

# Wymagania ogólne dotyczące projektów zaliczeniowych z przedmiotu

## „Programowanie wizualne” etap 2

Paweł Wojciechowski

10.04.2018

ver 1.0

- 1.1 Przygotować implementację drugiej atrapy bazy danych z innymi danymi przykładowymi – DAOMock2.
- 1.2 Dodać ustawienia aplikacji – nazwę biblioteki, którą należy wczytać i na niej pracować.
- 1.3 W warstwie BL należy zmienić sposób tworzenia DAO z obecnego na late binding. Należy wykorzystać wprowadzone w p. 1.2 ustawienia i za pomocą mechanizmu refleksji utworzyć właściwy obiekt DAO.
- 1.4 Efekt powinien być taki, że bez rekompilacji kodu możemy zmieniając ustawienia w pliku konfiguracyjnym podmienić bazę danych i wyświetlić inne dane.
- 1.5 Proszę uważać na referencje. W warstwie UI NIE MA REFERENCJI do żadnej z biblioteki DAOMock.
- 1.6 Termin oddania – 2 tygodnie. Grupa ze środy: 25.04.2018 g.8:00, grupa wtorkowa 01.05.2018 g.8:00