## 天涯明月杀游戏策划案

### 1.UI界面设计

|  |  |
| --- | --- |
| 屏幕宽高 | 1659x934 |
| 人物高 | 139 |
| 左下向下键 | 直径172 |
| 右下向上 | 直径172 |
| 技能键 | 直径132 |
| 奔跑线 | 屏幕上方1/3处 |
| 奔跑线实际长度 | 20.28米 |
| 前面人物需要离屏幕前端1/4固定值 | |

**主要按键：**

右上有暂停键；

左下按键控制人物向下翻转；

右下主键为向上跳跃键，周围有三个技能键，根据人物的角色技能不同。跳跃键可以用来做二段跳，二段跳可直接用向下翻转打断。

### 2.主要玩法及技能

##### 2.1主要玩法

**核心玩法：**两个玩家同屏跑酷，前者明月逃跑，有一滴血，后者天涯追赶，有两滴血。（血条不在UI界面显示）

**决胜条件：**双方都可以使用各种技能对对方进行阻挡或者伤害，对于前者来说，如果单位时间内被追到或者死亡即失败，将后面玩家击出屏幕，或者单位时间内没有被追到即成功。对于后者而言，如果出屏或者死亡即失败，追上前面玩家则成功。

##### 2.2玩家技能

**明月（被追者）技能：**

1. 飞镖。当飞镖碰到天涯时，天涯掉一滴血，进入虚弱状态，速度降低50%。最大携带量3个（即最高可连发3个），若不满3个时恢复速度为2S/个。
2. 路障（刀尖）。与人同高，取决于玩家明月当时处的位置，如果天涯碰到，则掉一滴血，速度降低50%。CD 1S。
3. 击退。向后发出冲击波，强制使追击玩家向后退5米（屏幕1/4长度）。

**天涯（追击者）技能：**

1. 冲刺。在2S内速度提升50%，阶段内可以向下翻转，加速效果不受影响。遇到障碍或者攻击时则被打断，掉一滴血且速度降低50%。当血不满时，如果2S内不受攻击或者不遇障碍，则回一滴血。
2. 闪烁。瞬间消失，出现在前方屏幕1/4处，即瞬间向前移动5米，并且在0.5S内无敌。CD3S。
3. 金钟罩。祭出狂刀，在周围形成刀网，抵挡伤害。2S内无敌。