#### Основы сетевой безопасности

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

19.10.2021

1/36

#### Сетевая безопасность

- Почти все сервисы требуют авторизации и обеспечения безопасности
- Аутентификация установление личности (точнее, идентичности) участника взаимодействия
  - Обычно взаимна
- Авторизация установление прав на выполнение операции
- Шифрование обеспечение конфиденциальности передаваемой информации
- Также важны:
  - Целостность злоумышленник ничего не поменял
  - ▶ Актуальность злоумышленник не проиграл старое сообщение

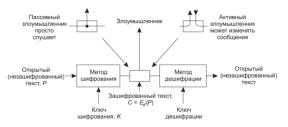
# Некоторые соображения

- Основные уязвимости в современных системах не технические по характеру
- Большинство попыток взлома изнутри организации
- Сетевая безопасность игра против живого, умного и часто хорошо оснащённого противника
  - Задача средств безопасности не сделать взлом невозможным, а сделать его нерентабельным
- За протоколами безопасности стоит большая наука
  - Придумать свой хитрый шифр или протокол аутентификации в общем случае очень плохая идея
- tradeoff между безопасностью и удобством использования

3/36

### Шифрование

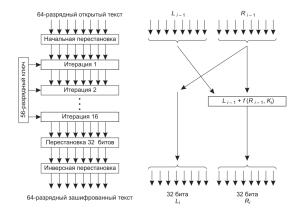




- Алгоритм шифрования считается известным, секретен только ключ
- Усложнение алгоритма шифрования не всегда повышает криптостойкость

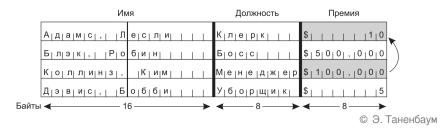
### Шифрование с симметричным ключом

- Data Encryption Standard (DES, Triple DES)
- Advanced Encryption Standard (AES, он же Rijndael)



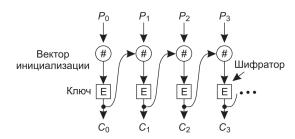
### Режимы шифрования, ЕСВ

- Electronic Code Book один ключ применяется ко всем блокам
  - Быстро, надёжно, но не криптостойко



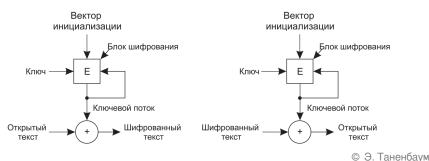
### Режимы шифрования, СВС

- Cipher Block Chaining хог-им следующий блок с зашифрованным предыдущим перед шифровкой
  - Более криптостоек, не устойчив к ошибкам передачи
  - ► Initialization Vector (IV)



### Режимы шифрования, SCM

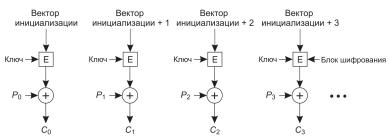
- Stream Cipher Mode шифруем IV ключом снова и снова, генерируя ключ бесконечной длины
  - И хог-им его с шифруемым текстом
  - Устойчив к ошибкам передачи, довольно быстр
  - ▶ Уязвим к Keystream Reuse Attack (( $P_0 \oplus K_0$ )  $\oplus$  ( $Q_0 \oplus K_0$ ))



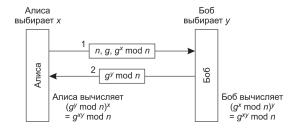
8/36

# Режимы шифрования, Counter Mode

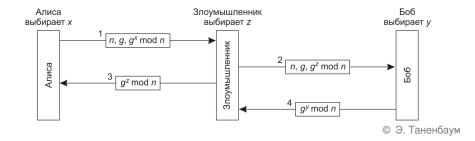
- Counter Mode шифруем IV + і для каждого і-го блока
  - И хог-им его с шифруемым текстом
  - Для произвольного доступа к зашифрованным блокам



### Алгоритм Диффи-Хеллмана



#### Атака "Man In The Middle"



### Шифрование с открытым ключом

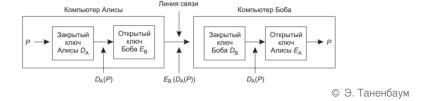
- Алгоритм делится на две части, D и E, так, что D(E(P)) = P
- D очень сложно получить по Е
  - Например, найти простые сомножители огромного числа или дискретный логарифм по заданному модулю
- Е не ломается атакой "произвольного открытого текста"
- D (ключ от D) держится в секрете, Е выкладывается в открытый доступ
- Если Боб хочет послать Алисе сообщение, он берёт её открытый ключ  $E_A$ , шифрует им сообщение P и отправляет Алисе
- ▶ Алиса дешифрует сообщение, вычисляя  $D_A(E_A(P))$
- У каждого пользователя своя пара ключей
- Алгоритмы: RSA, ElGamal, эллиптические шифры



### Цифровые подписи, задачи

- Получатель может установить личность отправителя
- Отправитель не может отрицать, что он подписал сообщение
- Получатель не может сам подделать сообщение и сделать вид,
   что его послал отправитель

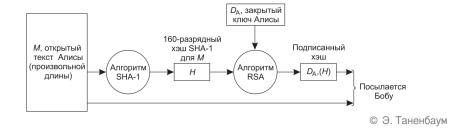
### Цифровые подписи, реализация



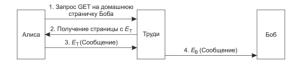
- ▶ Надо, чтобы E(D(P)) = P (это так для большинства криптосхем)
- Шифровать всё сообщение слишком медленно
- ▶ Message Digest-ы хорошие хеши сообщений
  - MD5, SHA-1
- ▶ Подписывается только хеш, это почти так же криптостойко, но в сотни раз быстрее

#### SHA-1

- Считается блоками по 512 бит, возвращает 160-битный дайджест
- Изменение в одном бите входа даёт совершенно другой выход
- **Е**сли известен P, очень сложно найти такой P', что MD(P') = MD(P)



### Сертификаты



- ► Сертификат сообщение, подтверждающее идентичность ключа, подписанное Certificate Authority (стандарт X.509)
- Цепочка сертификатов СА верхнего уровня подписывает сертификаты СА уровнем ниже, чтобы они могли подписывать сертификаты пользователей
- Корневые сертификаты сертификаты, которым принято доверять
- Самоподписанные сертификаты не доверенные, используются для отладки



### Сертификаты (2)

```
Настоящим удостоверяю, что открытый ключ
19836A8B03030CF8373TE3837837FC3s87092827262643FFA82710382828282A
принадлежит
Роберту Джону Смиту
Университетская улица 12345
Беркли, СА 94702
1958 род. 5 июля 1958Кг.
Электронный адрес: bob@superdupernet.com

Хеш SHA-1 данного сертификата подписан закрытым ключом Управления сертификации
```

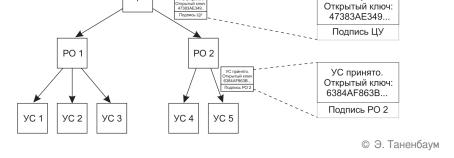
© Э. Таненбаум

- Подписанный у СА сертификат стоит денег (от \$7 до более \$200 в год, в зависимости от типа)
  - И требует идентификации личности (например, по паспорту)
  - Есть бесплатно и без бюрократии, но ими далеко не всё можно подписать
- Сертификаты всегда выдаются на фиксированное время
- Сертификат можно отозвать
- Куча несовместимых форматов: .pem, .p12, .pfx, .der, .cer, .crt

19 10 2021

ЦУ

# **Certificate Authority**

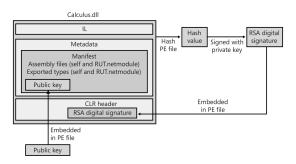


 https://letsencrypt.org/ — автоматически и бесплатно даёт сертификаты, но они подтверждают только владение доменом, а не личность хозяина

РО 2 принят.

### Применения сертификатов

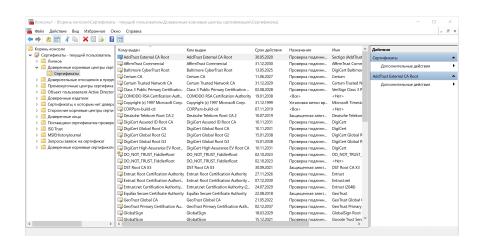
- Протокол HTTPS, проверка идентичности сервера
- ▶ Подписывание кода (Windows SmartScreen, Apple Code Signing)
- Подписывание сборок, сильные имена сборок в .NET



© J. Richter

# Менеджер сертификатов, Windows

#### Snap-In в MMC

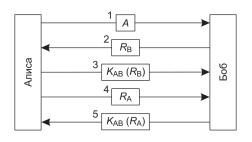


# **OpenSSL**

- OpenSSL библиотека и набор инструментов для криптографии и работы с протоколами SSL/TLS
- Стандарт де-факто для работы с открытыми ключами, сертификатами и т.д.
- Как сгенерить самоподписанный сертификат: openssl req -x509 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout privatekey.key -out certificate.crt
- Либо pyttygen



### Аутентификация Challenge-Response с общим **КЛЮЧОМ**

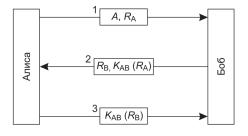


Э. Таненбаум

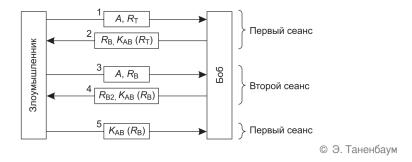
- R<sub>B</sub> nonce (number used once), для предотвращения атаки повтором
- ► K<sub>AR</sub> общий ключ



# "Упрощённый" протокол



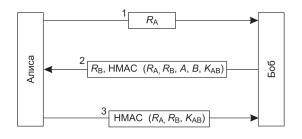
#### Зеркальная атака



# Разработать корректный протокол аутентификации сложнее, чем это может показаться



### Правильный протокол



Э. Таненбаум

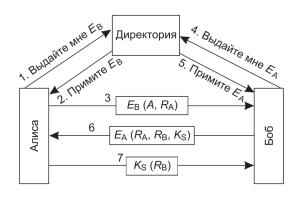
HMAC — Hashed Message Authentication Code

#### Как на самом деле

- Basic Authentication логин и пароль передаются нешифрованными в заголовке HTTP-запроса
- HTTPS обеспечивает безопасность
- Сервер возвращает Access Token
- Access Token предъявляется при каждом следующем запросе
  - Имеет ограниченное время жизни, но его можно продлять
- Пароли не хранятся на сервере, хранятся их хеши
  - Salt случайное число, дописываемое к паролю на стороне сервера, хранится вместе с хешем пароля
  - Если базу паролей украдут, узнать исходные пароли очень сложно



### Аутентификация с открытым ключом



- ► E<sub>A</sub>, E<sub>B</sub> открытые ключи Алисы и Боба
- $ightharpoonup R_A$ ,  $R_B$  nonce



#### OAuth 2

- Позволяет разрешить пользование ресурсом, не раскрывая хозяину ресурса логин и пароль пользователя
  - Логин по аккаунту в Google или аккаунту в VK
- Роли:
  - Client приложение, пытающееся получить доступ
  - Resource Server сервер, хранящий защищённую информацию.
     К нему пытается получить доступ клиент
  - Resource Owner пользователь, владеющий защищённой информацией
  - Authorization Server сервер, выдающий клиенту токен на доступ к ресурсному серверу

28/36

### Протокол

```
--(A)- Authorization Request -> Resource
Owner

--(C)-- Authorization Grant ---> Authorization
Client
--(C)--- Access Token ----> Resource
--(E)---- Access Token ----> Resource
--(E)---- Access Token ----> Server

--(F)--- Protected Resource ---
```

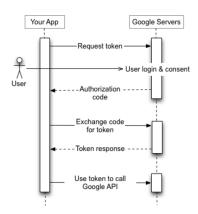
© RFC 6749

### Детали

- Access Token выдаётся авторизационным сервером и посылается с каждым запросом, ограниченное время жизни
- ► Refresh Token выдаётся авторизационным сервером, используется для получения нового Access Token
- ► Scope к какой части ресурса даёт доступ Access Token

### Пример: Google OAuth 2.0

- Google Developer Console,
   Client ID и Client Secret
- Scope
- Consent Screen



© https://developers.google.com



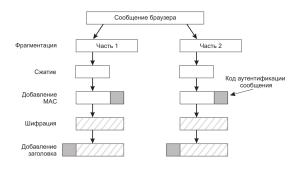
#### **HTTPS**



© Э. Таненбаум

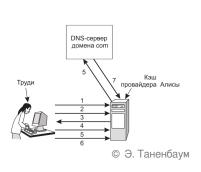
- SSL (Secure Sockets Layer)
- ► HTTPS HTTP через SSL
- ▶ Порт 443
- Аутентифицируется только сервер

# SSL, транспортный субпротокол



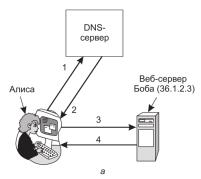
- Triple DES + SHA-1
- Или RC4 со 128-битным ключом + MD5
- TLS Transport Layer Security (продвинутый SSL)

# **DNS Spoofing**

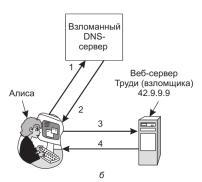


- Запрос foobar.trudy-the-intruder.com (чтобы trudy-the-intruder.com попал в кеш провайдера)
- Запрос www.trudy-the-intruder.com (чтобы получить следующий порядковый номер провайдера)
- 3. Запрос об адресе www.trudy-the-intruder.com к нашему DNS
- 4. Запрос к bob.com
- 5. Запрос о bob.com к DNS зоны com
- 6. Подделанный ответ о bob.com
- 7. Настоящий ответ, отвергнутый, потому что уже поздно

#### Результат



- 1. Мне нужен ІР-адрес Боба
- 2. 36.1.2.3 (ІР-адрес Боба)
- 3. GET index.HTML
- 4. Домашняя страничка Боба



- 1. Мне нужен ІР-адрес Боба
- 2. 42.9.9.9 (ІР-адрес Труди)
- 3. GET index.HTML
- 4. Подделанная взломшиком страница Боба

#### Как это всё отлаживать

#### И ломать

- Fiddler кроссплатфоренный отладочный прокси
  - Перехват НТТР-трафика
  - ► Man-In-The-Middle-атака с самоподписанными сертификатами
    - Расшифровка HTTPS-трафика на лету
  - Возможность модифицировать HTTP-пакеты, повторять пакеты и т.д.
- Wireshark когда Fiddler-а мало
  - Перехват пакетов на низком уровне
  - Умеет даже ставить себя как драйвер USB и читать USB-пакеты