

Комментарии по домашке

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

15.09.2023

Общие замечания

- ▶ Инициализируйте по одной переменной за раз
- ▶ Инициализируйте всё, даже строки и массивы
- ▶ camelCase — даже если очень хочется snake_case
 - ▶ Исключение — константы, объявляемые через #define, они именуются КАПСОМ_С_ПОДЧЁРКИВАНИЕМ
- ▶ Используйте функции, не пишите полотноща!
- ▶ Не называйте файлы по-русски или с пробелами
- ▶ Две пустые строки подряд — нехорошо
- ▶ Зато по смыслу разные части программы должны пустыми строками отделяться
- ▶ Перед закрывающей фигурной скобкой и после открывающей пустая строка не ставится
- ▶ Не используйте табуляции

if-else и return

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
    } else {  
        ...  
    }  
}
```

или

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
        return;  
    }  
    ...  
}
```

Ещё рекомендации

- ▶ Тернарный оператор: `printf(x == 0 ? "true" : "false");`
- ▶ xor: `a ^ b ^ b == a`
- ▶ `i++` vs `++i`
- ▶ `a == true` равносильно `a == true == true` и т.д., пишите `if (a)` или `if (!a)`
- ▶ Отделяйте логику работы от общения с пользователем — для переиспользования
- ▶ `int` function() vs `int` function(**void**)
- ▶ Именованние файлов — тоже в camelCase
- ▶ Сброс входного потока: `scanf("%*[^\\n]");` или `while (getchar() != '\\n') {`
- ▶ Не используйте `conio.h`