



# TUT 01

08:15–09:45 Mar 0.003

From the Real World to Java

# Klassen

- Members
  - Alle eure Variablen
- Konstruktoren
  - Erzeugen aus eurer Klasse ein Objekt
- Methoden
  - Kopf+ Rumpf
  - Setter & Getter - klassenprivate Objekte auslesen, bzw. ändern

# Vererbung & Objekterzeugung

- Superklassen & Kinderklassen
  - „extends“
- Kinderkonstruktoren & Super()-Konstruktoren
- New()
- This – Objekt
- @overwrite

# Iterator, Generics, Gleichheit

- Was ist ein Iterator, was nicht
  - .HasNext & .next
- Was sind Generics
  - Wo nutzen Wir Sie
- $1/2 == 1.0/2.0$  ????
  - $1 == 1.0$  ???
  - `tHis == this` ???
- `schreibKonventionenDieZuBeachtenSind()`