

## Chiffrage du projet

Partie	Tâches fonctionnelle	Charge de travail (en jour homme)
<b>Data Fetching</b>		
	Mise en place de Redux et de notre store pour stocker les différentes data	3
	Recuperation des données du site <a href="https://raider.io">raider.io</a> pour chaque personnage du groupe	2
	Recuperation des données du site warcraftlog pour chaque personnage du groupe	2
<b>Data Analysis</b>		
	Extraire la composition du groupe en fonction des différentes informations qu'on a sur les classes et role des joueurs.	2
	Isoler et formater correctement les informations récupérées par warcraftlog pour avoir pour chacun des joueurs, son classement sur chaque boss du dernier contenu par rapport aux joueurs de sa classe / specialisation	4
<b>DevOps</b>		
	Ajouter le linter airbnb et suivre cette norme de développement	2
	Bloquer le git pour que avoir des branches protégées (une branche pour la prod, une pour la staging / dev)	1
	Mise en place d'une integration continue vers staging et vers prod	3
	Ajout d'outils d'analyses	2
<b>Front development</b>		
	Conteneur principal + police + couleur + border	1
	Graphique de repartition des classes	1
	Graphique de repartition des roles	1
	Tooltip sur les graph	2
	Conteneur buff manquant	2
	<b>Affichage du groupe</b>	
	Affichage du groupe - Nom du joueur (Couleur en fonction de la classe + icône de role + serveur)	1
	Affichage du groupe - Experience du joueur en Raid sous forme de ProgressBar	1
	Affichage du groupe - Experience du joueur en donjon a l'aide d'un score	1
	Affichage du groupe - Affichage du classement du joueur sous forme de % par rapport aux autres joueurs sur chacun des boss (avec un code couleur)	3
	Affichage du groupe - Affiche du niveau d'objet équipé du joueur avec le code couleur qui va avec	0,5
<b>Total</b>		

Partie	Tâches fonctionnelle	Charge de travail (en jour homme)
		34,5