Распределённые приложения, gRPC

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

13.05.2020г

Protocol buffers

protobuf

- Механизм сериализации-десериализации данных
- Компактное бинарное представление
- Декларативное описание формата данных, генерация кода для языка программирования
 - ▶ Поддерживается Java, C#, Python, C++, Objective-C, Go, Ruby, ...
- ▶ Бывает v2 и v3, с некоторыми синтаксическими отличиями
- Хитрый протокол передачи, https://developers.google.com/protocol-buffers/docs/encoding
 - Base 128 varint-ы
 - ▶ До 10 раз компактнее XML



Пример

```
Файл .proto:
message Person {
 required string name = 1;
 required int32 id = 2;
 optional string email = 3;
Файл .java:
Person john = Person.newBuilder()
  .setId(1234)
  .setName("John Doe")
  .setEmail("jdoe@example.com")
  .build();
output = new FileOutputStream(args[0]);
john.writeTo(output);
```

Технические подробности

Для Java:

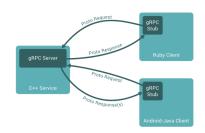
- ▶ .proto-файлы в папку src/main/proto
- gradle-плагин com.google.protobuf
- https://github.com/google/protobuf-gradle-plugin/blob/master/ examples/exampleProject/build.gradle

Для остального: скачать и поставить protoc

https://github.com/google/protobuf

gRPC

- Средство для удалённого вызова (RPC)
- ► Работает поверх protobuf
- ▶ Разрабатывается Google
- ▶ Поддерживает Java, C#, C++, Python, Objective-C, Go, Ruby, ...



Технические подробности

- Сервисы описываются в том же .proto-файле, что и протокол protobuf-a
- В качестве типов параметров и результатов message-и protobuf-a

```
service RouteGuide {
  rpc GetFeature(Point) returns (Feature) {}
  rpc ListFeatures(Rectangle) returns (stream Feature) {}
  rpc RecordRoute(stream Point) returns (RouteSummary) {}
  rpc RouteChat(stream RouteNote) returns (stream RouteNote) {}
}
```

▶ Сборка — плагином grpc к protoc

Реализация сервиса на Java

```
private static class RouteGuideService extends RouteGuideGrpc.RouteGuideImplBase {
  @Override
  public void getFeature(Point request, StreamObserver<Feature> responseObserver) {
   responseObserver.onNext(checkFeature(request));
   responseObserver.onCompleted();
  @Override
  public void listFeatures(Rectangle request, StreamObserver<Feature> responseObserver) {
   for (Feature feature : features) {
    int lat = feature.getLocation().getLatitude();
    int lon = feature.getLocation().getLongitude();
    if (lon >= left \&\& lon <= right \&\& lat >= bottom \&\& lat <= top) {
     responseObserver.onNext(feature);
   responseObserver.onCompleted();
```

Реализация сервиса на Java (2)

```
@Override
public StreamObserver<RouteNote> routeChat(
    final StreamObserver<RouteNote> responseObserver) {
 return new StreamObserver<RouteNote>() {
  @Override
  public void onNext(RouteNote note) {
   List<RouteNote> notes = getOrCreateNotes(note.getLocation());
   for (RouteNote prevNote: notes.toArray(new RouteNote[0])) {
    responseObserver.onNext(prevNote);
   notes.add(note);
  @Override
  public void onError(Throwable t) {
   logger.log(Level.WARNING, "routeChat cancelled");
  @Override
  public void onCompleted() {
   responseObserver.onCompleted();
```

Что написать в build.gradle

```
protobuf {
  protoc {
    artifact = "com.google.protobuf:protoc:3.11.0"
  plugins {
    grpc {
       artifact = 'io.grpc:protoc-gen-grpc-java:1.30.0-SNAPSHOT'
  generateProtoTasks {
    all()*.plugins {
       grpc {
         outputSubDir = 'java'
  generatedFilesBaseDir = "$projectDir/src"
```

Запуск сервиса

```
private void start() throws IOException {
  int port = 50051;
  server = ServerBuilder.forPort(port)
    .addService(new GreeterImpl())
    .build()
    .start();
  logger.info("Server started, listening on " + port);
  Runtime.getRuntime().addShutdownHook(new Thread() {
    @Override
    public void run() {
       System.err.println("*** shutting down gRPC server since JVM is shutting down");
       HelloWorldServer.this.stop();
       System.err.println("*** server shut down");
```

Инициализация клиента

```
public HelloWorldClient(String host, int port) {
    this(ManagedChannelBuilder.forAddress(host, port)
        .usePlaintext()
        .build());
}
```

https://github.com/grpc/grpc-java/blob/master/examples/src/main/java/io/grpc/examples/helloworld/HelloWorldClient.java

Задание на пару

В командах по два человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC

- ▶ peer-to-peer, то есть соединение напрямую
 - ▶ Одно и то же приложение может быть и клиентом, и сервером
- Консольный пользовательский интерфейс
 - Отображение имени отправителя, даты и времени отправки и текста сообщения
- При запуске указываются:
 - Адрес peer-а и порт, если хотим подключиться
 - Должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера
 - Своё имя пользователя
- ▶ Пишем адрес репозитория сюда: https://forms.gle/NKEQKuJ2HAa8syhM7
- ▶ За 10 минут до конца собираемся в общий чат и показываем, что получилось

