

**Laporan
Algoritma dan Pemrograman
Modul 1 dan 2**



NAMA:Azian Ansori

NIM:24241061

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
TAHUN 2024**

1.menentukan bilangan apakah genap atau ganjil:

Bahasa alami:

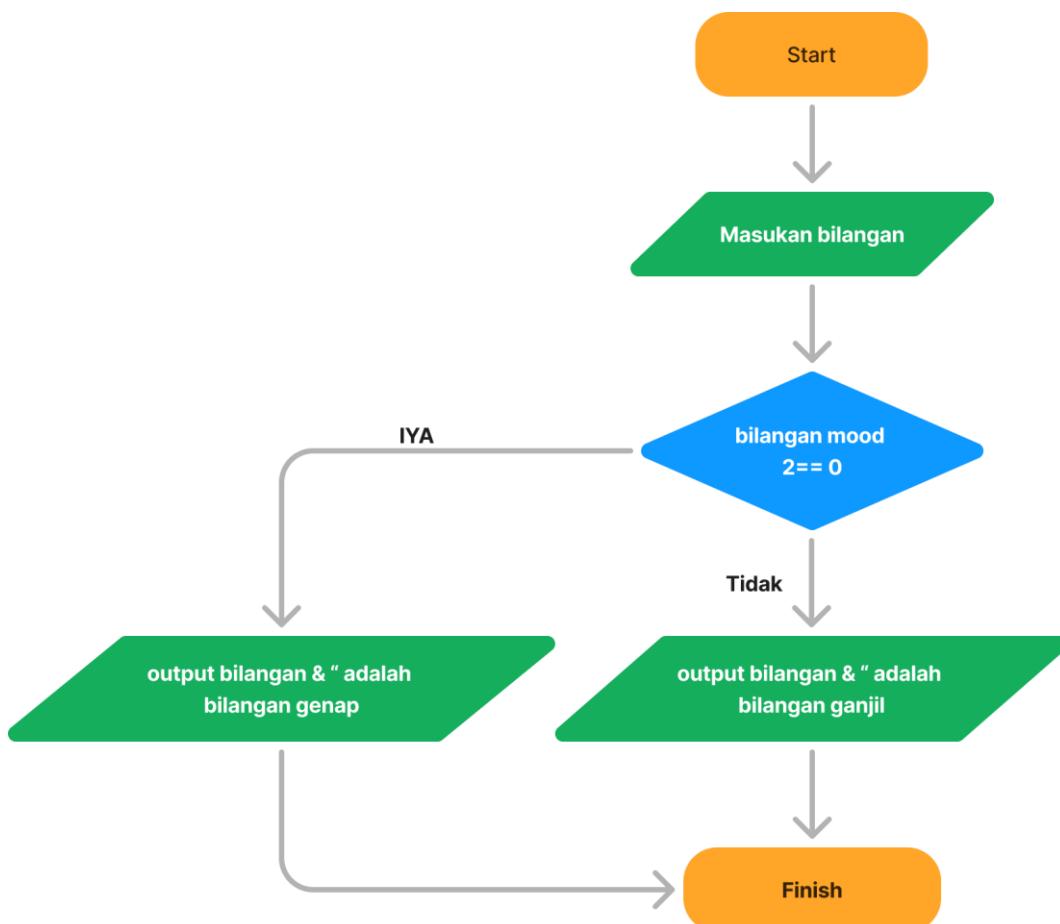
1.input bilangan/masukan bilangan

2.periksa bilangan tersebut, jika bilangan di bagi 2 sama dengan 0

3.jika iya, bilangan tersebut ganjil

4.jika tidak, bilangan tersebut genap

FLOWCHART



2).Manakah rute dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang dibandingkan

Bahasa alami

1. Masukan jarak untuk rute A ,B

2.Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute B

-Jika ya,maka rute a terpendek

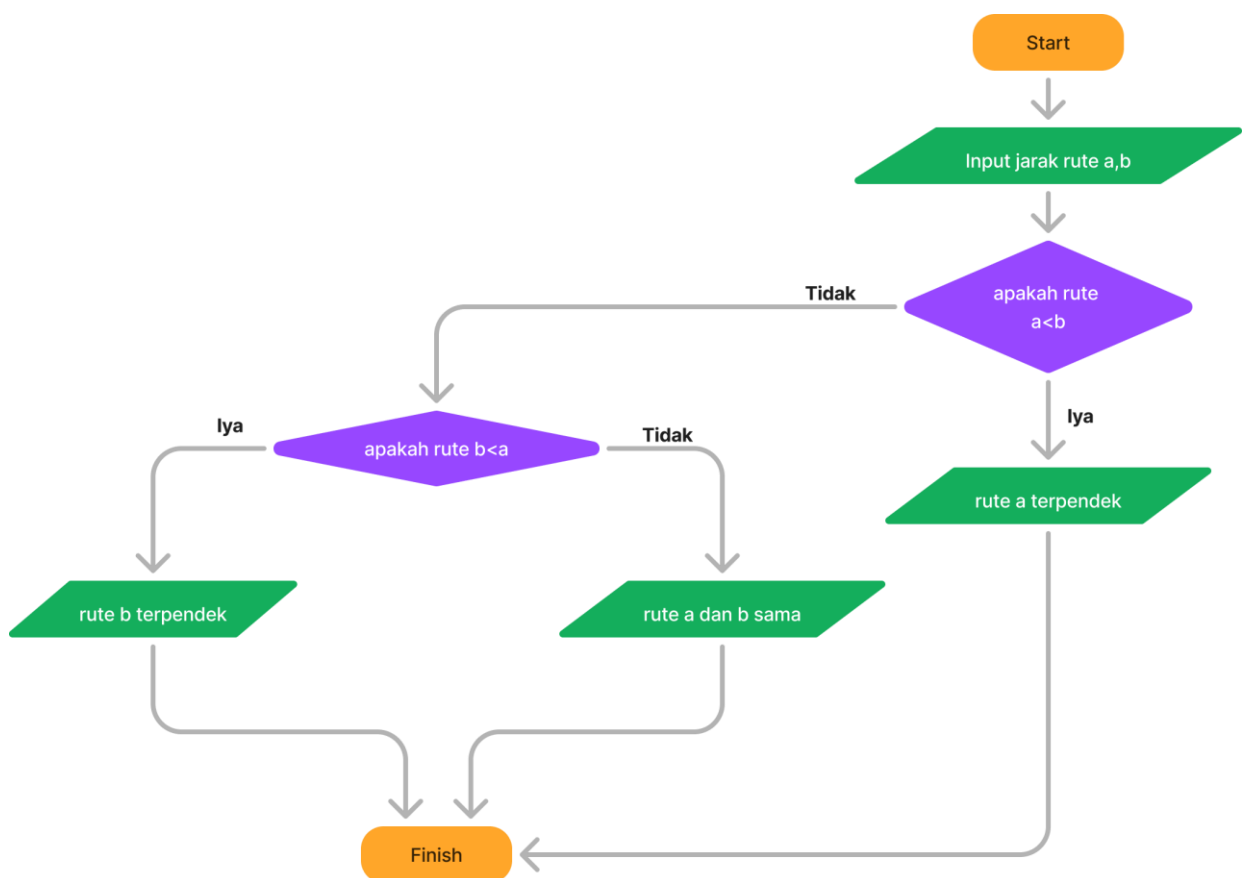
-Jika tidak,lanjut ke tahap berikutnya

3.Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A

-Jika ya,rute B adalah terpendek

-Jika tidak,kedua rute memiliki jarak yang sama

FLOWCHART



3). Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai terbesar

Bahasa alami

1. Masukkan 3 bilangan {1,2,3}

2. Bandingkan 1 dan 2, periksa apakah 1 lebih besar dari 2

-Jika tidak maka 1 adalah bilangan terkecil

-Jika iya maka lanjut ke tahap berikutnya

3. Bandingkan 1 dan 3 apakah 1 lebih besar dari 3

-Jika ya, tukar 2 dan 3

-Jika tidak, bilangan 1 lebih kecil dari 3

4. Bandingkan 2 dan 3 periksa apakah 2 lebih besar dari 3

-Jika tidak maka bilangan 2 lebih kecil dari 3

-Jika iya 3 adalah bilangan terbesar

6. urutkan bilangan terkecil ke terbesar

FLOWCHART

