# Практика по рисованию диаграмм

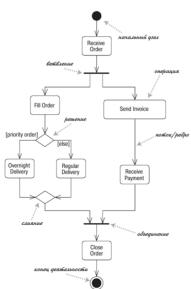
Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

13.04.2018г

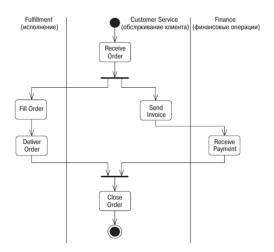
# Диаграммы активностей

### Activity diagrams



# Диаграммы активностей, разделы

#### **Swimlanes**

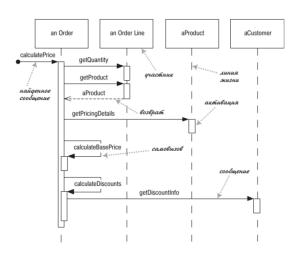


Нарисовать диаграмму активностей, моделирующую бизнес-процесс проведения "промежуточной аттестации" в учебном отделе.

- Зачёты и зачётная неделя
- Сессия
- ▶ Результаты отчисление, перевод в следующий семестр, назначение стипендии (разных видов)
- Использовать разделы для представления разных заинтересованных сторон

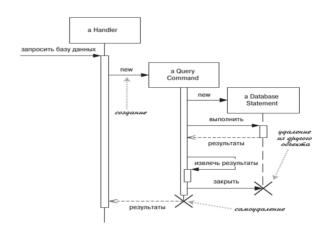
# Диаграммы последовательностей

#### Sequence diagrams

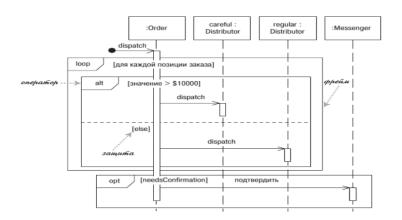


5/14

# Диаграммы последовательностей, создание и удаление объектов



# Диаграммы последовательностей, фреймы



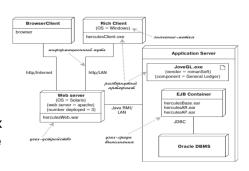
7/14

Нарисовать диаграмму последовательностей — типичный сценарий взаимодействия пользователя и HwProj при посылке решения

- Начиная с авторизации и до окончания взаимодействия
- ► HwProj умеет общаться с GitHub-ом, чтобы проверить статус пуллреквеста

# Диаграмма развёртывания UML

- Показывает отображение компонентов и физических артефактов на реальные (или виртуальные) устройства
- Бывает полезна на начальных этапах проектирования, даже до диаграмм компонентов

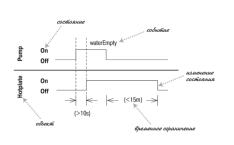


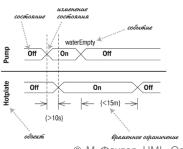
© М. Фаулер, UML. Основы

Нарисовать диаграмму развёртывания для приложения, описанного в RFP про автомобильный завод

► https://goo.gl/MiyH8c

# Временные диаграммы





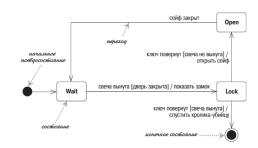
© М. Фаулер, UML. Основы

Нарисовать временную диаграмму одного из сценариев работы микроволновки

► B VP это может быть не совсем тривиально: https://www.visual-paradigm.com/support/documents/vpuserguide/ 94/2586/6715 drawingtimin.html

# Диаграммы конечных автоматов, синтаксис

- Состояние
  - entry activity
  - exit activity
  - do activity
  - внутренний переход
- Событие
- Переход
  - имя события (список параметров) [сторожевое условие] выражение действия



© М. Фаулер, UML. Основы

Нарисовать диаграмму конечных автоматов, описывающую поведение микроволновки