



Санкт-Петербургский государственный университет
Кафедра системного программирования

Разработка веб приложения для шахматной школы

Азат Райнурович Габдрахманов

23.11.2024

Научный руководитель: к.ф.-м.н. Д.В. Луцив, доцент кафедры системного программирования

Санкт-Петербург
2024

Суть работы

- Максимально облегчить рутину тренера, предоставив удобный инструмент для создания домашних заданий по любым темам, легкой проверки результатов учеников и анализа их прогресса.
- Анализ шахматных партий в комнатах с движком или без¹
- Хранение шахматной базы знаний школы.
- Работа включает сбор функциональных требований, обзор аналогов, реализация и апробация.

¹Это важно!

Постановка задачи

Цель: Создание веб-приложения для шахматной школы

Задачи:

- 1 Сформулировать требования
- 2 Выполнить обзор аналогов
- 3 Спроектировать решение
- 4 Реализовать веб-приложение
- 5 Выполнить апробацию

План работы

Что уже сделано:

- 1 Выполнен обзор аналогов
- 2 Собраны требования
- 3 Реализована часть функциональности MVP

Планируется к зимней защите:

- 2 Доделать MVP
- 3 Провести апробацию MVP и приступить к реализации дальнейших требований заказчика

Планируется к защите ВКР:

- 4 Реализовать все требования продукта
- 5 Выполнить апробацию