, но при попадании в него игрок будет

восстанавливать 20 количества жизни, количество метеоритов

будет (возможно) уменьшено.

2) Доработать молекулу, молекула будет наносить 1 количество урона

на протяжении 25 секунд.

3) Будут добавленные новые метеориты с новыми механиками для

разнообразия геймплея.

4) Будут добавлены новые фоны игры.

5) Будут добавлены новые космические корабли.