

# Практика по рефлексии

Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

20.02.2019г

# Задача

- ▶ С помощью рефлексии реализовать класс `Serialization` с двумя статическими функциями:
  - ▶ `void serialize(Object, OutputStream)`
    - ▶ Записывает состояние полей переданного объекта в поток
  - ▶ `T deserialize(InputStream, Class<T>)`
    - ▶ Создаёт экземпляр класса и инициализирует его поля данными из потока
- ▶ Считается, что в сериализации/десериализации используются объекты:
  - ▶ классы которых имеют публичный конструктор без параметров
  - ▶ типы полей ограничены примитивными типами и строками