# Сборка и непрерывная интеграция

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

24.02.2025

# Системы сборки

- Среда разработки не всегда доступна
  - Continuous Integration-сервера автоматически выполняют сборку после каждого коммита, там некому открыть IDE и нажать на кнопку "запустить"
- Воспроизводимость сборки
  - Если чтобы собрать программу надо открыть проект, скопировать пару десятков файлов, поправить кое-какие пути и делать это в полнолуние, то возможны ошибки
- Автоматизация сборки
  - git clone
  - ▶ одна консольная команда, которая всё делает за нас

  - готовое к работе приложение

# Сборка вручную без IDE

gcc
 g++ <имя .с-файла>
 или, например,
 g++ -Wall -o helloworld helloworld.c

- ▶ Если проект большой, это быстро становится грустно
  - Десятки тысяч файлов не редкость

#### make

- Стандарт де-факто по "низкоуровневым" правилам сборки
- Сама ничего не знает про языки программирования, компиляторы и прочие подобные штуки
- Знает про цели, зависимости, временные штампы и правила
  - Смотрит на зависимости цели, если у хоть одной временной штамп свежее цели, запускается правило для цели
  - В процессе цель может обновить свой временной штамп, что приведёт к исполнению правил для зависящих от неё целей
  - Цели и зависимости образуют направленный ациклический граф (DAG)
  - таке выполняет топологическую сортировку графа зависимостей
  - Правила применяются в порядке от листьев к корню
- Правила сборки описываются в Makefile

### Пример

```
target [target ...]: [component ...]
[command 1]
.
.
[command n]
Пример:
```

hello: ; @echo "hello"

### Высокоуровневые системы сборки

- ► C/C++:
  - СМаке кроссплатформенная система сборки, очень популярна в C++ open source-сообществе
  - ► MSBuild система сборки Visual Studio
  - gmake, gbs системы сборки от фреймворка Qt
- JVM:
  - Maven старая, но популярная и "архитектурно правильная"
  - Gradle несколько более "императивна", нынче более популярна, поддерживает Kotlin
- ▶ .NET dotnet CLI, FAKE

Написание скриптов сборки для большого проекта — отдельная и довольно трудоёмкая задача

# **Continuous Integration**

Непрерывная интеграция — практика слияния всех изменений по нескольку раз в день, сборки их в известном окружении и запуска юнит-тестов.

- Автоматическая сборка
  - Всё, что нужно для сборки, есть в репозитории, может быть получено на чистую (ну, практически) машину и собрано одной консольной командой
- Большое количество юнит-тестов, запускаемых автоматически
- Выделенная машина, слушающая репозиторий и выполняющая сборку
  - Чаще всего каждая сборка запускается на заранее настроенной виртуалке или в Docker-контейнере

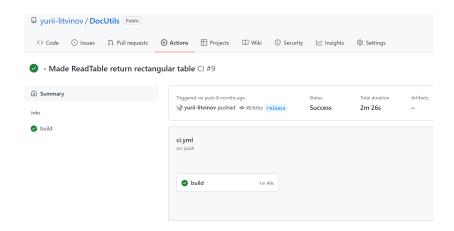
### Continuous Integration

- Извещение всех разработчиков о статусе
  - ▶ Если билд не прошёл, разработка приостанавливается до его починки
- Автоматическое выкладывание
- Пока билд не прошёл, задача не считается сделанной
  - Короткие билды (<10 мин.)</li>
  - deployment pipeline
    - Отдельная машина для сборки, для коротких тестов, для длинных тестов, для выкладывания

#### GitHub Actions

- Бесплатная система облачной сборки для проектов на GitHub
- https://docs.github.com/en/actions
- Как настроить:
  - В репозитории на GitHub Settings -> Actions -> Allow all actions
  - ► Создаём в корне репозитория папку .github/workflows/
  - ▶ В нём создаём файл <имя действия>.yml (например, ci.yml)
  - Описываем процесс сборки согласно https://docs.github.com/en/ actions/learn-github-actions/workflow-syntax-for-github-actions
    - ▶ Пример и описание линуксовой сборки: https: //www.incredibuild.com/blog/using-github-actions-with-your-c-project
  - Коммитим-пушим
  - Смотрим статус коммита и пуллреквеста

### Что получится



И появятся иконки статуса рядом с коммитами и пуллреквестами

# Типичный Workflow для сборки

```
Java
name: Build
on: [push, pull_request]
iobs:
  build-Ubuntu:
     runs-on: ubuntu-latest
     steps:
       uses: actions/checkout@v2
       - name: Set up JDK
        uses: actions/setup-java@v1
        with.
          java-version: 17

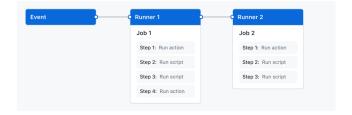
    name: Build

        run: ./gradlew build
       - name: Run tests
        run: ./gradlew test
  build-Windows:
     runs-on: windows-latest
     steps:

    name: Build

         run: .\gradlew.bat build
       - name: Run tests
```

### GitHub Actions, Workflow и Job



- Step это либо скрипт, либо Action
- Action произвольный код (по сути, отдельное приложение), выполняющийся как шаг Job-a
  - Переиспользуемый строительный блок
  - ► Можно переиспользовать Workflow-ы

### Переменные окружения

```
env:
DAY_OF_WEEK: Monday

jobs:
greeting_job:
runs-on: ubuntu-latest
env:
Greeting: Hello
steps:
- name: "Say Hello Mona it's Monday"
if: ${{ env.DAY_OF_WEEK == 'Monday' }}
run: echo "$Greeting $First_Name. Today is $DAY_OF_WEEK!"
env:
First_Name: Mona
```

# Матрица сборки

```
runs-on: ${{ matrix.os }}
strategy:
matrix:
   os: [ubuntu-18.04, ubuntu-20.04]
   node: [10, 12, 14]
steps:
   - uses: actions/setup-node@v2
with:
   node-version: ${{ matrix.node }}
```

### Что ещё?

- Секреты
  - super\_secret: \${{ secrets.SUPERSECRET }}
- Кеширование промежуточных результатов
- Автоматическое развёртывание
  - ▶ В том числе, автодеплой документации на github-pages
- Проверка стиля кодирования, статический анализ кода и т.п.
  - ► Может быть интересно для Python-разработчиков
- ► Можно иметь несколько Workflow-ов в одном репозитории