

Практика 9: Проектирование системы контроля версий

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

10.04.2023

Задача на практику

В командах по 2-3 человека спроектировать систему контроля версий:

- ▶ `commit` с `commit message`, датой коммита и автором
- ▶ Работу с ветками: создание и удаление
- ▶ `checkout` по имени ревизии или ветки
- ▶ `log` — список ревизий вместе с `commit message` в текущей ветке
- ▶ `merge` — сливает указанную ветку с текущей
 - ▶ должен быть предусмотрен механизм разрешения конфликтов
- ▶ Консольное приложение

Что надо сделать

- ▶ Диаграмму компонентов и диаграмму/диаграммы классов
- ▶ Требуется какой-то архитектурный стиль, не просто клубок классов
- ▶ Нельзя подсматривать в Git Book
- ▶ В конце пары разберём несколько решений

Обратите внимание на

- ▶ Как представляются файлы, коммиты, ветки, репозиторий?
- ▶ Как выполняется компрессия и выполняется ли вообще?
- ▶ Насколько просто получить текущую, предыдущую, произвольную версии?
- ▶ Каков жизненный цикл файла?
- ▶ Как выполняется работа с файловой системой?
- ▶ Как выполняется работа с пользователем? Как представляются команды?

Опасайтесь архитектурной жадности