

Практика 3: Практика по рисованию диаграмм

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

10.03.2020г

Задачи на пару

- ▶ Вспомнить запрос <https://goo.gl/MiyH8c>
- ▶ Задача 1: Построить модель данных разрабатываемого приложения в виде диаграммы классов
- ▶ Задача 2: Нарисовать диаграмму компонентов разрабатываемого приложения
 - ▶ По сути, первое приближение архитектуры
- ▶ Задача 3: Нарисовать диаграмму развёртывания разрабатываемого приложения
- ▶ Отчуждаемый результат — ссылка на проект с диаграммой на HwProj, либо пара «исходник диаграммы — картинка»