choi	isir le code adéquat pour afficher tout le contenu de la table user
0	<pre>db.execute("select * from user"); db.("select * from user"); db.executeQuery("select * from user");</pre>
0	
0	
	r qu'on puisse récupérer le texte saisi dans un TextField, quel est la bonne ruction ?
0	tf.getData().toString();
0	tf.toString();
()	tf.getText();
Que	el est l'instruction qui ne permet pas de récupérer le choix du ComboBox ?
()	cb.getSelectedItem();
0	cb.getSelectedText();
	cb.getSelectedIndex();

Le BoxLayout:			
permet de positionner les composants graphiques verticalement ou horizontalement dans un Container			
effectue un retour à la ligne lorsqu'on atteint la limite du Container			
permet de centrer des composants graphiques dans un Container			
Lors de la récupération d'une image à partir d'un serveur distant, on doit lui réserver son espace (placeholder), laquel des instructions suivantes n'est pas valide			
EncodedImage placeHolder = EncodedImage.createFromImage(theme.getImage("img.png"), false);			
EncodedImage placeHolder = EncodedImage.createFromImage("img.png");			
EncodedImage placeHolder = EncodedImage.create("/img.png");			
qu'est ce qu'un Layout:			
qu'est ce qu'un Layout: permet de sélectionner le thème d'une application			
permet de sélectionner le thème d'une application			
 permet de sélectionner le thème d'une application un ensemble de composants graphiques un gestionnaire de positionnement pour les composants graphiques dans un Container 			
 permet de sélectionner le thème d'une application un ensemble de composants graphiques un gestionnaire de positionnement pour les composants graphiques dans un 			
 permet de sélectionner le thème d'une application un ensemble de composants graphiques un gestionnaire de positionnement pour les composants graphiques dans un Container 			
 permet de sélectionner le thème d'une application un ensemble de composants graphiques un gestionnaire de positionnement pour les composants graphiques dans un Container Un Container:			

choisir le code adéquat pour la création d'une base de données esprit:			
Database.openOrCreate("esprit");			
<pre>Database.Create("esprit");</pre>			
db.execute("esprit");			
Pour qu'on puisse ajouter des composants à l'interface graphique (Form), quel instruction parmi les suivantes est erronée			
form.add(cmp1).add(cmp2).add(cmp3);			
form.addAll(cmp1, cmp2, cmp3);			
o form.add(cmp1, cmp2, cmp3);			
ConnectionRequest connection = new ConnectionRequest(" http://41.192.1.30/esprit-mobile/cn1.txt ");			
On peut récupérer la valeur de la réponse avec : connection.getResponseData()			
On peut récupérer la valeur de la réponse avec : connection.getData()			
On ne peut rien récupérer parce que l'url est invalide			

Quel type de layout il faut choisir pour le container C1

Label1
Label3
Label4
Label5
Label6

BoxLayout.Y_AXIS

BoxLayout.Z_AXIS

BoxLayout.X_AXIS

choisir le code adéquat pour la création d'une table user avec nom et prénom :

db.create(table if not exists user (nom TEXT, prenom TEXT);");

db.("create table if not exists user (nom TEXT, prenom TEXT);");

db.execute("create table if not exists user (nom TEXT, prenom TEXT);");

Parmi les choix suivants, lequel d'entre eux nous permet d'exploiter les données de la réponse du serveur

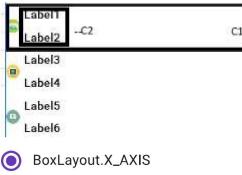


ConnectionRequest connection = new ConnectionRequest(url); NetworkManager.getInstance().addToQueueAndWait(connection); connection.addResponseListener((NetworkEvent evtl) -> {
 System.out.println("Data received");

```
ConnectionRequest connection = new ConnectionRequest(url);
connection.addResponseCodeListener((NetworkEvent evtl) -> (
   System.out.println("Data received");
NetworkManager.getInstance().addToQueueAndWait(connection);
```

3

Quel type de layout il faut choisir pour le container C2



BoxLayout.Z_AXIS

BoxLayout.Y_AXIS

Quel objet il faut utiliser pour ajouter une image dans la liste
O Image
O ImageView
ImageViewer

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAlpQLSet5eNT7Sabt2ujFC9C6tfni1r J

submission=Chkli6r3rY4CEh...

Page 1 sur 1

Envoyer

Ce formulaire a été créé dans esprit. Signaler un cas d'utilisation abusive Google Forms

 $https://docs.google.com/forms/d/e/1FAlpQLSet5eNT7Sabt2ujFC9C6tfni1r\ J\ submission=Chkli6r3rY4CEh...$