

第一部分 128 题

1

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户自定义标识符的是()。

A.putchar

B._double

C._123

D.INT

正确答案: A

2

下列语句中,符合 C 语言语法的赋值语句是()。

A.a=7+b+c=a+7;

B.a=7+b++=a+7;

C.a=(7+b,b++,a+7);

D.a=7=b,c=a+7;

正确答案: C

3

执行下列语句后变量 x 和 y 的值是()。 y=10;x=y++;

A.x=10,y=10

B.x=11,y=11

C.x=10,y=11

D.x=11,y=10

正确答案: C

4

若有定义: int r,x=245; 则语句 r=x/100%9; 运行后 r 的值为()。

A.2

B.5

C.0

D.27

正确答案: A

5

C 语言函数体由()括起来。

A.< >

B.()

C.{ }

D.[]

正确答案: C

6

错误的叙述是()。

A.一个 C 语言源程序可由一个或多个函数组成

B.若一条语句较长,也可分写在下一行上

C.C 程序必须包含一个 main()函数

D.构成 C 语言源程序的基本单元是算术表达式

正确答案: D

7

()是不正确的叙述。

- A.注释说明只能位于一条语句的后面
- B.C 源程序的基本组成单元是函数
- C.C 源程序可由一个或多个函数组成
- D.每条语句最后必须有一个分号

正确答案: A

8

以下标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是()。

- A.a3_b3
- B.void
- C._123
- D.a1

正确答案: B

9

C 语言中标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成,且第一个字符()。

- A.必须是字母
- B.必须为下划线
- C.必须为字母或下划线
- D.可以是字母、数字和下划线中任一种字符

正确答案: C

10

()为非法的字符串常量。

- A." "
- B."s"
- C.'efg'
- D."26'62"

正确答案: C

11

下列语句的结果是()。

```
main()
{ int j;
  j=3;
  printf("%d,",++j);
  printf("%d",j++);
}
```

- A.3,3
- B.3,4
- C.4,3
- D.4,4

正确答案: D

12

以下程序运行时,若从键盘输入 5,则输出结果是()。

```
main()
```

```
{ int a;  
scanf("%d",&a);  
if(a++>5) printf("%d\n",a);  
else printf("%d\n",a--);}
```

A.7

B.4

C.5

D.6

正确答案: D

13

执行下列语句后的输出为().

```
int j=-1;  
if(j<=1) printf("****\n");  
else      printf("%%%%\n");
```

A.****

B.%%%%

C.%%%%c

D.有错,执行不正确

正确答案: A

14

C 语言的 if 语句嵌套时,if 与 else 的配对关系是().

A.每个 else 总是与它上面的最近的未被配对的 if 配对

B.每个 else 总是与最外层的 if 配对

C.每个 else 与 if 的配对是任意的

D.每个 else 总是与它上面的 if 配对

正确答案: A

15

设有如下函数:

```
ggg(float x)  
{printf("\n%d",x*x);}
```

则函数的类型是().

A.与参数 x 的类型相同

B.是 void

C.是 int

D.无法确定

正确答案: C

16

以下说法正确的是().

A.C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行

B.在 C 语言程序中,要调用的函数必须在 main()函数中定义

C.C 语言程序总是从 main()函数开始执行

D.C 语言程序中 main()函数必须放在程序的开始部分

正确答案: C

17

C 语言规定，简单变量做实参时，它与对应形参之间的数据传递方式是()。

- A.单向值传递
- B.地址传递
- C.由用户指定传递方式
- D.由实参传递给形参，再由形参传回给实参

正确答案：A

18

以下函数调用语句中含有()参数：

```
func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));
```

- A.1
- B.2
- C.3
- D.4

正确答案：B

19

若有以下函数调用语句：

```
fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)))
```

在此函数调用语句中实参的个数是()。

- A.3
- B.4
- C.5
- D.6

正确答案：A

20

若有定义：int a=3,b=2,c=1,k; 则表达式 $k=a>b>c$ 的值是()。

- A.0
- B.1
- C.2
- D.3

正确答案：A

21

若已定义 int a=3,b=3,x=1,y=2; 表达式 $(a=y>x)\&\&(x=b>a)$ 的值是()。

- A.6
- B.1
- C.9
- D.0

正确答案：B

22

以下运算符中,优先级最高的运算符是()。

- A.*=
- B.>=
- C.(类型)
- D.+

正确答案：C

23

若有定义: `int a=2,b=3,c=1;` 则以下程序段的运行结果是().

```
if(a>b)
    if(a>c) printf("%d ",a);
    else printf("%d ",b);
printf("%d ",c);
```

A.3 1

B.2 1

C.3

D.1

正确答案: D

24

关于 `return` 语句,下列正确的说法是().

A.在主函数和其他函数中均可出现

B.必须在每个函数中出现

C.可以在同一个函数中出现多次

D.只能在除主函数之外的函数中出现一次

正确答案: C

25

C 语言程序中,当调用函数时().

A.实参和形参各占一个独立的存储单元

B.实参和形参可以共用存储单元

C.可以由用户指定是否共用存储单元

D.计算机系统自动确定是否共用存储单元

正确答案: C

26

以下函数调用语句中实参的个数是().

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A.2

B.3

C.5

D.语法错误

正确答案: A

27

以下运算符中,优先级最高的运算符是().

A.?:

B.++

C.&&

D.,

正确答案: B

28

若有定义 `int a,x;` 则语句 `a=(x=8,x+8);` 运行后,变量 `a`、`x` 的值依次为().

A.16, 8

B.8, 8

C.16, 16

D.8, 16

正确答案: A

29

语句 $x=5\%4+(4/5)$; 运行之后, 整型变量 x 的值为().

A.1

B.2

C.3

D.0

正确答案: A

30

语句 $k=(m=5,n=++m)$; 运行之后, 变量 k 、 m 、 n 的值依次为().

A.5,5,6

B.5,6,5

C.6,6,5

D.6,6,6

正确答案: D

31

以下不符合 C 语言语法的赋值语句是().

A. $j++$;

B. $j=j=5$;

C. $k=2*4,k*4$;

D. $y=float(j)$;

正确答案: C

32

执行下列程序后,其输出结果是().

```
main()
```

```
{int a=9;
```

```
  a+=a-=a+a;
```

```
  printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A.18

B.9

C.-18

D.-9

正确答案: C

33

下列语句的输出结果是().

```
printf("%d\n",(int)(2.5+3.0)/3);
```

A.有语法错误不能通过编译

B.2

C.1

D.0

正确答案: C

$$a + a = 18$$

$$a - =$$
$$= a = a - 18$$

$$a = -9$$

$$a + =$$

$$- a = a - 9$$
$$= -9 - 9$$

34

设 a 为整型变量,初值为 12,执行完语句 $a+=a-=a*a$ 后, a 的值是().

- A.552
- B.144
- C.264
- D.-264

正确答案: D

35

C 语言中,可将一系列语句置于一对()之间从而构成复合语句.

- A.尖括号"< >"
- B.圆括号"()"
- C.花括号"{}"
- D.方括号"[]"

正确答案: C

36

若给定条件表达式 $(M)?(a++):(a--)$,则其中表达式 $M()$.

- A.和 $(M==0)$ 等价
- B.和 $(M==1)$ 等价
- C.和 $(M!=0)$ 等价
- D.和 $(M!=1)$ 等价

正确答案: C

37

若已定义 $\text{int } x=5, y=9, z;$ 语句 $z=x>y;$ 运行后 z 的值为().

- A.1
- B..t.
- C.0
- D..f.

正确答案: C

38

能正确表示数学关系式 $100 \leq s < 300$ 的表达式为().

- A. $(s \geq 100) \& (s < 300)$
- B. $100 \leq s < 300$
- C. $(s \geq 100) \&\& (s < 300)$
- D. $(s \geq 100) \text{ and } (s < 300)$

正确答案: C

39

若有说明: $\text{int } a[3][4];$ 则对 a 数组元素的非法引用是().

- A. $a[0][2*1]$
- B. $a[1][3]$
- C. $a[4-2][0]$
- D. $a[0][4]$

正确答案: D

40

若有说明: $\text{int } a[3][4]=\{0\};$ 则下面正确的叙述是().

- A.只有元素 `a[0][0]`可得到初值 0
- B.此说明不正确
- C.数组 `a` 中各元素都可得到初值，但其值不一定为 0
- D.数组 `a` 中每个元素均可得到初值 0

正确答案：D

41

一个 C 语言源程序是由().

- A.一个主程序和若干子程序组成
- B.函数组成
- C.若干过程组成
- D.若干子程序组成

正确答案：B

42

C 源程序的调试是指对源程序进行().

- A.录入与编辑
- B.查错与编译
- C.查错与排错
- D.连接与运行

正确答案：C

43

`main()` 函数的位置().

- A.必须在自定义函数前面
- B.可以在自定义函数后面
- C.必须位于程序的最前面
- D.必须在自定义函数后面

正确答案：B

44

结构化程序设计的三种基本结构是().

- A.函数结构、判断结构、选择结构
- B.平行结构、嵌套结构、函数结构
- C.顺序结构、选择结构、循环结构
- D.判断结构、嵌套结构、循环结构

正确答案：C

45

以下程序的运行结果是().

```
main()
{
    int i=1,sum=0;
    while(i<10) sum=sum+1;i++;
    printf("i=%d,sum=%d",i,sum);
}
```

- A.i=10,sum=9
- B.i=9,sum=9
- C.i=2,sum=1

D.运行出现错误

正确答案: D

46

以下程序的运行结果是().

```
main()
{ int n;
  for(n=1;n<=10;n++)
  {
    if(n%3==0) continue;
    printf("%d",n);
  }
}
```

A.12457810

B.369

C.12

D.1234567890

正确答案: A

47

在 C 语言中,为了结束由 while 语句构成的循环,while 后一对圆括号中表达式的值应该为().

A.0

B.1

C.True

D.非 0

正确答案: A

48

设 j 和 k 都是 int 类型,则 for 循环语句

for(j=0,k=-1;k=1;j++,k++) printf("****\n");().

A.循环结束的条件不合法

B.是无限循环

C.循环体一次也不执行

D.循环体只执行一次

正确答案: B

49

do...while 循环与 while 循环的主要区别是().

A.while 循环体至少无条件执行一次,而 do...while 循环体可能都不执行

B.do...while 循环体中可使用 continue 语句,while 循环体中不允许出现 continue 语句

C.do...while 循环体中可使用 break 语句,while 循环体中不允许出现 break 语句

D.do...while 循环体至少无条件执行一次,而 while 循环体可能都不执行

正确答案: D

50

以下程序段运行后,循环体运行的次数为().

```
int i=8,a=0;
for(;i<8;i++) a+=i;
```

- A.0 次
- B.1 次
- C.8 次
- D.无限

正确答案: A

51

以下程序段运行后变量 a 的值为().

```
int i=1,a=0;
for( ;i<3;i++)
{ continue;
  a+=i; }
```

- A.6
- B.3
- C.0
- D.5

正确答案: C

52

下面有关 for 循环的正确描述是().

- A.for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
- B.for 循环是先执行循环体, 后判断表达式
- C.在 for 循环中, 不能用 break 语句跳出循环体
- D.for 循环的循环体语句中, 可以包含多条语句, 但必须使用花括号括起来

正确答案: D

53

对 for(表达式 1;; 表达式 3)可以理解为().

- A.for(表达式 1; 0; 表达式 3)
- B.for(表达式 1; 1; 表达式 3)
- C.for(表达式 1; 表达式 1; 表达式 3)
- D.for(表达式 1; 表达式 3; 表达式 3)

正确答案: B

54

在 C 语言的函数中,下列正确的说法是().

- A.必须有形参
- B.形参必须是变量名
- C.可以有也可以没有形参
- D.数组名不能作形参

正确答案: C

55

以下函数调用语句中实参的个数是().

```
exce((v1,v2),(v3,v4,v5),v6);
```

- A.3
- B.4
- C.5
- D.6

正确答案: A

56

以下程序的输出结果为().

```
main()
{int a=1,b=2,c=3,d=4,e=5;
    printf("%d\n",func((a+b,b+c,c+a),(d+e)));
}
int func(int x,int y)
{
    return(x+y);
}
```

A.15

B.13

C.9

D.函数调用出错

正确答案: B

57

下列数组操作说明中,正确的是().

A.char str[]="China";

B.char str[]; str="China";

C.char str1[5],str2[]={ "China"}; str1=str2;

D.char str1[],str2[];str2={ "China"}; strcpy(str1,str2);

正确答案: A

58

下列数组说明中, 正确的是 () 。

A.int array[][4];

B.int array[][];

C.int array[][5];

D.int array[3][];

正确答案: A

59

下列定义数组的语句中正确的是 () 。

A.char str[10];

B.char str[];

C.int num["10"];

D.int n=5; int a[n][n+2];

正确答案: A

60

下列定义数组的语句中不正确的是 () 。

A.int a[2][3]={1,2,3,4,5,6};

B.int a[2][3]={{1},{4,5}};

C.int a[][3]={{1},{4}};

D.int a[][]={{1,2,3},{4,5,6}};

正确答案: D

61

下列语句中，不正确的是（ ）。

A.char a[2]={1,2};

B.int a[2]={'1','2'};

C.char a[2]={'1','2','3'};

D.char a[2]={'1'};

正确答案： C

62

若输入 **ab**,程序运行结果为().

main()

```
{  char  a[2];
    scanf("%s",a);
    printf("%c,%c",a[1],a[2]);
}
```

A.a,b

B.a,

C.b,

D.程序出错

正确答案： D

63

若有说明:int a[10];则对 **a** 数组元素的正确引用是().

A.a[10]

B.a[3.5]

C.a(5)

D.a[10-10]

正确答案： D

64

以下对一维整型数组 **a** 的正确说明是().

A.int a(10);

B.int n=10,a[n];

C.int n;scanf("%d",&n);int a[n];

D.#include SIZE 10 int a[SIZE];

正确答案： D

65

一下能对一维数组 **a** 进行正确初始化的语句是().

A.int a[10]=(0,0,0,0,0);

B.int a[10]={}

C.int a[]={0};

D.int a[10]={10*1};

正确答案： C

66

若有数组说明:int a[3][4];则对 **a** 数组元素的正确引用是().

A.a[2][4]

B.a[1,3]

C.a[1+1][0]

D.a(2)(1)

正确答案: C

67

以下对二维数组 a 的正确说明是().

A.int a[3][];

B.float a(3)(4);

C.double a[1][4];

D.float a[3,4];

正确答案: C

68

下面关于函数的正确叙述是().

A.函数声明就是函数定义

B.函数体一般由变量定义和执行语句两部分构成, 但一个函数可以缺少变量定义部分

C.一个函数一定有一个返回值

D.如果函数定义在主函数之前, 运行时就先于主函数执行

正确答案: B

69

一下描述正确的是().

A.函数调用可以出现在执行语句或表达式中

B.函数调用不能作为一个函数的实参

C.函数调用可以作为一个函数的形参

D.以上都不正确

正确答案: A

70

在 C 语言中,以下描述正确的是().

A.函数定义可以嵌套, 但函数的调用不可以嵌套

B.函数定义不可以嵌套, 但函数的调用可以嵌套

C.函数的定义和调用均不可以嵌套

D.函数的定义和调用均可以嵌套

正确答案: B

71

C 语言中的文件的存储方式有().

A.只能顺序存取

B.只能随机存取(或直接存取)

C.可以顺序存取,也可随机存取

D.只能从文件的开头进行存取

正确答案: C

72

C 语言中的文件类型只有().

A.索引文件和文本文件两种

B.ASCII 文件和二进制文件两种

C.文本文件一种

D.二进制文件一种

正确答案: B

73

位操作数据的单位是()位.

A.十六进制

B.八进制

C.二进制

D.十进制

正确答案: C

74

不仅可将 C 源程序存在磁盘上,还可将数据按数据类型分别以()的形式存在磁盘上.

A.内存

B.缓冲区

C.文件

D.寄存器

正确答案: C

75

打开文件的函数名为().

A.open

B.fopen

C.close

D.fclos

正确答案: B

76

打开文件时,方式"w"决定了对文件进行的操作是().

A.只写盘

B.只读盘

C.可读可写盘

D.追加写盘

正确答案: A

77

函数 `ftell(fp)` 的作用是().

A.得到流式文件中的当前位置

B.移到流式文件的位置指针

C.初始化流式文件的位置指针

D.以上答案均正确

正确答案: A

78

函数 `rewind` 的作用是().

A.使位置指针重新返回文件的开头

B.将位置指针指向文件中所要求的特定位置

C.使位置指针指向文件的末尾

D.使位置指针自动移至下一个字符位置

正确答案: A

79

利用 `fseek` 函数可以实现的操作是()。

- A.改变文件的位置指针
- B.文件的顺序读写
- C.文件的随机读写
- D.以上答案均正确

正确答案： A

80

若 `fp` 已正确定义并指向某个文件,当未遇到该文件结束标志时函数 `feof(fp)`的值为()。

- A.0
- B.1
- C.-1
- D.一个非 0 值

正确答案： A

81

得到文件位置指针的当前位置的函数是()。

- A.`rewind`
- B.`fseek`
- C.`ftell`
- D.`fgetc`

正确答案： C

82

位运算 `3&7` 的二进制数是()。

- A.1
- B.0
- C.11
- D.10

正确答案： C

83

若已定义 `x` 为 `int` 类型变量,下列语句中说明指针变量 `p` 的正确语句是()。

- A.`int p=&x;`
- B.`int *p=x;`
- C.`int *p=&x;`
- D.`*p=*x;`

正确答案： C

84

关于指针概念说法不正确的是()。

- A.一个指针变量只能指向同一类型变量
- B.一个变量的地址称为该变量的指针
- C.只有同一类型变量的地址才能放到指向该类型变量的指针变量之中
- D.指针变量可以由整数赋值,不能用浮点赋值

正确答案： D

85

当定义一个结构体变量时,系统分配给它的内存是().

- A.各成员所需内存量的总和
- B.结构中第一个成员所需内存量
- C.结构中最后一个成员所需内存量
- D.成员中占内存量最大者所需的容量

正确答案: A

86

C 语言中,定义结构体的保留字是().

- A.union
- B.struct
- C.enum
- D.typedef

正确答案: B

87

结构体类型的定义允许嵌套是指().

- A.成员是已经或正在定义的结构体型
- B.成员可以重名
- C.结构体型可以派生
- D.定义多个结构体型

正确答案: A

88

对结构体类型的变量的成员的访问,无论数据类型如何都可使用的运算符是().

- A. .
- B. ->
- C. *
- D. &

正确答案: A

89

相同结构体类型的变量之间,可以().

- A.相加
- B.赋值
- C.比较大小
- D.地址相同

正确答案: B

90

C 语言结构体类型变量在程序执行期间().

- A.所有成员一直驻留在内存中
- B.只有一个成员驻留在内存中
- C.部分成员驻留在内存中
- D.没有成员驻留在内存中

正确答案: A

91

使用共用体 union 的目的是().

- A.将一组相同数据类型的数据作为一个整体，以便程序中使用
- B.将一组相同数据类型的数据作为一个整体，以便其中的成员共享同一存储空间
- C.以便其中的成员共享同一存储空间
- D.将一组相关数据作为一个整体，以便程序中使用

正确答案：C

92

下面选择中正确的赋值语句是(设 `char a[5], *p=a;`)().

- A.`p="abcd";`
- B.`a="abcd";`
- C.`*p="abcd";`
- D.`*a="abcd";`

正确答案：A

93

具有相同类型的指针变量 `p` 与数组 `a`,不能进行的操作是().

- A.`p=a;`
- B.`*p=a[0];`
- C.`p=&a[0];`
- D.`p=&a;`

正确答案：D

94

若有下列定义,则对 `a` 数组元素地址的正确引用是(). `int a[5], *p=a;`

- A.`&a[5]`
- B.`p+2`
- C.`a++`
- D.`&a`

正确答案：B

95

若定义:`int a[2][3]={0,2,4,6,8,10};`以下描述正确是().

- A.`*(a+1)`为元素 8 的地址
- B.`*(a[1]+1)`的值为 2
- C.`a` 为行指针
- D.`*(*(a+1)+1)`为元素 `a[1][2]`

正确答案：C

96

以下描述中,正确的是().

- A.预处理是指完成宏替换和文件包含中指定的文件的调用
- B.预处理指令只能位于 C 源文件的开始
- C. C 源程序中凡是行首以`#`标识的控制行都是预处理指令
- D.预处理就是完成 C 编译程序对 C 源程序第一遍扫描,为编译词法和语法分析作准备

正确答案：C

97

两个指针变量可以().

- A.相加
- B.相乘

C.不能指向同一地址

D.指向同一地址

正确答案: D

98

C 程序中的宏展开是在().

A.编译时进行的

B.程序执行时进行的

C.编译前预处理时进行的

D.编辑时进行的

正确答案: C

99

在使用数学库函数时,用到的预处理命令是().

A.#include <stdio.h>

B.#include <math.h>

C.#include <maths.h>

D.#include <string.h>

正确答案: B

100

若有 int i=3,*p;p=&i;下列语句中输出结果为 3 的是().

A.printf("%d",&p);

B.printf("%d",*i);

C.printf("%d",*p);

D.printf("%d",p);

正确答案: C

101

若有 int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p=a;则输出结果不为 5 的语句为().

A.printf("%d",*(a+5));

B.printf("%d",p[5]);

C.printf("%d",*(p+5));

D.printf("%d",*p[5]);

正确答案: D

102

若定义:int a=511,*b=&a;, 则 printf("%d\n",*b);的输出结果为().

A.无确定值

B. a 的地址

C. 512

D. 511

正确答案: D

103

C 语言的 % 运算符按运算对象的个数属().

A.单目运算符

B.四目运算符

C.双目运算符

D.三目运算符

正确答案: C

104

设整型变量 x 为 7, 使整型变量 y 不为 2 的表达式是().

A.y=x%3

B.y = x/3

C.y =(++x)/3

D.y=8-(--x)

正确答案: A

105

下面叙述中, 错误的是().

A.C 语言中的表达式求值, 是按其运算符的优先级先高后低的次序进行

B.自增与自减运算符的结合方向为“自右至左”

C.关系运算符的优先级低于算术运算符

D.C 语言算术运算符不包含模运算符“%”

正确答案: D

106

()是正确的叙述.

A.(int)5.0/6 与 5/6 等价

B.'G' 与"G" 等价

C.5/6 与 5.0/6.0 等价

D.++3 与 4 等价

正确答案: A

107

逗号表达式 (a=15,a*4),a+15 的值为().

A.15

B.30

C.75

D.60

正确答案: B

108

设 a=12,且 a 定义为整型变量.执行语句 a+=a-=a*=a;后 a 的值为().

A.12

B.144

C.0

D.132

正确答案: C

109

已知字符 a 的 ASCII 是 97, 执行下列语句后,a 和 b 的值分别为().

int a,b;

a=1+'a';

b=2+7%4-'A';

A.-63,-64

B.98,-60

C.1,-60

D.79,78

正确答案: B

110

C 语言的下列运算符中, 优先级最高的运算符是().

A.++

B.+=

C.||

D.!=

正确答案: A

111

判定逻辑值为“真”的最准确叙述是().

A.1

B.大于 0 的数

C.非 0 的整数

D.非 0 的数

正确答案: D

112

若定义 `int a=2,b=3`; 则表达式 `!a||b` 的值为().

A.0

B.1

C.2

D.3

正确答案: B

113

若定义 `int a=-5,b=-8,c=-12`; 则表达式 `a>=b||b<c` 的值为().

A.变量 i 的值

B.变量 j 的值

C.0

D.1

正确答案: D

114

若已定义: `int x=4,y=2,z=0`; 则表达式 `(x-y<=y)|| (y=z)`的值是().

A.1

B.0

C.2

D.4

正确答案: A

115

以下运算符中优先级最高的是().

A.<=

B.&&

C.||

D.!

正确答案: D

116

若有定义: int a=5,b=2; 则表达式 b=(a!=5)的值为().

A.5

B.0

C.3

D.2

正确答案: B

117

以下运算符中,优先级最高的运算符是().

A. =

B. !=

C. *(乘号)

D. ()

正确答案: D

118

以下程序的运行结果是().

```
void main()
{int m,n=1,t=1;
 if(t==0) t=-t;
 else m=n>=0?7:3;
 printf("%d\n",m);
}
```

A.3

B.-1

C.7

D.1

正确答案: C

119

若已定义 int a=1,b=2,t=3; 则执行以下程序段后变量 a,b,t 的值分别为().

if(a<b){ t=b;

b=a; a=t; }

A.a=2,b=1,t=2

B.a=2,b=1,t=1

C.a=2,b=1,t=3

D.a=3,b=1,t=2

正确答案: A

120

以下程序的运行结果是().

```
void main()
{ int n=9;
 switch(n--)
 { default: printf("%d ",n);
   case 8:
   case 7: printf("%d ",n); break;
```

```

        case 6: printf("%d  ",n++);
        case 5: printf("%d  ",n);
    }
}

```

- A.9
- B.8
- C.8 8
- D.9 8

正确答案: C

121

下列程序的输出为().

```

main()
{ int y=10;
  while(y--);
  printf("y=%d\n",y);
}

```

- A. y=0
- B. while 构成无限循环
- C. y=1
- D. y=-1

正确答案: D

122

在循环语句的循环体中, **break** 语句的作用是().

- A.继续执行 **break** 语句之后的循环体各语句
- B.提前结束循环,接着执行该循环后续的语句
- C.结束本次循环
- D.暂停程序的运行

正确答案: B

123

语句 **while(!E)**中的表达式!E 等价于().

- A.E==0
- B.E!=1
- C.E!=0
- D.E==1

正确答案: A

124

以下描述中正确的是().

- A.由于 **do-while** 循环中循环语句只能是一条可执行语句。所以循环体内不能使用复合语句
- B.do-while 循环由 **do** 开始,用 **while** 结束,在 **while(表达式)**后面不能写分号
- C.在 **do-while** 循环体中,一定要有能使 **while** 后表达式变为零("假")的操作
- D.do-while 循环中,根据情况可以省略 **while**

正确答案: C

125

C 语言源程序的基本单位是().

- A. 过程
- B. 函数
- C. 子程序
- D. 标识符

正确答案: B

126

以下叙述中正确的是()。

- A.C 源程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方
- B.一对花括号"{}"只能作为函数体的定界符
- C.C 源程序编译时注释部分的错误将被发现
- D.构成 C 源程序的基本单位是函数,所有函数名都可以由用户命名

正确答案: A

127

一个 C 语言的执行是从()。

- A.本程序的 main 函数开始,到 main 函数结束
- B.本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- C.本程序的 main 函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束
- D.本程序文件的第一个函数开始,到本程序 main 函数结束

正确答案: A

128

以下程序的运行结果是()。

```
void main( )
{ int a;
  if(a=6) printf("%d\n",a);
  else if(a>6) printf("%d\n",a+2);
  else printf("%d\n",a+3);}
```

A.运行时产生错误信息

B.9

C.8

D.6

正确答案: D

第二部分 150 题

1.设有定义 "float y=3.45678; int x;" , 则以下表达式中能实现将 y 中数值保留小数点后 2 位, 第三位四舍五入的表达式是 (B)。

A : y=(y*100+0.5)/100.0

B : x=y*100+0.5,y=x/100.0

C : y=y*100+0.5/100.0

D : y=(y/100+0.5)*100.0

2.字符串 "\n\ defg\101\x5B\t" 的长度为 (C)。

A : 8

B : 6

C : 9

D : 7

3.下列只有当整数 x 为偶数时，才是逻辑真的表达式是 (C)。

A : $x \% 2 != 0$

B : $!(x \% 2 == 0)$

C : $(x - x / 2 * 2) == 0$

D : $\text{if}(x \% 2)$

4.下列程序段的输出结果为 (B)。float x=2143.82631;printf("%3d",(int)x);

A : 214

B : 2143

C : 2143.82631

D : 43.8

5.C 语言能正确处理的指数是 (C)。

A : $8.5e4288$

B : $e-32$

C : 1230000000000

D : $4.5e-5.6$

6.在 C 语言中，能代表逻辑值“真”的是 (D)。

A : TRUE

B : 大于 0 的数

C : 非 0 整数

D : 非 0 的数

7.若 i 为整型变量，则以下循环执行次数是 (B)。for(i=2;i==0;) printf("%d",i--);

A : 无限次

B : 0 次

C : 1 次

D : 2 次

8.执行语句 for(i=1;i++<4;); 后变量 i 的值是 (B)。

A : 3

B : 4

C : 5

D : 不定

9.设变量 a 是整型，f 是单精度型，i 是双精度型，则表达式 $10 + 'a' + i * f$ 值的数据类型为 (C)。

A : int

B : float

C : double

D : 不确定

10.int a=3,b=2,c=1;if(a>b>c)a=b;else a=c;则 a 的值为 (C)。

A : 3

B : 2

C : 1

D : 0

11.下面程序的输出结果是 (B)。int a,b,c;a=10;b=50;c=30;if(a>b) a=b,b=c;c=a;printf("a=%d b=%d c=%d\n",a,b,c);

A : a=10 b=50 c=30

B : a=10 b=50 c=10

C : a=10 b=30 c=10

D : a=50 b=30 c=50

12. C 语言对嵌套 if 语句的规定是 : else 总是与(D)。

A : 其之前最近的 if 配对

B : 第一个 if 配对

C : 缩进位置相同的 if 配对

D : 其之前最近的且尚未配对的 if 配对

13. 若 k=4,a=3,b=2,c=1,则条件表达式 k<a ? k : c<b ? c : a 的值是(D)。

A : 4

B : 3

C : 2

D : 1

14. 以下错误的描述是(B)。

A : break 语句不能用于循环语句和 switch 语句外的任何其他语句

B : 在 switch 语句中使用 break 语句或 continue 语句的作用相同

C : 在循环语句中使用 continue 语句是为了结束本次循环, 而不是终止整个循环。

D : 在循环语句中使用 break 语句是为了使流程跳出循环体, 提前结束循环

15. int t=0; while(t=1) {...} 则以下叙述正确的是(B)。

A : 循环控制表达式的值为 0

B : 循环控制表达式的值为 1

C : 循环控制表达式不合法

D : 以上说法都不对

16. 下述程序段的运行结果是 (C) int a=1,b=2, c=3, t; while (a<b<c) {t=a; a=b; b=t; c--;} printf("%d,%d,%d" ,a,b,c);

A : 1,2,0

B : 2,1,0

C : 1,2,1

D : 2,1,1

17. 下述语句执行后, 变量 k 的值是(B). int k=1; while (k++<10);

A : 10

B : 11

C : 9

D : 无限循环, 值不定

18. 语句 while (!E); 括号中的表达式!E 等价于 (A)。

A : E==0

B : E!=1

C : E!=0

D : E==1

19. 以下程序段 (C)。x=-1; do{ x=x*x; } while (!x);

A : 是死循环

B : 循环执行 2 次

C : 循环执行 1 次

D : 有语法错误

20.若变量已正确定义，要求程序完成求 5! 的计算，不能完成此操作的程序段是 (B)。

A : for (i=1, p=1; i<=5; i++) p*=i ;

B : for (i=1; i<=5; i++) {p=1; p*=i ;}

C : i=1; p=1; while (i<=5) { p*=i; i++; }

D : i=1; p=1; do { p*=i; i++; } while (i<=5)

21.以下叙述不正确的是 (D)。

A : 一个 C 源程序必须包含一个 main 函数

B : 一个 C 源程序可由一个或多个函数组成

C : C 程序的基本组成单位是函数

D : 在 C 程序中，注释说明只能位于一条语句的后面

22.C 的源程序是由 (D) 构成的。

A : 函数和过程

B : 子程序

C : 文本

D : 函数

23.一个 C 语言程序是由 (B)。

A : 一个主程序和若干子程序组成

B : 函数组成

C : 若干过程组成

D : 若干子程序组成

24.以下说法正确的是 (C)。

A : C 语言程序总是从第一个函数开始执行

B : 在 C 语言程序中，要调用的函数必须在 main () 函数中定义

C : C 语言程序总是从 main () 函数开始执行

D : C 语言程序中的 main () 函数必须放在程序的开始部分

25.下面正确的字符常量是 (C)。

A : "c"

B : "\\ "

C : 'w'

D : ""

26.下列字符串不是 C 的合法标识符的是 (D)。

A : _abc

B : XY_Z

C : _end

D : 4_def

27.若有定义：int a=8; 则完成表达式 a+=a%=a%3 后，a 的值是 (D)。

A : 8

B : 3

C : 2

D : 0

28.以下字符常量合法的是 (B)。

A : ' \084'

B : ' \x43'

C : ' ab'

D : " \0"

29.已有定义：char ch;与表达式 ch=' C' 的值不相同的表达式是 (D)。

A : ch=0x43

B : ch=0103

C : ch=' \103'

D : ch=067

30.与代数式 $(x*y)/(u*v)$ 不等价的 C 语言表达式是 (A)。

A : x*y/u*v

B : x*y/u/v

C : x*y/(u*v)

D : x/(u*v)*y

31.执行 int x=2,y=3; 后表达式 x=(y= =3)的值是 (B)。

A : 0

B : 1

C : 2

D : 3

32.以下所列 C 语言常量中， 错误的是 (B)。

A : 0xFF

B : 1.2e0.5

C : 2L

D : ' \072'

33.下列可用于 C 语言用户标识符的一组是 (B)。

A : void, define, WORD

B : a3_b3, _123, Car

C : For, -abc, IF Case

D : 2a, DO, sizeof

34.若有以下定义和语句， 则输出结果是 (D)。int x=10,y=10;printf("%d,%d" ,x--,--y);

A : 10,10

B : 9,9

C : 9,10

D : 10,9

35.设以下变量均为 int 类型， 则值不等于 7 的表达式是 (C)。

A : (x=y=6,x+y,x+1)

B : (x=y=6,x+y,y+1)

C : (x=6,x+1,y=6,x+y)

D : (y=6,y+1,x=y,x+1)

36.有下列定义和语句：int x=10, y=3, z; z=(x%y,x/y);整型变量 z 的值是 (D)。

A : 1,

B : 0

C : 4

D : 3

37.假设所有变量都是整型， 则表达式(a=2, b=5, b++, a+b)的值是 (A)。

A : 8

B : 7

C : 6

D : 4

38.表达式(a=4*5, b=a*2),b-a,a+=2 的值是 (C)。

A : 2

B : 20

C : 22

D : 42

39.执行下列程序片段时输出结果是 (A)。

```
int x=13,y=5;printf( "%d" ,x%=(y/=2));
```

A : 3

B : 2

C : 1

D : 0

40.下列程序的输出结果是 (B)。 { int x=023;printf("%d" ,--x);}

A : 17

B : 18

C : 23

D : 24

41.执行下列程序片段时输出结果是 (B)。

```
int x=5,y;y=2+(x+=x++,x+8,++x);printf( "%d" ,y);
```

A : 13

B : 14

C : 15

D : 16

42.C 语言属于 (C) 语言。

A : 机器语言

B : 汇编语言

C : 高级语言

D : 面向对象语言

43.C 语言中普通整型变量 int 在内存中占 (D) 字节。

A : 1

B : 2

C : 3

D : 4

44.下列不是 C 语言基本数据类型的是 (D)。

A : 字符型

B : 整型

C : 浮点型

D : 结构体

45.若有 x=1,y=2,z=3,则表达式(x<y?x:y)=z 的值是 (A)。

A : 0

B : 1

C : 2

D : 3

46.判断字符型变量 digit 是否为数字字符的正确表达式是 (C)。

A : '0' <=ch<= '9'

B : (ch>= '0')&(ch<= '9')

C : (ch>= '0')&&(ch<= '9')

D : ('0' <= ch)AND('9' >= ch)

47.在以下标识符中，合法的是 (C)

A : if

B : 0xy

C : _xy

D : case

48.下列各选项中，(A) 是有效的标识符。

A : ab

B : 3day

C : day-3

D : #abc

49.以下叙述正确的是 (C)

A : 在 C 程序中，每行只能写一条语句

B : 若 a 是实型变量，C 程序中不允许 a=10 这种赋值。

C : 在 C 程序中，%是只能用于整数运算的运算符

D : 在 C 程序中，无论是整数还是实数，没有什么区别

50.有输入语句：scanf("a=%d,b=%d,c=%d" ,&a,&b,&c);为使变量 a 的值为 1，b 的值为 3，c 的值为 2，则正确的数据输入方式是 (D)。

A : 132

B : 1,3,2

C : a=1 b=3 c=2

D : a=1,b=3,c=2

51.设整型变量 a 为 5，使 b 不为 2 的表达式是 (C)。

A : b = a/2

B : b = 6-(--a)

C : b=a%2

D : b=a>3?2:1

52.选出下列标识符中不是合法的标识符的是 (D)

A : hot_do

B : cat1

C : _pri

D : 2ab

53.设有如下定义: int x=10,y=3,z; 则语句 printf("%d\n",z = x%y); 的输出结果是 (A)。

A : 1

B : 0

C : 4

D : 3

54.各种基本数据类型的存储空间正确的长度排列为(C)。

A : int < char <float<double

B : double<float <int<char

C : char<int <float<double

D : float<int <char<double

55.转义字符“反斜杠线”的表示方法正确的是(B)。

A : \

B : \\

C : '\'

D : "\\"

56.若 x=5,y=3 则 y*=x+5; y 的值为(D)

A : 10

B : 20

C : 15

D : 30

57.能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是(D)

A : (a>=0||b>=0) &&(a<0 ||b<0)

B : (a>=0 && b>=0)&&(a<0 && b<0)

C : (a+b>0) &&(a+b<=0)

D : a*b>0

58.C 语言中,合法的字符型常数是(A)。

A : 'A'

B : "A"

C : 65

D : A

59.下列语句不具有赋值功能的是 (C)

A : a*=b

B : x=1

C : a+b

D : a++

60.在 C 语言中,存储一个整型、字符型、双精度实型变量所需的字节(A)。

A : 4、1、8

B : 4、1、4

C : 4、2、4

D : 2、2、8

61.下列程序段输出结果是(B)。 int j=2 , i=1; j /= i*j; printf("%d" ,j);

A : 0

B : 1

C : 2

D : 3

62.在 C 语言中,要求参加运算的数必须是整数的运算符是(C)

A : /

B : *

C : %

D : =

63.若已定义 x 和 y 为 double 类型,且 x=1 ; 则表达式 y=x+3/2 的值是(C)。

A : 1

B : 2

C : 2.0

D : 2.5

64. 设 a 为整型变量，不能正确表达数学关系： $10 < a < 15$ 的 C 语言表达式是(A)

A : $10 < a < 15$

B : $a = 11 \parallel a = 12 \parallel a = 13 \parallel a = 14$

C : $a > 10 \&\& a < 15$

D : $!(a < 10) \&\& !(a > 15)$

65. 表达式 “ $10 \neq 9$ ” 的值是(D)

A : TRUE

B : 非零值

C : 0

D : 1

66. 设 a, b 为字符型变量，执行 `scanf("a=%c,b=%c" ,&a,&b)` 后使 a 为 ' A '，b 为 ' B '，从键盘上的正确输入是(D)。

A : 'A' 'B'

B : 'A','B'

C : A=A,B=B

D : a=A,b=B

67. 设有单精度变量 f，其值为 13.8。执行语句 “`n=(int)f %3;`” 后，n 的值是(B)。

A : 4

B : 1

C : 4.333333

D : 4.6

68. 普通整型 short 能够处理的数据范围是(D)。

A : -32767 ~ 32767

B : -32768 ~ 32768

C : -32767 ~ 32768

D : -32768 ~ 32767

69. 若定义 x 为 double 型变量，则能正确输入 x 值的语句是(C)。

A : `scanf("%f" ,x);`

B : `scanf("%f" ,&x);`

C : `scanf("%lf" ,&x);`

D : `scanf("%5.1f" ,&x)`

70. 设有变量说明：`float x = 4.0 , y = 4.0;` 下面使 x 为 10.0 的表达式是(D)

A : `x -= y*2.5`

B : `x /= y+9`

C : `x *= y-6`

D : `x += y+2`

71. 以下哪个数学函数的作用是求某数的平方根 (A)。

A : `sqrt()`

B : `fabs()`

C : `pow()`

D : `exp()`

72.执行语句"x=(a=3,b=a--)"后, x,a,b 的值依次为 (C)

A : 3,3,2

B : 3,2,2

C : 3,2,3

D : 2,3,2

73.为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式(A)

A : (x>=y) &&(y>=z)

B : (x>=y) AND (y>=z)

C : (x>=y>=z)

D : (x>=z)&(y>=z)

74.C 语言的输入与输出操作是由(C)完成的。

A : 输入语句

B : 输出语句

C : 输入与输出函数

D : 输入与输出语句

75.以下选项中属于 C 语言的数据类型是 (B)

A : 字符串型

B : 双精度型

C : 逻辑型

D : 布尔型

76.设有如下定义: int x=10,y=3, z=1; 则语句 printf("%d\n", z == x%y); 的输出结果是 (D)

A : 3

B : 0

C : 4

D : 1

77.设整型变量 n 的值为 2, 执行语句"n += n ;"后, n 的值是(B)

A : 0

B : 4

C : -4

D : 2

78.表达式:10!=9 的值是 (D)。

A : TRUE

B : 非零值

C : 0

D : 1

79.设 int x=1,y=1;表达式 (!x++ || y--) 的值是_ (B)

A : 0

B : 1

C : 2

D : -1

80.设整型变量 s, c1,c2 的值均为 2, 则执行语句 (s= (c1= =c2)) 后, s 的值为 : (B)。

A : 0

B : 1

C : 2

D : 3

81. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 0, 那么 a && b 的结果是 (A)

A : 0

B : 1

C : 2

D : 都不对

82. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 0, 那么 a || b 的结果是 (B)

A : 0

B : 1

C : 2

D : 都不对

83. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 0, 那么 a != b 的结果是 (B)

A : 0

B : 1

C : 2

D : 都不对

84. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 0, 那么 a || (b++) 的结果是 (B)

A : 0

B : 1

C : 2

D : 都不对

85. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 2, 那么表达式 a > b ? a + b : a - b 的结果是 (D)。

A : 1

B : 2

C : 3

D : -1

86. 程序段 int a=2, b=3, c=4; if(c=a+b) printf("OK!") else printf("NO!"); 输出结果是 (A)。

A : OK !

B : NO

C : 程序错误

D : 以上都不对

87. 设整型变量 a, b 的值分别为 1, 0, 那么 a = = b 的结果是 (A)。

A : 0

B : 1

C : 2

D : 都不对

88. 设 x 为非零, 则下列描述错误的是 (D)。

A : !(x == 0)

B : x != 0

C : 3*x != 0

D : x > 0

89. 对下边 for 循环, 循环体执行次数是 (B)。 for (i = 1; i <= 10; i = i + 2)

A : 6

B : 5

C : 4

D : 7

90. 对下边 for 循环, 循环体执行次数是 (C)。 for (i = 5; i > 1; i --)

A : 6

B : 5

C : 4

D : 7

91. 下边循环执行完后, a 为 (C)。 for (a= 1; a< 5; a++) a = 2 * a;

A : 5

B : 4

C : 7

D : 8

92. 下边循环执行完后, s 为 (B)。

```
for ( a= 1; a< 5; a++ )
```

```
{ b= s = 0;
```

```
for ( ; b< a; b++, s = s +a);}
```

A : 6

B : 4

C : 7

D : 5

93. 下边程序段输出结果是 (A)。 int i , a= 0; for (i = 0; i < 10; i++) a++, i++; printf("%d", a);

A : 5

B : 6

C : 9

D : 10

94. 以下 for 循环的次数为 (D)。 for(x = 0, y = 0; (y=123) && (x<4) ; x++)

A : 不循环

B : 无限次

C : 3

D : 4

95. 从循环体内某一层跳出, 继续执行循环外的语句是 : (A)。

A : break 语句

B : return 语句

C : continue 语句

D : 空语句

96. 循环语句 for (x=0, y=0; (y!=123)|| (x<4); x++) ; 的循环执行次数为 (A)

A : 不循环

B : 无限次

C : 4

D : 3

97. 设 i, j, k 均为 int 型变量, k 初值为 0, 执行完下面的 for 循环后, k 的值为 (A)。 for (i=0, j=10;

i<=j; i++,j--) k=i+j;

A: 10

B: 9

C: 8

D: 7

98. 以下程序段的循环次数是 (B)。

for (i=2; i=0;) printf("%d", i--);

A: 无限次

B: 0

C: 1

D: 2

99. 下边程序段循环执行的次数是 (B)。 int a= 0, j = 10; for (; j > 3; j--) { a++; if (a> 3) break ; }

A: 3

B: 4

C: 5

D: 6

100. 定义变量 int i=-1; 则以下不是无限循环的是: (C)。

A: for (i=0; i=1; i++) ;

B: for (i=0; ; i--) ;

C: for (; i>-10; i--) ;

D: for (; i<0 ;) ;

101. 定义变量 int i=2; 则以下是无限循环的是: (D)。

A: for (i=0; i=-1; i++) ;

B: for (i=0; i<0 ;) --i;

C: for (; i>10; i++) ;

D: for (; i ; ++i) ;

102. 以下 for 循环语句, 循环体的执行次数是: (A)。 for(i=5; i>1; i--) ;

A: 4

B: 5

C: 3

D: 2

103. break 语句的正确用法是 (B)。

A: 无论在什么情况下, 都中断程序的执行, 退出程序。

B: 在多重循环中, 只能退出本层循环语句。

C: 跳出多重循环。

D: 只能修改控制变量。

104. int i=0; while(i++ < 5); 循环结束后 i 的值是 (C)。

A: 6

B: 7

C: 5

D: 8

105. int i=1; while(--i) ; 循环次数是 (B)。

A: 无限次

B : 0

C : 2

D : 1

106.do-while 语句的循环体(B)。

A : 可能一次都不执行

B : 至少要执行一次

C : 由循环条件决定循环次数

D : B C 均正确

107.对下面的 while 语句, 循环体执行次数是 (A) 次。 a=30; while (a--);

A : 30

B : 31

C : 39

D : 29

108.在 C 语言中, 下列说法中正确的是(C)。

A : 不能使用"do ... while"的循环。

B : "do while"的循环必须使用 break 语句退出循环。

C : "do while"的循环中, 当条件为 0 时将结束循环。

D : "do while"的循环中, 当条件为非 0 时将结束循环。

109.下面的循环执行完后, 循环次数是 (B) 次。

while(k=10) k--;

A : 9

B : 无限次

C : 11

D : 8

110.下列描述中不正确的是 (C)

A : 字符型数组中可能存放字符串。

B : 可以对字符型数组进行整体输入、输出。

C : 字符串函数声明在包 ctype.h 中。

D : 字符串的结束符是 ' \0' 。

111.定义如下变量和数组: int i ; int x[6] = {1,2,3,4,5,6}; 则语句 for(i=0;i<3;i++) printf("%d\n",x [5-i]); 的输出结果是 (D)。

A : 1 2 3

B : 1 3 5

C : 2 4 6

D : 6 5 4

112.以下对二维数组 a 进行正确初始化的是 (B)

A : int a[2][3]={1,2},{3,4},{5,6};

B : int a[][3]={1,2,3,4,5,6};

C : int a[2][]={1,2,3,4,5,6};

D : int a[2][]={{1,2},{3,4}};

113.执行下列语句的结果是 (A) int a=3;printf("%d,",++a);printf("%d",a++);

A : 4, 4

B : 4 4

C : 3, 4

D: 4 3

114. 不能把字符串:Hello!赋给数组 b 的语句是 (A)

A: char b[10]={ 'H','e','l','l','o','!'};

B: char b[5] = "Hello!";

C: char b[10]; strcpy(b,"Hello!");

D: char b[10]="Hello!";

115. 下列对数组定义不正确的语句是 (D)。

A: int m[5];

B: char b[]={ 'h' , ' e' };

C: int a[10]={1,6,8,4};

D: char p[];

116. 以下对二维数组 a 的正确定义是 (C)

A: int a[3][] ;

B: float a(3,4) ;

C: double a[2][4];

D: float a(3)(4) ;

117. 给出以下定义: char x[] = " abcdefg "; char y[] = { ' a ', ' b ', ' c ', ' d ', ' e ', ' f ', ' g ' }; 以下正确的叙述是 (C)。

A: 数组 x 和数组 y 等价

B: 数组 x 和数组 y 长度相等

C: 数组 x 的长度大于数组 y 的长度, 因为还存储了一个结束符

D: 数组 x 的长度小于数组 y 的长度, 因为还存储了一个结束符

118. 在 int b[][3]={ {1},{3,2},{4,5,6},{0}}; 中 b[2][2] 的值是 (C)。

A: 0

B: 5

C: 6

D: 2

119. 下列初始化正确的是 (A)

A: char s1[] = " abcd " ;

B: char s2[3] = " zxy " ;

C: char * p=1000 ;

D: char s4[2][3]={ { " xyz " }, { " mnp " } } ;

120. 设有定义: char s[12]= " string "; 则 printf (" %d\n " ,strlen(s)); 的输出是 (A)。

A: 6

B: 7

C: 11

D: 12

121. 函数调用 strcat(strcpy(str1,str2),str3) 的功能是 (A)

A: 将字符串 str2 复制到字符串 str1 中后再将字符串 str3 连接到字符串 str1 之后

B: 将字符串 str1 复制到字符串 str2 中后再连接到字符串 str3 之后

C: 将字符串 str1 复制到字符串 str2 中后再复制到字符串 str3 之后

D: 将字符串 str2 连接到字符串 str1 中后再将字符串 str1 复制到字符串 str3 中

122. 使用随机函数需要包含的头文件有 (A)

A: #include<stdlib.h>

B : #include<time.h>

C : #include <conio.h>

D : A 和 B

123.若有说明 int a[3][4]={0};下列叙述正确的是 (D)。

A : 只有元素 a[0][0]可得到初值 0

B : 此说明语句不正确

C : 数组 a 中各元素都可得到初值,但其值不一定为 0

D : 数组 a 中每个元素均可得到初值 0

124.执行下面的程序段后,变量 k 的值为 (C)。 int k=3,s[2]; s[0]=k; k=s[0]*10;

A : 不定值

B : 33

C : 30

D : 10

125.以下定义数组的语句中正确的是 (D)

A : int a(10)

B : char str[] ;

C : int n=5;int a[4][n];

D : #define N 10 char str[N];

126.定义如下变量和数组 : int k; int a[3][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1}; 则下列语句的输出结果是 (B) for(k=0;k<3;k++) printf("%d" ,a[k][k]);

A : 7 5 3

B : 9 5 1

C : 9 6 3

D : 7 4 1

127.对以下说明语句的正确理解是 (B)。 int a[10]={6,7,8,9,10};

A : 将 5 个初值依次赋给 a[1]至 a[5]。

B : 将 5 个初值依次赋给 a[0]至 a[4]。

C : 将 5 个初值依次赋给 a[6]至 a[10]。

D : 因为数组长度与初值的个数不相同,所以此语句不正确

128.判断字符串 a 和 b 是否相等,应使用 (D)

A : if(a= =b)

B : if(a=b)

C : if(strcmp(a,b))

D : if(strcmp(a,b)= =0)

129.判断字符串 s1 的长度是否大于字符串 s2 的长度,应使用 (C)。

A : if (s1>s2)

B : if(strcmp(s1,s2))

C : if(strlen(s1)>strlen(s2))

D : if(strcat(s1)>strcat(s2))

130.下列程序段的运行结果 (B)。 char c[15]='a','b','\0','c','\0'; printf("%s" ,c);

A : a,'b'

B : ab

C : abc

D : a,b

131. 假设有两个字符数组 a,b, 则以下正确的输入语句是 (B)。

A : puts(a,b);

B : scanf("%s%s" ,a,b);

C : scanf("%s%s" ,&a,&b);

D : gets("a");gets("b");

132. 若有说明 int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}; 则 a 数组行数的大小为 (B)。

A : 2

B : 3

C : 4

D : 无确定值

133. 若有定义 double x[3][5]; 则 x 数组中行标的下限为 (), 列标的上限为 (D)。

A : 1 3

B : 3 5

C : 0 5

D : 0 4

134. 若有说明 a[3][4]; 则数组 a 中的各元素 (C)

A : 可在程序的运行阶段得到初始值 0

B : 可在程序的编译阶段得到初始值 0

C : 不能得到确定的初始值

D : 可在程序的编译或运行阶段得到初始值

135. 若有下列程序段 char x[80]; scanf("%s" ,x); printf("%s" ,x); 从键盘上输入字符串 "zhang san" , 则输出结果为 (A)。

A : zhang

B : zhangsan

C : zhang san

D : san

136. 在 C 语言中, 引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许为 (C)

A : 整型常量

B : 整型表达式

C : 整型常量或整型表达式

D : 任何类型的表达式

137. 若有 int a[3][5]={2, 2}, {2, 6}, {2, 6, 2}}, 则数组 a 共有 (D) 个元素。

A : 8

B : 5

C : 3

D : 15

138. 设有如下定义 : int a[100]; 则数组下标区间为 : (A)

A : 0~99

B : 1~99

C : 0~100

D : 1~100

139. 若有定义 : int a[3][4]; 则对数组 a 中某元素的正确引用是 (B)。

A : a[2][4]

B : a[1][3]

C : a(5)

D : a[10-10]

140.若要使用字符函数，需要引入的头文件是（ A ）。

A : string.h

B : ctype.h

C : stdlib.h

D : stdio.h

141.下面正确的函数定义形式是(A)

A : double fun(int x,int y)

B : double fun(int x;int y)

C : double fun(int x,int y);

D : double fun(int x,y);

142.若调用一个函数，且此函数中没有 return 语句，则正确的说法是（A ） 该 函数：

A : 没有返回值

B : 返回若干个系统默认值；

C : 能返回一个用户所希望的函数值；

D : 返回一个不确定的值

143.以下程序段的输出结果是（A ）
`int i; for (i='A'; i<='I'; i++) { printf("%c", i + 32);
}`

A : abcdefghi

B : aceg

C : acegi

D : 编译不通过，无输出

144.以下程序段的输出结果是（A ）
`int i; for (i=1; i<=6; i++) { if (i % 2) {
printf("#");continue;} printf("*"); }`

A : #*#*#*

B : #####

C : *****

D : *#*#*

145.以下程序段的输出结果是（A ）
`int x=10, y=10, i; for (i=0; x>8; y=i) { printf("%d %d
", x--, y); }`

A : 10 10 9 0

B : 10 1 9 2

C : 9 8 7 6

D : 10 9 9 0

146.以下程序段的输出结果是（C ）
`int x = 3; do {printf("%d ", x -= 2); } while (!(--x));`

A : 1

B : 3 0

C : 1 -2

D : 死循环

147.以下程序段执行后，输出结果是（A ）
`int i, sum=0; for (i=1; i<6; i++) { sum +=
i; } printf("%d\n", sum);`

A : 15

B : 14

C : 不确定

D : 0

148. 以下程序段中，while 循环执行的次数是 (A) `int k = 0; while (k = 1) {k++; }`

A : 无限次

B : 有语法错误、不能执行

C : 一次也不能执行

D : 执行一次

149. 下述程序代码段输出的结果是 (A) `int k = 11; printf("k=%d,k=%o,k=%x", k, k, k);`

A : k=11,k=13,k=b

B : k=11,k=12,k=11

C : k=11,k=13,k=13

D : k=11,k=013,k=0xb

150. 假定 a 和 b 为 int 型变量，则执行以下语句后 b 的值为 (B) `a = 1; b = 10; do { b -= a; a++; } while (b-- < 0);`

A : 9

B : 8

C : -2

D : -1