

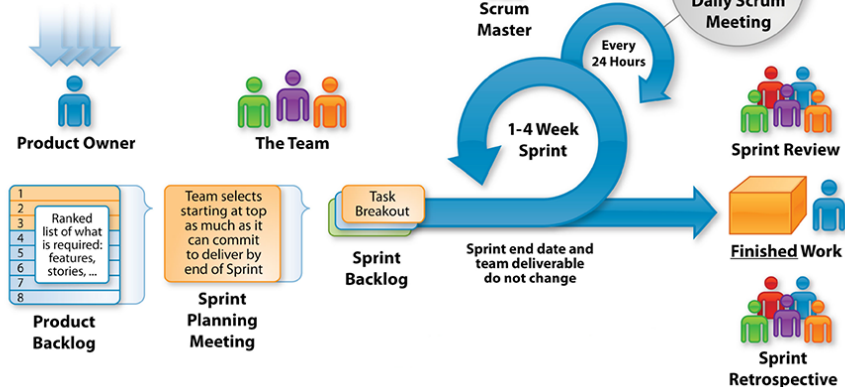
Занятие 4: Scrum

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

25.09.2019

The Agile: Scrum Framework at a glance

Inputs from Executives,
Team, Stakeholders,
Customers, Users



Pivotal Tracker

The screenshot displays the Pivotal Tracker web application. The browser address bar shows the URL <https://www.pivotaltracker.com/n/projects/1034748>. The interface is divided into three main sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation links for 'Add Story', 'My Work', 'Current/Backlog', 'Icebox', 'Blocked', 'Epics', 'Labels', and 'Project History'.
- Current Iteration/Backlog:** A board with a list of tasks. Each task has a title, a status (e.g., 'To Do', 'In Progress'), and a 'Start' button. Tasks include:
 - Если опираться сразу загрузить вкладку, то упадет инициализатор мышиных жестов (DM)
 - Разрешения реального и виртуального экранов ТРИК не совпадают (DM)
 - Добавить блок ожидания гироскопа в EV3 (DM)
 - Вывод отладочной информации по программе в лог (YL)
 - Разобраться с обновлением значений сенсоров (Timeline) (YL)
 - Развертывание чека локально (YL)
 - Поддержка энкодеров в эмуляторе JavaScript (YL)
 - Поддержка акселерометра и гироскопа в эмуляторе для JavaScript (YL)
 - Поддержка LED в эмуляторе JavaScript (YL)
 - Разобраться с кнопками запуска эмуляции JavaScript (YL)
- Icebox:** A board containing tasks that are not currently in the active iteration. Tasks include:
 - Пропадание выпадающего меню в "редакторе свойств", когда выделяем связь. Лишнее "истина" - ругается, на "true" - не ругается.
 - При загрузке example режим переключается в F6, при это пропадает кнопка "2D". Переключается через меню в другой режим - датчики пропадают.
 - В введении Локь и Истину с большой буквы считает ошибкой, а в ожидании окончания звукового сигнала сама ставит с большой буквы.
 - в результате перетаскивания выделенного набора объектов часть узлов остается на месте
 - Баг при перетаскивании в режиме "не отображать весь текст"
 - Записка орита на работ через http-вебсервис, запуск и остановка
 - Генерация в Lua
 - Блоки localTakeoff, goToLocalPoint, localLand, localPosition, time
 - Плагин для клавдин, инсталлятор под винду
 - Движение по произвольной траектории, замыкание траектории
 - Движение по произвольной траектории, расстояние и угол
 - Движение по окружности, угол по энкодерам
 - Движение по окружности, угол по гироскопу/акселерометру
 - Проверка одометрии, точность энкодеров
 - Повторяющиеся лицензии при установке (DM)
 - Переменная, объявленная в блоке random на самом деле не объявлена для генераторов (DM)

GitHub Projects

EditorPrototype x

GitHub, Inc. [US] | https://github.com/yurii-litvinov/REAL.NET/projects/2

This repository Search Pull requests Issues Marketplace Explore

yurii-litvinov / REAL.NET

Unwatch 5 Star 1 Fork 4

<> Code Issues 0 Pull requests 2 Projects 2 Wiki Settings Insights

EditorPrototype Filter cards + Add cards Fullscreen Menu

TODO 3

- ☒ Сделать уже нормальное название для проекта :)
Added by yurii-litvinov
- ☒ Зафиксировать ширину панелек справа. иначе если там что-то широкое, то панелька растягивается на полэкрана
Added by yurii-litvinov
- ☒ Drag-and-drop-рисование линков. Так привычнее, чем как сейчас.
Added by yurii-litvinov

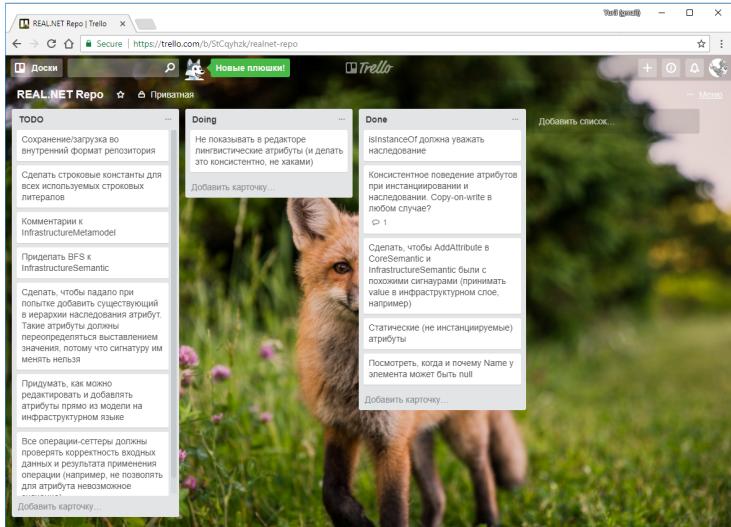
In progress 1

- ☒ Редактирование свойств. В качестве первого варианта все свойства можно считать строками и давать их редактировать просто как строки. Более продвинутый редактор свойств должен уметь создавать разные редакторы для разных типов.
Added by yurii-litvinov

Done 0

+ Add column

Trello



Домашнее задание

Устав проекта

Написать документ примерно на пару страниц текста, содержащий:

- ▶ Цель проекта (измеримая, конкретная, достижимая, ограниченная по времени)
- ▶ Ключевые требования
- ▶ Команду проекта
 - ▶ Product Owner, Scrum Master
- ▶ Временные рамки
- ▶ Бюджет проекта (условный)
- ▶ Основные информационные ресурсы проекта
 - ▶ Проект на Pivotal Tracker
 - ▶ Проект на GitHub
 - ▶ GoogleDocs-папка?

Выложить это всё на вики на гитхабе

Задание на пару

- ▶ Организоваться в Scrum-команду
- ▶ Завести проект на Pivotal Tracker
- ▶ Завести репозиторий воображаемого проекта на гитхабе
- ▶ Создать бэклог в Pivotal Tracker, занести туда задачи проекта
 - ▶ Детально на ближайшую пару недель
 - ▶ Более грубо дальше
- ▶ Выполнить оценку
 - ▶ Planning poker!
- ▶ Запланировать первую итерацию
- ▶ Занести задачи первой итерации на доску в GitHub Projects

При этом

- ▶ Используйте классификацию задач:
 - ▶ Feature — задача, нужная пользователю
 - ▶ Shore — не имеет самостоятельной ценности, но нужна для поддержки разработки
 - ▶ Release — запланированные промежуточные релизы
- ▶ Все Feature-задачи должны быть описаны в формате User Story
 - ▶ Я как <роль> хочу <функциональность>, чтобы <зачем она мне>
- ▶ Избегайте водопадного подхода
 - ▶ Задачи должны выстраиваться в последовательность итераций с рабочим продуктом в конце каждой
- ▶ Возможно запланировать нулевой спринт, но тогда надо расписать и первый