

Guía de Estudios

Duodécimo grado (III BTP) Diseño Web II

A continuación, se le presentaran una serie de preguntas las cuales deberá de responder según el contenido teórico

- proporcionado en el portal "Área de Informática ISEMED", en el apartado de zona de descarga del contenido de clases.
- I. Primera parte Tema: Manipulación del DOM
- 1. ¿Qué es el Document Object Model (DOM)?
- 2. ¿Cómo esta organizado el DOM?
- 3. ¿Qué son los nodos de elemento? 3
- 4. ¿Para qué se usa document.getElementById('idElemento')?
- 5. ¿Cuál es el propósito de document.querySelector('selectorCSS')?
- 6. ¿Qué tipo de colección de datos devuelve document.querySelectorAll()?
- 7. ¿Cuál es la diferencia entre textContent e innerHTML?
- 8. ¿Para qué sirve elemento.classList?
- 9 ¿Cómo se crea un nuevo elemento HTML con JavaScript?
- 10 ¿Cuál es el propósito de addEventListener()?

II: Segunda parte Tema: Frontend vs backend

- 11. ¿Qué es el Front-end?
- 12 ¿Cuáles son las tecnologías clave del Front-end?
- 13. ¿Cuál es el rol de un desarrollador Front-end?
- 14 ¿Qué es el Back-end?
- 15 ¿Qué tecnologías se usan en el Back-end?

- III. Tercera Parte, Tema: Fundamentos de JavaScript
- 16. ¿Qué son las variables en JavaScript?
- 17. ¿Cuáles son las tres palabras clave principales para declarar variables en JavaScript?
- 18 ¿Cuál es la diferencia entre let y const?
- 19. ¿Cuál es la diferencia entre los operadores == y ===?
- 20. Menciona tres tipos de datos primitivos en JavaScript.