



ÉCOLE SUPÉRIEURE DU NUMÉRIQUE APPLIQUÉ



Pôle formation UIMM

## BTS SIO 1 2023-2024

LABORATOIRE INFO CALLYPSO – ATELIERS DE PROFESSIONNALISATION

IBRAHIM Nasradine

### PROJET WEB S1 : MISE EN PLACE D'UN SITE WEB

Cette fiche constitue le sujet du projet de site **HTML/CSS** de la matière  
Projet : Conception et développement des applications(E5) + support et  
mise à disposition des services informatiques(E4) .

### Présentation

Au cours du semestre vous devez réaliser **individuellement** un projet  
HTML/CSS. Ce projet consiste à créer un site internet sur un thème donné.  
Votre site devra être réalisé **individuellement**.

Une évaluation technique de la qualité de votre site sera réalisée. Ce projet  
constitue la note de la matière projet .

Le site doit traiter un sujet dans le cadre du thème défini pour votre groupe  
(tableau ci-dessous). Attention ces titres sont indicatifs, les thèmes ont été /  
vont être exposés en la matière projet et vous devez si besoin vérifier avec  
votre enseignant que votre choix de sujet est bien dans le thème.

Nom et prénom	Sujet	Thème
	1	Un groupe de musique
	2	Lieux ou légende celtiques
	3	Les déserts de sable – géographie et représentations culturelles

	4	Les fruits et légumes et leurs bienfaits
	5	Plantes médicinales
	6	Site d'un restaurant
	7	Les étoiles et les objets stellaires
	8	Insectes et arthropodes célèbres
	9	Une ville
	10	Un style de musique
	11	Un jeu vidéo
	12	Les bateaux

## Contenu de votre site

Votre site devra comporter **une page d'accueil et 4 autres pages**.

Vous pouvez récupérer du texte ou des images sur internet, à condition de respecter les règles de propriété intellectuelle et de citer vos sources, que ce soit pour les textes ou pour les images, vidéos, etc.

Des conseils sur les aspects techniques ou sur le contenu des pages pourront être donnés en projet. N'hésitez pas à consulter votre responsable de TP sur votre travail en cours, que ce soit pour avoir son avis ou pour avoir de l'aide. N'attendez pas la dernière minute pour cela.

## Calendrier de réalisation

Le calendrier est le suivant ( 1 séance de 4h).

Date	Événement
Semaine du 13 nov.	Présentation du thème dans la matière projet.
Semaine du 20 nov.	Une séance de projet consacrée au travail sur votre site. <b>Attention</b> , ce n'est pas une séance pour choisir son sujet et les textes/images que vous utiliserez. Vous devez arriver avec cette étape déjà faite afin de pouvoir commencer la structure de votre site et le codage HTML/CSS de la page d'accueil.
Semaine du 11 dec.	Page d'accueil du site à rendre en ligne avant le <b>Mercredi 12 décembre 2023 à 23:00</b> et une soutenance aura lieu le <b>Vendredi 15 décembre 2023 à 10h30</b> <b>Aucun retard ne sera toléré a posteriori</b> (note de 0 non négociable).
Semaine du 15 jan.	Version finale du site à rendre en ligne avant le <b>Mercredi 17 Janvier 2024 à 23:00</b> et une soutenance aura lieu le <b>Vendredi 17 Janvier 2024 à 10h30</b> <b>Tout retard sera pénalisé.</b>

## Modalités de rendu et évaluation

### Partie 1: Page d'accueil

Vous devez d'abord rendre seulement la page d'accueil. Celle-ci doit avoir un contenu et le menu de navigation dans le site (même si les liens pointent vers des pages qui n'existent pas encore). Vous pourrez par la suite continuer à l'améliorer pour la version finale du site.

La page d'accueil est à mettre en ligne sur l'hébergeur gratuit **PLANETHOSTER** à l'aide de **FILEZILLA**. Vous pouvez suivre ce video tuto sur comment faire la connexion **Planethoster/FILEZILLA** :

[https://www.youtube.com/watch?v=MsEWI17VlWg&ab\\_channel=LeHublot-SocialLab](https://www.youtube.com/watch?v=MsEWI17VlWg&ab_channel=LeHublot-SocialLab)

Le dossier **premier-rendu** doit contenir les images, styles, etc. nécessaires à l'affichage de la page, éventuellement dans des sous-dossiers afin que l'ensemble soit « bien rangé ».

Un fichier zip nommé **nom-prenom.zip** (sans accents ou caractères spéciaux) contenant l'ensemble du dossier **premier-rendu** sera déposé sur le **easycloud du Pole formation UIMM**.

**Date limite : Mercredi 12 décembre à 23:00.**

L'évaluation sur 10 points portera sur les aspects suivants :

Dépôt du travail	
Consignes de rendu respectées	1
Code HTML	
Validation W3C page d'accueil	1,5
Pertinence des balises utilisées	1
Code CSS	
Pertinence des sélecteurs utilisés	1,5
Richesse des propriétés et sélecteurs utilisés	1
Global	
Lisibilité du code et commentaires	1
Pertinence des contenus par rapport au sujet choisi	1
Aspect global de la page	1
Adaptabilité basique à diverses tailles de navigateur	1

## Partie 2 : site complet

Le site complet est à mettre en ligne sur l'hébergeur gratuit « planethoster».

Un fichier zip nommé `nom-prenom.zip` (sans accents ou caractères spéciaux) contenant l'ensemble du dossier `site` sera déposé sur **easycloud** **du Pole formation UIMM..**

**Date limite mercredi 17 Janvier à 23:00.** Tout retard sera pénalisé.

L'évaluation sur 30 points portera sur les aspects suivants :

Dépôt du travail	
Consignes de rendu respectées	1
Code HTML	
Validation W3C de toutes les pages	4
Pertinence des balises utilisées	1,5
Richesse des balises utilisées	1,5
Menus de navigation et liens	2
Code CSS	
Factorisation du code CSS pour tout le site	2
Pertinence des sélecteurs utilisés	2
Richesse des propriétés et sélecteurs utilisés	2
Global	
Organisation des dossiers et fichiers	1
Lisibilité du code et commentaires	2
Pertinence des contenus par rapport au sujet choisi	2
Aspect global du site	2
Variété des pages	2
Adaptabilité à diverses tailles de navigateur	3
Citation des sources (textes, images, etc)	2

# Consignes complémentaires

## Précisions sur les attendus — FAQ

- Le HTML et le CSS doivent être écrits « à la main » : par exemple vous ne devez pas utiliser de frameworks, ou rendre du code qui a été généré par un éditeur visuel, ni évidemment par une IA.
- Vous ne devez pas utiliser de JavaScript, uniquement du HTML et du CSS. Cela est valable pour du JavaScript que vous auriez écrit vous-mêmes ou récupéré sur le web. C'est une bonne pratique d'éviter le JS quand c'est possible, et ce DM est une opportunité de vous obliger à vous en passer. CSS permet de faire de nombreuses choses, y compris des animations et des éléments (relativement) interactifs.
- La taille de l'archive à déposer sur easycloud est limitée à 500 Mo, ce qui suffit largement pour le code et les images, mais peut s'avérer trop peu si vous y mettez des vidéos
- Vous pouvez récupérer du texte ou des images sur internet, à condition de respecter les règles de propriété intellectuelle et de citer vos sources, que ce soit pour les textes ou pour les images, vidéos, etc.
- Il est en revanche **interdit** de copier du code, que ce soit du code trouvé sur internet ou écrit par un·e autre étudiant·e. Si nous suspectons une fraude, nous saisisons la commission de discipline, qui tranchera. Si vous vous inspirez d'un tutoriel sur internet, ne le reprenez pas tel quel, et surtout citez la source en commentaire pour montrer votre bonne foi.

## Qualité du code

Les points suivants seront pris en compte lors de l'évaluation de la qualité du code (certains items de la grille d'évaluation portent directement dessus). Ceux qui portent sur le CSS sont abordés lors du [cours sur les bonnes pratiques CSS](#) et dans le [tutoriel sur la factorisation du CSS](#).

- La page HTML doit être bien structurée, c'est-à-dire qu'elle doit utiliser les éléments sémantiques de structuration autant que possible

(`nav`, `main`, `header`, `footer`, `article`, `aside`, `section`...). Il n'est pas interdit d'utiliser les éléments génériques `div` et `span`, à condition que ce soit justifié : vérifiez qu'il n'existe pas d'élément HTML plus approprié !

- Les sélecteurs CSS doivent être pertinents : il doit y avoir un bon équilibre entre l'utilisation de la structure du HTML et l'utilisation de classes.
- Identifiants : ils ne sont pas interdits, mais leur utilisation doit être justifiée. Normalement ils doivent servir pour modifier le style d'un élément précis, sans qu'il y ait de catégorie/sémantique associée. Typiquement, pour styler le menu principal, une classe est a priori plus appropriée (même s'il n'y a bien sûr qu'un seul menu principal sur la page). Mais ici encore c'est très subjectif (encore davantage que l'équilibre structure/classes). Les correcteurs/trices sont libres d'interdire les identifiants ou au contraire de les autoriser un peu plus largement.
- Le code CSS doit être bien factorisé, c'est-à-dire que (1) les règles communes à toutes les pages doivent être centralisées, et (2) les règles contenant les mêmes propriétés doivent être « fusionnées » au maximum.