

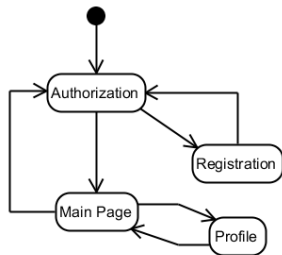
Занятие 5: проектирование пользовательских интерфейсов

Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

18.09.2018

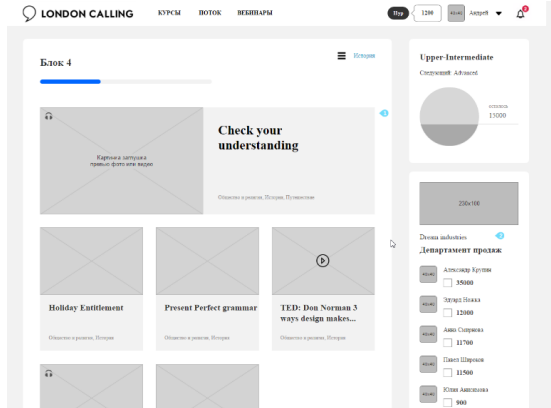
Screen flow

- ▶ Показывает возможные переходы между страницами
- ▶ Проектируется исходя из пользовательских сценариев
- ▶ Полезен как “обзор” приложения



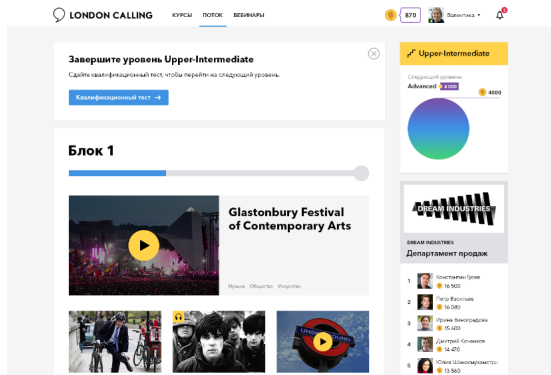
Wireframe

- ▶ Набор схематичных макетов
- ▶ Принципиально без дизайнерских подробностей, только положение элементов
- ▶ Используется как ТЗ, наглядный материал, первое приближение к дизайну



Дизайн-макет

- Разрабатывается дизайнером
- Похож на окончательный внешний вид интерфейса
- Часто с точностью до пиксела



Инструменты проектирования пользовательских интерфейсов

- ▶ Balsamiq
 - ▶ <https://balsamiq.com/products/mockups/>
 - ▶ Кликабельные .pdf-ки
- ▶ Ninjamock
 - ▶ <https://ninjamock.com/>
 - ▶ Бесплатный
 - ▶ Веб-версия с коллаборацией
- ▶ Axure
 - ▶ <http://www.axure.com/>
 - ▶ Продвинутый, но платный
- ▶ UXPin
 - ▶ <https://www.uxpin.com/>
 - ▶ Продвинутый, но платный
 - ▶ Зато браузерный

Ещё инструменты

- ▶ Sketch
 - ▶ <https://www.sketchapp.com/>
 - ▶ Только под Mac
 - ▶ Рисовалка интерфейсов, иконок и прочего
- ▶ Figma
 - ▶ <https://www.figma.com>
 - ▶ Браузерный, коллаборативный
- ▶ Invision app
 - ▶ <https://www.invisionapp.com/>
 - ▶ Браузерный, коллаборативный
 - ▶ Кликабельные мокапы из картинок или Sketch-файлов

Задача, UI

На пару и доделать дома

Спроектировать пользовательский интерфейс для своего проекта

- ▶ Описать поток экранов в любом удобном виде
 - ▶ Диаграмма активностей
 - ▶ Таблица
- ▶ Сделать набор макетов всех экранов приложения в каком-либо из инструментов создания wireframe-макетов

Результаты выложить на гитхаб и/или выложить на вики ссылку на проект в каком-либо из онлайн-тулов