Практика 7: Распределённые приложения, gRPC

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

19.05.2020г

1/3

Задание на пару

В командах по два человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC

- ▶ peer-to-peer, то есть соединение напрямую
- Консольный интерфейс
 - Отображение имени отправителя, времени отправки и текста сообщения
- При запуске указываются:
 - Адрес peer-а и порт, если хотим подключиться
 - Должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера
 - Своё имя пользователя



Что делать

- ▶ Заполнить форму https://forms.gle/SyESPGjU5JAbEScL7 ссылками на репозиторий и командный чат
 - Сделать это в самом начале работы
- Выложить на HwProj результаты к концу пары
- Доделать "дома", если не успели

