Практика 1: Введение

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

20.02.2025

Что мы будем делать на практике

- Опробовать знания, полученные из теоретического курса
- Не будем писать код
 - ▶ Курс очень гуманитарный, но увы, это тоже надо уметь
- ▶ Будем «разрабатывать» воображаемые проекты
 - Для этого их придётся придумать
 - Можно взять проект с ЧМВ, можно учебную практику
- Часть заданий будет прямо на паре, часть дома
 - Будут командные задачи с дедлайном в неделю, выдаваемые после лекций
 - На практике разбираем решения
- Надо прочитать одну из книг по управлению проектами и написать двухстраничный отзыв к концу курса

Книги

- Роберт Гласс Программирование и конфликты
- Т. Питерс Основы. Лидерство.
- П.Ф. Друкер Практика менеджмента
- Project Management Body of Knowledge
- Т. ДеМарко, Т. Листер Вальсируя с медведями: управление рисками в проектах по разработке программного обеспечения.
- Т. ДеМарко, Т. Листер Балдеющие от адреналина и зомбированные шаблонами. Паттерны поведения проектных команд.
- Т. ДеМарко, Т. Листер Человеческий фактор. Успешные проекты и команды.
- ▶ Т. ДеМарко Deadline. Роман об управлении проектами.
- Ф. Брукс Мифический человеко-месяц
- Дж. Рейнвотер Как пасти котов
- Э. Хант Программист-прагматик. Путь от подмастерья к мастеру
- **Дж. Спольски** Джоэл о программировании
- И. Соммервилл Инженерия программного обеспечения

...

Что будет в курсе

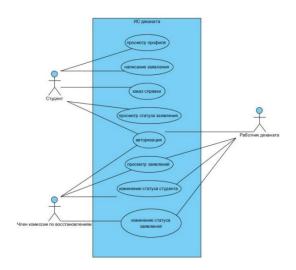
- Работа с требованиями
- Устав проекта
- ► Практики Agile-методологий (парное программирование, backlog, спринты)
- Декомпозиция и дерево задач
- Управление рисками
- Оценка и слежение за ходом проекта диаграммы Гантта, сетевой график
- Управление изменениями
- Техническое задание
- План тестирования
- Багтрекинг
- ▶ CRM (если успеем)

Пример проекта

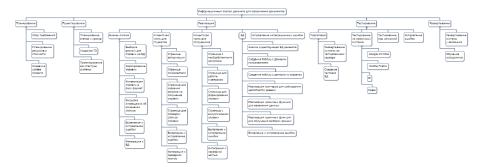
Информационный портал студотдела

- Цель проекта:
 - автоматизировать выдачу справок об обучении, приём заявлений на повышенную стипендию
- Требования:
 - облегчать процесс получения справки
 - облегчать процесс подачи студентами заявлений
 - снижать нагрузку на работников деканата
 - клиентская часть должна корректно работать в Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera
 - система должна иметь возможность одновременно работать с не менее 100 запросов без существенных потерь производительности
 - время обработки одного запроса должно быть не более 5 сек

Диаграмма случаев использования



Дерево задач



Риски

- Недостатки планирования
 - Последствия потеря времени, денег, в случае, если проект будет задержан на очень большое время — потеря репутации
 - Вероятность высокая
 - Угроза высокая
 - Меры предотвращения заложить дополнительно 80% к времени и ресурсам, пригласить опытного специалиста для оценки проекта
- Текучка кадров
 - ▶ Последствия увеличение требуемого времени
 - ▶ Вероятность высокая
 - Угроза высокая
 - Меры предотвращения попытаться найти средства для финансирования проекта, предложить участникам темы курсовых/дипломных работ в проекте

> ...

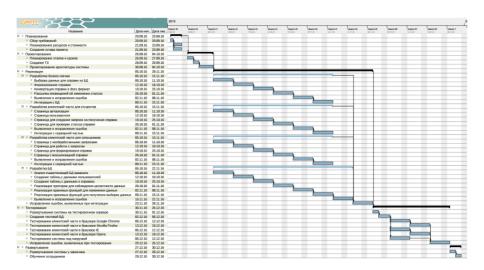
План проекта

Название этапа		Результат	Дата
Планирование	Сбор требований	Документ с общим описанием проекта	21.09
	Планирование ресурсов и стоимости	Документ, содержащий информацию об имеющихся ресурсах	24.09
	Создание устава проекта	Устав проекта	24.09
Проектирование	Планирование этапов и сроков	План работ	26.09
	Создание ТЗ	Документ с техническим заданием	27.09
	Проектирование архитектуры системы	UML-диаграммы, описывающие архитектуру разрабатываемой системы	18.10

План проекта (2)

Реализация	Разработка бизнес- логики	Реализована функциональность сервера бизнес-логики в соответствии с ТЗ	8.11
	Разработка клиентской части	Реализована клиентская часть в соответствии с ТЗ	29.11
	Разработка БД	Разработана схема базы данных Выполнено развёртывание на тестовом сервере	6.12
	Тестирование	Проведено тестирование системы	
Развёртывание		Система запущена у заказчика	

Диаграмма Гантта



Описание вакансии

Молодая и успешная команда ищет разработчика С# для создания и оптимизации кода серверной части информационной системы студотдела.

Мы разрабатываем современный программный продукт, который поможет облегчить взаимодействие студентов и студотдела ВШЭ.

Требования к кандидату:

- глубокое знание возможностей языка С# и платформы .NET;
- понимание принципов разработки на ASP.NET;
- **.**..

Преимуществом будет:

- ▶ опыт работы с AngularJS, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery;

Обязанности:

- разработка сложной бизнес-логики;
- **.**..

Условия:

- использование в работе передовых технологий;
- возможность забить и не работать вообще.

План собеседования

- Поздороваться
- Сказать, что экзаменатора пока нет, и что мне сказали сюда прийти встретить его и я просто его возможный будущий коллега
- Коммуникабельность, поведенческие качества завести дежурный разговор: спросить из какого он вуза, кафедры, если из АУ, то спросить, кого он выбрал в научные руководители
- Далее получить сообщение (от себя же), что интервьюер не придёт, и что мне нужно самому провести собеседование
- Технические навыки
 - Когда вызываются статические конструкторы классов в С#?
 - Каким образом можно перехватить добавление и удаление делегата из события?
 - Попросить объяснить принцип работы git
- ▶ Прошлый опыт спросить, в каких проектах он до этого участвовал, в чём заключалась его конкретная задача

...

Домашнее задание

- Разделиться на команды по 3 человека
- Придумать проект, для которого будете писать документацию.
 - Это может быть ваша НИР, ваша прошлая НИР или вообще выдуманный с нуля проект
 - Он должен быть достаточно содержателен, хотя бы на пару человеколет работы
 - Реализовывать его будет не нужно
 - Самые подходящие проекты будут предложены как учебные практики студентам СПбГУ
- Подготовить презентацию на 10 минут с представлением идеи проекта
- Дедлайн 11 сентября