

# Практика, сетевая пушка

Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

29.05.2019г

# Задача на пару

Переделать задачу про пушку из д/з 2 так, чтобы можно было играть по сети:

- ▶ должно быть можно запустить два приложения (возможно, на разных компьютерах) и подключить их друг к другу
  - ▶ одно запускается в режиме сервера и ждёт подключения
  - ▶ одно запускается в режиме клиента и подключается на указанный адрес и порт
- ▶ пушки в реальном времени движутся и стреляют друг в друга
- ▶ когда одна из пушек уничтожена, обоим игрокам выводится сообщение о победе/поражении и игра начинается снова