

## Проект на тему “Маркерная доска” на PyQt

Автор: Ажар Кабдыгали

### Описание идеи:

Данный проект предоставляет доску для рисования на компьютере по типу программы Paint. Данная программа дает возможность рисовать мышкой на компьютере, что весьма удобней и практичней чем письмо на бумаге. У данной программы есть функции выбора цвета и толщины ручки, цвета фона. Также есть возможность корректировать записи с помощью ластика или же очистить лист полностью, а также возможность сохранить картинку на компьютер.

### Описание реализации:

Главный класс программы - Window, окно доски. В целях удобного расположения кнопок, я использовала меню с выбором действий. Также важно то, что каждая кнопка в меню имеет свои подразделения, что удобно при работе с доской.

В конструкторе объявлены дефолтные переменные для работы с ручкой и методами кнопок. При создании функции для ластика, я цвету ластика присваивала значение цвета фона. Изначально был единственный цвет фона - белый, который был по умолчанию, но далее я добавила возможность выбора цвета фона и в соответствии с ним немного изменила метод для ластика. После смены фона также менялась и дефолтная переменная цвета, которая понадобилась в ластике.

Package	Version
altgraph	0.17.2
click	7.1.2
future	0.18.2
numpy	1.21.2
pefile	2021.9.3
pip	21.3.1
pyinstaller	4.6
pyinstaller-hooks-contrib	2021.3
PyQt5	5.15.4
pyqt5-plugins	5.15.4.2.2
PyQt5-Qt5	5.15.2
PyQt5-sip	12.9.0
PyQt5-stubs	5.15.2.0
pyqt5-tools	5.15.4.3.2
pyqtgraph	0.12.2
python-dotenv	0.19.0

### Описание технологии:

Главной технологией создания проекта является библиотека PyQt5.

Понадобились такие библиотеки, как:

`PyQt5.QtWidgets`

`PyQt5.QtGui`

PyQt5.QtCore

