

Введение в F#

Юрий Литвинов

19.02.2016г

F#

- ▶ Типизированный функциональный язык для платформы .NET
- ▶ НЕ чисто функциональный (можно императивный стиль и ООП)
- ▶ Первый раз представлен публике в 2005 г.
- ▶ Создавался под влиянием OCaml (практически диалект OCaml под .NET)
- ▶ Использует .NET CLI
- ▶ Компилируемый и интерпретируемый
- ▶ Используется в промышленности, в отличие от многих чисто функциональных языков

Что скачать и поставить

- ▶ Под Windows — Visual Studio, из коробки
- ▶ Под Linux — Mono + MonoDevelop + F# Language Binding, из репозитория
- ▶ Прямо в браузере: <http://www.tryfsharp.org/Learn>

Пример программы

F#

```
printfn "%s" "Hello , world"
```

Ещё пример

F#

```
let rec factorial x =  
    if x = 1 then 1 else x * factorial (x - 1)
```

let-определение

Как жить без переменных

F#

```
let x = 1  
let x = 2  
printfn "%d" x
```

можно читать как

F#

```
let x = 1 in let x = 2 in printfn "%d" x
```

и понимать как подстановку λ -терма

let-определение, функции

F#

```
let powerOfFour x =  
    let xSquared = x * x  
    xSquared * xSquared
```

- ▶ Позиционный синтаксис
 - ▶ Отступы строго пробелами
 - ▶ Не надо “;”
- ▶ Нет особых синтаксических различий между переменной и функцией
- ▶ Не надо писать типы
- ▶ Не надо писать *return*

Вложенные let-определения

F#

```
let powerOfFourPlusTwoTimesSix n =  
    let n3 =  
        let n1 = n * n  
        let n2 = n1 * n1  
        n2 + 2  
    let n4 = n3 * 6  
    n4
```

- ▶ *n3* — не функция!
- ▶ Компилятор отличает значения и функции по наличию аргументов
- ▶ Значение вычисляется, когда до *let* «доходит управление», функция — когда её вызовут. Хотя, конечно, функция — тоже значение.

Типы

F#

```
let rec f x =  
    if x = 1 then  
        1  
    else  
        x * f (x - 1)
```

F# Interactive

```
val f : x:int -> int
```

Каждое значение имеет тип, известный во время компиляции

Элементарные типы

- ▶ *int*
- ▶ *double*
- ▶ *bool*
- ▶ *string*
- ▶ ... (.NET)
- ▶ *unit* — тип из одного значения, (). Аналог void.

Таплы

F#

```
let site1 = ("scholar.google.com", 10)
let site2 = ("citeseerx.ist.psu.edu", 5)
let site3 = ("scopus.com", 4)
let sites = (site1, site2, site3)

let url, relevance = site1
let site1, site2, site3 = sites
```

Лямбды

F#

```
let primes = [2; 3; 5; 7]
let primeCubes = List.map (fun n -> n * n * n) primes
```

F# Interactive

```
> primeCubes;;
val it : int list = [8; 27; 125; 343]
```

F#

```
let f = fun x -> x * x
let n = f 4
```

Списки

Синтаксис	Описание	Пример
<code>[]</code>	Пустой список	<code>[]</code>
<code>[<i>expr</i>; ...; <i>expr</i>]</code>	Список с элементами	<code>[1; 2; 3]</code>
<code><i>expr</i> :: <i>list</i></code>	cons, добавление в голову	<code>1 :: [2; 3]</code>
<code>[<i>expr</i> .. <i>expr</i>]</code>	Промежуток целых чисел	<code>[1..10]</code>
<code>[<i>for</i> <i>x</i> in <i>list</i> → <i>expr</i>]</code>	Генерированный список	<code>[<i>for</i> <i>x</i> in 1..99 → <i>x</i> * <i>x</i>]</code>
<code><i>list</i> @ <i>list</i></code>	Конкатенация	<code>[1; 2] @ [3; 4]</code>

Примеры работы со списками

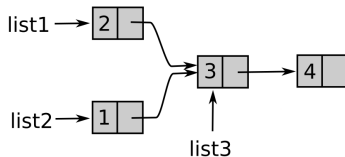
F#

```
let oddPrimes = [3; 5; 7; 11]
let morePrimes = [13; 17]
let primes = 2 :: (oddPrimes @ morePrimes)
```

F#

```
let printFirst primes =
    match primes with
    | h :: t -> printfn "First prime in the list is %d" h
    | [] -> printfn "No primes found in the list"
```

Устройство списков



F#

```

let list3 = [3; 4]
let list1 = 2 :: list3
let list2 = 1 :: list3
  
```

- ▶ Списки немутабельны
- ▶ Cons-ячейки, указывающие друг на друга
- ▶ cons за константное время, @ — за линейное

Операции над списками

Модуль Microsoft.FSharp.Collections.List

Функция	Описание	Пример	Результат
List.length	Длина списка	<i>List.length</i> [1; 2; 3]	3
List.nth	n-ый элемент списка	<i>List.nth</i> [1; 2; 3] 1	2
List.init	Генерирует список	<i>List.init</i> 3 (<i>fun i</i> → <i>i * i</i>)	[0; 1; 4]
List.head	Голова списка	<i>List.head</i> [1; 2; 3]	1
List.tail	Хвост списка	<i>List.tail</i> [1; 2; 3]	[2; 3]
List.map	Применяет функцию ко всем элементам	<i>List.map</i> (<i>fun i</i> → <i>i * i</i>) [1; 2; 3]	[1; 4; 9]
List.filter	Отбирает нужные элементы	<i>List.filter</i> (<i>fun x</i> → <i>x % 2 <> 0</i>) [1; 2; 3]	[1; 3]
List.fold	"Свёртка"	<i>List.fold</i> (<i>fun x acc</i> → <i>acc * x</i>) 1 [1; 2; 3]	6
List.zip	Делает из двух списков список пар	<i>List.zip</i> [1; 2] [3; 4]	[(1, 3); (2, 4)]

Тип Option

Либо *Some* что-то, либо *None*, представляет возможное отсутствие значения.

F#

```
let people = [ ("Adam", None); ("Eve" , None);
               ("Cain", Some("Adam", "Eve"));
               ("Abel", Some("Adam", "Eve")) ]
```

F#

```
let showParents (name, parents) =
    match parents with
    | Some(dad, mum) ->
        printfn "%s, father %s, mother %s" name dad mum
    | None -> printfn "%s has no parents!" name
```

Рекурсия

F#

```
let rec length l =  
    match l with  
    | [] -> 0  
    | h :: t -> 1 + length t  
  
let rec even n = (n = 0u) || odd(n - 1u)  
and odd n = (n <> 0u) && even(n - 1u)
```

Операторы | > и >>

Forward pipeline и Композиция

F#

```
let sumFirst3 ls = ls |> Seq.take 3 |> Seq.fold (+) 0
```

или

F#

```
let sumFirst3 = Seq.take 3 >> Seq.fold (+) 0
```

Каррирование, частичное применение

F#

```
let shift (dx, dy) (px, py) = (px + dx, py + dy)
let shiftRight = shift (1, 0)
let shiftUp = shift (0, 1)
let shiftLeft = shift (-1, 0)
let shiftDown = shift (0, -1)
```

F#

```
> shiftDown (1, 1);;
val it : int * int = (1, 0)
```

Использование библиотек .NET

F#

```
open System.Windows.Forms
```

```
let form = new Form(Visible = false, TopMost = true, Text = "Welcome to F#")
let textB = new RichTextBox(Dock = DockStyle.Fill, Text = "Some text")
form.Controls.Add(textB)
```

```
open System.IO
open System.Net
```

```
/// Get the contents of the URL via a web request
let http(url: string) =
    let req = System.Net.WebRequest.Create(url)
    let resp = req.GetResponse()
    let stream = resp.GetResponseStream()
    let reader = new StreamReader(stream)
    let html = reader.ReadToEnd()
    resp.Close()
    html
```

```
textB.Text <- http("http://www.google.com")
```

```
form.ShowDialog () |> ignore
```

Ограничения на домашку

Нельзя пользоваться:

- ▶ мутабельными переменными
- ▶ массивами
- ▶ циклами
- ▶ другими императивными возможностями языка