

# Занятие 9: Отслеживание прогресса

Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

02.10.2018

## Задание на пару

- ▶ Считаем, что команды отработали полтора месяца, столкнулись с первыми сложностями и получили первый feedback. Надо:
  - ▶ Отметить выполненные задачи на Pivotal Tracker
  - ▶ Обновить план (диаграмму Гантта) с учётом прогресса
  - ▶ Рассчитать текущие показатели проекта:
    - ▶ Budgeted cost of work performed
    - ▶ Actual cost of work performed
    - ▶ Cost variance
    - ▶ Cost performance index
    - ▶ Estimate budget at completion
  - ▶ Описать change request-ы от заказчика как набор новых требований (отдельным документом) и привести план в соответствие
- ▶ Доделать дома

# Крембрюле

- ▶ Фронтенд-разработчик позднее расчётного времени приехал со стажировки в Google, прогресса по фронтенду не было две недели
- ▶ Общение с потенциальными пользователями показало, что приложению необходима функциональность по согласованию времени экскурсии
  - ▶ желающие записываются на экскурсию и предлагают удобное им время
  - ▶ экскурсовод видит список желающих и назначает своё время
  - ▶ всем рассылаются уведомления, после чего те, кому не удобно, отписываются от экскурсии
- ▶ Оказалось, что задачи несколько недооценены, разработка схемы БД заняла целую неделю, а выбранная frontend-библиотека не поддерживает Internet Explorer

# Trapezium

- ▶ Демонстрация первого прототипа выявила потребность в:
  - ▶ авторизации по OAuth 2 через Google, VK, GitHub
  - ▶ некоторой переработке пользовательского интерфейса (уменьшение элементов управления, режим “дзен”)
  - ▶ функциональности словаря/переводчика, интегрированной в читалку
    - ▶ “как в Google Play Books”, говорят пользователи
- ▶ Не удалось найти ни одного аналитика, согласного работать над проектом две недели, а потом быть уволенным за ненужностью
- ▶ Соответственно, разработка документации затянулась

# VieR Design

- ▶ Опрошенные пользователи указали на возможность удобной интеграции с Google Tolt Brush для рисования произвольных 3d-объектов для интерьера
  - ▶ Инвестор счёл это очень важной фичей, которую надо реализовать на одной из первых итераций
- ▶ План, при котором первая работоспособная версия начнёт появляться только на 20-25 неделях, инвестор считает слишком рискованным
  - ▶ Первый концепт-пруф должен быть готов за два месяца
- ▶ Возникли сложности в поиске грамотного инженера, так и не удалось пока найти подходящего

# Quests

- ▶ Попытки договориться с организаторами городских квестов привели к пониманию, что их мало и они не очень расположены сотрудничать
  - ▶ Инвестор вспомнил про функциональность автогенерации городских квестов и хочет её к первому релизу
  - ▶ Автогенерированный квест должен быть интересным и вести по красивым местам города
- ▶ Архитектуру мобильных клиентов удалось разработать и описать быстрее, чем ожидалось — за два дня, серверной части — за три дня

# CryptoGlass

- ▶ При общении с трейдерами выяснилось, что с Python многие не знакомы, им приятнее писать стратегии на JavaScript или чём-то наподобие Solidity
- ▶ Хаос на криптовалютных рынках привёл к осознанию того, что стратегии должны работать очень быстро, чтобы успевать реагировать на быстро меняющуюся ситуацию
- ▶ Один из разработчиков не выдержал и ушёл в запой на неделю

# wall-et

- ▶ Удалось договориться с ровно одним мусороперерабатывающим заводом и одной розничной торговой сетью, причём на условиях демо-эксплуатации, такой, что до достижения определённых объёмов собираемого мусора пользование приложением для них бесплатно
  - ▶ Обязательным условием сотрудничества розничная сеть назвала наличие API для актуализации данных о товарах и разработку за счёт команды модуля синхронизации для этой сети
  - ▶ Команде дали схему БД и доступ на чтение к реальной базе товаров сети
- ▶ Не удалось найти инженера, который мог бы разработать прототип урны. На собеседование приходили люди, которые могут либо промышленный дизайн, либо разводку плат, но не всё сразу.



# Plans.net

- ▶ Пришлось отменить запланированную для компенсации риска третьей мировой войны постройку бункера — инвестор отказался выделить на это деньги
- ▶ Предварительный этап проекта — аренду и оборудование офиса, планирование — удалось выполнить всего за неделю (план был уже написан в качестве домашки в университете, офис удалось снять сразу со всем необходимым)
- ▶ Инвестор хочет провести маркетинговое исследование для снятия финансовых рисков, для чего ему нужен прототип, позволяющий просматривать планы
  - ▶ Уже через две недели
  - ▶ С контекстной рекламой
- ▶ Единственный сотрудник, умеющий хорошо проектировать БД, впал в депрессию и его продуктивность сократилась вдвое

# ExCon

- ▶ Не удалось убедить инвестора в потенциальной доходности проекта. Инвестор полагает, что монетизация за счёт контекстной рекламы и доли от платной проверки не покроет расходы на разработку в разумное (для него) время.
  - ▶ Но всё-таки он готов попробовать — выделить 3000000 руб., а не 5760000 запрошенных
  - ▶ Инвестор хочет войти в IT-образование для школьников, поэтому ему нужна функциональность автоматической проверки задач по программированию на языках, рекомендованных для ЕГЭ
- ▶ Подготовительный этап (закупка оборудования, аренда офиса, планирование, уже с учётом урезанного финансирования) успели выполнить за две недели.

# Поиск по мемам

- ▶ По результатам экспериментов с распознаванием изображений выяснилось, что задача не так проста, как кажется — добиться устойчивого поиска по картинкам всего, кроме котиков, не удалось. Некоторые мемы с котиками тоже не находятся.
- ▶ Первый прототип показал, что поиск по мемам не настолько привлекает людей, чтобы всерьёз зарабатывать на рекламе и донате
  - ▶ Инвестор предполагает продать проект крупному поисковику или соцсети, так что приоритеты разработки меняются соответственно
  - ▶ Тем не менее, мобильные приложения было решено оставить и сделать платными