Практика, MyFTP

Юрий Литвинов yurii.litvinov@gmail.com

22.05.2019г

1/8

Разбор контрольной

Правильное (в каком-то смысле) решение, однопоточный вариант

```
public @NotNull byte[] hash(@NotNull Path path) throws
    NoSuchAlgorithmException, IOException {
  MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("MD5");
  if (Files.isDirectory(path)) {
    md.update(path.getFileName().toString().getBytes());
    for (Path subPath: Files.walk(path).filter(Files::isRegularFile).collect(Collectors.toList())) {
      md.update(hash(subPath));
    return md.digest();
  try (InputStream rawStream = Files.newInputStream(path)) {
    var stream = new DigestInputStream(rawStream, md);
    var buffer = new byte[BUFFER SIZE];
    while (stream.read(buffer) != -1)
    return stream.getMessageDigest().digest();
```

Fork/Join-вариант

```
MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("MD5");
if (Files.isDirectory(path)) {
  md.update(path.getFileName().toString().getBytes());
  var subTasks = new LinkedList<ForkJoinHasher>();
  for (Path subPath: Files.walk(path).filter(Files::isRegularFile).collect(Collectors.toList())) {
    var task = new ForkJoinHasher(subPath):
    task.fork();
    subTasks.add(task);
  for (ForkJoinHasher task : subTasks) {
    md.update(task.join());
  return md.digest();
} else {
  try (InputStream rawStream = Files.newInputStream(path)) {
    var stream = new DigestInputStream(rawStream, md);
    var buffer = new byte[BUFFER SIZE];
    while (stream.read(buffer) != -1)
    return stream.getMessageDigest().digest();
```

Частые проблемы

- listFiles и Files.walk не гарантируют определённого порядка элементов
 - Надо было сначала отсортировать
- Не было проверок, что параметр ровно один
 - Надо, чтобы программа не только не падала, но и была удобной
 - Error reporting!
 - Читать параметры из stdin тут вообще не очень
- Недостаток тестов
- NoSuchAlgorithmException можно было ловить только в main
 - Или не ловить вовсе

Задача на пару, Simple FTP

Требуется реализовать сервер, обрабатывающий два запроса.

- ▶ list листинг файлов в директории на сервере
- ▶ get скачивание файла с сервера

И клиент, позволяющий исполнять указанные запросы.



5/8

List

Формат запроса: <1: Int> <path: String>

path — путь к директории

Формат ответа: <size: Int> (<name: String> <is_dir: Boolean>)*

- size количество файлов и папок в директории
- name название файла или папки
- ▶ is_dir флаг, принимающий значение True для директорий

Если директории не существует, сервер посылает ответ с size = -1

Get

Формат запроса: <2: Int> <path: String>

▶ path — путь к файлу

Формат ответа: <size: Long> <content: Bytes>

- size размер файла
- content его содержимое

Если файла не существует, сервер посылает ответ с size = -1

Примечания

- Разрешается использовать библиотеки для упрощения ввода-вывода
- Рекомендуется взглянуть на DataInputStream и DataOutputStream
- Рекомендуется задуматься об интерфейсе сервера и клиента, возможно стоит сделать что-то подобное:
 - Server: start/stop
 - Client: connect/disconnect/executeList/executeGet
- Рекомендуется включать setTcpNoDelay(true) для клиентских сокетов
- Надо использовать неблокирующие сокеты