

Projet

Gestionnaire de Commandes de Restaurant

Description

Vous êtes chargé de développer un système pour gérer les commandes d'un restaurant. Ce système doit permettre de gérer les clients, les plats, les commandes et les factures.

Objectifs

Gestion des Clients

- Créer, modifier et supprimer des clients.
- Chaque client doit avoir un identifiant unique, un nom, un prénom et un numéro de téléphone.
- Les informations des clients doivent être stockées dans un fichier ***clients.json***.

Gestion des Plats

- Créer, modifier et supprimer des plats.
- Chaque plat doit avoir un nom, une description, un prix et une catégorie (entrée, plat principal, dessert).
- Les informations des plats doivent être stockées dans un fichier ***plats.json***.

Gestion des Commandes

- Prendre des commandes pour les clients.
- Enregistrer les factures associées à chaque commande.
- Afficher l'historique des commandes d'un client.

Interface Utilisateur

- Développer une interface en ligne de commande pour interagir avec le système.

- L'utilisateur doit pouvoir choisir parmi les différentes fonctionnalités (ajouter un plat, prendre une commande, etc.).

Exportation des Commandes

- Exporter la liste des commandes pour une journée donnée dans un fichier CSV.

Contraintes

- Utilisez la programmation orientée objet pour structurer le code.
- Assurez-vous que les données soient persistantes en utilisant la sérialisation pour stocker et récupérer les informations des fichiers.
- Gérez les erreurs et les exceptions (par exemple, commande d'un plat non disponible, facturation incorrecte, etc.).

Bonus

- Implémentez un système de recommandation basé sur les préférences des clients.
- Ajoutez une fonctionnalité pour visualiser les plats les plus populaires.

Ressources

- Documentation Python : <https://docs.python.org/3/>
- Guide sur la sérialisation JSON en Python : <https://realpython.com/python-json/>

Evaluation

Votre projet sera évalué sur les critères suivants :

- Gérer les entités
- Utiliser la Programmation Orientée Objet (POO)
- Concevoir une interface utilisateur
- Gérer les fichiers
- Gérer les erreurs et les exceptions
- Assurer la qualité du code

Bonne chance et amusez-vous bien avec ce projet !