

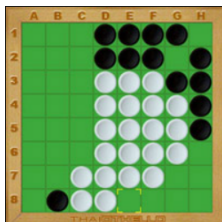
Практика по архитектуре

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

03.05.2024

Реверси

- ▶ Поле 8 на 8, чёрные и белые фишки
- ▶ Игроки по очереди делают ходы
- ▶ Каждая выставленная на доску фишка меняет цвет всех фишек между собой и фишкой такого же цвета
- ▶ Побеждает тот, фишек чьего цвета в конце больше



Задача

- ▶ Поделиться на команды по 2-3 человека
- ▶ Создать проект на <https://www.drawio.com/> или в любом другом UML-редакторе
- ▶ Спроектировать игру в реверси с пользовательским интерфейсом
 - ▶ Должно быть можно играть двум людям против друг друга или человеку против бота одного из трёх уровней сложности
 - ▶ Диаграмма должна быть довольно подробным проектом системы