## Программная инженерия, практика Занятие 1: Введение

Юрий Литвинов yurii.litvinov@gmail.com

04.09.2018

# О чём этот курс

- Средство опробовать на практике знания, полученные из теоретического курса
  - Далеко не все
- Не будем писать код (ну, почти)
  - Курс очень гуманитарный, но увы, это тоже надо уметь
- ▶ Будем «разрабатывать» воображаемые проекты
  - Для этого их придётся придумать
- Часть заданий будет прямо на паре, часть дома



## Организационное

#### Для зачёта надо:

- Сдать все домашние работы
  - Дедлайны обычно по две недели
  - Кто не успеет, можно досдавать, но ожидать ужасной кары на экзамене
- Домашние работы групповые
  - Поэтому первая задача разбиться на команды.
- Прочитать одну из книг по управлению проектами и написать двухстраничный отзыв к концу семестра

### Книги

- ▶ Роберт Гласс Программирование и конфликты
- Т. Питерс Основы. Лидерство.
- П.Ф. Друкер Практика менеджмента
- Project Management Body of Knowledge
- Т. ДеМарко, Т. Листер Вальсируя с медведями: управление рисками в проектах по разработке программного обеспечения.
- Т. ДеМарко, Т. Листер Балдеющие от адреналина и зомбированные шаблонами. Паттерны поведения проектных команд.
- Т. ДеМарко, Т. Листер Человеческий фактор. Успешные проекты и команды.
- ▶ Т. ДеМарко Deadline. Роман об управлении проектами.
- Ф. Брукс Мифический человеко-месяц
- Дж. Рейнвотер Как пасти котов
- Э. Хант Программист-прагматик. Путь от подмастерья к мастеру
- Дж. Спольски Джоэл о программировании
- И. Соммервилл Инженерия программного обеспечения



# Что будет в курсе

- Работа с требованиями
- Устав проекта
- ► Практики Agile-методологий (парное программирование, backlog, спринты)
- Декомпозиция и дерево задач
- Управление рисками
- Оценка и слежение за ходом проекта диаграммы Гантта, сетевой график
- Управление изменениями
- Техническое задание
- План тестирования
- Багтрекинг
- ► CRM
- Continious Delivery



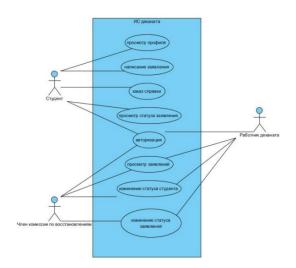
# Пример проекта

### Информационный портал студотдела

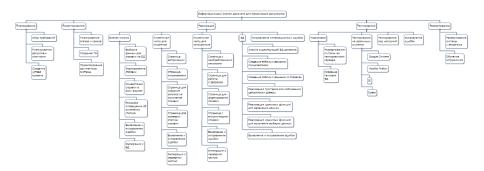
- Цель проекта:
  - автоматизировать выдачу справок об обучении, приём заявлений на повышенную стипендию
- Требования:
  - облегчать процесс получения справки
  - облегчать процесс подачи студентами заявлений
  - снижать нагрузку на работников деканата
  - клиентская часть должна корректно работать в Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera
  - система должна иметь возможность одновременно работать с не менее 100 запросов без существенных потерь производительности
  - время обработки одного запроса должно быть не более 5 сек



## Диаграмма случаев использования



### Дерево задач



#### Риски

- Недостатки планирования
  - Последствия потеря времени, денег, в случае, если проект будет задержан на очень большое время — потеря репутации
  - Вероятность высокая
  - Угроза высокая
  - Меры предотвращения заложить дополнительно 80% к времени и ресурсам, пригласить опытного специалиста для оценки проекта
- Текучка кадров
  - ▶ Последствия увеличение требуемого времени
  - Вероятность высокая
  - Угроза высокая
  - Меры предотвращения попытаться найти средства для финансирования проекта, предложить участникам темы курсовых/дипломных работ в проекте
- **.**..



## План проекта

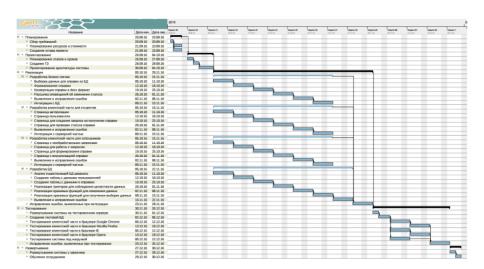
Название этапа		Результат	Дата
Планирование	Сбор требований	Документ с общим описанием проекта	21.09
	Планирование ресурсов и стоимости	Документ, содержащий информацию об имеющихся ресурсах	24.09
	Создание устава проекта	Устав проекта	24.09
Проектирование	Планирование этапов и сроков	План работ	26.09
	Создание ТЗ	Документ с техническим заданием	27.09
	Проектирование архитектуры системы	UML-диаграммы, описывающие архитектуру разрабатываемой системы	18.10



# План проекта (2)

Реализация	Разработка бизнес- логики	Реализована функциональность сервера бизнес-логики в соответствии с ТЗ	8.11
	Разработка клиентской части	Реализована клиентская часть в соответствии с ТЗ	29.11
	Разработка БД	Разработана схема базы данных Выполнено развёртывание на тестовом сервере	6.12
	Тестирование	Проведено тестирование системы	
Развёртывание		Система запущена у заказчика	

# Диаграмма Гантта



### Описание вакансии

Молодая и успешная команда ищет разработчика С# для создания и оптимизации кода серверной части информационной системы студотдела.

Мы разрабатываем современный программный продукт, который поможет облегчить взаимодействие студентов и студотдела ВШЭ.

#### Требования к кандидату:

- глубокое знание возможностей языка С# и платформы .NET;
- понимание принципов разработки на ASP.NET;
- **.**..

#### Преимуществом будет:

- ▶ опыт работы с AngularJS, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery;

#### Обязанности:

- разработка сложной бизнес-логики;
- **.**..

#### Условия:

- использование в работе передовых технологий;
- возможность забить и не работать вообще.



## План собеседования

- Поздороваться
- Сказать, что экзаменатора пока нет, и что мне сказали сюда прийти встретить его и я просто его возможный будущий коллега
- Коммуникабельность, поведенческие качества завести дежурный разговор: спросить из какого он вуза, кафедры, если из АУ, то спросить, кого он выбрал в научные руководители
- Далее получить сообщение (от себя же), что интервьюер не придёт, и что мне нужно самому провести собеседование
- Технические навыки
  - Когда вызываются статические конструкторы классов в С#?
  - Каким образом можно перехватить добавление и удаление делегата из события?
  - Попросить интуитивно объяснить принцип работы git
- ▶ Прошлый опыт спросить, в каких проектах он до этого участвовал, в чём заключалась его конкретная задача





## Домашнее задание

- Разделиться на команды по 3-4 человека
- Придумать проект, для которого будете писать документацию.
  - Это может быть ваша НИР, ваша прошлая НИР или вообще выдуманный с нуля проект
  - Он должен быть достаточно содержателен, хотя бы на пару человеколет работы
  - Реализовывать его будет не нужно
- Подготовить презентацию на 10 минут с представлением идеи проекта
- Дедлайн уже 6 сентября!

