

Guía de Estudios

Informática I
Decimo Grado

Historia y Fundamentos

1. ¿Qué es la Informática como disciplina y qué abarca su estudio?
 2. ¿Quiénes eran considerados los primeros "computadores" históricamente y qué herramientas utilizaban?
 3. ¿Qué es el ábaco, qué operaciones permite realizar y por qué es considerado un hito importante en la historia de la computación?
 4. ¿Cuál fue la contribución de Blaise Pascal y Gottfried Leibniz en el desarrollo de las primeras máquinas calculadoras mecánicas?
-

Hardware y Periféricos

5. ¿Cuál es la diferencia fundamental entre hardware y software?
 6. Menciona los tres componentes clave de la Unidad Central de Procesamiento (CPU) y describe brevemente la función de cada uno.
 7. ¿Qué son los periféricos y cuál es su función principal en un sistema informático?
 8. Identifica un periférico de entrada y uno de salida y explica para qué se utiliza cada uno.
 9. ¿Cuál es la diferencia entre una computadora de escritorio y una computadora portátil?
 10. ¿Qué son las supercomputadoras y para qué tipo de usos se emplean?
-

Software y Sistemas Operativos

11. ¿Qué es el software de sistema y cuál es su importancia para el hardware?
 12. Explica qué es un Sistema Operativo (SO) y cuál es su rol principal como intermediario.
 13. Describe al menos tres funciones principales de un Sistema Operativo.
 14. ¿Qué es la Interfaz de Línea de Comandos (CLI) y la Interfaz Gráfica de Usuario (GUI)? Proporciona un ejemplo de cada una.
 15. ¿Qué es un controlador de dispositivo o "driver"?
-

Seguridad Informática y Navegación.

16. ¿Qué es la Seguridad Informática y cuál es su objetivo principal?
17. Define qué es el malware y menciona al menos tres de sus objetivos comunes.
18. ¿Qué es un formato de archivo?
19. ¿Qué es navegación entre archivos?
20. ¿Qué es el ransomware y cuál es la amenaza que representa para un usuario?