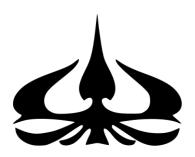
LAPORAN PRAKTIKUM METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 6



Versi 3.1

Penyusun: Tim Dosen MPPL

Nama : Tengku Rabih Razzan

Hashemi Ralf Koizumi

Ahmad RifQi Azis

NIM : 064002200028

064002200032

064002200019

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 6 : Pelaksanaan Tahapan Perancangan Perangkat Lunak II

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan perancangan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.04

Mempraktekkan perancangan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	- Mahasiswa mampu menerapkan konsep pemodelan UI/UX dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.3).	Kriteria penilaian : Rubrik deskriptif. Indikator : Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 6.	85	1,5
TOTAL			85	1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

- 1. GUI (Graphical User Interface)
- 2. Desain tampilan perangkat lunak

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

- 1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
- 2. CASE tools

TUGAS

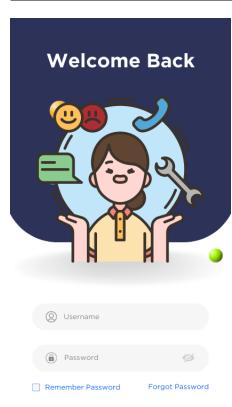
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 6.1. Menggambarkan desain tampilan

Desain Tampilan Untuk < boot screen>



Desain Tampilan Untuk < login/sign in>



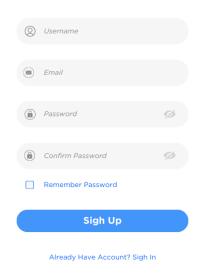
Login

Don't Have an Account? Sigh Up

Desain Tampilan Untuk < login/Sign up>



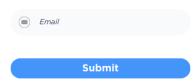
Sigh Up



Desain Tampilan Untuk < lupa password/verifikasi email>



Forgot Password?



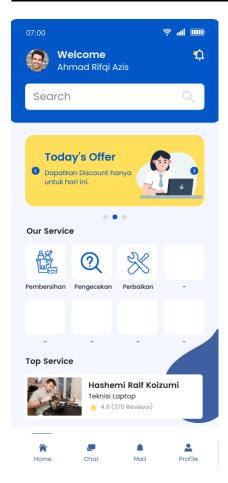
<u>Desain Tampilan Untuk < lupa password/reset password></u>



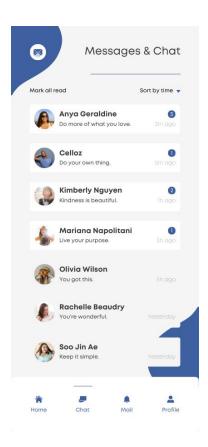
Reset Password?



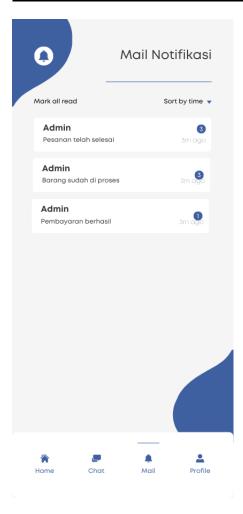
Desain Tampilan Untuk < Dashboard>



Desain Tampilan Untuk < Messages Chat>



Desain Tampilan Untuk < Mail Notifikasi>



<u>Desain Tampilan Untuk < Pembersihan ></u>



Desain Tampilan Untuk < Pengecekan >



Desain Tampilan Untuk < Perbaikan >



Desain Tampilan Untuk < Pengaturan >

