

Практика 9: Проектирование системы контроля версий

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

04.04.2022

Задача на практику

В командах по 2-3 человека спроектировать систему контроля версий:

- ▶ commit с commit message, датой коммита и автором
- ▶ Работу с ветками: создание и удаление
- ▶ checkout по имени ревизии или ветки
- ▶ log — список ревизий вместе с commit message в текущей ветке
- ▶ merge — сливает указанную ветку с текущей
 - ▶ должен быть предусмотрен механизм разрешения конфликтов
- ▶ Консольное приложение

Что надо сделать

- ▶ Диаграмму компонентов и диаграмму/диаграммы классов
- ▶ Требуется какой-то архитектурный стиль, не просто клубок классов
- ▶ Сдавать пуллреквестом в репозиторий одного из членов команды
 - ▶ Не забудьте расшарить
 - ▶ Не забудьте указать, кто в команде
- ▶ Одно из решений обсудим в конце пары
- ▶ Нельзя подсматривать в Git Book

Обратите внимание на

- ▶ Как представляются файлы, коммиты, ветки, репозиторий?
- ▶ Как выполняется компрессия и выполняется ли вообще?
- ▶ Насколько просто получить текущую, предыдущую, произвольную версии?
- ▶ Каков жизненный цикл файла?
- ▶ Как выполняется работа с файловой системой?
- ▶ Как выполняется работа с пользователем? Как представляются команды?
- ▶ Как выполняется работа с сервером со стороны клиента?
- ▶ Какова архитектура серверной части?