Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Azfar Bholai

Leerlingnummer: 9020769

Datum: 29-5-2024

Versie: 1.2

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **INSERT Artikel** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Artikelen toevoegen |CREATE** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker voegt een artikel toe met de bijbehorende gegevens.** 2. **Het knopje “artikel toevoegen” stuurt de gebruiker naar de toevoeg pagina** 3. **Artikel is duidelijk zichtbaar in het tabel en heeft kloppende gegevens.** 4. **Artikelgegevens staan geregistreerd in de database.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 1. Artikel kan worden toegevoegd nadat de gegevens zijn doorgegeven. 2. Het toevoeg knopje verwijst de gebruiker naar de toevoeg pagina voor artikelen. 3. Artikel is zichtbaar in het formulier en de gegevens die zijn ingevoerd komen overeen met de database. 4. Alle artikelen zijn terug te vinden in de database nadat de gegevens zijn ingevoerd in het systeem nadat deze geüpdatet is. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | * Artikelen kunnen worden toegevoegd door op het knopje “artikel toevoegen” te klikken * De gebruiker word verwezen naar de toevoegpagina * Artikelgegevens kunnen worden ingevoerd en worden opgenomen in de database * De artikelgegevens zijn terug te vinden in zowel de database als in het formulier * De gegevens van het formulier komen overeen met de gegevens van de database. | | | | | |
| **Aanpassingen** | n.v.t. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 4 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 3 | **Door** | **Azfar** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Artikelen bewerken/wijzigingen aanbrengen aan een artikel | UPDATE** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker kan de “wijzig” knop gebruiken om vervolgens gestuurd te worden naar een pagina waar de artikelgegevens bewerkt kunnen worden.** 2. **Gebruiker kan selecteren welk artikel hij/zij wilt bewerken** 3. **De wijzigpagina functioneert** 4. **Alle wijzigingen worden geüpdatet in de database** 5. **Alleen de juiste datatypes kunnen worden ingevoerd per onderdeel van de artikelgegevens** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 1. De wijzig knop werkt, wanneer hierop gedrukt wordt, word de gebruiker doorverwezen naar de wijzigpagina van het artikel waar er iets gewijzigd moet worden. 2. Naast elk artikel staat een wijzigknop waarbij bovenstaande functionaliteit wordt uitgevoerd. 3. De wijzigpagina kan artikelgegevens bewerken en slaat dit op in de database. 4. De wijzigingen zijn terug te zien in zowel de database als in het formulier. 5. Voor elk onderdeel van de artikel kunnen er alleen bepaalde datatypes worden ingevoerd, bijvoorbeeld: voorraad kan alleen INT data ontvangen etc. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | * De wijzig knop functioneert zoals verwacht * Gebruiker kan selecteren welk artikel hij/zij wilt wijzigen * De wijzigknop stuurt de gebruiker naar de wijzigpagina * Alle velden komen overeen met de velden van de database * De gebruiker kan de velden aanpassen en opslaan * De gegevens zij terug te zien in database en het formulier * De velden hebben elk een eigen soort datatype en werkt niet als er een ander datatype word gebruikt. | | | | | |
| **Aanpassingen** | n.v.t. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 | **Prioriteit\*** | 3 | **Door** | **Azfar** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Artikelen verwijderen |DELETE** | | | | | |
| **Scenario** | 1. **Gebruiker kan op knop “verwijderen klikken” en word gestuurd naar de verwijder pagina.** 2. **De gebruiker kan elk artikel verwijderen.** 3. **Het systeem verwijdert het artikel van de database en het formulier zodat deze niet meer zichtbaar is in de database en formulier.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 1. Wanneer de gebruiker op het knopje ‘verwijderen’ klikt wordt het artikel verwijderd van de database en is ook niet meer zichtbaar in het formulier. 2. Elk artikel heeft een verwijderknop en deze werkt bij ieder item | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | * Elk artikel heeft een verwijderknop * De gebruiker kan elk item verwijderen * Verwijderde items worden niet meer getoond in de database en formulier. | | | | | |
| **Aanpassingen** | n.v.t. | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Azfar** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** |  | | | | | |
| **Scenario** |  | | | | | |
| **Verwacht resultaat** |  | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit\*** |  | **Door** |  |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)