

Комментарии по домашке

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

15.09.2020

Стайлгайд

- ▶ Именованние: `inputarr` -> `inputArray`
- ▶ Пробелы: `if(a == 1)` -> `if (a == 1)`, но `balance (str)` -> `balance(str)`
- ▶ Булевые переменные: `if (b == false)` -> `if (!b)`
- ▶ Сокращённые операторы: `a = a - b` -> `a -= b`
- ▶ Функция, не принимающая параметров: `f(void)`
- ▶ Скобки: `return(x);` -> `return x;`
- ▶ Тернарный оператор: `printf(x == 0 ? "true" : "false");`
- ▶ Арифметика указателей (`array + 3`)— хорошо или плохо?
- ▶ Именованные константы:

`#define SIZE 10`

if-else и return

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
    } else {  
        ...  
    }  
}
```

или

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
        return;  
    }  
    ...  
}
```

Ещё про if и return

```
if (x != 0) {  
    return false;  
}
```

```
return true;
```

это просто

```
return x == 0;
```

Забытое значение при возврате

```
bool f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        return true;  
    }  
}
```

```
void main() {  
    printf("%d", f(1)); // ??  
}
```