

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT**  
**LUNAK**  
**MODUL 4**



**Versi 3.1**

**Penyusun : Tim Dosen MPPL**

**Nama : Tengku Rabih Razzan**  
**Hashemi Ralf Koizumi**  
**Ahmad RifQi Azis**  
**NIM : 064002200028**  
**064002200032**  
**064002200019**

**Jurusan Teknik Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Trisakti**  
**2022**

## MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

### Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

### Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	– Mahasiswa mampu menerapkan konsep <i>requirements engineering and modeling</i> dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	<b>Kriteria penilaian :</b> Rubrik deskriptif.  <b>Indikator :</b> Ketepatan waktu dalam menyelesaikan <b>Laporan Praktikum 4.</b>	85	1,5
TOTAL			85	1,5

### TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. *Activity diagram*

### LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

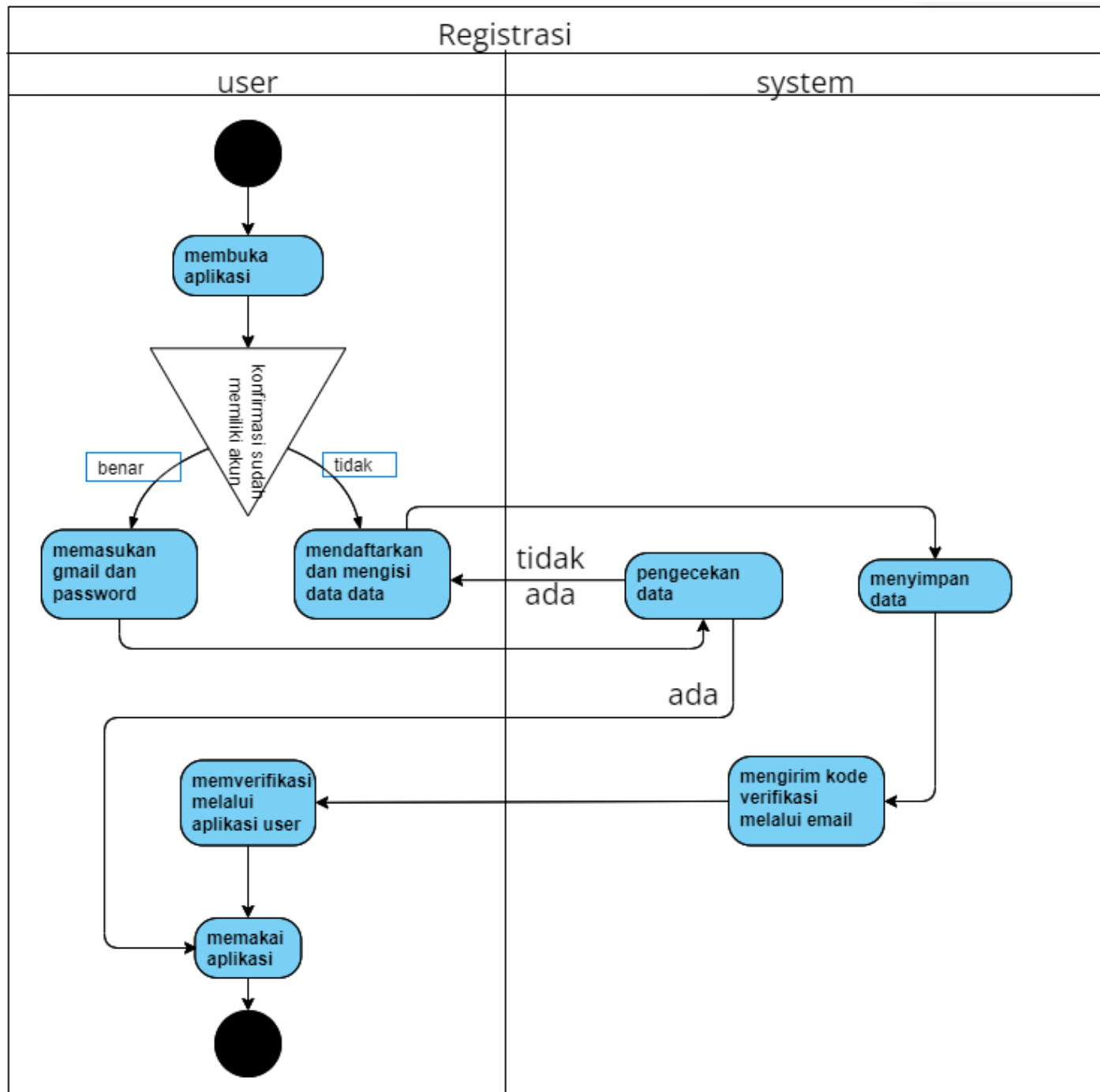
1. Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
2. CASE tools

### TUGAS

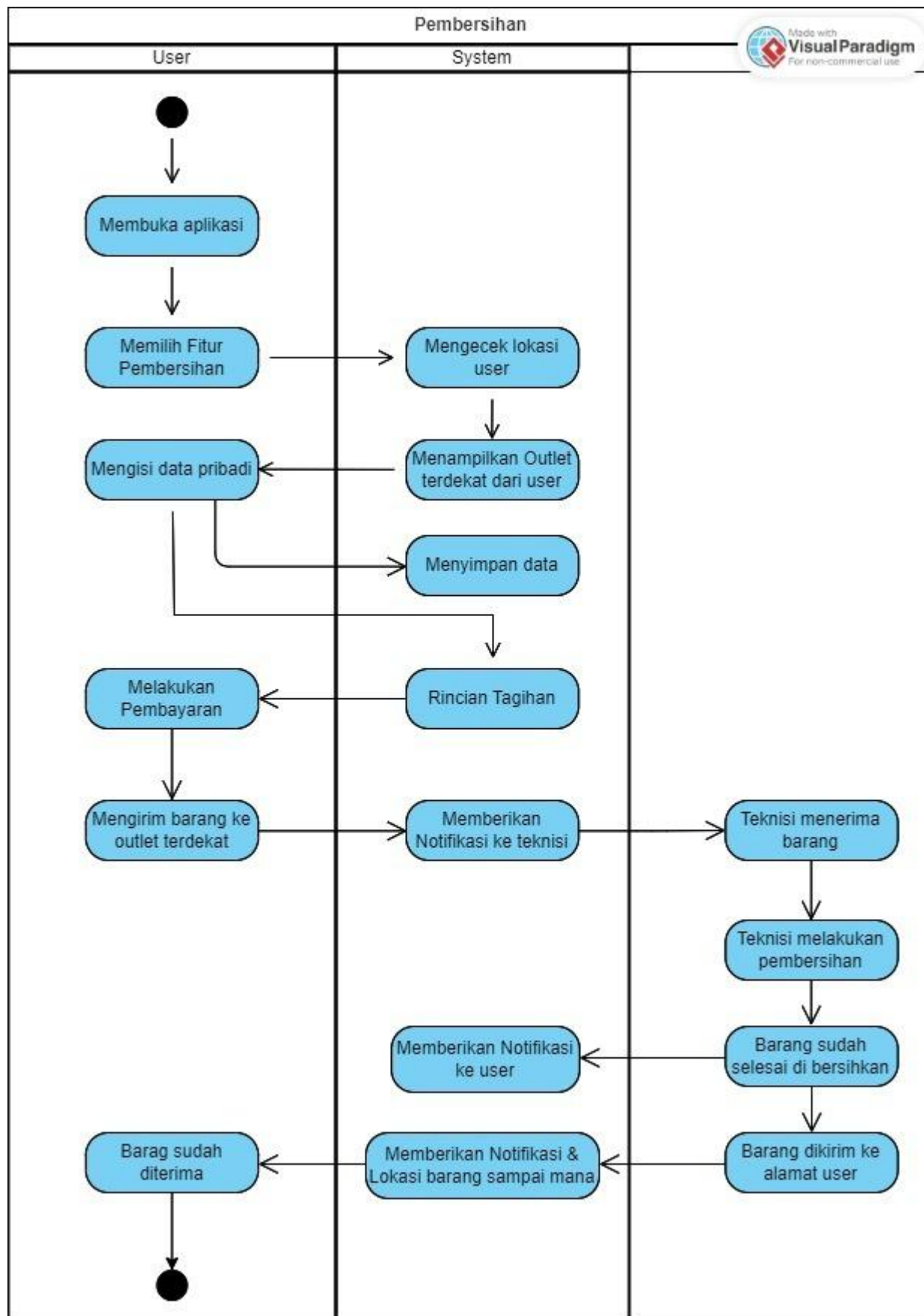
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

#### Latihan 4.1. Menggambarkan activity diagram

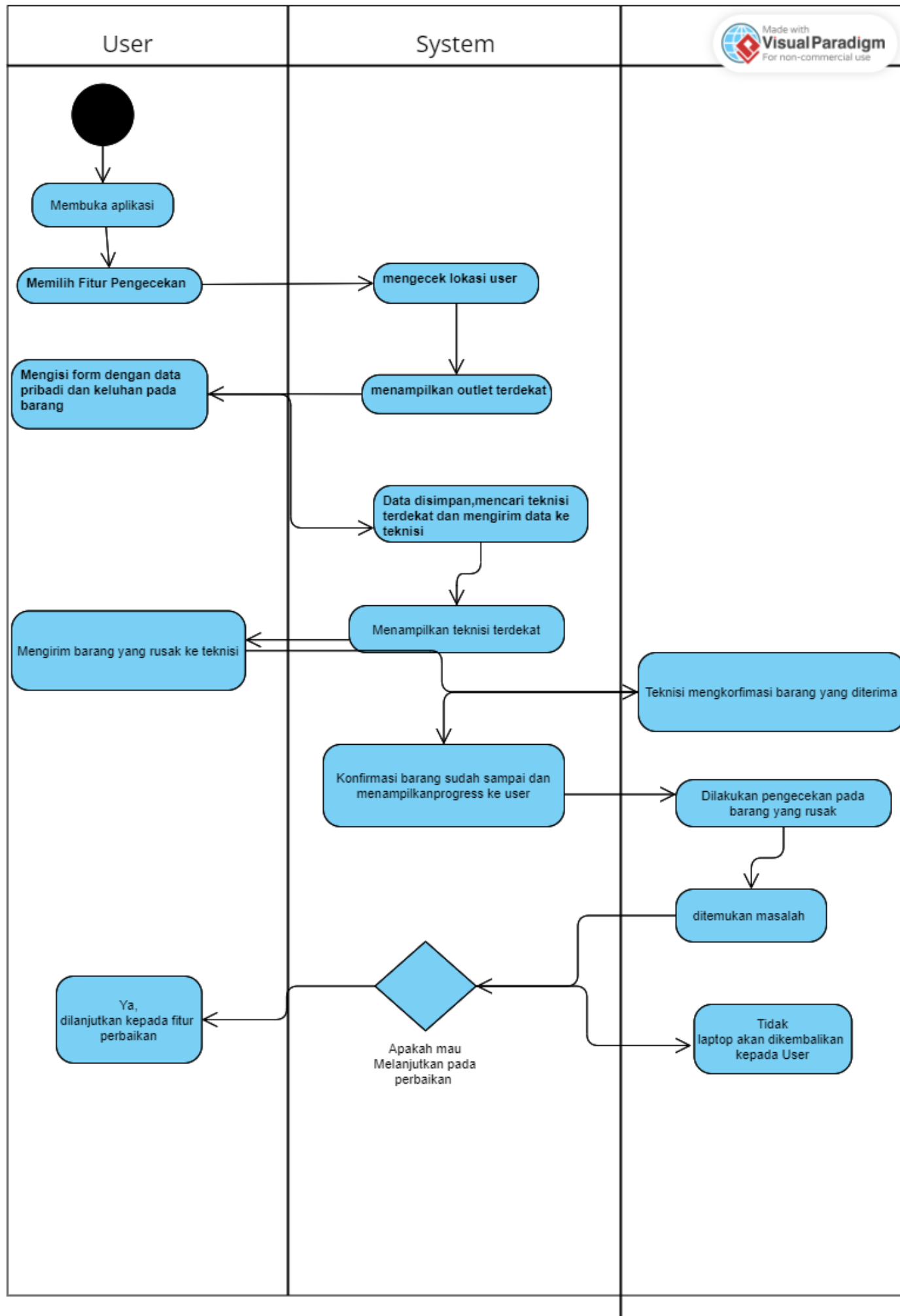
##### Activity Diagram Proses <registrasi>



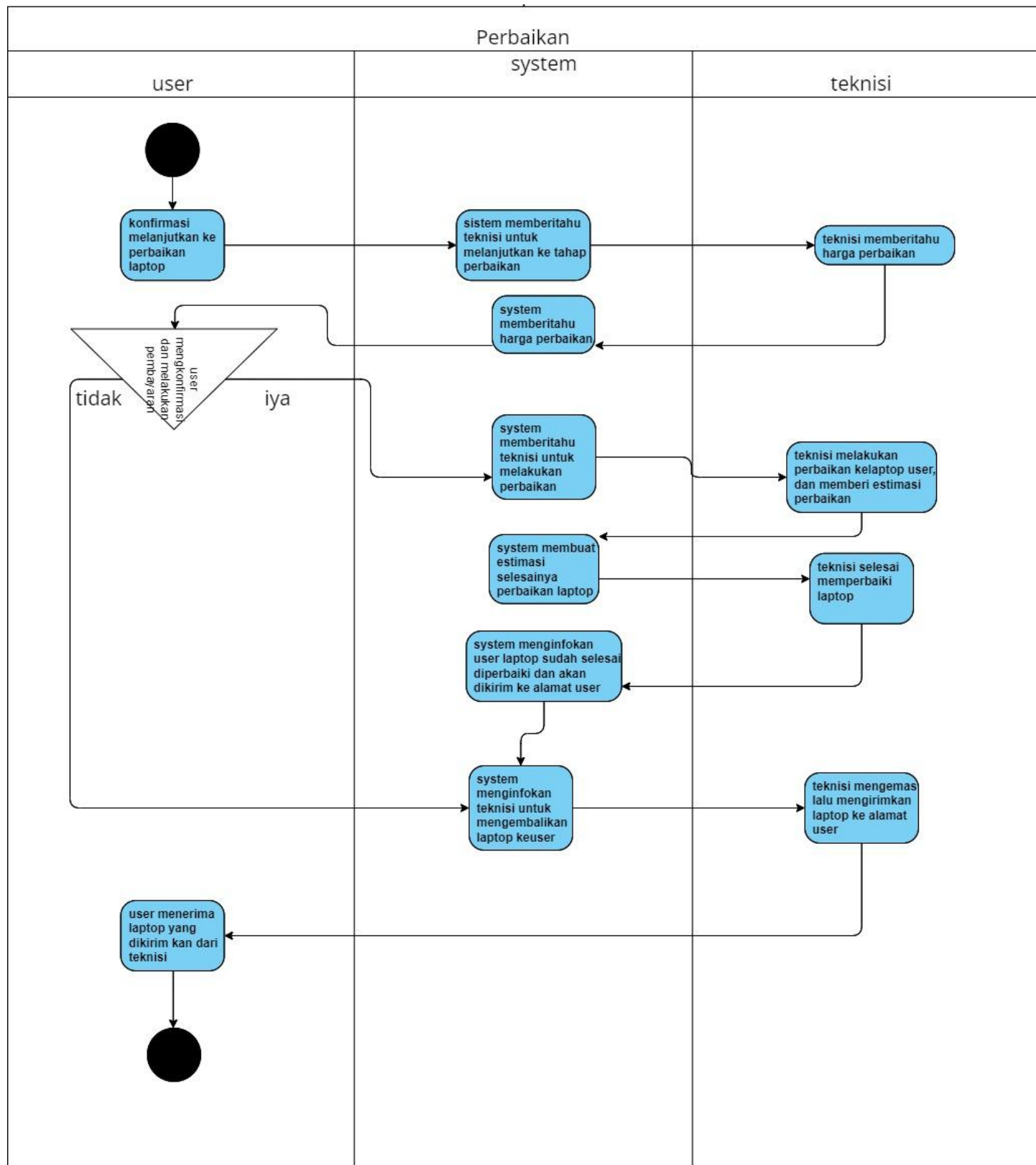
### Activity Diagram Proses <pembersihan>



### Activity Diagram Proses <Pengecekan>



### Activity Diagram Proses <Perbaikan>



**Activity Diagram Proses <Nama proses>**