

# Практика 1: Введение, потоки, продвинутый JUnit

Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

16.02.2018г

# Правила игры

- ▶ Пара один раз в две недели
  - ▶  $\Rightarrow$  вдвое больше домашки за один раз
- ▶ Как обычно, куча домашних, две контрольные (и переписывание в конце), баллы и дедлайны, HwProj
  - ▶ Задач будет немного меньше, но они немного объёмнее
- ▶ За практику будет выставляться оценка, которая потом будет учитываться при сдаче экзамена
  - ▶ по какой-то хитрой формуле, учитывающей баллы за домашку и контрольные
  - ▶ Максимальный итоговый балл: 1.5, складывается из балла за контрольные (макс. 0.75) и балла за домашки (макс. 0.75).  
Максимум за к/р — 16 баллов, максимум за д/з пока не известен

# Напоминание про штрафы

Пропущенный дедлайн	баллы делятся на два
Задача на момент дедлайна не реализует все требования условия	пропорционально объёму невыполненных требований
Неумение пользоваться гитом	-2
Проблемы со сборкой (в том числе, забытый <code>org.jetbrains.annotations</code> )	-2
Отсутствие JavaDoc-ов для всех классов, интерфейсов и публик-методов	-2
Отсутствие описания метода в целом	-1
Слишком широкие области видимости для полей	-2
<code>if (...) return true; else return false;</code>	-2
Именованые классов-полей-методов-... и прочие <code>code conversions</code>	-1
Неиспользование <code>try-with-resources</code> там, где это было бы уместно	-1
Комментарии для параметров с заглавной буквы	-0.5

Список может расширяться!