

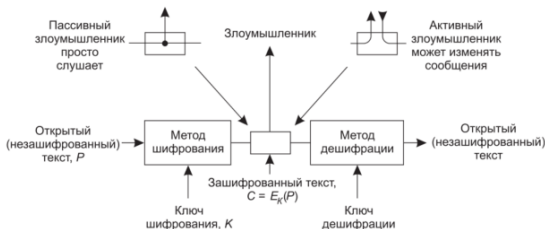
Архитектурные аспекты сетевой безопасности

Часть 2: шифры, подписи, авторизация

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

20.05.2020г

Шифрование

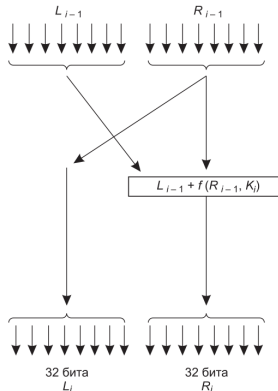
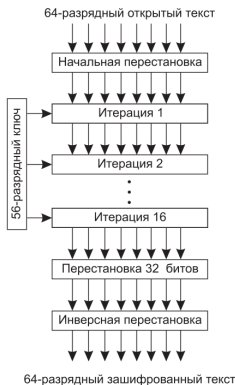


© Э. Таненбаум

- ▶ Алгоритм шифрования считается известным, секретен только ключ
- ▶ Усложнение алгоритма шифрования не всегда повышает криптостойкость

Шифрование с симметричным ключом

- ▶ Data Encryption Standard (DES, Triple DES)
- ▶ Advanced Encryption Standard (AES, он же Rijndael)



© Э. Таненбаум

Режимы шифрования, ECB

- ▶ Electronic Code Book — один ключ применяется ко всем блокам
 - ▶ Быстро, надёжно, но не криптостойко

| Имя | | | | | | | | | | | | | | | | Должность | | | | | | | | Премия | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|-------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|
| А д а м с , Л е с л и | | | | | | | | | | | | | | | | К л е р к | | | | | | | | \$ 1 0 | | | | | | | |
| Б л э к , Р о б и н | | | | | | | | | | | | | | | | Б о с с | | | | | | | | \$ 5 0 0 , 0 0 0 | | | | | | | |
| К о л л и н з , К и м | | | | | | | | | | | | | | | | М е н е д ж е р | | | | | | | | \$ 1 0 0 , 0 0 0 | | | | | | | |
| Д э в и с , Б о б б и | | | | | | | | | | | | | | | | У б о р щ и к | | | | | | | | \$ 5 | | | | | | | |

Байты

←

→

←

→

←

→

16

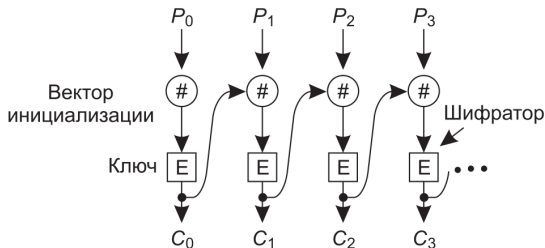
8

8

© Э. Таненбаум

Режимы шифрования, CBC

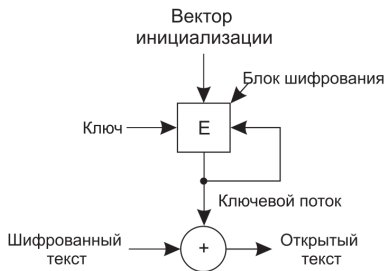
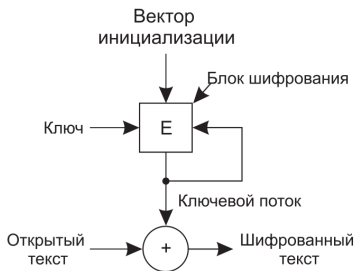
- ▶ Cipher Block Chaining — хог-им следующий блок с зашифрованным предыдущим перед шифровкой
 - ▶ Более криптостоек, не устойчив к ошибкам передачи
 - ▶ Initialization Vector (IV)



© Э. Таненбаум

Режимы шифрования, SCM

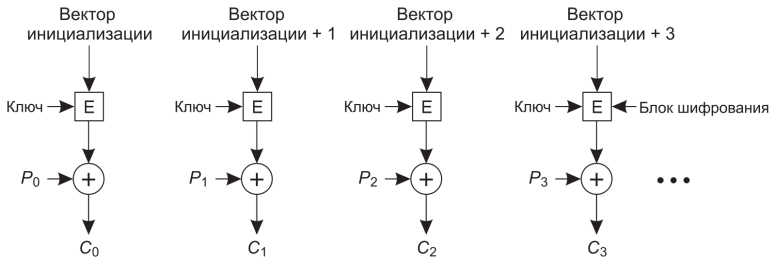
- ▶ Stream Cipher Mode — шифруем IV ключом снова и снова, генерируя ключ бесконечной длины
 - ▶ И xor-им его с шифруемым текстом
 - ▶ Устойчив к ошибкам передачи, довольно быстр
 - ▶ Уязвим к Keystream Reuse Attack ($(P_0 \oplus K_0) \oplus (Q_0 \oplus K_0)$)



© Э. Таненбаум

Режимы шифрования, Counter Mode

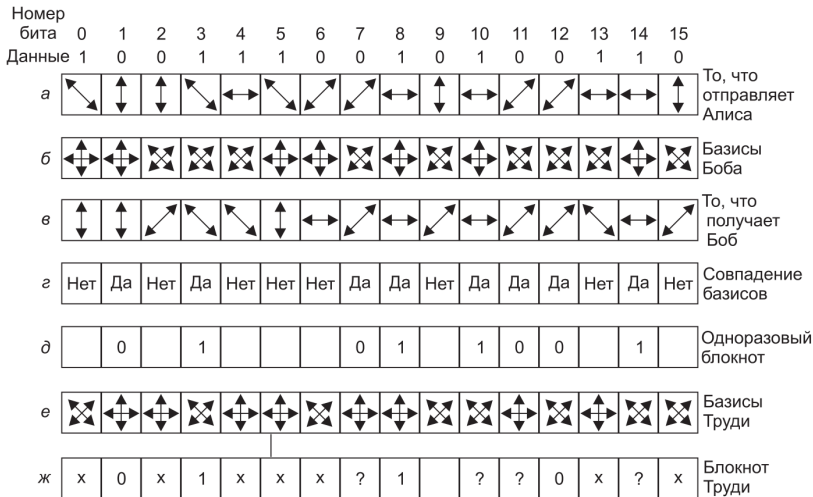
- ▶ Counter Mode — шифруем $IV + i$ для каждого i -го блока
 - ▶ И xor-им его с шифруемым текстом
 - ▶ Для произвольного доступа к зашифрованным блокам



© Э. Таненбаум

Квантовый шифр

Протокол Bennett-Brassard BB84



© Э. Таненбаум

Шифрование с открытым ключом

Или почему нельзя отдать ключи от Telegram

- ▶ Алгоритм делится на две части, D и E , так, что $D(E(P)) = P$
- ▶ D очень сложно получить по E
 - ▶ Например, найти простые сомножители огромного числа или дискретный логарифм по заданному модулю
- ▶ E не ломается атакой “произвольного открытого текста”
- ▶ D (ключ от D) держится в секрете, E выкладывается в открытый доступ
- ▶ Если Боб хочет послать Алисе сообщение, он берёт её открытый ключ E_A , шифрует им сообщение P и отправляет Алисе
- ▶ Алиса дешифрует сообщение, вычисляя $D_A(E_A(P))$
- ▶ У каждого пользователя своя пара ключей
- ▶ Алгоритмы: RSA, ElGamal, эллиптические шифры

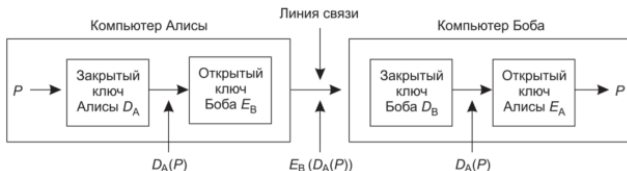
Конкретно Telegram

- ▶ Криптопротокол MTProto
 - ▶ AES + Диффи-Хеллман
- ▶ “Секретные чаты” отключены по умолчанию
 - ▶ Для удобства — позволяют только обмен “устройство-устройство”
- ▶ Без “секретных чатов” ничего секретного в Telegram нет
 - ▶ Коммуникации с сервером шифруются, но если сервер взломают, то всё
- ▶ “Атака присутствия”

Цифровые подписи, задачи

- ▶ Получатель может установить личность отправителя
- ▶ Отправитель не может отрицать, что он подписал сообщение
- ▶ Получатель не может сам подделать сообщение и сделать вид, что его послал отправитель

Цифровые подписи, реализация

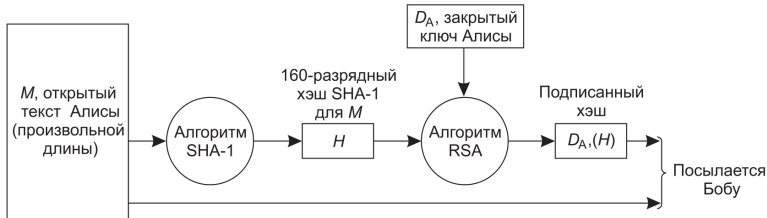


© Э. Таненбаум

- ▶ Надо, чтобы $D(E(P)) = P$ (это так для большинства криптосхем)
- ▶ Шифровать всё сообщение слишком медленно
- ▶ Message Digest-ы — хорошие хеши сообщений
 - ▶ MD5, SHA-1
- ▶ Подписывается только хеш, это почти так же криптостойко, но в сотни раз быстрее

SHA-1

- ▶ Считается блоками по 512 бит, возвращает 160-битный дайджест
- ▶ Изменение в одном бите входа даёт совершенно другой выход
- ▶ Если известен P , очень сложно найти такой P' , что $MD(P') = MD(P)$



© Э. Таненбаум

Атака дней рождения

Уважаемый господин декан,

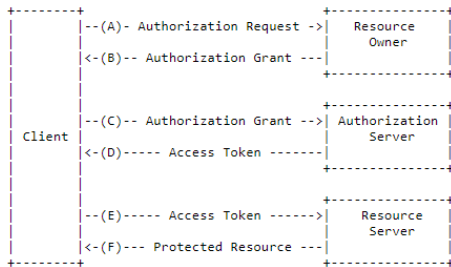
Это [письмо | обращение] отражает мое [искреннее | откровенное] [мнение | суждение] о проф. Томе Уилсоне, являющемся [кандидатом | претендентом] на профессорскую должность в [настоящее время | этом году]. Я [знакома | работала] с проф. Уилсоном в течение [почти | около] шести лет. Он является [слабым | недостаточно талантливым] [исследователем | ученым], почти не известным в той области науки, которой он занимается. В его работах практически не заметно понимания [ключевых | главных] [проблем | вопросов] современности.

[Более | Кроме] того, он также не является сколько-нибудь [уважаемым | ценным] [преподавателем | педагогом]. Его студенты дают его [занятиям | лекциям] [самые низкие | негативные] оценки. Он самый непопулярный [преподаватель | учитель] нашей кафедры, [славящийся | печально известный] своей [привычкой | склонностью] [высмеивать | ставить в неудобное положение] студентов, осмелившихся задавать вопросы на его [лекциях | занятиях].

Авторизация, OAuth 2

- ▶ Позволяет разрешить пользование ресурсом, не раскрывая хозяину ресурса логин и пароль пользователя
 - ▶>Login по аккаунту в Google или аккаунту в VK
- ▶ Роли:
 - ▶ Client — приложение, пытающееся получить доступ
 - ▶ Resource Server — сервер, хранящий защищённую информацию. К нему пытается получить доступ клиент
 - ▶ Resource Owner — пользователь, владеющий защищённой информацией
 - ▶ Authorization Server — сервер, выдающий клиенту токен на доступ к ресурсному серверу

Протокол



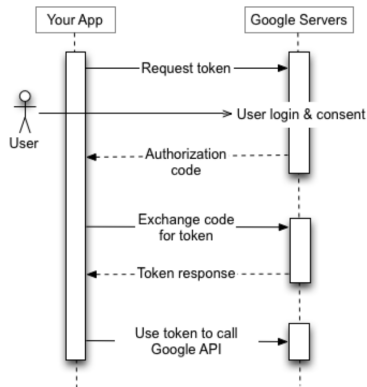
© RFC 6749

Детали

- ▶ Access Token — выдаётся авторизационным сервером и посылается с каждым запросом, ограниченное время жизни
- ▶ Refresh Token — выдаётся авторизационным сервером, используется для получения нового Access Token
- ▶ Scope — к какой части ресурса даёт доступ Access Token
- ▶ Authorization Grant — Authorization Code, Implicit, Resource Owner Password Credentials, Client Credentials

Пример: Google OAuth 2.0

- ▶ Google Developer Console, Client ID и Client Secret
- ▶ Scope
- ▶ Consent Screen



© <https://developers.google.com>

Как это всё отлаживать

И ломать

- ▶ Fiddler — кроссплатформенный отладочный прокси
 - ▶ Перехват HTTP-трафика
 - ▶ Man-In-The-Middle-атака с самоподписанными сертификатами
 - ▶ Расшифровка HTTPS-трафика на лету
 - ▶ Возможность модифицировать HTTP-пакеты, повторять пакеты и т.д.
- ▶ Wireshark — когда Fiddler-а мало
 - ▶ Перехват пакетов на низком уровне
 - ▶ Умеет даже ставить себя как драйвер USB и читать USB-пакеты