

# Работа с сетью

## Практика

Юрий Литвинов  
y.litvinov@spbu.ru

26.10.2022

# Клиент для вконтакта

- ▶ Пишем десктопный клиент для VK через VK API
- ▶ Документация: <https://vk.com/dev/manuals>

# Часть 1: получение открытой информации о пользователе

- ▶ Метод Users.get
  - ▶ <https://vk.com/dev/users.get>
- ▶ Авторизация по сервисному ключу
  - ▶ [https://vk.com/dev/access\\_token](https://vk.com/dev/access_token)
- ▶ Потребуется зарегистрировать своё приложение
- ▶ Десериализация: Json.NET
  - ▶ <https://www.newtonsoft.com/json/help/html/DeserializeObject.htm>

## Часть 2: авторизация, список контактов онлайн

- ▶ Implicit Flow

- ▶ [https://vk.com/dev/implicit\\_flow\\_user](https://vk.com/dev/implicit_flow_user)

- ▶ Как запустить браузер из .NET:

```
authString = authString.Replace("&", "^&");  
Process.Start(new ProcessStartInfo(  
    "cmd",  
    $"/c start {authString}")  
    { CreateNoWindow = true }));
```

## Часть 3 (продвинутая): поменяем аватарку

- ▶ В три этапа
  - ▶ Получаем адрес, по которому надо загрузить фото
    - ▶ <https://vk.com/dev/photos.getOwnerPhotoUploadServer>
  - ▶ Загружаем фото
    - ▶ [https://vk.com/dev/upload\\_files](https://vk.com/dev/upload_files)
    - ▶ Как сформировать multipart/form-data:

```
var form = new MultipartFormDataContent
{
    { new ByteArrayContent(File.ReadAllBytes("cthulhu.png"))
      , "photo", "cthulhu.png" }
};
```
  - ▶ Выставляем фото как аватар
    - ▶ <https://vk.com/dev/photos.saveOwnerPhoto>