

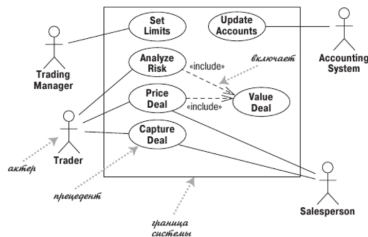
## Практика 2: Практика по визуальному моделированию

Юрий Литвинов  
y.litvinov@spbu.ru

14.03.2023

# Напоминание, диаграмма случаев использования UML

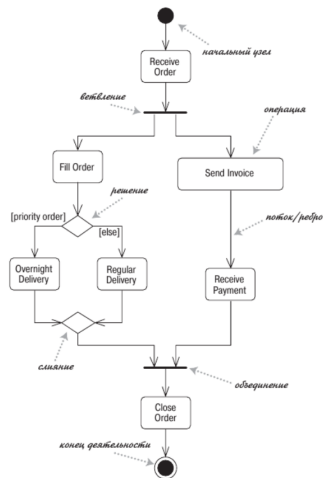
- ▶ Акторы (или актёры, роли) — внешние сущности, использующие систему
  - ▶ Люди или другие программные системы
- ▶ Случаи использования (прецеденты) — цель использования системы актором
  - ▶ Одно-два слова о цели использования
  - ▶ *Не последовательность действий*
  - ▶ *Не модель данных*
- ▶ Цель: определиться с количеством и функциональностью АРМ



© М. Фаулер, UML. Основы

# Напоминание, диаграмма активностей

- ▶ Модель бизнес-процесса
- ▶ Как раз тут — последовательность действий, но без привязки к конкретной системе
- ▶ <https://www.uml-diagrams.org/activity-diagrams.html>
- ▶ Обратите внимание на синтаксис ветвлений
- ▶ Пользуйтесь дорожками



© М. Фаулер, UML. Основы

# Задачи на пару

- ▶ Проанализировать запрос <https://goo.gl/MiyH8c>
- ▶ Задача 1: Нарисовать диаграмму случаев использования разрабатываемого приложения
- ▶ Задача 2: Нарисовать диаграмму активностей для бизнес-процесса предприятия, для которого разрабатывается приложение
- ▶ Пользоваться одним из инструментов с лекции
  - ▶ Например, <https://app.diagrams.net/>