

Guía básica para el manejo de archivos Shapefile (SHP)

1. Introducción

Un shapefile es un formato vectorial de almacenamiento digital donde se guarda la localización de los elementos geográficos y los atributos asociados a ellos. Los shapefile son un formato multiarchivo por lo que serán necesarios tres tipos de archivo para la correcta visualización de la capa:

.shp - es el archivo que almacena las entidades geométricas de los objetos.

.shx - es el archivo que almacena el índice de las entidades geométricas.

.dbf - es la base de datos, donde se almacena la información de los atributos de los objetos.

Para que funcione correctamente la capa estos tres archivos deben tener el mismo nombre.

2. Cargar un archivo SHP

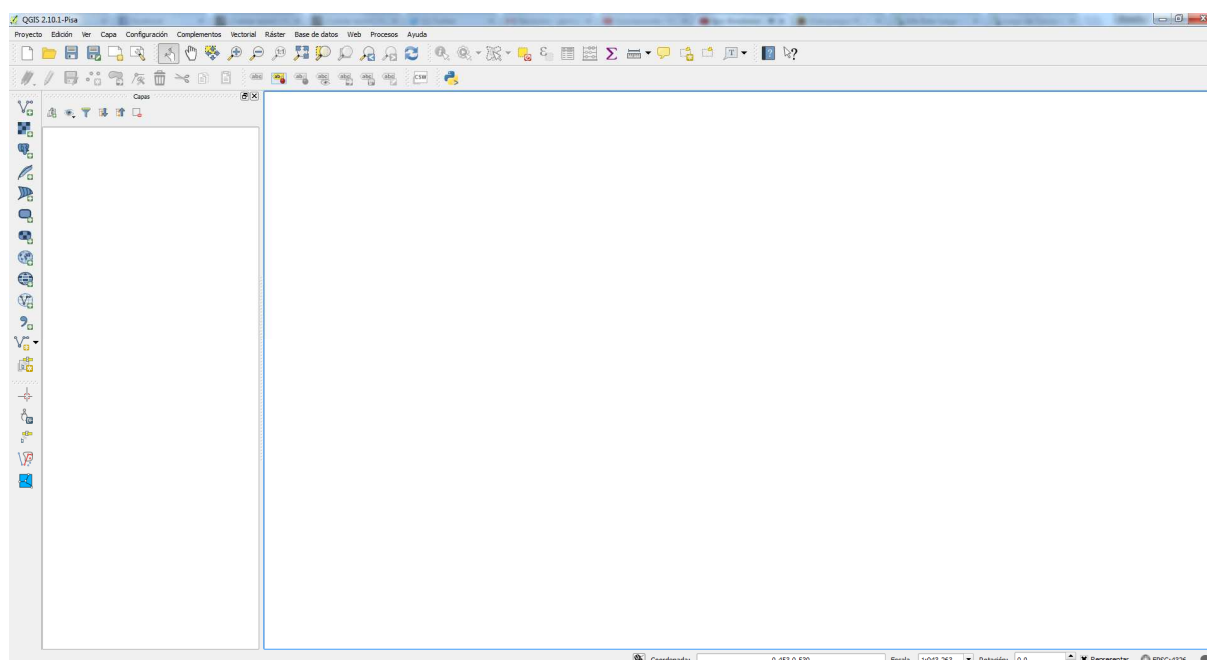
Los archivos SHP se pueden visualizar con diferentes programas; por ser de código abierto indicaremos como hacerlo con el software Quantum GIS.

Lo primero que haremos será descargarlo desde su página web:

<http://qgis.org/es/site/forusers/download.html>

Escogemos la versión que queramos instala en función de nuestra plataforma hardware; se recomienda descargar la versión más moderna en la que ponga "Release". En este caso hemos escogido la versión 2.10 de 64 bits.

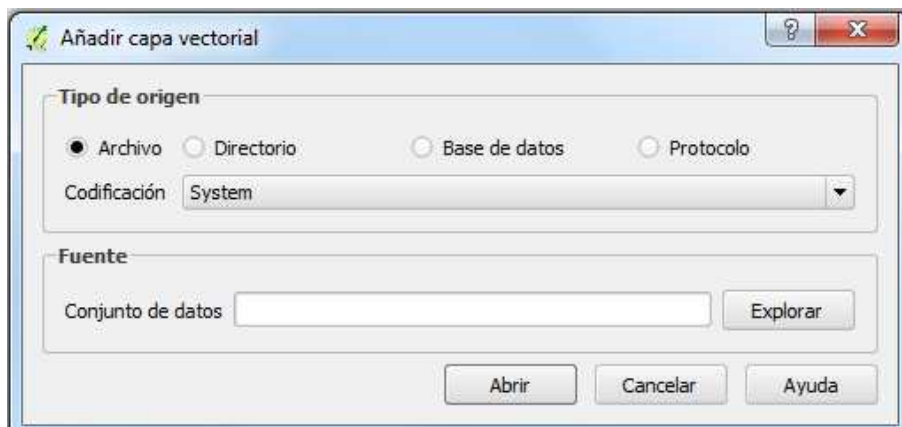
Ejecutamos el instalador y seguimos los pasos que nos va indicando. Cuando lo hayamos instalado y ejecutado nos aparecerá la siguiente ventana:

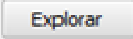
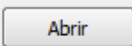


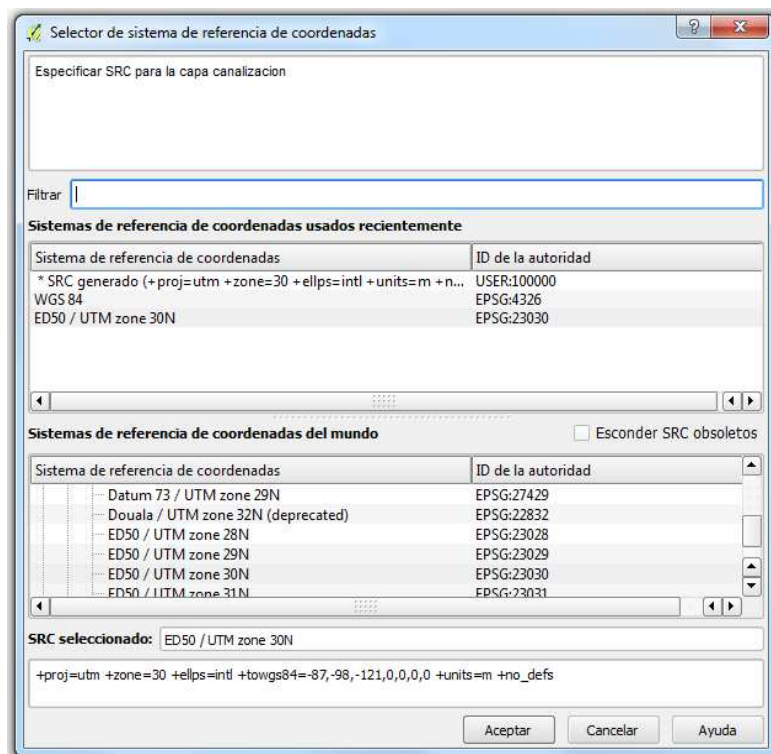
Para cargar un archivo SHP tenemos que hacer clic en el botón situado en la parte superior del panel de la izquierda.



Nos aparecerá la siguiente ventana:



Damos en el botón  para ir al directorio donde estan nuestros archivos de capa (shp. shx. dbf.) seleccionamos cualquiera de ellos. Una vez seleccionada presionamos el botón . Se cerrara esta ventana y nos aparecera la ventana para asignarle una proyeccion a la capa ya que por defecto no suele venir.






Seleccionamos aquella proyección que nos interesa. En nuestro caso deberían estar en la proyección “ETRS89” con zona 30N.

Pulsamos “Aceptar” y tras ellos se cargara la capa que hayamos seleccionado anteriormente.

3. Opciones básicas de visualización con Quantum GIS

Los botones que a continuación voy a explicar se encuentran en el panel superior, debajo de los menús.



-  Esta herramienta te permite hallar la información de aquel elemento sobre el que pinches.
-  Esta herramienta te permite seleccionar los elementos de la capa seleccionada. Si abrimos el desplegable haciendo clic sobre la flecha nos aparecerán otros tipos de selección.
-  Esta herramienta muestra una tabla con toda la información de todos los elementos de la capa seleccionada.