# Работа с сетью Высокий уровень

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

19.10.2022

### Протоколы прикладного уровня

- Если вы пользуетесь "голыми" сокетами под .NET, скорее всего, вы делаете что-то не так
- ТСР и UDP обеспечивают транспорт, вся полезная работа делается протоколами прикладного уровня
- Их тысячи:
  - DNS
  - ▶ Электронная почта: SMTP, IMAP, POP3
  - ▶ Различные виды удалённого вызова: WCF, Apache Thrift, gRPC, ...
  - WWW: HTTP, HTTPS
  - ► Стриминг: RTP, RTCP
  - Р2Р и доставка контента: BitTorrent
  - **...**

# Как работает браузер

- 1. Определяет URL, указывающий на желаемую страницу
- 2. Выполняет DNS-запрос на доменное имя из URL, узнаёт IP
- 3. Устанавливает ТСР-соединение с портом 80 целевой машины
- 4. Отправляет HTTP-запрос на получение файла
- 5. Получает ответ от сервера с HTML-страницей
- 6. Если страница содержит URL, необходимые для её отображения, браузер повторяет процесс
  - Картинки, скрипты, стили и т.д.
- 7. Браузер отображает страницу, отдаёт скрипты на интерпретацию, при необходимости запускает плагины
- 8. Если новых запросов некоторое время не поступает, браузер разрывает соединение с сервером

### Протокол HTTP

- Простой текстовый протокол поверх ТСР
- Запрос-ответ
- Вид запроса:
  - <Метод> параметр <версия протокола>
  - <Заголовки>
  - <Тело запроса>
  - <Пустая строка>

#### Пример

#### Слегка сокращённый

GET http://se.math.spbu.ru/SE HTTP/1.1

Host: se.math.spbu.ru Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1

User-Agent: Chrome/68.0.3440.106

Accept: text/html,application/xhtml+xml

Referer: http://se.math.spbu.ru/ Accept-Encoding: gzip, deflate

Accept-Language: ru-RU,ru;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7

#### Ответ

#### Очень сокращённый

```
HTTP/1.1 200 OK
```

Server: Zope/(Zope 2.10.6-final, python 2.4.6, linux2) ZServer/1.1 Plone/3.1.3

Date: Sat, 01 Sep 2018 12:57:32 GMT

Content-Length: 29068 Content-Language: ru

Expires: Sat, 1 Jan 2000 00:00:00 GMT Content-Type: text/html;charset=utf-8

```
<!DOCTYPE html ...>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru"
    lang="ru">
    <head>
    </head>
    <body>
    </body>
    </html>
```

#### Виды запросов

#### Методы

- ▶ GET получить страницу
- ► HEAD получить только заголовок
- PUT залить новую страницу на сервер
- ▶ POST добавить что-нибудь к странице
- DELETE удалить страницу
- ▶ TRACE отправить запрос обратно (для отладки)
- ▶ CONNECT подключиться через прокси
- ▶ OPTIONS узнать, что можно использовать

### Коды ответов

Код	Значение	Примеры
1xx	Информация	100 — сервер согласен обрабатывать запросы
2xx	Успех	200— запрос успешно обработан, 204— ответ пустой
Зхх	Перенаправление	301 — страница перемещена, 304 — возьмите из своего кэша
4xx	Ошибка клиента	404— страница не найдена, 403— нет прав
5xx	Ошибка сервера	500— сервер упал, 503— попробуйте позже

### Как это работает в .NET

HttpClient

```
class Program
  private static async Task Main(string[] args)
    var httpClient = new HttpClient();
    var response = await httpClient.GetAsync("http://hwproj.me/");
    if (response.lsSuccessStatusCode)
      var content = await response.Content.ReadAsStringAsync();
      Console.WriteLine(content);
```

## **Exponential backoff**

```
static async Task<string> DownloadStringWithRetries(string uri)
  using (var client = new HttpClient()) {
    var delay = TimeSpan.FromSeconds(1);
    for (int i = 0; i!=3; ++i) {
      try {
         return await client.GetStringAsync(uri);
      } catch {
      await Task.Delay(delay);
      delay *= 2;
    // Попробуем последний раз, дав ошибке распространиться
    return await client.GetStringAsync(uri);
```

#### Зачем всё это?

- Писать свой браузер можно, но не нужно
- ► HTTP основа для протоколов общения "приложение-приложение"
- Веб-сервисы страницы в интернете, предназначенные не для браузеров, а для других приложений
  - Интерфейс для облачных сервисов типа GMail, Google Drive, ВКонтакте, Twitter и т.д.
    - Браузерные клиенты часто пользуются тем же API, что доступен сторонним разработчикам
  - Публичные API для приложений (например, бэкапы смартфонов)
  - Распределённые приложения в одной корпоративной сети
    - Сервер базы данных, сервер бизнес-логики, сервера вспомогательных служб со своими API

# Как оно работает

- Удалённый вызов клиент посылает НТТР-запрос с именем метода и параметрами, сервер исполняет запрос и отправляет ответ обратно
- ▶ Требуется сериализация: XML, JSON, protobuf, ...
- Требуется механизм общения сервера и клиента:
  - SOAP старый, громоздкий, но до сих пор очень популярный протокол, использует XML
  - WCF библиотека для разработки веб-сервисов под .NET, несколько устарела, но до сих пор очень популярна, может использовать SOAP
  - ▶ REST легковесный протокол общения, очень-очень популярен
- Машиночитаемое описание возможностей веб-сервиса

# Representational State Transfer

- "Легковесный" интерфейс для веб-сервисов, построенный на НТТР-запросах
- Запрос и его параметры передаются в основном через URL
  - Иногда используется тело HTTP-запроса с JSON или бинарными данными
- Сервер не хранит состояние сессии, запросы всё таскают с собой
  - Удобно, запрос может прийти откуда угодно и когда угодно, лишь бы он был правильный

### Интерфейс сервиса

- Коллекции
  - http://api.example.com/resources/
- Элементы
  - http://api.example.com/resources/item/17
- HTTP-методы
  - ▶ GET
  - PUT
  - POST
  - ▶ DELETE
- Передача параметров прямо в URL
  - http://api.example.com/resources?user=me&access\_token=ASFQF

### Пример, Google Drive REST API

- ▶ GET https://www.googleapis.com/drive/v2/files список всех файлов
- GET https://www.googleapis.com/drive/v2/files/fileId метаданные файла по его Id
- POST https://www.googleapis.com/upload/drive/v2/files загрузить новый файл
- PUT https://www.googleapis.com/upload/drive/v2/files/fileId обновить файл
- DELETE https://www.googleapis.com/drive/v2/files/fileId удалить файл

#### REST и HttpClient

#### Сырой REST

```
private static async Task Main(string[] args)
  var httpClient = new System.Net.Http.HttpClient();
  var request = "https://api.exchangeratesapi.io/latest?base=USD&symbols=RUB";
  var response = await httpClient.GetAsync(request);
  if (response.lsSuccessStatusCode)
    var content = await response.Content.ReadAsStringAsvnc();
    var data = JsonConvert.DeserializeObject<JObject>(content);
    var baseCurrency = data["base"];
    var ruble = data.Value<JToken>("rates").Values<JProperty>().First();
    Console.WriteLine($"1 {baseCurrency} = {ruble.Value} {ruble.Name}");
```

#### REST и клиентские библиотеки

```
Google Drive API
class Program
  private static readonly string[] Scopes = { DriveService.Scope.DriveReadonly };
  private const string ApplicationName = "GDriveDemo";
  static async Task Main(string[] args) {
     UserCredential credential:
     using (var stream =
       new FileStream("credentials.json", FileMode.Open, FileAccess.Read)) {
       var credPath = "token.json";
       credential = await GoogleWebAuthorizationBroker.AuthorizeAsync(
         GoogleClientSecrets.Load(stream).Secrets.
         Scopes.
         "user".
         CancellationToken.None.
         new FileDataStore(credPath, true));
       Console.WriteLine("Credential file saved to: " + credPath);
```

# Google Drive API (2)

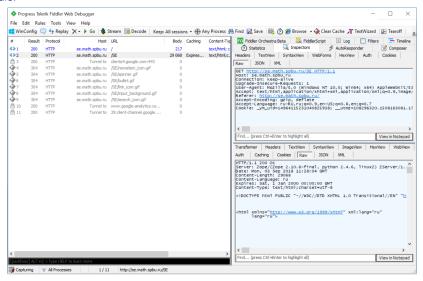
```
class Program
  static async Task Main(string[] args) {
    UserCredential credential;
    var service = new DriveService(new BaseClientService.Initializer() {
      HttpClientInitializer = credential,
      ApplicationName = ApplicationName,
    });
    FilesResource.ListRequest listRequest = service.Files.List();
    listRequest.PageSize = 10;
    listRequest.Fields = "nextPageToken, files(id, name)";
```

# Google Drive API (3)

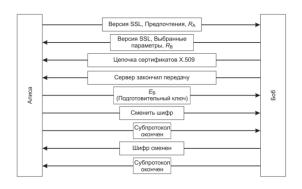
```
class Program
  static async Task Main(string[] args) {
    FilesResource.ListRequest listRequest = service.Files.List();
    IList<Google.Apis.Drive.v3.Data.File> files = listRequest.Execute().Files;
    Console.WriteLine("Files:");
    if (files != null && files.Count > 0) {
       foreach (var file in files) {
         Console.WriteLine($"\file.Name\} (\file.ld\)");
    } else {
       Console.WriteLine("No files found.");
    Console.Read();
```

#### Как это отлаживать

#### Fiddler



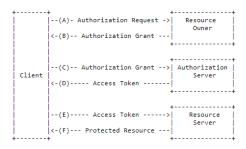
#### **HTTPS**



© Э. Таненбаум

- SSL (Secure Sockets Layer)
- ► HTTPS HTTP через SSL

#### OAuth 2



© RFC 6749

- Позволяет разрешить пользование ресурсом, не раскрывая хозяину ресурса логин и пароль пользователя
  - Логин по аккаунту в Google или аккаунту в VK