## Необязательная практика 3: Проектирование системы контроля версий

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

22.12.2022

1/4

## Задача, система контроля версий

Требуется спроектировать систему контроля версий, представляющую из себя консольное приложение и умеющую:

- commit c commit message (сообщение обязательно и принимается как параметр, система должна сама добавлять ещё дату коммита и автора)
- работу с ветками: создание и удаление
- checkout по имени ревизии или ветки
- ▶ log список ревизий вместе с commit message в текущей ветке
- merge сливает указанную ветку с текущей
  - Разрешение конфликтов
- ► Работа с удалёнными репозиториями: clone, fetch/pull, push

## Нефункциональные требования

- Вывод в консоль только в клиентском коде типа main(), основной код должен позволять себя использовать как библиотеку
- Развитый программный интерфейс, должно быть можно без проблем потом прикрутить GUI
- Сопровождаемость и расширяемость
- Безопасность при работе с удалёнными репозиториями

## Что надо сделать за пару

- Диаграмму компонент + диаграмму классов
  - Возможно, на одной диаграмме сразу
  - Возможно наоборот, по одной диаграмме для каждого компонента
- Другие диаграммы для пояснения важных моментов (жизненный цикл файла, сценарии работы, ...)
- Успеть показать на проекторе и обсудить пару решений
- ► Нельзя подсматривать в Git Book