

Занятие 3: экстремальное программирование

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

18.09.2019

Задача

С использованием методов ХР разработать приложение с GUI для игры в блэкджек:

- ▶ Цель игры — набрать большую сумму очков, чем у сдающего, но не больше 21
 - ▶ Карты от двойки до десятки дают 2 – 10 очков соответственно
 - ▶ Карты с картинками дают 10 очков
 - ▶ Туз даёт 11 или 1 очко
- ▶ Партия начинается с того, что каждому игроку сдаётся по 2 карты
- ▶ На каждом ходу игрок может взять ещё одну карту или пасовать
- ▶ Если у кого-то больше 21, он проиграл
- ▶ Если в результате у игроков равное количество очков, ничья

Что делать

- ▶ Разбиться на команды примерно по 4 человека
- ▶ Завести репозиторий, наладить CI
- ▶ Описать несколько user stories, выполнить оценку, спланировать ближайший релиз
- ▶ Реализовать проект на любимом языке программирования
 - ▶ TDD
 - ▶ Парное программирование