

# Исключения и обработка ошибок

Юрий Литвинов  
y.litvinov@spbu.ru

21.03.2025

# Бросание исключений

```
if (t == null)
{
    throw new NullPointerException();
}

throw new NullPointerException("Hello!");
```

# Обработка исключений

```
try {  
    // Код, который может бросать исключения  
} catch (Type1 id1) {  
    // Обработка исключений типа Type1  
} catch (Type2 id2) {  
    // Обработка исключений типа Type2  
} catch {  
    // Обработка всех оставшихся исключений  
} finally {  
    // Код, выполняющийся в любом случае  
}
```

# Что делается

- ▶ На куче создаётся объект-исключение
- ▶ Исполнение метода прерывается
- ▶ Если в вызывающем методе есть обработчик этого исключения, вызывается он, иначе исполнение вызывающего тоже прерывается
- ▶ И т.д., пока не найдём обработчик или прервём Main

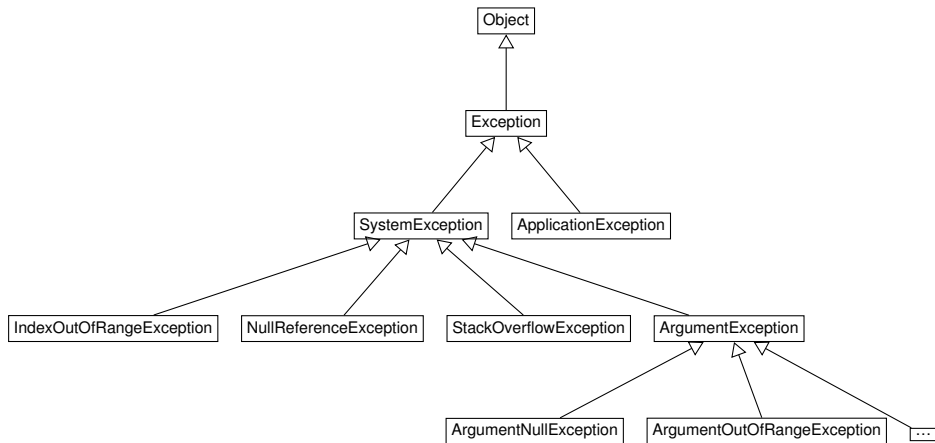
## Пример

```
private void ReadData(String pathName)
{
    FileStream fs = null;
    try {
        fs = new FileStream(pathName, FileMode.Open);
        // Делать что-то полезное
    }
    catch (IOException) {
        // Код восстановления после ошибки
    }
    finally {
        // Закрывать файл надо в любом случае
        if (fs != null)
        {
            fs.Close();
        }
    }
}
```

# Фильтры исключений

```
public static string MakeRequest()
{
    try
    {
        var request = WebRequest.Create("http://se.math.spbu.ru");
        var response = request.GetResponse();
        var stream = response.GetResponseStream();
        var reader = new StreamReader(stream);
        var data = reader.ReadToEnd();
        return data;
    }
    catch (WebException e)
        when (e.Status == WebExceptionStatus.ConnectFailure)
    {
        return "Connection failed";
    }
}
```

# Иерархия классов-исключений



# Свойства класса Exception

- ▶ Data
- ▶ HelpLink
- ▶ InnerException
- ▶ Message
- ▶ Source
- ▶ StackTrace
- ▶ HResult



## Пример (плохой)

```
try
{
    throw new Exception("Something is very wrong");
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine("Caught Exception");
    Console.WriteLine("e.Message: " + e.Message);
    Console.WriteLine("e.ToString(): " + e.ToString());
    Console.WriteLine("e.StackTrace:\n" + e.StackTrace);
}
```

# Что выведется

Caught Exception

e.Message: Something **is** very wrong

e.ToString(): System.Exception: Something **is** very wrong

в CSharpConsoleApplication.Program.Main(String[] args) в

c:\Projects\CSharpConsoleApplication\CSharpConsoleApplication\Program.cs: строка 15

e.StackTrace:

в CSharpConsoleApplication.Program.Main(String[] args) в

c:\Projects\CSharpConsoleApplication\CSharpConsoleApplication\Program.cs: строка 15

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .

## Перебрасывание исключений

```
try
{
    throw new Exception("Something is wrong");
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine("Caught Exception");
    throw; // "throw e;" тоже работает, но сбросит stack trace
}
```

Или

```
throw new Exception("Outer exception", e);
```

# Свои классы-исключения

```
public class MyException : Exception
{
    public MyException()
    {
    }

    public MyException(string message)
        : base(message)
    {
    }
}
```

# Идеологически правильное объявление исключения

[Serializable]

```
public class MyException : Exception
```

```
{
```

```
    public MyException() { }
```

```
    public MyException(string message) : base(message) { }
```

```
    public MyException(string message, Exception inner)
```

```
        : base(message, inner) { }
```

```
    protected MyException(
```

```
        System.Runtime.Serialization.SerializationInfo info,
```

```
        System.Runtime.Serialization.StreamingContext context)
```

```
        : base(info, context) { }
```

```
}
```

## “Интересные” классы-исключения

- ▶ Corrupted state exceptions (CSE) — не ловятся catch-ем
  - ▶ StackOverflowException
  - ▶ AccessViolationException
  - ▶ System.Runtime.InteropServices.SEHException
- ▶ FileLoadException, BadImageFormatException, InvalidProgramException, ...
- ▶ ThreadAbortException
- ▶ TypeInitializationException
- ▶ TargetInvocationException
- ▶ OutOfMemoryException
- ▶ Можно кидать null. При этом рантайм сам кидает NullReferenceException.

## Environment.FailFast

```
try
{
    // Делать что-то полезное
}
catch (OutOfMemoryException e)
{
    Console.WriteLine("Закончилась память :(");
    Environment.FailFast(
        String.Format($"Out of Memory: {e.Message}"));
}
```

# Исключения и тесты

```
[TestMethod]
[ExpectedException(typeof(DivideByZeroException))]
public void DivideTest()
{
    var target = new DivisionClass();
    int numerator = 4;
    int denominator = 0;
    int actual = target.Divide(numerator, denominator);
}
```

или (более правильно)

```
[TestMethod]
public void DivideTest()
{
    var target = new DivisionClass();
    int numerator = 4;
    int denominator = 0;
    Assert.Throws<DivideByZeroException>(() => target.Divide(numerator, denominator));
}
```



## Исключения, best practices

- ▶ Не бросать исключения без нужды
  - ▶ В нормальном режиме работы исключения бросаться не должны вообще
- ▶ Свои исключения наследовать от `System.Exception`
- ▶ Документировать все свои исключения, бросаемые методом
- ▶ Не ловить `Exception`, `SystemException`
  - ▶ Исключения, указывающие на ошибку в коде (например, `NullReferenceException`) уж точно не ловить
- ▶ По возможности кидать библиотечные исключения или их наследников:
  - ▶ `InvalidOperationException`
  - ▶ `ArgumentException`
- ▶ Имя класса должно заканчиваться на “Exception”
- ▶ Код должен быть безопасным с точки зрения исключений
  - ▶ Не забывать про `finally`
  - ▶ Или `using`, `lock`, `foreach`, которые тоже генерят `finally`

## using, IDisposable

```
public static class Program {  
    public static void Main() {  
        var bytesToWrite = new Byte[] { 1, 2, 3, 4, 5 };  
        using (var fs = new FileStream("Temp.dat", FileMode.Create)) {  
            fs.Write(bytesToWrite, 0, bytesToWrite.Length);  
        }  
        File.Delete("Temp.dat");  
    }  
}
```

Если есть хоть одно поле IDisposable, сам класс должен быть IDisposable!

# Особенности современного C#

## Кортежи и деконструкция

```
static (int prev, int cur) Fibonacci(int n)
{
    var (prevPrev, prev) = n <= 2 ? (0, 1) : Fibonacci(n - 1);
    return (prev, prevPrev + prev);
}
```

```
var (_, result) = Fibonacci(7);
Console.WriteLine(result);
```

## Именованные поля кортежей

```
int count = 5;  
string label = "Colors used in the map";  
var pair = (count: count, label: label);
```

```
int count = 5;  
string label = "Colors used in the map";  
var pair = (count, label); // имена полей --- "count" и "label"
```

## Null propagation

```
var first = person?.FirstName;
```

```
int? age = person?.Age;
```

```
if (age.HasValue)
```

```
{
```

```
    int realAge = age.Value;
```

```
}
```

```
var otherFirst = person?.FirstName ?? "Unspecified";
```

# Локальные функции

```
public int Fibonacci(int x)
{
    if (x < 0)
        throw new ArgumentException("Less negativity please!", nameof(x));
    return Fib(x).current;

    (int current, int previous) Fib(int i)
    {
        if (i == 0) return (1, 0);
        var (p, pp) = Fib(i - 1);
        return (p + pp, p);
    }
}
```

# Индексная инициализация

```
private Dictionary<int, string> webErrors = new Dictionary<int, string>
{
    [404] = "Page not Found",
    [302] = "Page moved, but left a forwarding address.",
    [500] = "The web server can't come out to play today."
};
```

## Именованные и необязательные аргументы

```
PrintOrderDetails(productName: "Red Mug", 31, "Gift Shop");
```

```
public void ExampleMethod(int required,  
    string optionalStr = "default string",  
    int optionalInt = 10)
```

```
anExample.ExampleMethod(3, optionalInt: 4);
```



## params

```
public static void UseParams(params int[] list)
{
    for (int i = 0; i < list.Length; i++)
    {
        Console.Write(list[i] + " ");
    }
    Console.WriteLine();
}

...
UseParams(1, 2, 3, 4);
```

## switch expression

```
public static RGBColor FromRainbow(Rainbow colorBand) =>
    colorBand switch
    {
        Rainbow.Red    => new RGBColor(0xFF, 0x00, 0x00),
        Rainbow.Orange => new RGBColor(0xFF, 0x7F, 0x00),
        Rainbow.Yellow => new RGBColor(0xFF, 0xFF, 0x00),
        Rainbow.Blue   => new RGBColor(0x00, 0x00, 0xFF),
        Rainbow.Indigo => new RGBColor(0x4B, 0x00, 0x82),
        Rainbow.Violet => new RGBColor(0x94, 0x00, 0xD3),
        _ => throw new ArgumentException(
            message: "invalid enum value",
            paramName: nameof(colorBand)),
    };
```

## switch по свойствам

```
public static decimal ComputeSalesTax(Address location,  
    decimal salePrice) =>  
    location switch  
    {  
        { State: "WA" } => salePrice * 0.06M,  
        { State: "MN" } => salePrice * 0.75M,  
        { State: "MI" } => salePrice * 0.05M,  
        // ...  
        _ => 0M  
    };
```

## switch по кортежам

```
public static string RockPaperScissors(string first, string second)
=> (first, second) switch
{
    ("rock", "paper") => "rock is covered by paper. Paper wins.",
    ("rock", "scissors") => "rock breaks scissors. Rock wins.",
    ("paper", "rock") => "paper covers rock. Paper wins.",
    ("paper", "scissors") => "paper is cut by scissors. Scissors wins.",
    ("scissors", "rock") => "scissors is broken by rock. Rock wins.",
    ("scissors", "paper") => "scissors cuts paper. Scissors wins.",
    (_, _) => "tie"
};
```

## Шаблоны в var

```
var (x, y) = (1, 2);
```

# Deconstruct

```
public class Point
{
    public int X { get; }
    public int Y { get; }

    public Point(int x, int y) => (X, Y) = (x, y);

    public void Deconstruct(out int x, out int y) =>
        (x, y) = (X, Y);
}
```

## И использование

```
var point = new Point(10, 20);  
var (a, b) = point;
```

# Позиционные шаблоны

```
static string Quadrant(Point p) => p switch
```

```
{  
    (0, 0) => "origin",  
    (var x, var y) when x > 0 && y > 0 => "Quadrant 1",  
    (var x, var y) when x < 0 && y > 0 => "Quadrant 2",  
    (var x, var y) when x < 0 && y < 0 => "Quadrant 3",  
    (var x, var y) when x > 0 && y < 0 => "Quadrant 4",  
    (var x, var y) => "on a border",  
    _ => "unknown"  
};
```



# Продвинутое сопоставление шаблонов

```
public static bool IsLetterOrSeparator(char c) =>  
    c is (>= 'a' and <= 'z') or (>= 'A' and <= 'Z') or '.' or ',';
```

```
if (e is not null)  
{  
    // ...  
}
```

# Record-ы

```
public class Person
{
    public string LastName { get; }
    public string FirstName { get; }

    public Person(string first, string last)
        => (FirstName, LastName) = (first, last);
}
```

vs

```
public record Person(string FirstName, string LastName);
```

## C# 10

- ▶ File-scoped namespaces
- ▶ global using
- ▶ Улучшенные шаблоны: { Prop1.Prop2: pattern }

## C# 11

- ▶ Шаблоны для списков: sequence **is** [1, 2, 3]
- ▶ Сырые строки:

```
string longMessage = """
    This is a long message.
    It has several lines.
        Some are indented
            more than others.
    Some should start at the first column.
    Some have "quoted text" in them.
    """,
```

и

```
var location = $$"""
    You are at {{{Longitude}}, {{{Latitude}}}
    """,
```

## File-local types

*// File1.cs*

```
namespace NS;  
file class Widget  
{  
}
```

*// File2.cs*

```
namespace NS;  
file class Widget // Совсем другой Widget  
{  
}
```

*// File3.cs*

```
using NS;  
var widget = new Widget(); // Ошибка
```

## Основные конструкторы (C# 12)

```
public struct Distance(double dx, double dy)
{
    public readonly double Magnitude => Math.Sqrt(dx * dx + dy * dy);
    public readonly double Direction => Math.Atan2(dy, dx);

    public void Translate(double deltaX, double deltaY)
    {
        dx += deltaX;
        dy += deltaY;
    }

    public Distance() : this(0,0) { }
}
```

## Collection expressions (C# 12)

```
int[] row0 = [1, 2, 3];  
int[] row1 = [4, 5, 6];  
int[] row2 = [7, 8, 9];  
int[] single = [.. row0, .. row1, .. row2];  
foreach (var element in single)  
{  
    Console.Write($"{element}, ");  
}  
  
// output:  
// 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
```