Основы сетевой безопасности

Юрий Литвинов

yurii.litvinov@gmail.com

19.10.2021

1/36

Сетевая безопасность

- Почти все сервисы требуют авторизации и обеспечения безопасности
- Аутентификация установление личности (точнее, идентичности) участника взаимодействия
 - Обычно взаимна
- Авторизация установление прав на выполнение операции
- Шифрование обеспечение конфиденциальности передаваемой информации
- Также важны:
 - Целостность злоумышленник ничего не поменял
 - ▶ Актуальность злоумышленник не проиграл старое сообщение

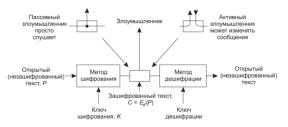
Некоторые соображения

- Основные уязвимости в современных системах не технические по характеру
- Большинство попыток взлома изнутри организации
- Сетевая безопасность игра против живого, умного и часто хорошо оснащённого противника
 - Задача средств безопасности не сделать взлом невозможным, а сделать его нерентабельным
- За протоколами безопасности стоит большая наука
 - Придумать свой хитрый шифр или протокол аутентификации в общем случае очень плохая идея
- tradeoff между безопасностью и удобством использования

3/36

Шифрование

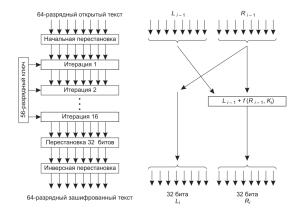




- Алгоритм шифрования считается известным, секретен только ключ
- Усложнение алгоритма шифрования не всегда повышает криптостойкость

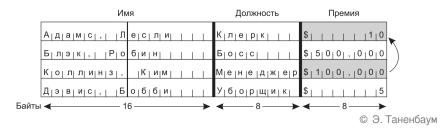
Шифрование с симметричным ключом

- Data Encryption Standard (DES, Triple DES)
- Advanced Encryption Standard (AES, он же Rijndael)



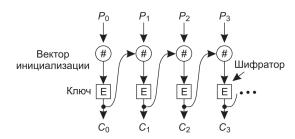
Режимы шифрования, ЕСВ

- Electronic Code Book один ключ применяется ко всем блокам
 - Быстро, надёжно, но не криптостойко



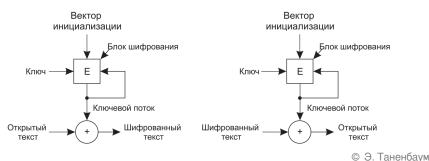
Режимы шифрования, СВС

- Cipher Block Chaining хог-им следующий блок с зашифрованным предыдущим перед шифровкой
 - Более криптостоек, не устойчив к ошибкам передачи
 - ► Initialization Vector (IV)



Режимы шифрования, SCM

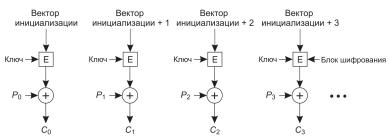
- Stream Cipher Mode шифруем IV ключом снова и снова, генерируя ключ бесконечной длины
 - И хог-им его с шифруемым текстом
 - Устойчив к ошибкам передачи, довольно быстр
 - ▶ Уязвим к Keystream Reuse Attack (($P_0 \oplus K_0$) \oplus ($Q_0 \oplus K_0$))



8/36

Режимы шифрования, Counter Mode

- Counter Mode шифруем IV + і для каждого і-го блока
 - И хог-им его с шифруемым текстом
 - Для произвольного доступа к зашифрованным блокам



Шифрование с открытым ключом

- Алгоритм делится на две части, D и E, так, что D(E(P)) = P
- D очень сложно получить по Е
 - Например, найти простые сомножители огромного числа или дискретный логарифм по заданному модулю
- Е не ломается атакой "произвольного открытого текста"
- D (ключ от D) держится в секрете, Е выкладывается в открытый доступ
- Если Боб хочет послать Алисе сообщение, он берёт её открытый ключ E_A , шифрует им сообщение P и отправляет Алисе
- ▶ Алиса дешифрует сообщение, вычисляя $D_A(E_A(P))$
- У каждого пользователя своя пара ключей
- Алгоритмы: RSA, ElGamal, эллиптические шифры



Цифровые подписи, задачи

- Получатель может установить личность отправителя
- Отправитель не может отрицать, что он подписал сообщение
- Получатель не может сам подделать сообщение и сделать вид,
 что его послал отправитель

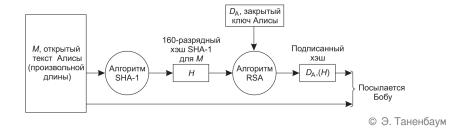
Цифровые подписи, реализация



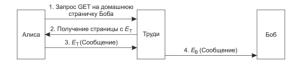
- ▶ Надо, чтобы E(D(P)) = P (это так для большинства криптосхем)
- Шифровать всё сообщение слишком медленно
- ▶ Message Digest-ы хорошие хеши сообщений
 - MD5, SHA-1
- ▶ Подписывается только хеш, это почти так же криптостойко, но в сотни раз быстрее

SHA-1

- Считается блоками по 512 бит, возвращает 160-битный дайджест
- Изменение в одном бите входа даёт совершенно другой выход
- **Е**сли известен P, очень сложно найти такой P', что MD(P') = MD(P)



Сертификаты

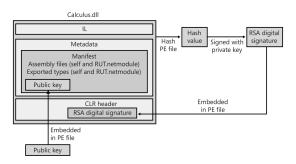


- ► Сертификат сообщение, подтверждающее идентичность ключа, подписанное Certificate Authority (стандарт X.509)
- ▶ Цепочка сертификатов СА верхнего уровня подписывает сертификаты СА уровнем ниже, чтобы они могли подписывать сертификаты пользователей
- Корневые сертификаты сертификаты, которым принято доверять
- Самоподписанные сертификаты не доверенные, используются для отладки



Применения сертификатов

- Протокол HTTPS, проверка идентичности сервера
- ▶ Подписывание кода (Windows SmartScreen, Apple Code Signing)
- Подписывание сборок, сильные имена сборок в .NET



© J. Richter

Сертификаты (2)

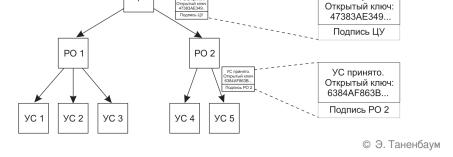
```
Настоящим удостоверяю, что открытый ключ
19836A8B03030CF8373TE3837837FC3s87092827262643FFA82710382828282A
принадлежит
Роберту Джону Смиту
Университетская улица 12345
Беркли, СА 94702
1938 род. 5 июля 1958Kr.
Электронный адрес: bob@superdupernet.com

Хеш SHA-1 данного сертификата подписан закрытым ключом Управления сертификации
```

- Подписанный у СА сертификат стоит денег (от \$7 до более \$200 в год, в зависимости от типа)
 - И требует идентификации личности (например, по паспорту)
 - Есть бесплатно и без бюрократии, но ими далеко не всё можно подписать
- Сертификаты всегда выдаются на фиксированное время
- Сертификат можно отозвать
- Куча несовместимых форматов: .pem, .p12, .pfx, .der, .cer, .crt

ЦУ

Certificate Authority



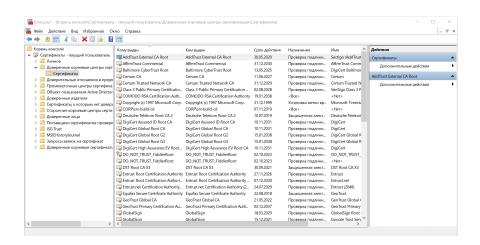
 https://letsencrypt.org/ — автоматически и бесплатно даёт сертификаты, но они подтверждают только владение доменом, а не личность хозяина



РО 2 принят.

Менеджер сертификатов, Windows

Snap-In в MMC

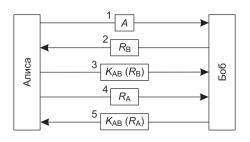


OpenSSL

- OpenSSL библиотека и набор инструментов для криптографии и работы с протоколами SSL/TLS
- Стандарт де-факто для работы с открытыми ключами, сертификатами и т.д.
- Как сгенерить самоподписанный сертификат: openssl req -x509 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout privatekey.key -out certificate.crt
- Либо pyttygen, как показывал Илья Валерьевич



Аутентификация Challenge-Response с общим **КЛЮЧОМ**

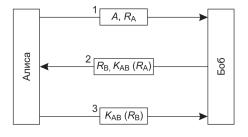


Э. Таненбаум

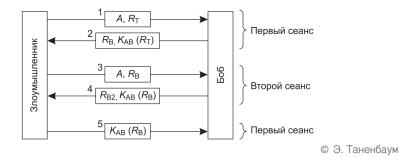
- R_B nonce (number used once), для предотвращения атаки повтором
- ► K_{AB} общий ключ



"Упрощённый" протокол



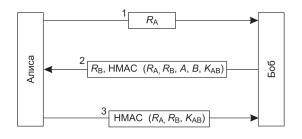
Зеркальная атака



Разработать корректный протокол аутентификации сложнее, чем это может показаться



Правильный протокол



Э. Таненбаум

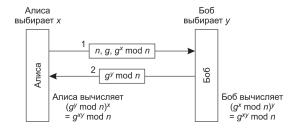
HMAC — Hashed Message Authentication Code

Как на самом деле

- Basic Authentication логин и пароль передаются нешифрованными в заголовке HTTP-запроса
- HTTPS обеспечивает безопасность
- ► Сервер возвращает Access Token
- Access Token предъявляется при каждом следующем запросе
 - Имеет ограниченное время жизни, но его можно продлять
- Пароли не хранятся на сервере, хранятся их хеши
 - Salt случайное число, дописываемое к паролю на стороне сервера, хранится вместе с хешем пароля
 - Если базу паролей украдут, узнать исходные пароли очень сложно



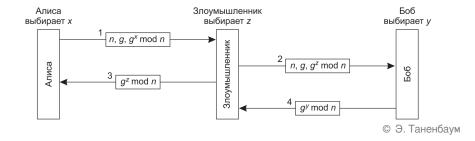
Алгоритм Диффи-Хеллмана



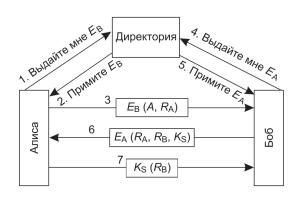
© Э. Таненбаум

25/36

Атака "Man In The Middle"



Аутентификация с открытым ключом



- ► E_A, E_B открытые ключи Алисы и Боба
- $ightharpoonup R_A$, R_B nonce



OAuth 2

- Позволяет разрешить пользование ресурсом, не раскрывая хозяину ресурса логин и пароль пользователя
 - Логин по аккаунту в Google или аккаунту в VK
- Роли:
 - Client приложение, пытающееся получить доступ
 - Resource Server сервер, хранящий защищённую информацию.
 К нему пытается получить доступ клиент
 - Resource Owner пользователь, владеющий защищённой информацией
 - Authorization Server сервер, выдающий клиенту токен на доступ к ресурсному серверу

28/36

Протокол

```
--(A)- Authorization Request -> Resource
Owner

--(C)-- Authorization Grant ---> Authorization
Client
--(C)--- Access Token ----> Resource
--(E)---- Access Token ----> Resource
--(E)---- Access Token ----> Server

--(F)--- Protected Resource ---
```

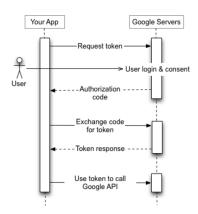
© RFC 6749

Детали

- Access Token выдаётся авторизационным сервером и посылается с каждым запросом, ограниченное время жизни
- ► Refresh Token выдаётся авторизационным сервером, используется для получения нового Access Token
- ► Scope к какой части ресурса даёт доступ Access Token

Пример: Google OAuth 2.0

- Google Developer Console,
 Client ID и Client Secret
- Scope
- Consent Screen



© https://developers.google.com



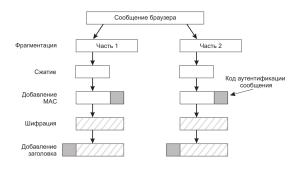
HTTPS



© Э. Таненбаум

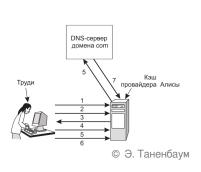
- SSL (Secure Sockets Layer)
- ► HTTPS HTTP через SSL
- ▶ Порт 443
- Аутентифицируется только сервер

SSL, транспортный субпротокол



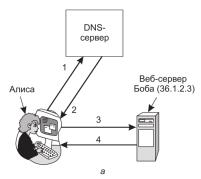
- Triple DES + SHA-1
- Или RC4 со 128-битным ключом + MD5
- TLS Transport Layer Security (продвинутый SSL)

DNS Spoofing

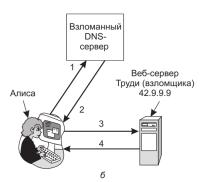


- Запрос foobar.trudy-the-intruder.com (чтобы trudy-the-intruder.com попал в кеш провайдера)
- Запрос www.trudy-the-intruder.com (чтобы получить следующий порядковый номер провайдера)
- 3. Запрос об адресе www.trudy-the-intruder.com к нашему DNS
- 4. Запрос к bob.com
- 5. Запрос о bob.com к DNS зоны com
- 6. Подделанный ответ о bob.com
- 7. Настоящий ответ, отвергнутый, потому что уже поздно

Результат



- 1. Мне нужен ІР-адрес Боба
- 2. 36.1.2.3 (ІР-адрес Боба)
- 3. GET index.HTML
- 4. Домашняя страничка Боба



- 1. Мне нужен ІР-адрес Боба
- 2. 42.9.9.9 (ІР-адрес Труди)
- 3. GET index.HTML
- 4. Подделанная взломшиком страница Боба

Как это всё отлаживать

И ломать

- Fiddler кроссплатфоренный отладочный прокси
 - Перехват HTTP-трафика
 - ► Man-In-The-Middle-атака с самоподписанными сертификатами
 - Расшифровка HTTPS-трафика на лету
 - Возможность модифицировать HTTP-пакеты, повторять пакеты и т.д.
- Wireshark когда Fiddler-а мало
 - Перехват пакетов на низком уровне
 - Умеет даже ставить себя как драйвер USB и читать USB-пакеты