

Guía de Estudio

Análisis y Diseño de Sistemas

Undecimo grado (II BTP) Informática

A continuación, se presenta una guía de estudio con 20 preguntas, las cuales deberá contestarlas utilizando el contenido de las clases.

Análisis y Diseño de Sistemas

1. ¿Qué es un sistema en el contexto informático?
2. ¿Qué es el análisis de sistemas?
3. ¿Cuáles son los beneficios de realizar un análisis y diseño de sistemas riguroso?

Rol del Analista de Sistemas y Requerimientos

4. ¿Cuál es la función principal de un analista de sistemas?
5. ¿Qué son los requerimientos en el desarrollo de software?
6. ¿Cuáles son los dos tipos principales de requerimientos y qué describen?
7. Menciona al menos tres habilidades blandas (soft skills) esenciales para un analista de sistemas.

Ciclo de Vida de Desarrollo de Software (SDLC)

8. ¿Qué es el Ciclo de Vida de Desarrollo de Software (SDLC)?
9. Menciona las fases principales del modelo en cascada.
10. ¿Cuándo es ideal utilizar el modelo en cascada?
11. ¿Qué caracteriza a los modelos ágiles (Scrum/Kanban)?
12. ¿Cuándo es adecuado utilizar un modelo espiral?

Gestión de Proyectos de Software

13. ¿Qué es un proyecto en el contexto del desarrollo de software?
14. Menciona tres razones por las que la gestión de proyectos es importante en el desarrollo de software.
15. ¿Qué es el Triángulo de Hierro de la Gestión de Proyectos?
16. ¿Qué son los hitos en la gestión de proyectos?

Modelado de Procesos y Técnicas de Recolección

17. ¿Qué es el modelado de procesos?
18. ¿Por qué es importante el modelado de procesos en el análisis y diseño de sistemas?
19. Menciona al menos tres técnicas de recolección de requerimientos.
20. ¿Cuál es el objetivo de las técnicas de recolección de requerimientos?