Практика 12: Сетевой чат на gRPC

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

05.05.2025

Задание на пару

В командах по два человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC

- peer-to-peer, то есть соединение напрямую
- Консольный пользовательский интерфейс
 - Отображение имени отправителя, даты отправки и текста сообщения
- При запуске указываются:
 - Адрес peer-а и порт, если хотим подключиться
 - Должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера
 - Своё имя пользователя