Сборка и непрерывная интеграция

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

13.09.2022

Системы сборки

- Среда разработки не всегда доступна
 - Continuous Integration-сервера автоматически выполняют сборку после каждого коммита, там некому открыть IDE и нажать на кнопку "запустить"
- Воспроизводимость сборки
 - Если чтобы собрать программу надо открыть проект, скопировать пару десятков файлов, поправить кое-какие пути и делать это в полнолуние, то возможны ошибки
- Автоматизация сборки
 - git clone
 - одна консольная команда, которая всё делает за нас
 - •
 - готовое к работе приложение

Сборка вручную без IDE

► gcc g++ <имя .c-файла> или, например,

- g++ -Wall -o helloworld helloworld.c

 Eсли проект большой, это быстро становится грустно
 - ▶ Десятки тысяч файлов не редкость

make

- Стандарт де-факто по "низкоуровневым" правилам сборки
- Сама ничего не знает про языки программирования, компиляторы и прочие подобные штуки
- Знает про цели, зависимости, временные штампы и правила
 - Смотрит на зависимости цели, если у хоть одной временной штамп свежее цели, запускается правило для цели
 - В процессе цель может обновить свой временной штамп,
 что приведёт к исполнению правил для зависящих от неё целей
 - Цели и зависимости образуют направленный ациклический граф (DAG)
 - таке выполняет топологическую сортировку графа зависимостей
 - ▶ Правила применяются в порядке от листьев к корню
- Правила сборки описываются в Makefile

Пример

```
target [target ...]: [component ...]
    [command 1]
    .
    .
    [command n]
Пример:
hello: ; @echo "hello"
```

Высокоуровневые системы сборки

- ► C/C++:
 - СМаке кроссплатформенная система сборки, очень популярна в C++ open source-сообществе
 - MSBuild система сборки Visual Studio
 - ▶ qmake, qbs системы сборки от фреймворка Qt
- ► JVM:
 - Maven старая, но популярная и "архитектурно правильная"
 - Gradle несколько более "императивна", нынче более популярна, поддерживает Kotlin
- NET dotnet CLI, FAKE

Написание скриптов сборки для большого проекта — отдельная и довольно трудоёмкая задача

Continuous Integration

Непрерывная интеграция — практика слияния всех изменений по нескольку раз в день, сборки их в известном окружении и запуска юнит-тестов.

- Автоматическая сборка
 - Всё, что нужно для сборки, есть в репозитории, может быть получено на чистую (ну, практически) машину и собрано одной консольной командой
- Большое количество юнит-тестов, запускаемых автоматически
- Выделенная машина, слушающая репозиторий и выполняющая сборку
 - Чаще всего каждая сборка запускается на заранее настроенной виртуалке или в Docker-контейнере

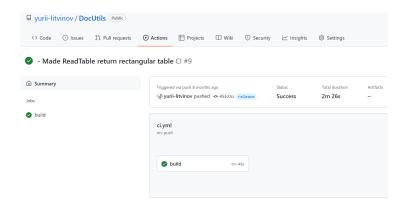
Continuous Integration

- Извещение всех разработчиков о статусе
 - ▶ Если билд не прошёл, разработка приостанавливается до его починки
- Автоматическое выкладывание
- Пока билд не прошёл, задача не считается сделанной
 - Короткие билды (<10 мин.)</p>
 - deployment pipeline
 - Отдельная машина для сборки, для коротких тестов, для длинных тестов, для выкладывания

GitHub Actions

- Бесплатная система облачной сборки для проектов на GitHub
- https://docs.github.com/en/actions
- Как настроить:
 - В репозитории на GitHub Settings -> Actions -> Allow all actions
 - Создаём в корне репозитория папку .github/workflows/
 - В нём создаём файл <имя действия>.yml (например, ci.yml)
 - Описываем процесс сборки согласно https://docs.github.com/en/actions/learn-github-actions/ workflow-syntax-for-github-actions
 - ▶ Пример и описание линуксовой сборки: https://www.incredibuild.com/blog/ using-github-actions-with-your-c-project
 - Коммитим-пушим
 - Смотрим статус коммита и пуллреквеста

Что получится



И появятся иконки статуса рядом с коммитами и пуллреквестами

Типичный Workflow для сборки

Java

```
name: Build
on: [push, pull request]
jobs:
  build-Ubuntu:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      uses: actions/checkout@v2
      - name: Set up JDK
       uses: actions/setup-java@v1
       with:
          java-version: 17

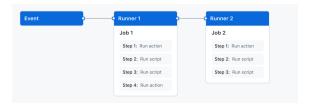
    name: Build

       run: ./gradlew build
      - name: Run tests
       run: ./gradlew test
  build-Windows:
    runs-on: windows-latest
    steps:

    name: Build

         run: .\gradlew.bat build
      - name: Run tests
         run: .\gradlew.bat test
```

GitHub Actions, Workflow и Job



- ▶ Step это либо скрипт, либо Action
- Action произвольный код (по сути, отдельное приложение), выполняющийся как шаг Job-а
 - Переиспользуемый строительный блок
 - Можно переиспользовать Workflow-ы

Переменные окружения

```
env:
DAY OF WEEK: Monday
jobs:
greeting job:
  runs-on: ubuntu-latest
  env:
   Greeting: Hello
  steps:
   - name: "Say Hello Mona it's Monday"
    if: ${{ env.DAY_OF_WEEK == 'Monday' }}
    run: echo "$Greeting $First Name. Today is $DAY OF WEEK!"
    env:
     First Name: Mona
```

Матрица сборки

```
runs-on: ${{ matrix.os }}
strategy:
matrix:
   os: [ubuntu-18.04, ubuntu-20.04]
   node: [10, 12, 14]
steps:
   - uses: actions/setup-node@v2
   with:
     node-version: ${{ matrix.node }}
```

Что ещё?

- Секреты
 - super_secret: \${{ secrets.SUPERSECRET }}
- Кеширование промежуточных результатов
- ▶ Автоматическое развёртывание
 - В том числе, автодеплой документации на github-pages
- Проверка стиля кодирования, статический анализ кода и т.п.
 - Может быть интересно для Python-разработчиков
- Можно иметь несколько Workflow-ов в одном репозитории