

TD opérations binaires

Rappel:

Opérations binaires en C:

Le et (and) à pour symbole : &
Le ou (or) à pour symbole : |
L'inverse (not) à pour symbole : ~
Le ou exclusif (xor) à pour symbole : ^
Décalage à droite : >>
Décalage à gauche : <<

Tables de vérité:

| <u>AND (&)</u> | <u>OR ()</u> | <u>NOT (~)</u> | <u>XOR(^)</u> |
|--------------------|---------------|----------------|---------------|
| 1 & 1 = 1 | 1 1 = 1 | ~0 = 1 | 0 ^ 0 = 0 |
| 0 & 0 = 0 | 0 0 = 0 | ~1 = 0 | 1 ^ 1 = 0 |
| 0 & 1 = 0 | 0 1 = 1 | | 0 ^ 1 = 1 |
| 1 & 0 = 0 | 1 0 = 1 | | 1 ^ 0 = 1 |

Exemple sur 8 bits:

Soit deux variables codées sur un octet: a = 7 et b = 28

a = 00000111 **et** b = 00011100

| | | | |
|-----------|----------|-----------|----------|
| . a & b → | 00000111 | . a b → | 00000111 |
| | 00011100 | | 00011100 |
| | ----- | | ----- |
| | 00000100 | | 00011111 |

. ~a = 11111000 **et** . ~b = 11100011

| | | | | | |
|-----------|----------|------------|----------|------------|----------|
| . a ^ b → | 00000111 | . a >> 2 = | 00000001 | . b >> 3 = | 00000011 |
| | 00011100 | . a << 5 = | 11100000 | . b << 1 = | 00111000 |
| | ----- | | | | |
| | 00011011 | | | | |

Exemple de fonctions en C:

```
unsigned char AND(unsigned char a, unsigned char b) { return (a & b); }  
unsigned char OR(unsigned char a, unsigned char b) { return (a | b); }  
unsigned char XOR(unsigned char a, unsigned char b) { return (a ^ b); }  
unsigned char SHL(unsigned char a, unsigned char b) { return (a << b); }  
unsigned char SHR(unsigned char a, unsigned char b) { return (a >> b); }
```

Exo 0x00:

. Écrire une fonction en C qui prend en paramètre un entier non signé codé sur 8 bits (1 octet) et qui inverse l'ordre de ses bits.

Exemple:

7 = 00000111 en binaire

inv(7) devra retourner 224

224 = 11100000 en binaire

Exo 0x01:

. Tracer les différentes étapes (en binaire ou en hexadécimal) de la fonction suivante pour $v = 1$, $v = 7$ et $v = 15$:

```
unsigned char pop(unsigned char v)
{
    v = (v & 0x55) + ((v >> 1) & 0x55);
    v = (v & 0x33) + ((v >> 2) & 0x33);
    v = (v & 0x0F) + ((v >> 4) & 0x0F);

    return v;
}
```

. Que fait cette fonction?

Exo 0x02:

. Écrire une fonction en C qui prend en paramètre deux entiers **a** et **r** codés sur 8 bits et qui effectue une rotation à gauche de **r** positions des bits de **a**.

Exemple:

8 = 00001000 en binaire

rot_left(8, 5) = 1

1 = 00000001 en binaire

. Écrire la fonction qui effectue une rotation à droite.

rot_right(8, 5) = 64

64 = 01000000 en binaire

Exo 0x03:

. Écrire une fonction en C qui prend en paramètre un nombre codé sur 8 bits et qui agrège tous les bits à 1 à droite et tous les bits à 0 à gauche.

Exemple:

0x44 en hexadécimal = 01000100 en binaire

0xF8 en hexadécimal = 11111000 en binaire

$f(0x44) = 0x03 = 00000011$ en binaire

$f(0xF8) = 0x1F = 00011111$ en binaire

Exo 0x04:

. Quel est le résultat des opérations suivantes sachant que a et b sont des entiers différents, non signés et codés sur 8 bits?

$a = a \wedge b;$

$b = a \wedge b;$

$a = a \wedge b;$

. Tester pour $a = 3$ et $b = 9$.

Que fait cet algorithme?

Exo 0x05:

Nous disposons de la séquence génétique suivante: **S0** = ATGTTTGCCACCTATC.

Chaque caractère de la séquence est associé à un encodage binaire:

A = 00, T = 11, G = 01, C = 10

1) Donner la séquence binaire de la séquence génétique.

2) Calculer la distance de Hamming entre la séquence S0 et la séquence suivante:

S1 = ATGTTGGCCACGTATC

3) Y a-t-il des erreurs?

4) Sachant que A et le réciproque de T et que G est le réciproque de C, donner la séquence binaire de la séquence réciproque de **S0**.

5) Effectuer un XOR entre la séquence binaire de **S0** et celle de sa réciproque, puis inverser (~) les bits du résultat obtenu.

6) Que constatez-vous?