## Тестирование и отладка

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

20.09.2024

## Тестирование

- Любая программа содержит ошибки
- Если программа не содержит ошибок, их содержит алгоритм, который реализует эта программа
- Если ни программа, ни алгоритм ошибок не содержат, такая программа даром никому не нужна

Тестирование не позволяет доказать отсутствие ошибок, оно позволяет лишь найти ошибки, которые в программе присутствуют

## Виды тестирования

- По уровню тестируемых компонент
  - Модульное
  - Интеграционное
  - Системное
- По целям
  - Функциональное
  - Нагрузочное
  - Удобства использования
  - Смоук-тестирование
  - Регрессионное
  - Приёмочное тестирование

## Тестирование, выполняемое программистами

- Тестирование типичного сценария работы
- Тестирование граничных случаев
- Тестирование некорректных входных данных
  - Программа должна адекватно себя вести и сообщать об ошибках ввода
- Тестирование должно быть по возможности автоматическим
  - На самом деле, используются модульные тесты
  - Можно писать модульные тесты вручную, как функции, возвращающие true/false

#### Пример типичного теста

```
bool balanceOfParentheses(const char* parentheses) {
bool testCorrectCase() {
  return balanceOfParentheses("()");
bool testIncorrectCases() {
  return!balanceOfParentheses("((") &&!balanceOfParentheses(")(");
void main() {
  if (!testCorrectCase() || !testIncorrectCases()) {
    printf("Tests failed\n");
    return;
  printf("Enter string\n");
```

5/7

#### Отладка

- Устойчивое воспроизведение ошибки
  - Вместо srand(time(nullptr)) srand(<какое-то фиксированное значение>)
  - ▶ Ошибка должна воспроизводиться быстро
- Локализация ошибки
  - Аналитически
  - Отладка
- Отладочная гипотеза
  - Похоже на научный подход гипотеза, эксперимент, уточнение, эксперимент и т.д.
  - Тестовый прогон с отладочной печатью
  - Тестовый прогон под отладчиком

## Отладчик

# Демонстрация