

L

D

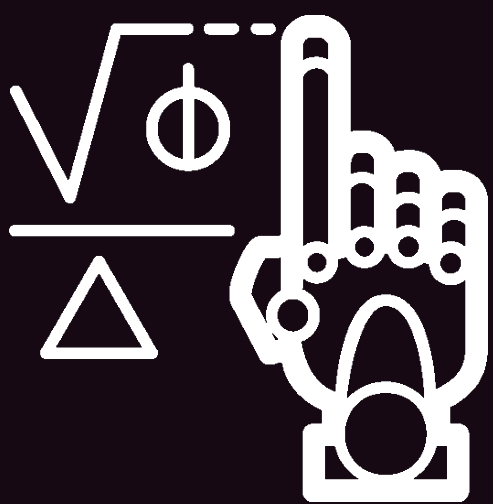
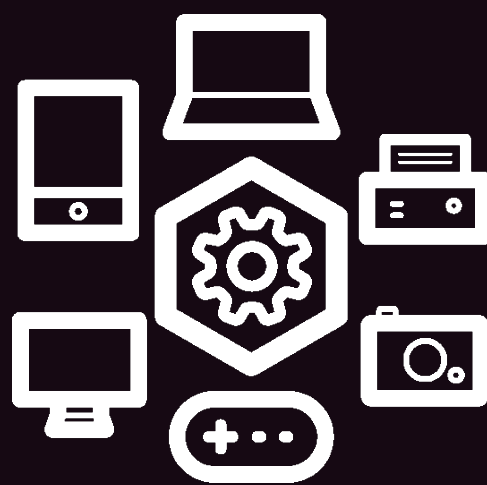
Programa Líder Digital

DICIONÁRIO DA **TRANSFORMAÇÃO DIGITAL**

Você conhece as tecnologias mais utilizadas nas empresas pós-digitais?

INTERNET OF THINGS

Também conhecida pela sigla IoT, a Internet das Coisas (em português) comporta os objetos físicos que são incorporados a sensores, roteadores, softwares e outras tecnologias com o objetivo de conectar e trocar dados com outros dispositivos.



MACHINE LEARNING

Um dos subconjuntos da área conhecida como "inteligência artificial", o Machine Learning ou Aprendizado de Máquina utiliza algoritmos e modelos estatísticos para concluir tarefas. Sistemas computacionais que utilizam esse tipo de técnica usam dados para inferir resultados ou encontrar padrões.

BLOCKCHAIN

A tecnologia que estrutura as criptomoedas como o Bitcoin pode ser entendida como um livro-razão aberto e distribuído que pode registrar transações entre diferentes partes de forma verificável e permanente. O código pode ser programado para executar transações de maneira automática.

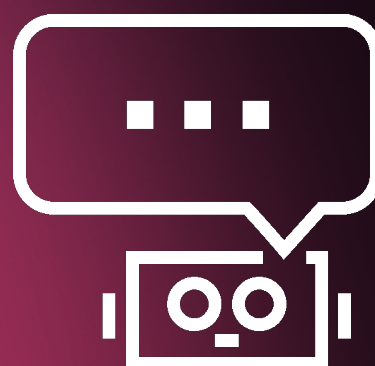


REALIDADE VIRTUAL

Ambientes gerados por computação gráfica que podem ser acessados através de óculos especiais, headsets ou até mesmo de um smartphone. É muito utilizada em jogos, mas também pode ser usada em treinamentos e até tratamentos psicológicos.

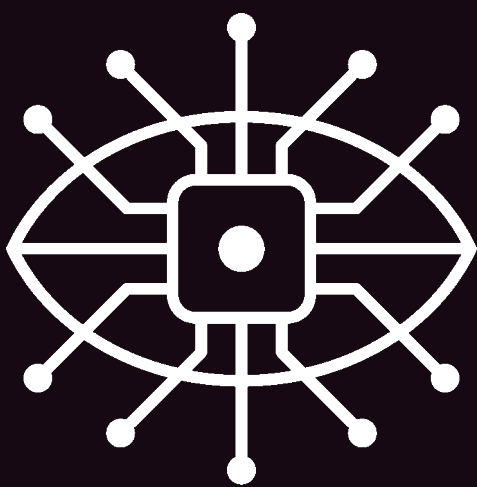
CHATBOTS

Programas de computador que interagem através de mensagens de texto. Os chatbots utilizam a inteligência artificial para conversar com os usuários.



CRIPTOGRAFIA

É a ciência de proteção da informação. Através de um processo de transformação para um formato seguro (chamado de criptografar) , dados digitais não podem ser reconhecidos por usuários não autorizados.

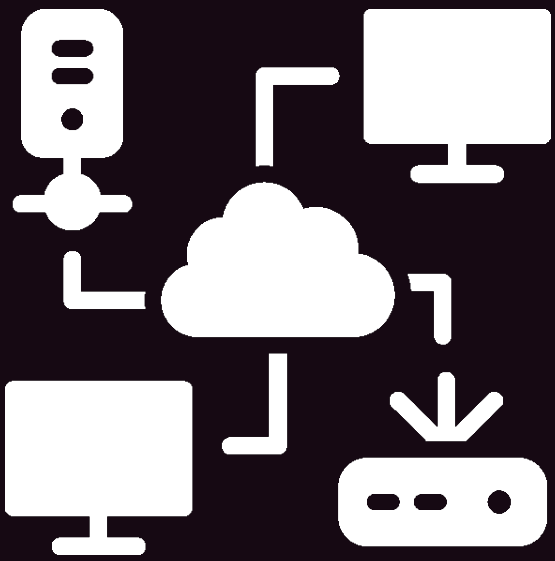
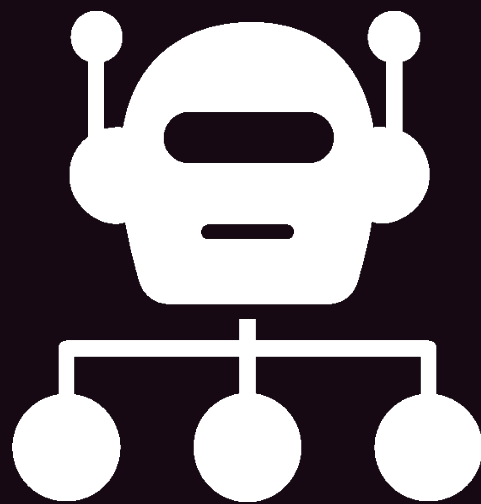


COMPUTER VISION

A visão computacional é uma área que busca desenvolver técnicas para ajudar os computadores a "ver" e "entender" o conteúdo de imagens digitais, como fotografias e vídeos. Reconhecimento facial é uma aplicação da área de visão computacional.

AUTOMAÇÃO

A automação pode ser definida como um controle automático: ou seja, é o processo de transformar tarefas em procedimentos feitos sem nenhuma (ou o apenas o mínimo) de assistência humana. Essa transformação para a automação pode envolver inteligência artificial ou robótica.



DATA-DRIVEN APPS

São aplicativos que orientam o seu processo decisório em sistemas automáticos baseados em dados. Essas informações podem ser coletadas de terceiros ou diretamente do usuário. Ao invés de programar a decisão final, o aplicativo vai ajustando suas conclusões através dos dados disponíveis.

E-COMMERCE

O comércio eletrônico refere-se a negócios feitos dentro de um ambiente online. As duas formas mais comuns são o B2C (business to consumer, ou seja, direto para o consumidor) e o B2B (business to business, ou seja, negócios entre duas empresas). Algumas plataformas abrigam diversas lojas diferentes e independentes, mas grandes varejistas possuem suas próprias plataformas.



SENSORS

Um sensor é um dispositivo, máquina ou subsistema cujo objetivo é detectar eventos ou mudanças em seu ambiente e enviar as informações para outros eletrônicos, freqüentemente um processador de computador. Hoje em dia podem detectar movimentos, cores, temperatura e até biometria.