



Rapport De Stage

Présenté à

**Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de
Technologie**

Stage de développement Web

TITRE DU Stage : Stage d'immersion en entreprise

Web Site : **ALLIANCE DENTAL**

Stagiaire :

Ben Ismail Mohamed Aziz
4^{ème} Twin

Superviseur :

Ben Ismail Rym

Maitre de stage :

Yilmaz Emre

REMERCIEMENTS

Mes profonds remerciements au bon Dieu, qui a éclairé notre chemin et qui nous
‘a donné la foi et le courage pour réaliser ce travail.

En premier lieu, je tiens à remercier notre encadrant **M. Ben Ismail Rym**, pour la confiance qu'il nous ‘a accordée en acceptant d'encadrer ce
Projet, pour ses multiples conseils et pour toutes les heures qu'il a
consacrées à diriger ce travail.

Table des Matières

REMERCIEMENTS.....	3
Table des Matières	4
Table des Figures	4
Introduction Générale.....	5
CHAPITRE 1 : PRESENTATION DU PROJET	5
1. Introduction.....	5
2. Description du projet	5
3. Présentation personnelle.....	6
4. Présentation de L'entreprise.....	6
5. Etude de l'existant	6
6. Choix méthodologiques	7
Chapitre 2 : Analyse et spécifications des besoins	8
1 Introduction.....	8
2 Identification des acteurs.....	8
3 Spécification des besoins fonctionnels.....	8
4 Spécification des besoins non fonctionnels.....	8
Chapitre 4 : Réalisation.....	9
1. Introduction.....	9
2. Framework et technologies utilisés.....	9
3. Environnement de travail.....	10
4. BurnDown Chart	11
5. La Liste des taches Par Heure.....	12
6. Interfaces graphiques	12
Conclusion générale et perspective	14

Table des Figures

Figure 1 méthodologie agile.....	7
Figure 2 Déroulement de SCRUM	7
Figure 3 Sécurité.....	9
Figure 4 Maintenabilité.....	9
Figure 5 Ergonomie	9
Figure 6 Fiabilité	9
Figure 7 BOOTSTRAP	9
Figure 8 Environnement de travail	10
Figure 9 visual studio.....	10
Figure 10 GitHub.....	10
Figure 11 Nicepage.....	10
Figure 12 BurnDown Chart.....	11
Figure 13 La Liste des taches Par Heure.....	12
Figure 14 Page D'accueil.....	12
Figure 15 à propos de nous	13
Figure 16 Les Prix	13
Figure 17 Location.....	13
Figure 18 bas de page	14

Introduction Générale

L'informatique est aujourd'hui présente dans divers domaines et secteurs. La présence des systèmes informatisés est devenue un critère de base pour assurer le bon développement d'une société ou d'une industrie.

C'est dans ce cadre, que s'inscrit notre projet de stage. Il s'agit d'une plateforme qui permet l'accès au client de consulter les services du laboratoire **ALLIANCE DENTAL** à distance.

Ce présent rapport exposera les différentes fonctionnalités proposées par cette plateforme, ainsi que les objectifs et les phases de développement qui ont abouti à la réalisation du projet.

Le premier chapitre sera consacré à la présentation du projet afin de mieux comprendre les aspects traités.

Le deuxième chapitre sera dédié à l'étude des spécifications et des besoins du projet.

La partie traitant de la conception du projet viendra dans le troisième chapitre. Enfin un dernier chapitre exposera les informations relatives à la réalisation de ce projet.

CHAPITRE 1 : PRESENTATION DU PROJET

1. Introduction

Dans ce premier chapitre, nous allons commencer par la présentation du sujet, Présentation Personnelle, Présentation de L'entreprise, puis l'étude et la critique de l'existant, la démarche que nous avons utilisée et enfin la méthodologie que nous avons pratiquée pour la gestion de projet.

2. Description du projet

Le laboratoire Alliance Dental avait besoin d'un nouveau site web

L'objectif du stage était donc de développer une plateforme spécialement dédiée au client afin de leur permettre consulter les services du laboratoire **ALLIANCE DENTAL** à distance. Ce nouveau site web a été codé en web (HTML5/ CSS / PHP / JAVASCRIPT) via

Visual Studio 2012. Le rapport présente les détails du projet ainsi que son Développement et ses résultats.

3. Présentation personnelle

Avant de commencer la présentation de mon stage, des missions qui m'ont été confié et du bilan que j'ai pu en faire. Je souhaiterais commencer mon rapport de stage par une présentation me concernant.

Je m'appelle Mohamed Aziz Ben Ismail et j'ai 22 ans. Etudiant en 4 -ème Technologies du Web et de l'Internet. Passionné depuis toujours par la technologie (encore plus les nouvelles technologies) et l'univers du Web et de l'informatique, j'ai fait le choix de m'orienter vers le métier de développeur Web.

J'ai commencé la formation de Développeur Web Junior sur Open Classroom au mois d'octobre 2021. Durant cette formation et les divers projets rendus, j'ai appris plusieurs langages : HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL et plusieurs notions : algorithme, programmation orientée objet, pattern MVC, les API et Web Service, etc. J'avais pour motivation, après avoir finalisé mon projet Web 2.0 (construit à partir de PHP et SQL) d'aller plus loin dans mon apprentissage et de m'initier aux Frameworks.

C'est dans cette perspective que j'ai choisi d'effectuer un stage en lieu et place d'un projet 6 personnel afin de finaliser ma formation. Ce stage me permettrait une immersion en entreprise avec les exigences et les contraintes qui y sont liées. Mais aussi d'avoir une première expérience au sein d'une équipe. J'ai donc cherché un stage me permettant cela et qui me permettrait de m'initier aux Frameworks afin de monter en compétences.

Après plusieurs recherches, j'ai trouvé un lieu de stage utilisant un outil développé avec Symfony 4 et demandant de nouvelles fonctionnalités.

C'est dans ce cadre de fin de formation et d'une envie de monter en compétence que j'ai choisi ce stage. Par intérêt personnel, mais aussi parce que la connaissance de Framework intéresse nombre d'entreprises, ce lieu de stage me permettait de m'initier à Symfony, ce qui correspond à mon envie de monter en compétence.

4. Présentation de L'entreprise

L'entreprise se nomme **ALLIANCE DENTAL** et se situe dans la ville Mustefakemal Pasa Mah Beyoglu Cad No: 66/5 Avcilar in Istanbul. C'est une entreprise, ouverte en 2021. L'activité principale de l'entreprise est la fabrication et l'exportation de prothèses dentaires au capital de 50 000 euros. Matricule fiscal 14816870566

5. Etude de l'existant

Sur le marché il existe très peu de plateforme en ligne spécialement dédiée au client afin de leur permettre consulter les services du laboratoire à distance. Les quelques plateformes qui existent ne répondent cependant pas aux objectifs souhaités par

6. Choix méthodologiques

Notre objectif est de pouvoir mener notre projet à termes en respectant les délais.

Pour atteindre cet objectif,

Nous avons choisi d'appliquer une méthode agile et plus précisément la méthode SCRUM.

En effet les méthodologies agiles sont des groupes de pratiques de projets de développement en informatique, pouvant s'appliquer à divers types de projets. Elles se valent plus efficaces que les méthodes traditionnelles. Elles impliquent au maximum le client et permettent une grande réactivité à ses demandes et priorisent ainsi sa satisfaction réelle aux termes d'un contrat de développement. Les méthodes agiles reposent sur un cycle de développement commun : itératif, incrémental et adaptatif.

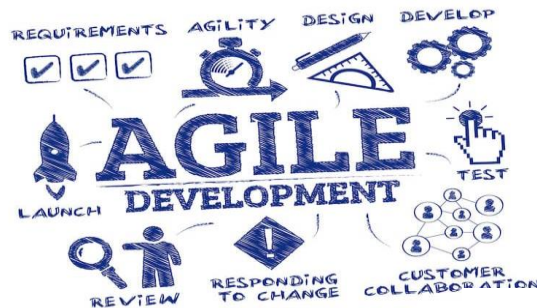


Figure 1 méthodologie agile

La méthode Scrum est une méthode agile, dont le nom est un terme emprunté au rugby qui signifie « la mêlée ». Elle s'appuie sur le découpage des projets en itérations encore nommées «sprints». Un sprint peut avoir une durée qui varie généralement entre deux semaines et un mois et demi.

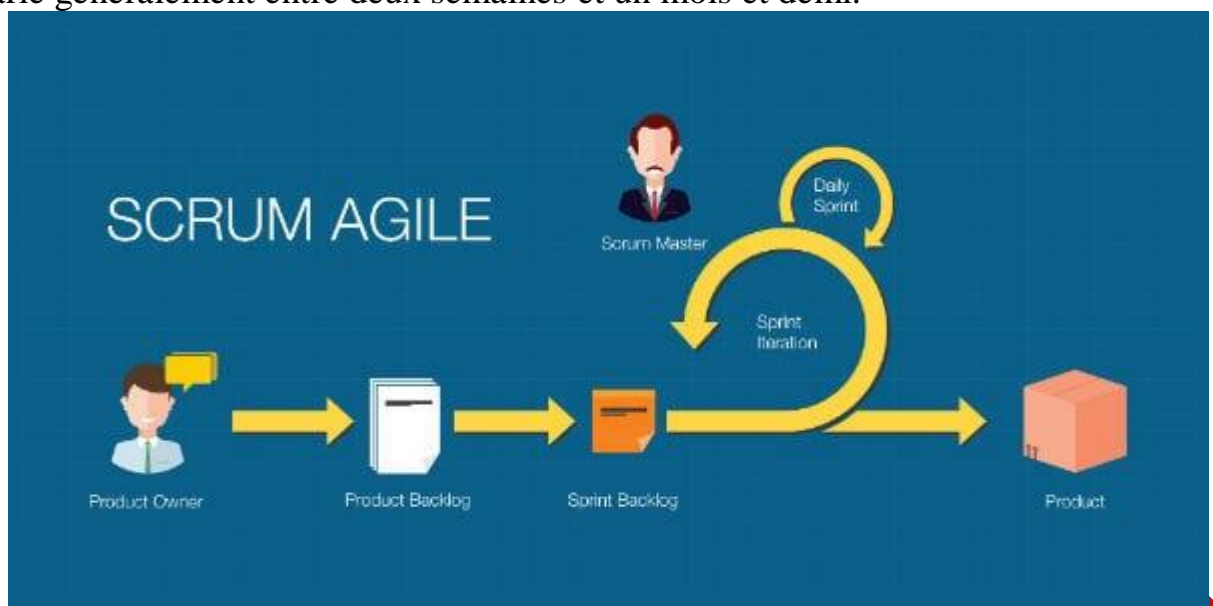


Figure 2Déroulement de SCRUM

Chapitre 2 : Analyse et spécifications des besoins

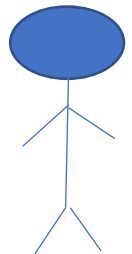
1 Introduction

Dans ce chapitre nous allons aborder tout ce qui est en rapport avec l'analyse du projet, ainsi que la spécification des besoins.

2 Identification des acteurs

Ce projet fait intervenir plusieurs acteurs, que nous allons à présent citer :

- L'administrateur, qui gère tout ce qui concerne les articles et les services.
- Les Clients, qui vont consulter le site (visiteur).



3 Spécification des besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels identifiés pour l'administrateur :

- Gestion des articles
- Gestion des services

Les besoins fonctionnels identifiés pour le Client :

- Gestion du Profil
- Gestion du panier

4 Spécification des besoins non fonctionnels

Bien qu'ils ne soient pas en relation avec le métier, les besoins non fonctionnels sont tout aussi essentiels et assurent une meilleure qualité de la solution.

Notre plateforme devra assurer :



1

- **Sécurité** : L'outil doit être sécurisé et contrôlé par les droits d'accès des utilisateurs.

2

- **Maintenabilité** : La maintenabilité et l'évolutivité sont des priorités. Le code sera lisible, commenté, divisé en fonction des pages (des interfaces) et en fonction des tâches



Figure 4 Maintenabilité

3

- **Ergonomie** : Bien que l'ergonomie agisse négativement sur le temps de réponse, le système doit en être doté d'un niveau respectable afin de plaire à la majorité des acteurs.



Figure 6 Fiabilité

4

- **Fiabilité** : Les services offerts doivent fournir des résultats corrects.



Figure 6 Fiabilité

Chapitre 4 : Réalisation

1. Introduction

L'étape finale, qui englobe toutes les étapes précédentes, est bien évidemment la réalisation du projet. Au cours de ce chapitre, nous allons présenter les principales étapes, en décrivant l'environnement de travail et les technologies utilisées pour la mise en place de notre plateforme ainsi que les différents supports. Et pour finir, nous présenterons quelques captures d'écran de la plateforme.

2. Framework et technologies utilisés



Bootstrap

Figure 7 BOOTSTRAP

BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites

et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

3. Environnement de travail



Figure 8 Environnement de travail

 <p>Figure 9 visual studio</p>	 <p>Figure 10 GitHub</p>	 <p>Figure 11 Nicepage</p>
<p>Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et</p>	<p>GitHub permet aux développeurs de stocker et de partager, publiquement ou non, le code qu'ils créent. La</p>	<p>Nicepage est votre logiciel de création de site Web qui brise les limitations communes aux créateurs de sites</p>

macOS. Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégré.

plate-forme accueille ainsi, plusieurs projets, qu'il s'agisse de logiciels, de sites Web, d'applications pour mobile ou tous autres types de programme informatique et ce quel que soit le langage de programmation utilisé.

Web avec un positionnement à main levée révolutionnaire

4. **BurnDown Chart**

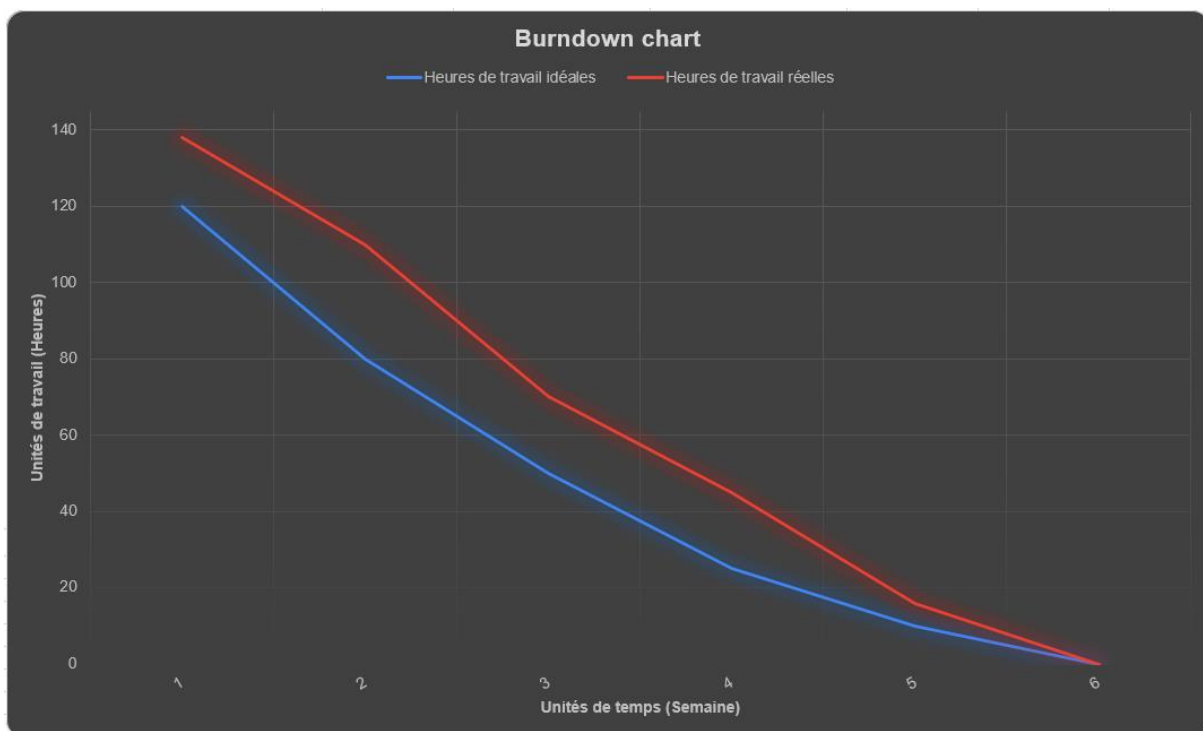


Figure 12 BurnDown Chart

5. La Liste des tâches Par Heure

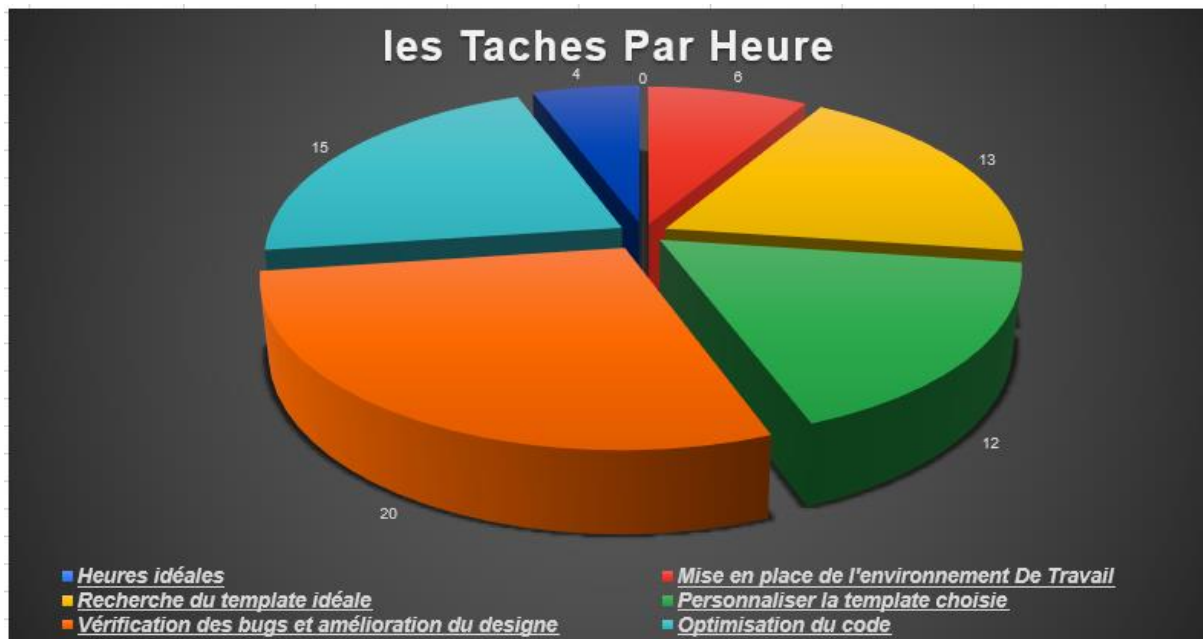


Figure 13 La Liste des tâches Par Heure

6. Interfaces graphiques

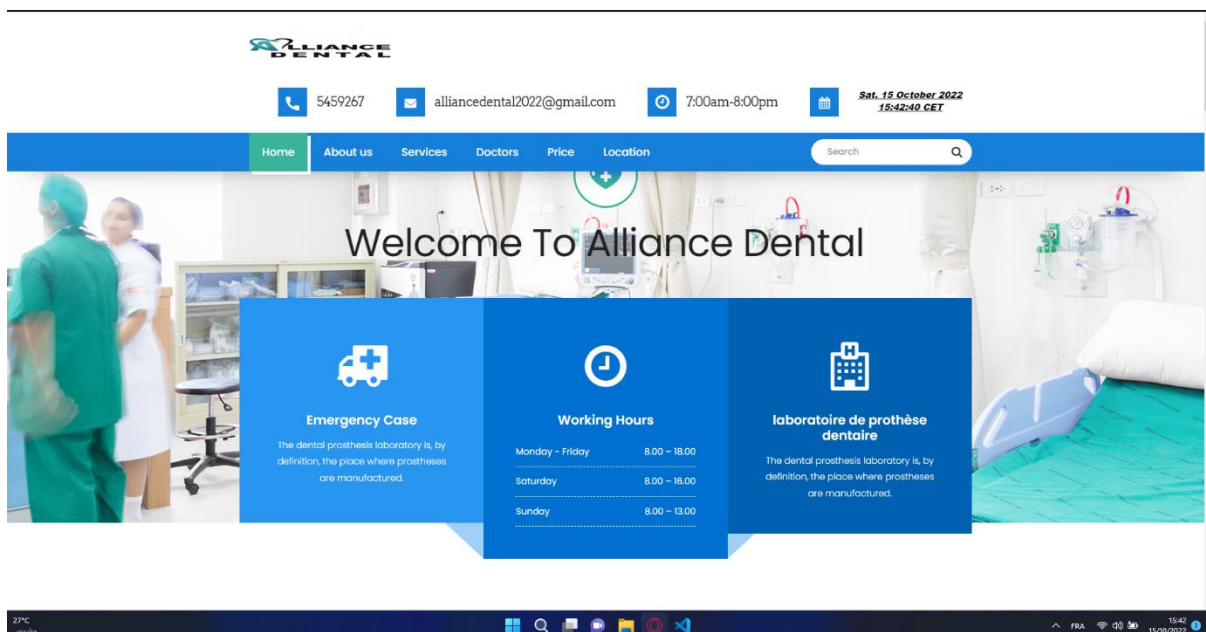


Figure 14 Page D'accueil

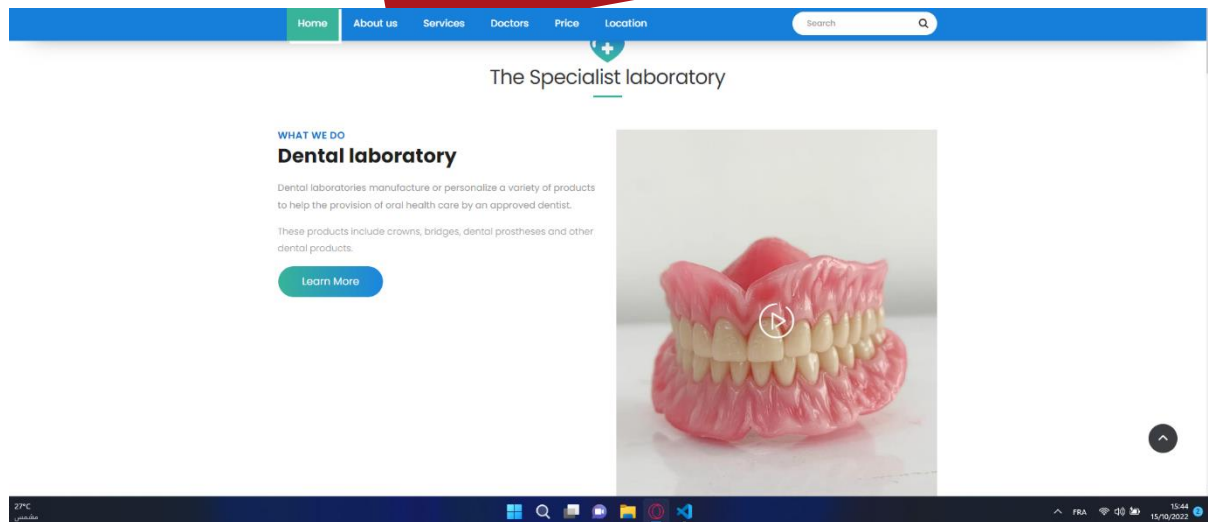


Figure 15à propos de nous

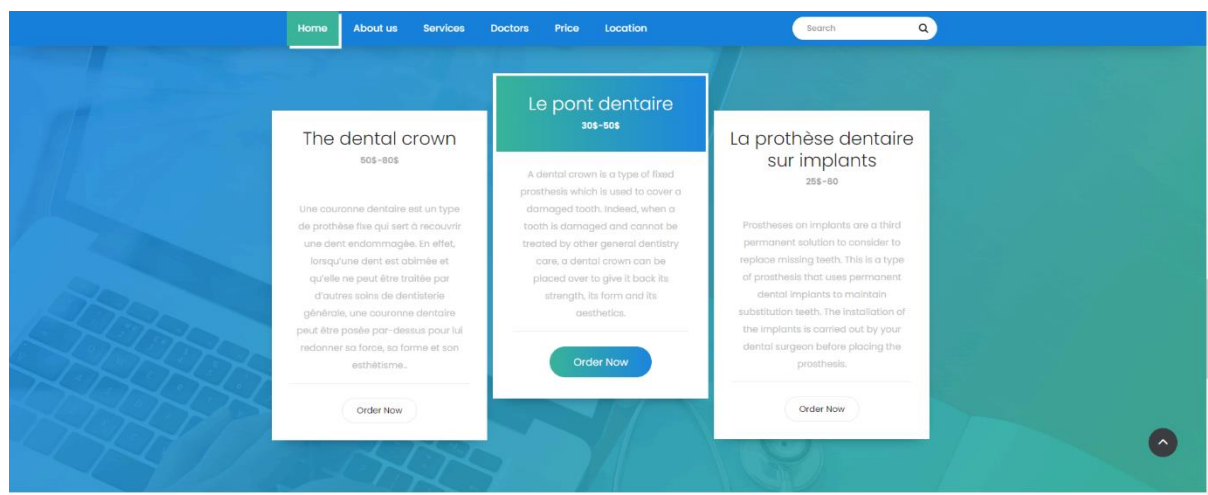


Figure 16Les Prix

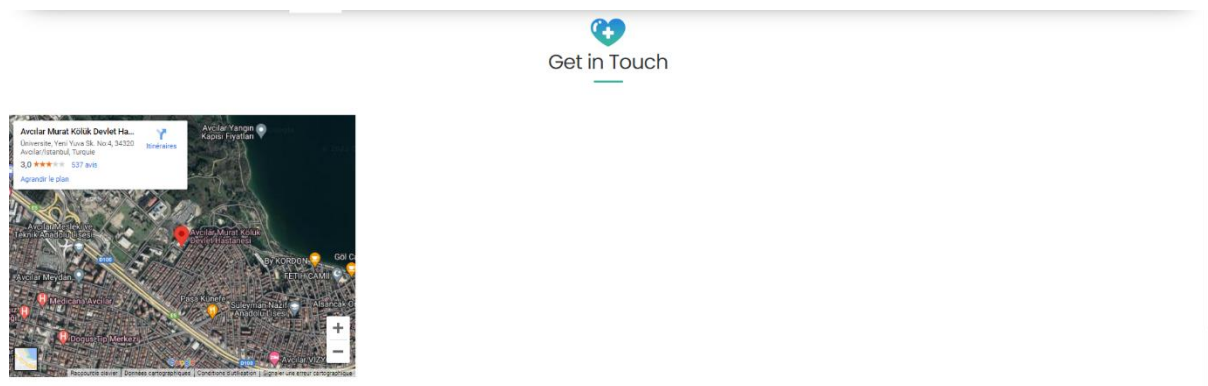


Figure 17Location

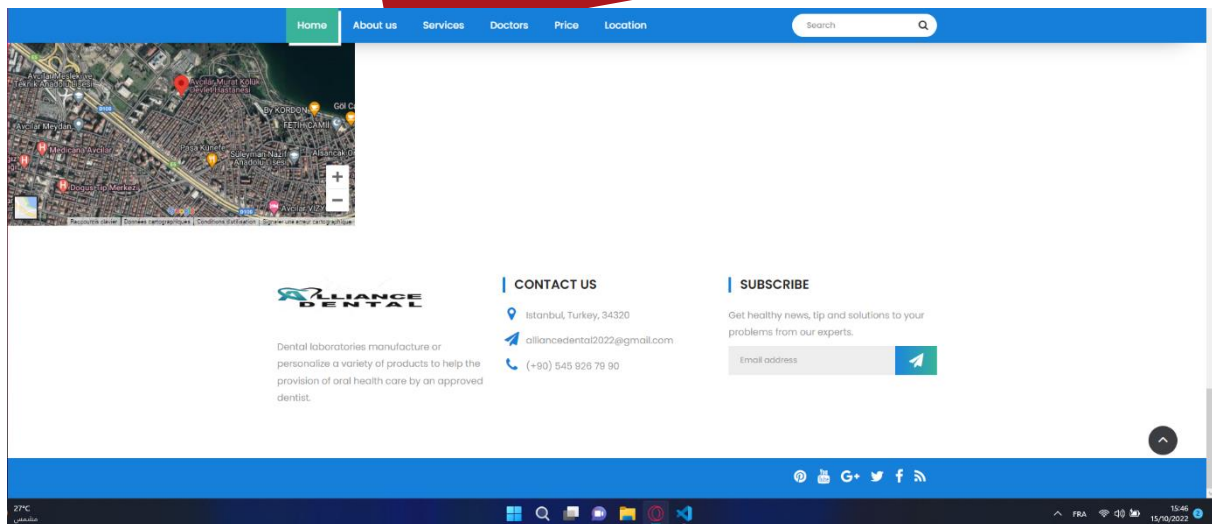


Figure 18bas de page

Conclusion générale et perspective

Nous voilà arriver à la fin de ce rapport. L'objectif de mon stage était de développer une plateforme qui permet l'accès au client de consulter les services du laboratoire **ALLIANCE DENTAL** à distance, en faisant appel aux connaissances que j'ai acquis durant mon parcours.

En effet ce projet m'a permis d'appliquer mes connaissances et d'approfondir mon travail et mes recherches.

J'ai procédé à la réalisation de celui-ci, qu'après avoir étudié minutieusement les besoins et les exigences de notre cahier de charge. Ces processus ont été soigneusement illustrés tout au long de ce rapport.

Ma persévérance, l'aide précieuse et les conseils de Mme Rym Ben Ismail m'ont permis de finaliser cette application dans les délais, et de créer un produit fini à la hauteur de nos attentes.

Il conviendra, cependant de penser dans le futur à de nouvelles améliorations de la plateforme au fur et à mesure que le volume de données augmentera.——