

# Введение в F#

Юрий Литвинов

22.02.2019г

# F#

- ▶ Типизированный функциональный язык для платформы .NET
- ▶ НЕ чисто функциональный (можно императивный стиль и ООП)
- ▶ Первый раз представлен публике в 2005 г.
- ▶ Создавался под влиянием OCaml (практически диалект OCaml под .NET)
- ▶ Использует .NET CLI
- ▶ Компилируемый и интерпретируемый
- ▶ Используется в промышленности, в отличие от многих чисто функциональных языков

# Что скачать и поставить

- ▶ Под Windows — Visual Studio, из коробки
- ▶ Под Linux
  - ▶ Rider (студентам бесплатно)
  - ▶ Mono + MonoDevelop + F# Language Binding, из репозитория
  - ▶ .NET Core + Visual Studio Code + Ionide
- ▶ Прямо в браузере: <https://dotnetfiddle.net/>

# Пример программы

```
printfn "%s" "Hello, world!"
```

Сравните с

```
namespace HelloWorld
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            System.Console.WriteLine("Hello, world!");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

# let-определение

```
let x = 1  
let x = 2  
printfn "%d" x
```

можно читать как

```
let x = 1 in let x = 2 in printfn "%d" x
```

и понимать как подстановку  $\lambda$ -терма

# let-определение, функции

```
let powerOfFour x =  
    let xSquared = x * x  
    xSquared * xSquared
```

- ▶ Позиционный синтаксис
  - ▶ Отступы строго пробелами
  - ▶ Не надо ";"
- ▶ Нет особых синтаксических различий между переменной и функцией
- ▶ Не надо писать типы
- ▶ Не надо писать *return*

## Вложенные let-определения

```
let powerOfFourPlusTwoTimesSix n =  
    let n3 =  
        let n1 = n * n  
        let n2 = n1 * n1  
        n2 + 2  
    let n4 = n3 * 6  
    n4
```

- ▶  $n3$  — не функция!
- ▶ Компилятор отличает значения и функции по наличию аргументов
- ▶ Значение вычисляется, когда до *let* «доходит управление», функция — когда её вызовут. Хотя, конечно, функция — тоже значение.

# Типы

```
let rec f x =  
    if x = 1 then  
        1  
    else  
        x * f (x - 1)
```

## F# Interactive

```
val f : x:int -> int
```

Каждое значение имеет тип, известный во время компиляции



# Элементарные типы

- ▶ *int*
- ▶ *double*
- ▶ *bool*
- ▶ *string*
- ▶ ... (.NET)
- ▶ *unit* — тип из одного значения, (). Аналог void.

## Кортежи (tuples)

```
let site1 = ("scholar.google.com", 10)
```

```
let site2 = ("citeseerx.ist.psu.edu", 5)
```

```
let site3 = ("scopus.com", 4)
```

```
let sites = (site1, site2, site3)
```

```
let url, relevance = site1
```

```
let site1, site2, site3 = sites
```

# Value Tuples

```
let origin = struct (0, 0)
```

```
let displace struct (x, y) struct (dx, dy)  
    = struct (x + dx, y + dy)
```

```
displace origin struct (1, 1)
```

# Лямбды

```
let primes = [2; 3; 5; 7]
let primeCubes = List.map (fun n -> n * n * n) primes
```

## F# Interactive

```
> primeCubes;;
val it : int list = [8; 27; 125; 343]
```

```
let f = fun x -> x * x
let n = f 4
```

# Списки

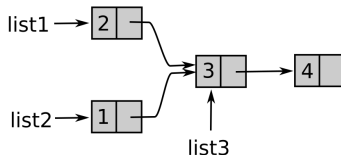
Синтаксис	Описание	Пример
<code>[]</code>	Пустой список	<code>[]</code>
<code>[<i>expr</i>; ...; <i>expr</i>]</code>	Список с элементами	<code>[1; 2; 3]</code>
<code><i>expr</i> :: <i>list</i></code>	<code>cons</code> , добавление в голову	<code>1 :: [2; 3]</code>
<code>[<i>expr</i> .. <i>expr</i>]</code>	Промежуток целых чисел	<code>[1..10]</code>
<code>[<i>for</i> <i>x</i> <i>in</i> <i>list</i> → <i>expr</i>]</code>	Генерированный список	<code>[<i>for</i> <i>x</i> <i>in</i> 1..99 → <i>x</i> * <i>x</i>]</code>
<code><i>list</i> @ <i>list</i></code>	Конкатенация	<code>[1; 2] @ [3; 4]</code>

# Примеры работы со списками

```
let oddPrimes = [3; 5; 7; 11]
let morePrimes = [13; 17]
let primes = 2 :: (oddPrimes @ morePrimes)

let printFirst primes =
    match primes with
    | h :: t -> printfn "First prime in the list is %d" h
    | [] -> printfn "No primes found in the list"
```

# Устройство списков



```
let list3 = [3; 4]
let list1 = 2 :: list3
let list2 = 1 :: list3
```

- ▶ Списки немутабельны
- ▶ Cons-ячейки, указывающие друг на друга
- ▶ cons за константное время, @ — за линейное

# Операции над списками

Модуль Microsoft.FSharp.Collections.List

Функция	Описание	Пример	Результат
List.length	Длина списка	<i>List.length</i> [1; 2; 3]	3
List.nth	n-ый элемент списка	<i>List.nth</i> [1; 2; 3] 1	2
List.init	Генерирует список	<i>List.init</i> 3( <i>fun i</i> → <i>i * i</i> )	[0; 1; 4]
List.head	Голова списка	<i>List.head</i> [1; 2; 3]	1
List.tail	Хвост списка	<i>List.tail</i> [1; 2; 3]	[2; 3]
List.map	Применяет функцию ко всем элементам	<i>List.map</i> ( <i>fun i</i> → <i>i * i</i> ) [1; 2; 3]	[1; 4; 9]
List.filter	Отбирает нужные элементы	<i>List.filter</i> ( <i>fun x</i> → <i>x % 2 &lt;&gt; 0</i> ) [1; 2; 3]	[1; 3]
List.fold	"Свёртка"	<i>List.fold</i> ( <i>fun x acc</i> → <i>acc * x</i> ) 1 [1; 2; 3]	6
List.zip	Делает из двух списков список пар	<i>List.zip</i> [1; 2] [3; 4]	[(1, 3); (2, 4)]



# Тип Option

Либо *Some* что-то, либо *None*, представляет возможное отсутствие значения.

```
let people = [ ("Adam", None); ("Eve", None);
  ("Cain", Some("Adam","Eve"));
  ("Abel", Some("Adam","Eve")) ]
```

```
let showParents (name, parents) =
  match parents with
  | Some(dad, mum) ->
    printfn "%s, father %s, mother %s" name dad mum
  | None -> printfn "%s has no parents!" name
```

# Рекурсия

```
let rec length l =  
    match l with  
    | [] -> 0  
    | h :: t -> 1 + length t  
  
let rec even n = (n = 0u) || odd(n - 1u)  
and odd n = (n <> 0u) && even(n - 1u)
```

# Каррирование, частичное применение

```
let shift (dx, dy) (px, py) = (px + dx, py + dy)
let shiftRight = shift (1, 0)
let shiftUp = shift (0, 1)
let shiftLeft = shift (-1, 0)
let shiftDown = shift (0, -1)
```

## F# Interactive

```
> shiftDown (1, 1);;
val it : int * int = (1, 0)
```

## Зачем — функции высших порядков

```
let lists = [[1; 2]; [1]; [1; 2; 3]; [1; 2]; [1]]  
let lengths = List.map List.length lists
```

или

```
let lists = [[1; 2]; [1]; [1; 2; 3]; [1; 2]; [1]]  
let squares = List.map (List.map (fun x -> x * x)) lists
```

Функции стандартной библиотеки стараются принимать список последним, для каррирования

# Оператор | >

Pipe forward

```
let (|>) x f = f x
```

```
let sumFirst3 ls = ls |> Seq.take 3 |> Seq.fold (+) 0
```

ВМЕСТО

```
let sumFirst3 ls = Seq.fold (+) 0 (Seq.take 3 ls)
```

# Оператор >>

## Композиция

```
let (>>) f g x = g (f x)
```

```
let sumFirst3 = Seq.take 3 >> Seq.fold (+) 0
```

```
let result = sumFirst3 [1; 2; 3; 4; 5]
```

# Операторы `< |` и `<<`

Pipe-backward и обратная композиция

```
let (<|) f x = f x
```

```
let (<<) f g x = f (g x)
```

Зачем? Чтобы не ставить скобки:

```
printfn "Result = %d" <| factorial 5
```

# Использование библиотек .NET

## open System.Windows.Forms

```
let form = new Form(Visible = false, TopMost = true, Text = "Welcome to F#")
let textB = new RichTextBox(Dock = DockStyle.Fill, Text = "Some text")
form.Controls.Add(textB)
```

## open System.IO open System.Net

*/// Get the contents of the URL via a web request*

```
let http(url: string) =
    let req = System.Net.WebRequest.Create(url)
    let resp = req.GetResponse()
    let stream = resp.GetResponseStream()
    let reader = new StreamReader(stream)
    let html = reader.ReadToEnd()
    resp.Close()
    html
```

```
textB.Text <- http("http://www.google.com")
```

```
form.ShowDialog () |> ignore
```



# Сопоставление шаблонов

```
let urlFilter url agent =  
    match (url, agent) with  
    | "http://www.google.com", 99 -> true  
    | "http://www.yandex.ru" , _ -> false  
    | _, 86 -> true  
    | _ -> false
```

```
let sign x =  
    match x with  
    | _ when x < 0 -> -1  
    | _ when x > 0 -> 1  
    | _ -> 0
```

## F# — не Prolog

Не получится писать так:

```
let isSame pair =  
    match pair with  
    | (a, a) -> true  
    | _ -> false
```

Нужно так:

```
let isSame pair =  
    match pair with  
    | (a, b) when a = b -> true  
    | _ -> false
```

# Какие шаблоны бывают

Синтаксис	Описание	Пример
$(pat, \dots, pat)$	Кортеж	$(1, 2, ("3", x))$
$[pat; \dots; pat]$	Список	$[x; y; 3]$
$pat :: pat$	cons	$h :: t$
$pat \mid pat$	"Или"	$[x] \mid ["X"; x]$
$pat \& pat$	"И"	$[p] \& [(x, y)]$
$pat \text{ as } id$	Именованный шаблон	$[x] \text{ as } inp$
$id$	Переменная	$x$
$\_$	Wildcard (что угодно)	$\_$
литерал	Константа	239, <i>DayOfWeek.Monday</i>
$:? type$	Проверка на тип	$:? string$

# Юнит-тестирование в F#

- ▶ Работают все дотнетовские библиотеки (NUnit, MsTest и т.д.)
- ▶ Есть обёртки, делающие код тестов более “функциональным” (FsUnit)
- ▶ Есть чисто F#-овские штуки: FsCheck, Unquote
  - ▶ на самом деле, не совсем F#-овские, но в C# такого нет

# FsUnit, пример

```
module ``Project Euler - Problem 1`` =
```

```
  open NUnit.Framework
```

```
  open FsUnit
```

```
let GetSumOfMultiplesOf3And5 max =
```

```
    seq{3 .. max - 1}
```

```
    |> Seq.fold(fun acc number ->
```

```
        (if (number % 3 = 0 || number % 5 = 0) then  
            acc + number else acc)) 0
```

```
[<Test>]
```

```
let ``Sum of multiples of 3 and 5 to 10 should return 23`` () =  
    GetSumOfMultiplesOf3And5(10) |> should equal 23
```

# FsUnit, матчеры

1 |> should equal 1

1 |> should **not** (equal 2)

10.1 |> should (equalWithin 0.1) 10.11

"ships" |> should startWith "sh"

"ships" |> should **not** (endsWith "ss")

"ships" |> should haveSubstring "hip"

[1] |> should contain 1

[] |> should **not** (contain 1)

anArray |> should haveLength 4

(**fun** () -> failwith "BOOM!") |> ignore

|> should throw typeof<**System**.Exception>

shouldFail (**fun** () -> 5/0 |> ignore)

## FsUnit, ещё матчеры

**true** |> should be True

**false** |> should **not**' (be True)

**""** |> should be EmptyString

**null** |> should be Null

anObj |> should **not**' (be sameAs otherObj)

11 |> should be (greaterThan 10)

10.0 |> should be (lessThanOrEqualTo 10.1)

0.0 |> should be ofExactType<**float**>

1 |> should **not**' (be ofExactType<**obj**>)

## FsUnit, и ещё матчеры

`Choice<int, string>.Choice1Of2(42) |> should be (choice 1)`

`"test" |> should be instanceOfType<string>`

`"test" |> should not' (be instanceOfType<int>)`

`2.0 |> should not' (be NaN)`

`[1; 2; 3] |> should be unique`

`[1; 2; 3] |> should be ascending`

`[1; 3; 2] |> should not' (be ascending)`

`[3; 2; 1] |> should be descending`

`[3; 1; 2] |> should not' (be descending)`



# FsCheck

Библиотека, которая берёт функцию и закидывает её случайно сгенерёнными тестами:

**open** **FsCheck**

```
let revRevsOrig (xs:list<int>) = List.rev(List.rev xs) = xs
```

```
Check.Quick revRevsOrig
```

```
// Ok, passed 100 tests.
```

```
let revsOrig (xs:list<int>) = List.rev xs = xs
```

```
Check.Quick revsOrig
```

```
// Falsifiable, after 2 tests (2 shrinks) (StdGen (338235241,296278002)):
```

```
// Original:
```

```
// [3; 0]
```

```
// Shrunk:
```

```
// [1; 0]
```

# Unquote

Вообще интерпретатор F#-а, очень полезный для тестирования:

```
[<Test>]
```

```
let ``Unquote demo`` () =
```

```
    test <@ ([3; 2; 1; 0] |> List.map ((+) 1)) = [1 + 3..1 + 0] @>
```

```
// ([3; 2; 1; 0] |> List.map ((+) 1)) = [1 + 3..1 + 0]
```

```
// [4; 3; 2; 1] = [4..1]
```

```
// [4; 3; 2; 1] = []
```

```
// false
```

# Foq

Ну и, конечно же, mock-объекты:

```
[<Test>]
```

```
let ``Foq demo`` () =
```

```
    let mock = Mock<System.Collections.Generic.IList<int>>()  
        .Setup(fun x -> <@ x.Contains(any()) @>).Returns(true)  
        .Create()
```

```
mock.Contains 1 |> Assert.True
```