### Пример архитектуры — Bash

Юрий Литвинов yurii.litvinov@gmail.com

22.02.2018г

# Enterprise Fizz-Buzz

#### Задача:

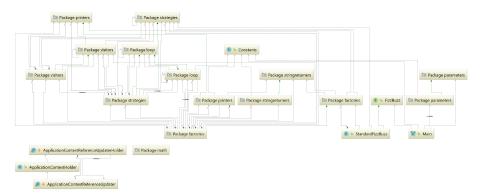
Для чисел от 1 до 100:

- если число делится на 3, вывести "Fizz"
- если число делится на 5, вывести "Buzz"
- если число делится и на 3. и на 5. вывести "FizzBuzz"
- ▶ во всех остальных случаях вывести само число

#### Решение:

https://github.com/EnterpriseQualityCoding/FizzBuzzEnterpriseEdition

## Структура системы



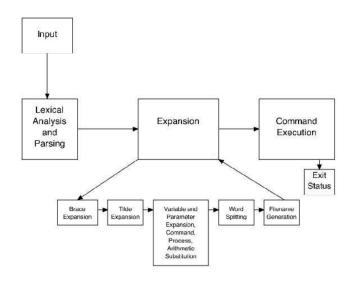
## Основные соображения

- 1663 строки кода и всего 40 строк комментариев
- Spring Framework
- Паттерны "Фабрика", "Стратегия", "Посетитель"
- Separation of Concerns: LoopContext и LoopRunner
- Инверсия зависимостей

### Bash

- Примерно 70К строк кода
- Исходный автор Brian Fox, maintainer Chet Ramey
- Первый релиз 1989
- Написан на С
- Архитектурное описание глава в The Architecture of Open Source Applications, написанная Chet Ramey

# Архитектура Bash



## Основные структуры данных

```
typedef struct word_desc {
   char *word; /* Zero terminated string. */
   int flags; /* Flags associated with this word. */
} WORD_DESC;

typedef struct word_list {
   struct word_list *next;
   WORD_DESC *word;
} WORD_LIST;
```

### Ввод с консоли

- ▶ Библиотека Readline
  - независимая библиотека, но пишется в основном для Bash
- Цикл read/dispatch/execute/redisplay
- Dispatch table (или Keymap)
- Буфер редактирования, хитрый механизм расчёта действий для отображения
- Хранит все данные как 8-битные символы, но знает про Unicode

# Синтаксический разбор

- ▶ Зависимый от контекста лексический анализ for for in for; do for=for; done; echo \$for
- Использует lex + bison
- Подстановка alias-ов выполняется лексером
- Сохранение и восстановление состояния парсера

### Подстановки

\${parameter:-word}

раскрывается в *parameter*, если он установлен, и в *word*, если нет pre{one,two,three}post

раскрывается в

preonepost pretwopost prethreepost

Ещё бывает подстановка тильды и арифметическая подстановка, сопоставление шаблона

### Исполнение команд

- ▶ Встроенные и внешние команды, обрабатываются единообразно
- Перенаправление ввода-вывода, отмена перенаправления
- Принимают набор слов
  - Иногда обрабатыввают по-особому, например, присваивание в export
- Присваивание тоже команда, но особая
- ▶ Перед запуском внешней команды поиск в РАТН, кеширование результатов
- Job control, foreground и background



### **Lessons Learned**

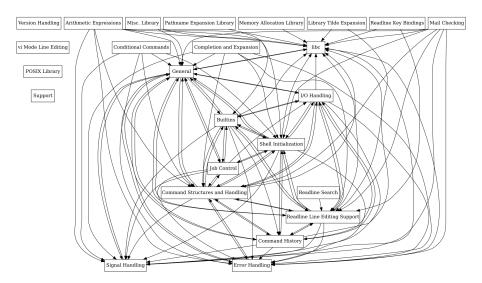
- Комментарии к коммитам со ссылками на багрепорты с шагами воспроизведения
- Хороший набор тестов, в Bash их тысячи
- Стандарты, как внешние на функциональность шелла, так и на код
- Пользовательская документация
- Переиспользование



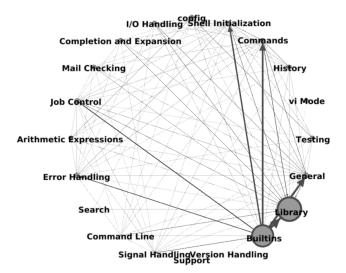
## Архитектура Bash, на самом деле

- J. Garcia et al., Obtaining Ground-Truth Software Architectures
- 1 аспирант, 80 часов работы
- Верификация от Chet Ramey
- 70К строк кода, 200 файлов, 25 компонент
  - ▶ 16 ядро, 9 утилиты
- Структура папок почти не соответствует выделенным компонентам

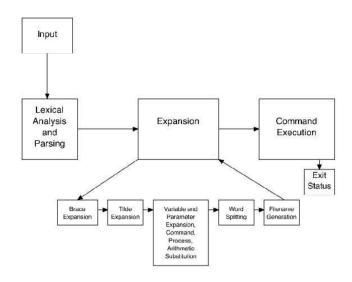
# Архитектура Bash, на самом деле



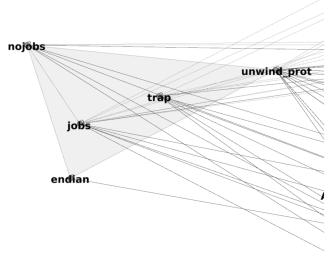
## Результаты анализа кода



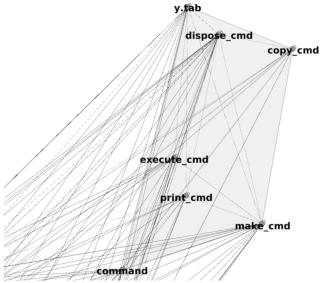
### Сравним с исходной



### **Job Control**



### Commands



# Grep

#### Следующая задача

### Реализовать команду grep,

- поддерживающую ключи
  - ▶ -i (нечувствительность к регистру)
    - -w (поиск только слов целиком)
    - -A n (распечатать п строк после строки с совпадением)
- поддерживающую регулярные выражения в строке поиска
- использующую одну из библиотек для разбора аргументов командной строки

## Примеры

- > grep plugin build.gradle apply plugin: 'java' apply plugin: 'idea'
- > cat build.gradle | grep plugin apply plugin: 'java' apply plugin: 'idea'
- > grep -A 2 plugin build.gradle apply plugin: 'java' apply plugin: 'idea' group = 'ru.example' version = '1.0'

### Замечания

- Ожидается обоснование выбора библиотеки для работы с аргументами
  - Какие библиотеки были рассмотрены
  - Почему выбрана именно та, что выбрана
    - кратко описать текстом
- Сдавать как новый пуллреквест из новой ветки на базе предыдущей