

Практика 11: Сетевой чат на gRPC

Юрий Литвинов

y.litvinov@spbu.ru

1. Задание на практику

В командах по два человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC. При этом:

- оно должно работать как реер-to-реер, то есть соединение напрямую, без всяких серверов;
 - и клиент, и сервер должны быть одним и тем же приложением, работающим в разных режимах;
 - если приложение запускается с указанием только порта, оно становится сервером;
 - если IP и порта, то клиентом;
 - порт можно зафиксировать в коде и не просить у пользователя;
- консольный пользовательский интерфейс;
- отображение имени отправителя, даты отправки и текста сообщения;
- при запуске указываются:
 - адрес реер-а и порт, если хотим подключиться;
 - * должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера;
 - своё имя пользователя.

Реализация допустима на любом языке программирования из поддерживаемых gRPC.