

Практика 1: Проектирование системы контроля версий

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

27.02.2024

Задача на практику

В командах по 2-3 человека спроектировать систему контроля версий:

- ▶ commit с commit message, датой коммита и автором
- ▶ Работу с ветками: создание и удаление
- ▶ checkout по имени ревизии или ветки
- ▶ log — список ревизий вместе с commit message в текущей ветке
- ▶ merge — сливает указанную ветку с текущей
- ▶ Консольное приложение

Что надо сделать

- ▶ Диаграмму компонентов и классов, пока как умеете
- ▶ Требуется некая структура, не просто клубок классов
- ▶ Нельзя подсматривать в Git Book
- ▶ В конце пары разберём пару решений

Обратите внимание на

- ▶ Как представляются файлы, коммиты, ветки, репозиторий?
- ▶ Как выполняется компрессия и выполняется ли вообще?
- ▶ Насколько просто получить текущую, предыдущую, произвольную версии?
- ▶ Каков жизненный цикл файла?
- ▶ Как выполняется работа с файловой системой?
- ▶ Как выполняется работа с пользователем? Как представляются команды?

Опасайтесь архитектурной жадности