ВВЕДЕНИЕ

Безработица – наличие людей в стране, составляющих часть экономического активного населения, которые способны и желают трудится, но не могут найти работу. Хоть и данную проблему уже решают доски объявлений, онлайн предложения по типу «HeadHunter», было принято решение изучить немаловажную часть решения проблемы это – Фриланс биржи.

Фриланс биржа, представляет собой место, где заказчики размешают предложения и конкретные рабочие задачи, а исполнители откликаются на такие объявления. Простыми словами, это онлайн доска объявлений, но возможностей намного больше, речь о котором будет идти дальше.

Большими плюсами фриланс биржи являются простота и удобство. Заказчики могут разместить объявление со своим ТЗ, файлми подробным описанием и просто выбрать исполнителя, которые обратился по этому объявлению. Исполнители же в свою очередь, могут проявить себя и свои знания, зачастую фриланс биржа является началом для новчиков в любимом хобби и большим профитом для опытных разработчиков, для тех которые уже хотят работать на себя.

1. **Проектирование информационной системы**
   1. **Описание предметной области**

Такие «Фриланс биржи» являются разновидностью веб-сайтов, функционал которого, гораздо больше и навигация удобнее. Данный вид сайта ориентированы на определенную тематику и объединяют вокург себя пользователей с одинаковыми интересами.

Портал для фрилансеров – сайт, предоставляющий возможность удаленной работы разработчикам, дизайнерам и другим специалистам, так же является посредником между фрилансером и клиентом.

Продя регистрацию пользователь уже может, воспользовавшись услугой сайта по размещению контента, выставив задачу на сайт и стать исполнителем. Выставленные задачи на сайте и вся информация хранится в базе данных. Потенциальный клиент, зайдя на полную информацию заказа, может узнать о предоставленных услугах исполнителем так и о самом разработчике. После выбора задачи, удовлетворяющие все условия пользователя, он может оставить заявку на выполнение заказа, с предоставлением всей информации, технического задания, заложить сроки выполнения проекта, и сумму выделенную на выполнение задачи (система оплаты не будет реализована). Для наглядности процесса выполнения задачи, будет реализован функционал вывода статусов заказа.

Сайт создается с нуля на php фреймворке laravel, без использования дополнительных систем управления по типу bitrix, WordPress и т.д.

Существуют огромное количество проектов по бирже фриланса, которые на столько закрепились на данной позиции, что при одном только упоминаний о фрилансе, их сайты появляются в поисковых результатах.

Взяв во внимание и проанализировав существующие сайты, можно выделить следующий основной функционал, который так же будет использоваться в данном проекте:

* Регистрация и авторизация;
* Просмотр локальной информации по теме портала;
* Простая и удобная навигация по сайту;
* Создание задач и заказов для исполнителей;
* Просмотр задачи и заказов;
* Возможность писать отзывы к заказам.
  1. **Описание входной информации**

Входными данными будут, задачи от заказчиков, предоставленные на выполнение исполнителям.

Таблица 1.2.1 – описание входных документов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование документа | Дата поступления документа | Откуда поступает документ |
| Заказ для исполнителя | При подаче | Клиент |

* 1. **Описание выходной информации**

Выходными данными будут, количество новых заказов в месяц, количество выполненных заказов в месяц, количество зарегестрированных исполнителей.

Табица 1.3.1 – описание выходных документов

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование документа | Периодичность выдачи документа | Кол-во экз. | Куда передаются | Итоги |
| Документ о заказе | Каждый раз при заказе | 1 | Клиенту | Информация о заказе |
| Отчёт о заказах | Каждый месяц | 1 | Администратору на почту | Кол-во новых заказов за месяц, кол-во выполненных заказов за месяц |

* 1. **Use Case Диаграмма (диаграмма прецедентов)**

Диаграмма прецедентов – это диаграмма, которая позволяет  
визуализировать различные типы ролей и их взаимодействия с системой.

В данной диаграмме существует 4 объекта:  
- актер;  
- случай использования;  
- система;  
- пакет.

Актер в диаграмме прецедентов – это любая сущность, которая  
взаимодействует с системой. Это может быть человек, организация или  
внешняя система.

Случай использования представляет собой действие внутри системы.

Система используется для определения сферы применения.

Пакет является дополнительным параметром, который используется в  
сложных диаграммах. Пакеты используются для группировки большого  
количества случаев использования.

Каждая группа пользователей на диаграмме вариантов использования  
изображается человечком.

