

gRPC

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

29.04.2019г

Protocol buffers

protobuf

- ▶ Механизм сериализации-десериализации данных
- ▶ Компактное бинарное представление
- ▶ Декларативное описание формата данных, генерация кода для языка программирования
 - ▶ Поддерживается Java, C#, Python, C++, Objective-C, Go, Ruby, ...
- ▶ Бывает v2 и v3, с некоторыми синтаксическими отличиями
- ▶ Хитрый протокол передачи,
<https://developers.google.com/protocol-buffers/docs/encoding>
 - ▶ Base 128 varint-ы
 - ▶ До 10 раз компактнее XML

Пример

Файл .proto:

```
message Person {  
  required string name = 1;  
  required int32 id = 2;  
  optional string email = 3;  
}
```

Файл .java:

```
Person john = Person.newBuilder()  
    .setId(1234)  
    .setName("John Doe")  
    .setEmail("jdoe@example.com")  
    .build();  
output = new FileOutputStream(args[0]);  
john.writeTo(output);
```

Технические подробности

Для Java:

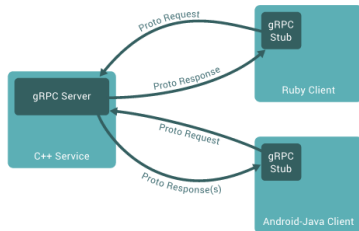
- ▶ .proto-файлы — в папку `src/main/proto`
- ▶ gradle-плагин `com.google.protobuf`
- ▶ <https://github.com/google/protobuf-gradle-plugin/blob/master/examples/exampleProject/build.gradle>

Для остального: скачать и поставить `protoc`

- ▶ <https://github.com/google/protobuf>

gRPC

- ▶ Средство для удалённого вызова (RPC)
- ▶ Работает поверх protobuf
- ▶ Разрабатывается Google
- ▶ Поддерживает Java, C#, C++, Python, Objective-C, Go, Ruby, ...



Технические подробности

- ▶ Сервисы описываются в том же .proto-файле, что и протокол protobuf-a
- ▶ В качестве типов параметров и результатов — message-и protobuf-a

```
service RouteGuide {  
  rpc GetFeature(Point) returns (Feature) {}  
  rpc ListFeatures(Rectangle) returns (stream Feature) {}  
  rpc RecordRoute(stream Point) returns (RouteSummary) {}  
  rpc RouteChat(stream RouteNote) returns (stream RouteNote) {}  
}
```

- ▶ Сборка — плагином grpc к protoc

Реализация сервиса на Java

```
private static class RouteGuideService extends RouteGuideGrpc.RouteGuideImplBase {  
    ...  
    @Override  
    public void getFeature(Point request, StreamObserver<Feature> responseObserver) {  
        responseObserver.onNext(checkFeature(request));  
        responseObserver.onCompleted();  
    }  
  
    @Override  
    public void listFeatures(Rectangle request, StreamObserver<Feature> responseObserver) {  
        for (Feature feature : features) {  
            ...  
            int lat = feature.getLocation().getLatitude();  
            int lon = feature.getLocation().getLongitude();  
            if (lon >= left && lon <= right && lat >= bottom && lat <= top) {  
                responseObserver.onNext(feature);  
            }  
        }  
        responseObserver.onCompleted();  
    }  
}
```

Реализация сервиса на Java (2)

```

@Override
public StreamObserver<RouteNote> routeChat(
    final StreamObserver<RouteNote> responseObserver) {
    return new StreamObserver<RouteNote>() {
        @Override
        public void onNext(RouteNote note) {
            List<RouteNote> notes = getOrCreateNotes(note.getLocation());
            for (RouteNote prevNote : notes.toArray(new RouteNote[0])) {
                responseObserver.onNext(prevNote);
            }
            notes.add(note);
        }
        @Override
        public void onError(Throwable t) {
            logger.log(Level.WARNING, "routeChat cancelled");
        }
        @Override
        public void onCompleted() {
            responseObserver.onCompleted();
        }
    };
}

```


Что написать в build.gradle

```
protobuf {  
    protoc {  
        artifact = "com.google.protobuf:protoc:3.5.1-1"  
    }  
    plugins {  
        grpc {  
            artifact = 'io.grpc:protoc-gen-grpc-java:1.13.0-SNAPSHOT'  
        }  
    }  
    generateProtoTasks {  
        all()*.plugins {  
            grpc {  
                outputSubDir = 'java'  
            }  
        }  
    }  
    generatedFilesBaseDir = "$projectDir/src"  
}
```

Запуск сервиса

```
private void start() throws IOException {
    int port = 50051;
    server = ServerBuilder.forPort(port)
        .addService(new GreeterImpl())
        .build()
        .start();
    logger.info("Server started, listening on " + port);
    Runtime.getRuntime().addShutdownHook(new Thread() {
        @Override
        public void run() {
            System.err.println("*** shutting down gRPC server since JVM is shutting down");
            HelloWorldServer.this.stop();
            System.err.println("*** server shut down");
        }
    });
}
```

Инициализация клиента

```
public HelloWorldClient(String host, int port) {  
    this(ManagedChannelBuilder.forAddress(host, port)  
        .usePlaintext()  
        .build());  
}
```

[https://github.com/grpc/grpc-java/blob/master/examples/src/main/java/
io/grpc/examples/helloworld/HelloWorldClient.java](https://github.com/grpc/grpc-java/blob/master/examples/src/main/java/io/grpc/examples/helloworld/HelloWorldClient.java)

Задание на пару

В командах по три человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC

- ▶ peer-to-peer, то есть соединение напрямую
- ▶ Графический пользовательский интерфейс
 - ▶ Отображение имени отправителя, даты и текста сообщения
- ▶ При запуске указываются:
 - ▶ Адрес peer-а и порт, если хотим подключиться
 - ▶ Должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера
 - ▶ Своё имя пользователя