

TUGAS 13

INSTRUKSI

1. Buatlah penerapan OOP (Object Oriented Programming) sederhana.
2. Studi kasus:
 - a. class_balok: untuk membuat class
 - i. luas balok
 - ii. keliling balok
 - iii. volume balok
 - b. data_balok.html: untuk menampilkan hasil kalkulasi dari class_balok
3. Implementasikan form, event handling, dan DOM.
4. Push ke GitHub kemudian cantumkan link repository pada kantung tugas.