

# Стайлгайд, процесс компиляции

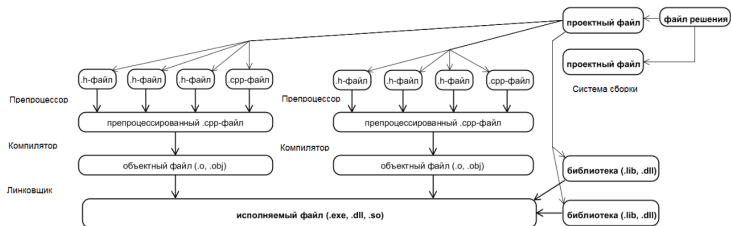
Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

14.09.2018

# Стайлгайд

- ▶ Программы пишутся для людей, а не для компьютера
- ▶ “Школьник-стайл” именованя переменных (a, b, c1)
- ▶ Отступы!
- ▶ Пробелы!
- ▶ Правила именованя
  - ▶ Переменные со строчной, типы с заглавной
- ▶ Компилироваться без предупреждений
- ▶ Не должно быть копипаста
- ▶ <http://se.math.spbu.ru/SE/Members/ylitvinov/styleguide>

# Процесс компиляции C++



# Указатели и куча

