Тестирование и отладка

Юрий Литвинов y.litvinov@spbu.ru

14.09.2021

Тестирование

- Любая программа содержит ошибки
- Если программа не содержит ошибок, их содержит алгоритм, который реализует эта программа
- Если ни программа, ни алгоритм ошибок не содержат, такая программа даром никому не нужна

Тестирование не позволяет доказать отсутствие ошибок, оно позволяет лишь найти ошибки, которые в программе присутствуют

Виды тестирования

- По уровню тестируемых компонент
 - Модульное
 - Интеграционное
 - Системное
- По целям
 - Функциональное
 - Нагрузочное
 - Удобства использования
 - Смоук-тестирование
 - Регрессионное
 - Приёмочное тестирование

Тестирование, выполняемое программистами

- Тестирование типичного сценария работы
- Тестирование граничных случаев
- Тестирование некорректных входных данных
 - Программа должна адекватно себя вести и сообщать об ошибках ввода
- Тестирование должно быть по возможности автоматическим
 - На самом деле, используются модульные тесты
 - Можно писать модульные тесты вручную, как функции, возвращающие true/false

Пример типичного теста

```
bool balanceOfParentheses(const char* parentheses) {
bool testCorrectCase() {
  return balanceOfParentheses("()");
bool testIncorrectCases() {
  return!balanceOfParentheses("((") &&!balanceOfParentheses(")(");
void main() {
  if (!testCorrectCase() || !testIncorrectCases()) {
    printf("Tests failed\n");
    return;
  printf("Enter string\n");
```

Отладка

- Устойчивое воспроизведение ошибки
 - Вместо srand(time(nullptr)) srand(<какое-то фиксированное значение>)
 - ▶ Ошибка должна воспроизводиться быстро
- Локализация ошибки
 - Аналитически
 - Отладка
- Отладочная гипотеза
 - Похоже на научный подход гипотеза, эксперимент, уточнение, эксперимент и т.д.
 - Тестовый прогон с отладочной печатью
 - Тестовый прогон под отладчиком



Отладчик

Демонстрация