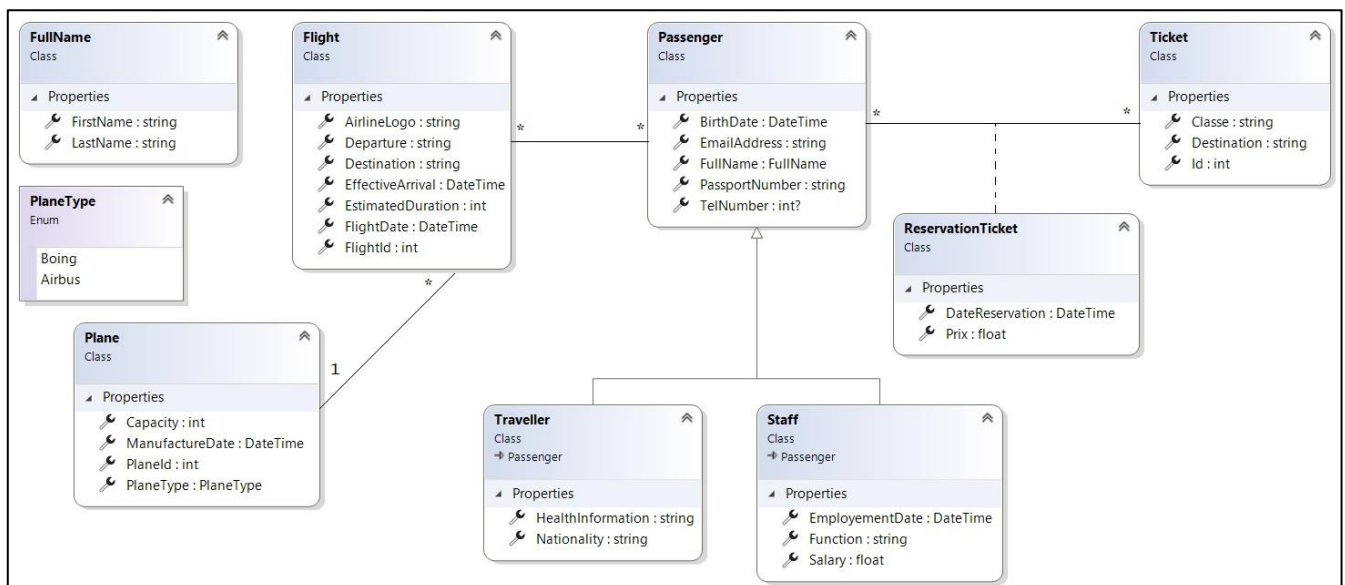


## I: Stratégies d'héritage

1. Configurer l'héritage schématisé dans le diagramme de classe de façon à ce que les entités seront mappées sur une seule table Passengers avec la colonne « IsTraveller » qui prend la valeur 1 si le type de Passenger est Traveller, la valeur 2 si le type de Passenger est Staff et la valeur 0 sinon.
2. Configurer l'héritage schématisé dans le diagramme de classe à ce que les entités seront mappées sur 3 tables.

## II : Table porteuse de données

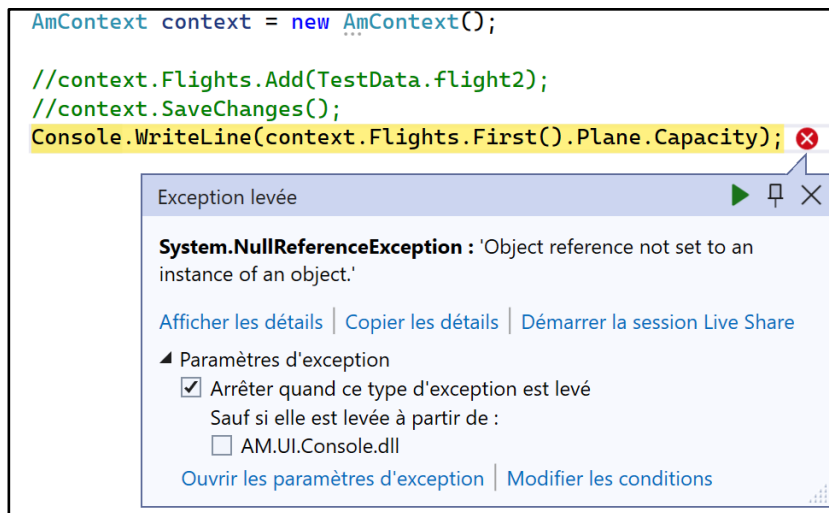
3. Dans le projet AM.ApplicationCore ajouter la classe Ticket et la classe ReservationTicket schématisés dans le diagramme suivant :



4. Ajouter les propriétés de navigation dans les classes Ticket, Passenger et ReservationTicket.
5. Configurer la classe ReservationTicket
6. Mettre à jour la base de données.

## III: Chargement des données

7. Faire une opération d'ajout d'un Flight en lui attribuant un Plane et une opération d'affichage de ce Flight puis lancer l'application.
8. Commenter la partie d'ajout des données et relancer l'application. L'application nous renvoie cette exception:



9. Installer EntityFrameworkCore.Proxies dans le projet AM.Infrastructure.
10. Activer le LazyLoading dans la méthode OnConfiguring de la classe AMContext.
11. Décorer toutes les propriétés de navigation des classes d'entités avec le mot clé virtual.
12. Relancer l'application