

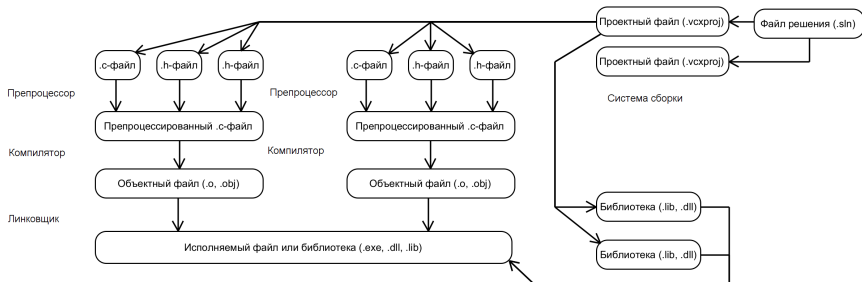
Комментарии по домашке

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

14.09.2022

Процесс компиляции в С

Почему .sln-файл присылать недостаточно



Общие замечания

- ▶ Инициализируйте все переменные в месте объявления, всегда
- ▶ `#include` пишется без точки с запятой, это директива препроцессора
- ▶ `int n = 0;`
`scanf("%d", &n);`
`int array[n];`
— так не работает!
- ▶ `int array[] = {};` тем более не работает
- ▶ Инициализаторы: `int array[10] = {0};` или `int array[10] = {1};` или `int array[10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};`
- ▶ Русские буквы: не используйте пока
 - ▶ Или погуглите про `setlocale`

Ещё рекомендации

- ▶ Тернарный оператор: `printf(x == 0 ? "true" : "false");`
- ▶ xor: `a ^ b ^ b == a`
- ▶ Инициализация переменных:
`int a = 0;`
`a = (b + c) / 2;`
- ▶ `printf("%s %d", "Ответ: ", x);` vs `printf("Ответ: %d", x);`
- ▶ Именованные константы:
`#define SIZE 10`
- ▶ Сравнение знаковых и беззнаковых целых:
`for (int i = 0; i < strlen(s); ++i)`
- ▶ Булевы переменные — `stdbool.h`, `bool`, `true`, `false`

И ещё рекомендации

- ▶ Отделяйте логику работы от общения с пользователем — для переиспользования
- ▶ **int** function() vs **int** function(**void**)
- ▶ Именованние файлов — тоже в camelCase
- ▶ Сброс входного потока: `scanf("%*[^\\n]");` или **while** (`getchar() != '\\n'`) {

if-else и return

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
    } else {  
        ...  
    }  
}
```

или

```
void f(int x) {  
    if (x == 0) {  
        ...  
        return;  
    }  
    ...  
}
```