



Санкт-Петербургский государственный университет  
Кафедра системного программирования

## Разработка веб приложения для шахматной школы

Азат Райнурович Габдрахманов

23.11.2024

**Научный руководитель:** к.ф.-м.н. Д.В. Луцив, доцент кафедры системного программирования

Санкт-Петербург  
2024

# Суть работы

- Идеей является создания приложения, которое будет включать себя всю нужную для тренера инфраструктуру для преподавания.
- Максимально облегчить рутину шахматного тренера, предоставив удобный инструмент для создания домашних заданий по любым темам, легкой проверки результатов учеников и анализа их прогресса.
- Анализ шахматных партий в комнатах с движком или без<sup>1</sup>
- Разработка включает сбор функциональных требований, обзор аналогов, проектирование архитектуры.
- Проект связан с веб-разработкой, с использованием современных технологий (React, ASP.NET Core, Postgresql) для конкретной шахматной школы.

---

<sup>1</sup>Это важно!

# Постановка задачи

**Цель:** Создание веб-приложения для шахматной школы

**Задачи:**

- 1 Выполнить обзор аналогов
- 2 Спроектировать решение
- 3 Реализовать функциональные требования
- 4 Выполнить апробацию

# План работы

## Что уже сделано:

- 1 Выполнен обзор аналогов и собраны функциональные требования
- 2 Реализована часть функциональности MVP

## Планируется к зимней защите:

- 2 Доделать MVP
- 3 Провести апробацию MVP и приступить к реализации дальнейших требований заказчика

## Планируется к защите ВКР:

- 4 Реализовать все требования продукта
- 5 Выполнить апробацию