

Практика 12: Сетевой чат на gRPC

Юрий Литвинов
y.litvinov@spbu.ru

25.04.2024

Задание на пару

В командах по два человека разработать сетевой чат (наподобие Telegram) с помощью gRPC

- ▶ peer-to-peer, то есть соединение напрямую
- ▶ Консольный пользовательский интерфейс
 - ▶ Отображение имени отправителя, даты отправки и текста сообщения
- ▶ При запуске указываются:
 - ▶ Адрес peer-а и порт, если хотим подключиться
 - ▶ Должно быть можно не указывать, тогда работаем в режиме сервера
 - ▶ Своё имя пользователя