

Пользовательский интерфейс, WinForms

Практика

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

12.10.2017г

Задача, "Найди пару"

Реализовать игру "Найди пару":

- ▶ Поле с кнопками размера $N \times N$, кнопки без надписей
- ▶ Кнопке ставится в соответствие случайное число от 0 до $\frac{N^2}{2}$
- ▶ Игрок нажимает на две произвольные (разные) кнопки, на них показываются соответствующие им числа
- ▶ Если числа совпали, кнопки становятся неактивными
- ▶ Если числа не совпали, кнопки возвращаются в изначальное положение
- ▶ Игра заканчивается, когда игрок открыл все пары чисел