Стайлгайд, процесс компиляции

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

14.09.2018

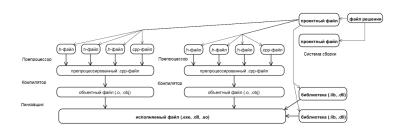
1/3

Стайлгайд

- Программы пишутся для людей, а не для компьютера
- ► "Школьник-стайл" именования переменных (a, b, c1)
- Отступы!
- Пробелы!
- Правила именования
 - Переменные со строчной, типы с заглавной
- Компилироваться без предупреждений
- Не должно быть копипаста
- http://se.math.spbu.ru/SE/Members/ylitvinov/styleguide

2/3

Процесс компиляции С++



3/3