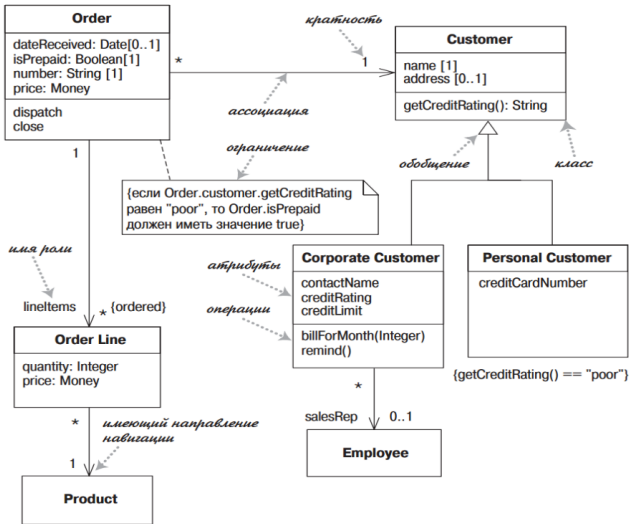


Практика 4: моделирование структуры

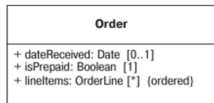
Юрий Литвинов
yurii.litvinov@gmail.com

07.02.2022

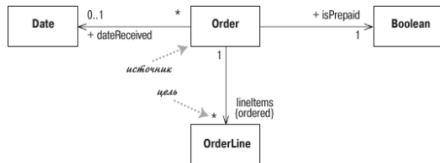
Диаграммы классов



Свойства



Атрибуты



Ассоциации

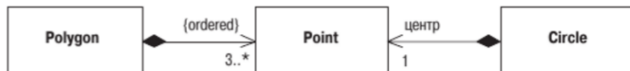
- ▶ Не надо рисовать связи с enum-ами
- ▶ Если нарисовали связь, не пишите атрибут внутри класса
- ▶ Если поле два, рисуйте две ассоциации
- ▶ Не стесняйтесь именовать роли, указывать множественности и т.п

Агрегация и композиция

Агрегация:



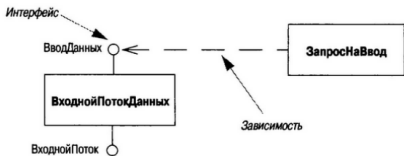
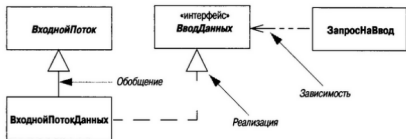
Композиция:



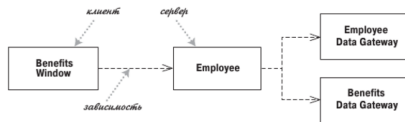
Уточнение обычной ассоциации, используется только если очень надо

Прочее

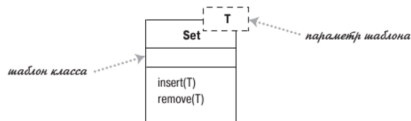
Интерфейсы



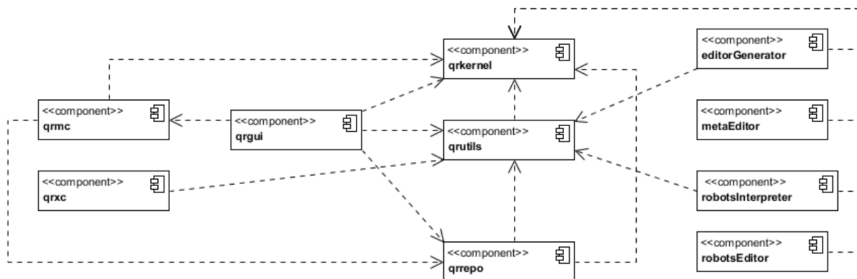
Зависимости



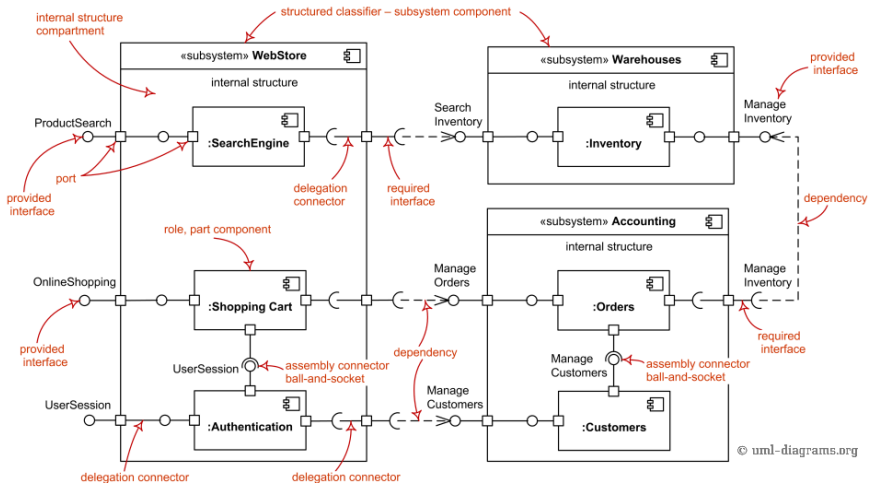
Шаблоны



Диаграммы компонентов



Более подробно

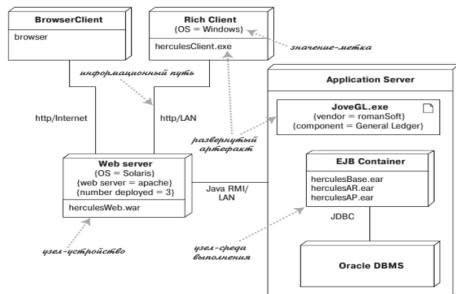


© <http://www.uml-diagrams.org>

Диаграммы развёртывания

Диаграммы размещения

- ▶ Показывает отображение компонентов и физических артефактов на реальные (или виртуальные) устройства
- ▶ Бывает полезна на начальных этапах проектирования, даже до диаграмм компонентов



© М. Фаулер, UML. Основы

Задание на остаток пары

В командах по два человека (можно в других) вспомнить запрос <https://bit.ly/defects-rfp>, построить по нему:

1. диаграмму компонентов требуемой системы, как вы её видите
2. диаграммы классов — по одной на каждый компонент
 - ▶ надо только основные классы, технические детали не интересны
 - ▶ не забудьте про связь с другими компонентами — рисуйте классы из соседних компонентов с квалифицированными именами и без атрибутов/операций
3. диаграмму развёртывания, как вы её видите
 - ▶ с указанием компонентов, разворачиваемых на узле