Вопросы к зачёту/экзамену «Архитектура и проектирование информационных систем»

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

- 1. Понятие робототехники как междисциплинарного направления научных исследований и инженерных разработок. Примеры "роботов", технологий и алгоритмов.
- 2. Типы механизмов движения, достоинства и недостатки. Летающие, колёсные, гусеничные, ползающие, ходячие и прочие всякие нестационарные роботы.
- 3. Степень мобильности, степень управляемости и степень маневренности робота, степени свободы, голономность. Управление движением.
- 4. Колёсные роботы, виды колёс, конфигурации колёс, достоинства и недостатки.
- 5. Кинематическая модель трёхколёсного робота с дифференциальным управлением. Кинематика разных видов колёс.
- 6. Типы сенсоров (пассивные, активные, proprioceptive, exteroceptive). Виды сенсоров, физические принципы их работы, принципиальные достоинства и недостатки.
- 7. Точность измерения и ошибка (систематическая, случайная), представления погрешности измерений, распространение ошибки.
- 8. Общая схема локализации, трудности, матмодель погрешности одометрической локализации.
- 9. Поведенческая модель как альтернатива локализации, представление гипотезы о позиции робота.
- 10. Марковская локализация. Локализация на основе фильтра Калмана.
- 11. Другие принципы локализации (по ориентирам, по маякам, Route-based localization)
- 12. Представление карты (непрерывное, дискретное с точной декомпозицией, с фиксированной и адаптивной сеткой, топологическое представление).
- 13. Автономное построение карты. Алгоритмы планирования пути. Алгоритмы обхода препятствий. (Для простоты -- в одном вопросе)
- 14. Основные алгоритмы технического зрения: depth from focus, оптический поток, стереозрение, structure from motion, ZLoG, выделение цветных объектов.