

# О разработке программных продуктов

Юрий Литвинов  
yurii.litvinov@gmail.com

12.10.2018

# Программа и программный продукт



Ф. Брукс, “Мифический человеко-месяц”

# Жизненный цикл ПО

- ▶ Последовательность стадий
  - ▶ Состав и последовательность работ
  - ▶ Получаемые результаты
  - ▶ Методы и средства
  - ▶ Роли и ответственности
  - ▶ ...

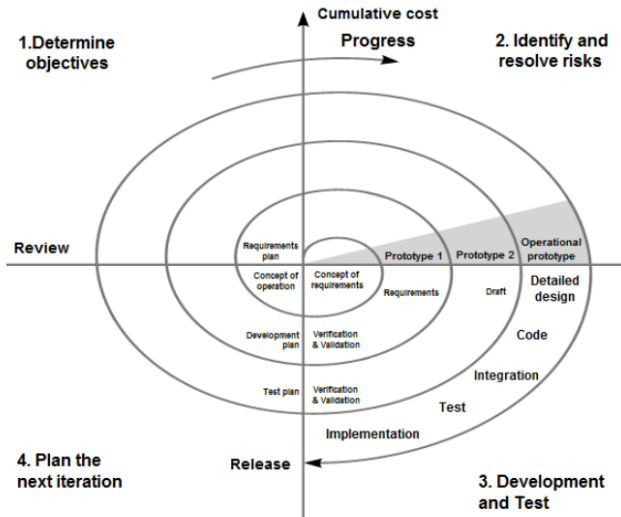
# Фазы жизненного цикла ПО

- ▶ возникновение и исследование идеи
- ▶ анализ и сбор требований (пилотный проект)
- ▶ планирование и проектирование
- ▶ разработка
- ▶ отладка и тестирование
- ▶ сдача
- ▶ сопровождение

# Водопадная модель



# Спиральная модель



# Методологии разработки

- ▶ Модели описывают последовательность фаз и что надо делать на этих фазах, методологии — как делать
- ▶ Гибкие методологии
  - ▶ Agile Manifesto
    - ▶ Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов
    - ▶ Работающий продукт важнее исчерпывающей документации
    - ▶ Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта
    - ▶ Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану
  - ▶ SCRUM
  - ▶ XP

# Парадигмы программирования

- ▶ Методологии говорят, как делать, но до уровня “а сейчас писать код”, стиль написания кода — выбранная парадигма
- ▶ Структурное программирование
- ▶ Объектно-ориентированное программирование
- ▶ Функциональное программирование
- ▶ Много других



# Структурное программирование

- ▶ Дейкстра, 70-е годы XX века
- ▶ Базовые конструкции
  - ▶ Последовательное исполнение
  - ▶ Ветвление
  - ▶ Цикл
- ▶ Произвольная вложенность
- ▶ Никаких других средств управления последовательностью выполнения
- ▶ Выделение подпрограмм
- ▶ Нисходящее проектирование

# Нисходящее проектирование

- ▶ Декомпозиция задачи
  - ▶ Подпрограммы
  - ▶ Модули
- ▶ Высокоуровневая реализация с помощью “заглушек”
- ▶ Постепенная реализация модулей и подпрограмм
- ▶ Строгое задание входов и выходов

# Модули

- ▶ Логически обособленный кусок функциональности
  - ▶ Интерфейс
  - ▶ Реализация
- ▶ Особенности
  - ▶ Четкая декомпозиция
  - ▶ Минимизация
  - ▶ Один модуль — одна функциональность
  - ▶ Отсутствие побочных эффектов
  - ▶ Независимость от реализации других модулей
  - ▶ Принцип сокрытия данных

# Практики

- ▶ Документирование
- ▶ Моделирование
- ▶ Тестирование (модульное и регрессионное)
- ▶ Версионный контроль
- ▶ Автоматическая сборка
- ▶ Непрерывная интеграция
- ▶ Code review

# Версионный контроль

