

Комментарии по домашке

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

Стайлгайд

- ▶ Именованние: `input_arr -> inputArray`
- ▶ Школьник-стайл!
- ▶ Тернарный оператор: `printf(x == 0 ? "true" : "false");`
- ▶ Инициализация массивов: `int array[10] = { 0 };`
- ▶ Инициализация переменных:
`int a = 0;`
`a = (b + c) / 2;`
- ▶ `printf("%s %d", "Ответ: ", x);` vs `printf("Ответ: %d", x);`
- ▶ Именованные константы:
`#define SIZE 10`

Ещё рекомендации

- ▶ Сравнение знаковых и беззнаковых целых:
`for (int i = 0; i < strlen(s); ++i)`
- ▶ Булевы переменные — `stdbool.h`, `bool`, `true`, `false`
- ▶ Переиспользуемость функций
 - ▶ Вообще, обособленность логически отдельных кусков программы
- ▶ Кроссплатформенность
- ▶ Культура деловой переписки?

if-else и return

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
    } else {  
        ...  
    }  
}
```

или

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
        return;  
    }  
    ...  
}
```