

Практика 2: Практика по визуальному моделированию

Часть 1: Анализ

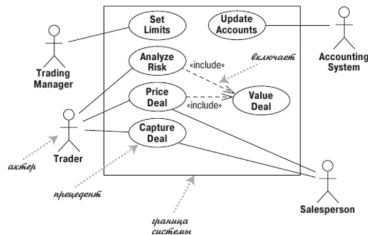
Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

23.03.2021г

Напоминание, диаграмма случаев использования UML

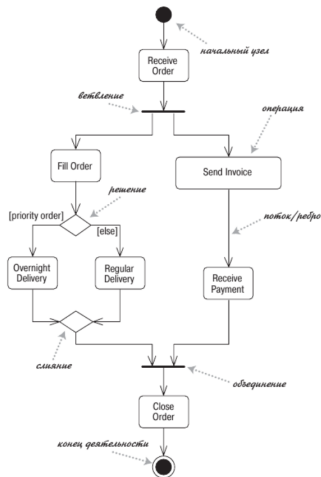
- ▶ Акторы (или актёры, роли) — внешние сущности, использующие систему
 - ▶ Люди или другие программные системы
- ▶ Случаи использования (прецеденты) — цель использования системы актором
 - ▶ Одно-два слова о цели использования
 - ▶ *Не последовательность действий*
 - ▶ *Не модель данных*
- ▶ Цель: определиться с количеством и функциональностью АРМ



© М. Фаулер, UML. Основы

Напоминание, диаграмма активностей

- ▶ Модель бизнес-процесса
- ▶ Как раз тут — последовательность действий, но без привязки к конкретной системе
- ▶ <https://www.uml-diagrams.org/activity-diagrams.html>
- ▶ Обратите внимание на синтаксис ветвлений
- ▶ Пользуйтесь дорожками



© М. Фаулер, UML. Основы

Задачи на пару

- ▶ Проанализировать запрос <https://goo.gl/MiyH8c>
- ▶ Задача 1: Нарисовать диаграмму случаев использования разрабатываемого приложения
- ▶ Задача 2: Нарисовать диаграмму активностей для бизнес-процесса предприятия, для которого разрабатывается приложение
- ▶ Пользоваться одним из CASE-инструментов с лекции
 - ▶ <https://app.diagrams.net/>
 - ▶ Расшарьте проект сразу, я буду комментировать по ходу
- ▶ Отчуждаемый результат — ссылка на проект с диаграммой в решение в MS Teams
 - ▶ Не забудьте расшарить
- ▶ В 16:50 встречаемся в общем чате и показываем пару решений