

Событийно-ориентированное программирование, практика

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

21.03.2025

Задача

- ▶ Реализовать консольное приложение, позволяющее управлять персонажем, перемещающимся по карте
- ▶ Карта состоит из свободного пространства и стен, и должна грузиться из файла
- ▶ Приложение должно отображать карту и персонажа (символом «@») в окне консоли, и позволять персонажу перемещаться по карте, реагируя на клавиши управления курсором
 - ▶ Будут полезны свойства `Console.CursorLeft` и `Console.CursorTop`
 - ▶ Каждый раз перерисовывать всю карту нельзя
- ▶ Нужны тесты
- ▶ Задача командная, на команду из 2-3 человек